

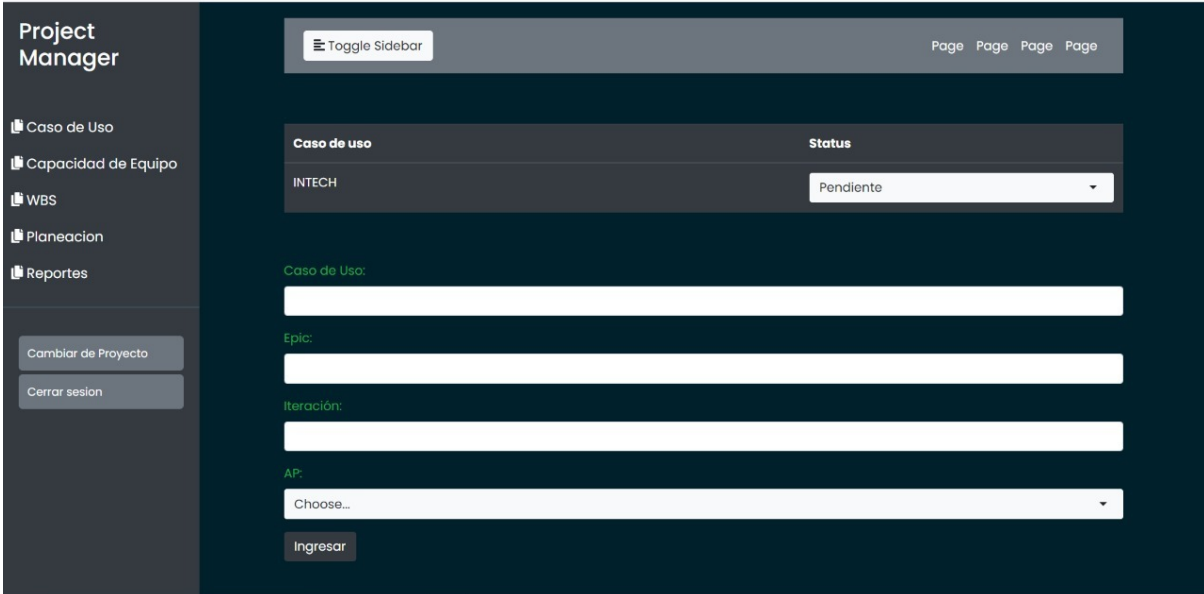
- UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
- UAR2 : Color de botones
- UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
- UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
- UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
- UAR6 : Work item list muy extensa
- UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
- UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
- UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
- UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

UAR 1: Reconocimiento antes que recuerdo

Descripción

Después de seleccionar el archivo, en la parte inferior de la interface aparecen 2 botones, el botón de “Cancelar” y el botón de “Crear” .

Regresar a la página de inicio



The screenshot shows a web application interface for 'Project Manager'. On the left is a dark sidebar with a 'Toggle Sidebar' button at the top. Below it are navigation links: 'Caso de Uso', 'Capacidad de Equipo', 'WBS', 'Planeacion', and 'Reportes'. At the bottom of the sidebar are two buttons: 'Cambiar de Proyecto' and 'Cerrar sesion'. The main content area has a top bar with 'Page Page Page Page' on the right. Below this is a table with two columns: 'Caso de uso' and 'Status'. The first row shows 'INTECH' under 'Caso de uso' and 'Pendiente' under 'Status'. Below the table are four input fields labeled 'Caso de Uso:', 'Epic:', 'Iteración:', and 'AR:'. The 'AR:' field is a dropdown menu with 'Choose...' selected. At the bottom of the form is an 'Ingresar' button.

Explicación del aspecto

El botón para poder regresar a la página de inicio es muy poco intuitivo, y es difícil volver a ella.

Severidad del problema o beneficio de la buena característica

2 Menor, problema ligero en la intuitividad.

UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
UAR2 : Color de botones
UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
UAR6 : Work item list muy extensa
UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

*Una clasificación de los problemas usada en IBM es:

- 4 Catastrófico: El sistema provoca un problema de operación en la organización
- 3 Severo: Una parte del sistema no funciona adecuadamente
- 2 Menor: Hay un problema ligero con la operación
- 1 Defecto cosmético: No afecta la operación

Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema)

Cambiar de lugar el boton para volver al inicio.

La desventaja potencial es que los usuarios se frustren si quieren volver a la página de inicio y no encuentran el botón.

Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

Se relaciona con:

- Estética y diseño
- Intuición
- Consistencia y estándares

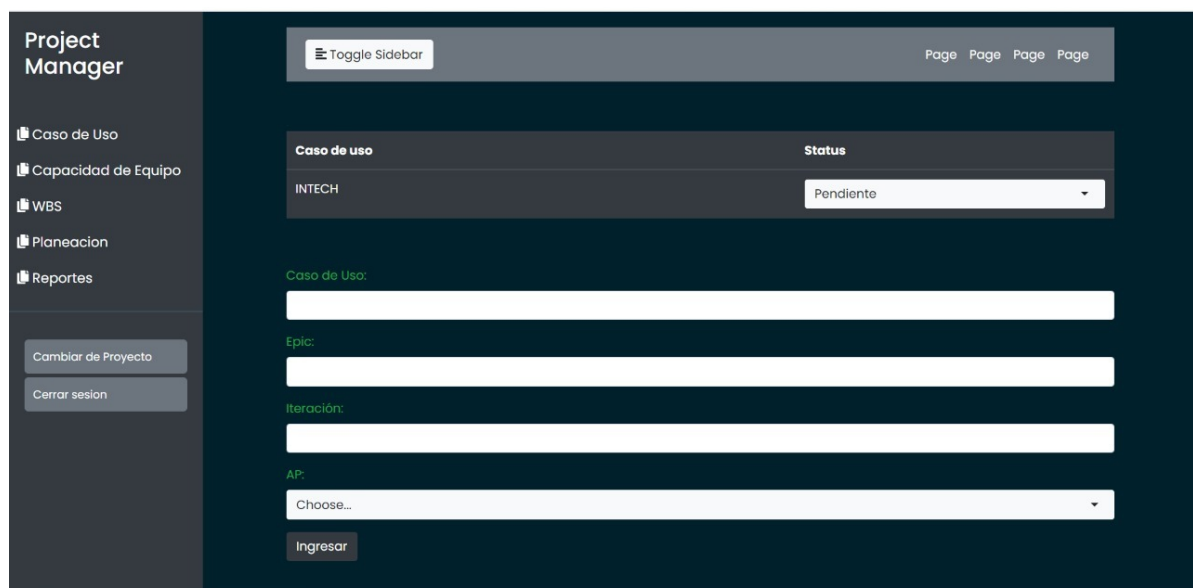
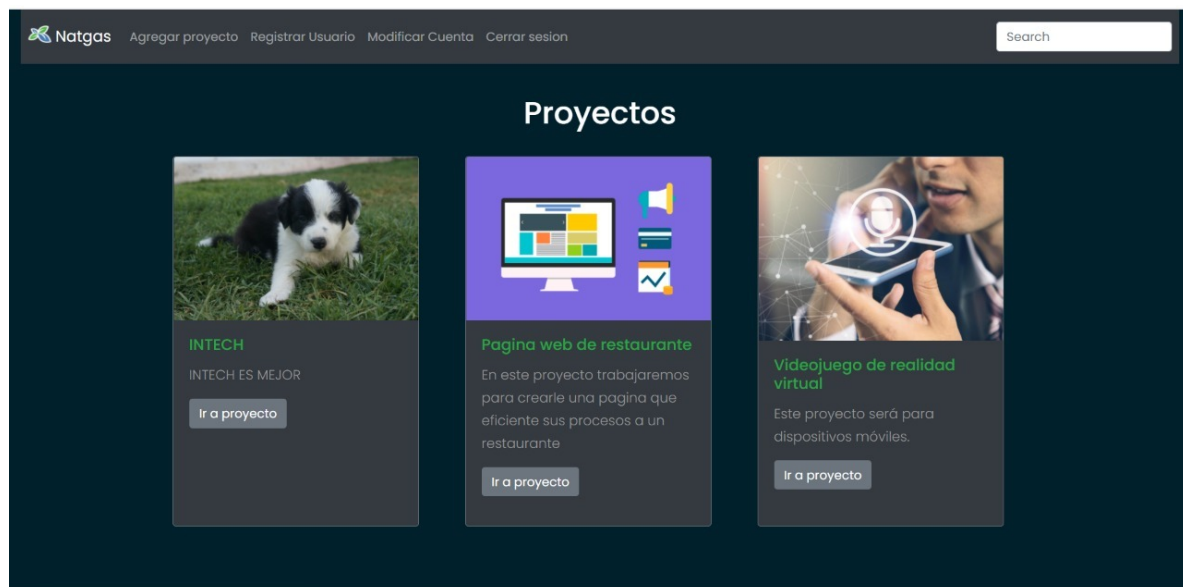
- UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
- UAR2 : Color de botones
- UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
- UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
- UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
- UAR6 : Work item list muy extensa
- UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
- UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
- UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
- UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

UAR 2: Color de botones

Descripción

Los botones tanto en el menú como para poder aceptar o ingresar datos no es visible .

Botones poco visibles



UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
UAR2 : Color de botones
UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
UAR6 : Work item list muy extensa
UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

Explicación del aspecto

El color de los botones no es visible, por lo que se dificulta identificarlos de manera rápida.

Severidad del problema o beneficio de la buena característica

1 Defecto cosmético, no es un problema para la operación.

*Una clasificación de los problemas usada en IBM es:

- 4 Catastrófico: El sistema provoca un problema de operación en la organización
- 3 Severo: Una parte del sistema no funciona adecuadamente
- 2 Menor: Hay un problema ligero con la operación
- 1 Defecto cosmético: No afecta la operación

Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema)

Cambiar el color de los botones.

