Logica PLAYER

* Se misca **stanga/dreapata** cu **A/D**
* Alearga cu **SHIFT**
* Cu tasta **S** aloci resurse pentru constructii
* **playerul** are un **numar limitat** de **resurse** pe care le poate duce **la un moment dat** (ex.: **20** odata)
* Poate construii structuri defensive: **pereti** , **turnuri(sniperi)**, si infrastructura: **fabrici**, **statii de recrutare**
* Recruteaza: **infanterie**, **artirelie(mortar)**, **ingineri**, **tancuri**, etc.

Logica PERETI

* Au **HP**
* Trupele aliate **pot trece** prin pereti
* Inamicii **nu pot trece** prin pereti
* Se pot upgrada **lvl1 – saci de nisip**, **lvl2 – pereti beton**

Logica TOWER

* Una din trupele de infanterie poate deveni un **sniper in tower**
* Inamicii nu interactioneaza cu towerul