La desventaja potencial es que los usuarios se frustren al no encontrar los botones o al no identificarlos.

Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

Se relaciona con:

- Estética y diseño
- Prevención de errores
- Consistencia y estándares

UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
UAR2 : Color de botones
UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
UAR6 : Work item list muy extensa
UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
UAR2 : Color de botones
UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
UAR6 : Work item list muy extensa
UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

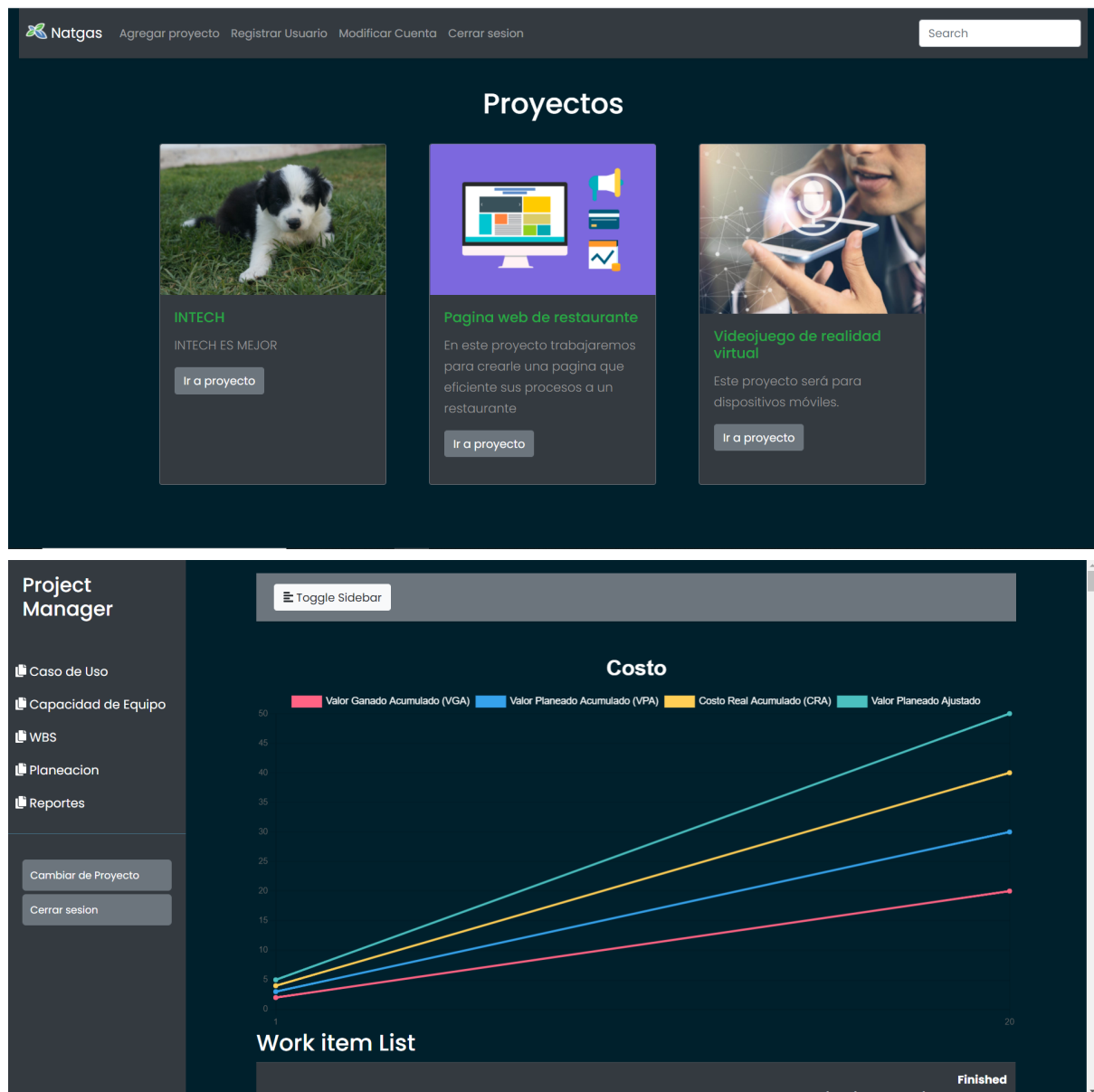
UAR 3: Cambio de interfaz muy brusco

Descripción

En la página de inicio y la de un proyecto, la interfaz cambia radicalmente y es difícil de seguir con el hilo de cómo funciona la interfaz. La barra de navegación cambia y es difícil entender cómo se controla con una interfaz totalmente nueva con estas dos páginas diferentes.

UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
 UAR2 : Color de botones
 UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
 UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
 UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
 UAR6 : Work item list muy extensa
 UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
 UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
 UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
 UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

Evidencia del aspecto



Explicación del aspecto

La interfaz de inicio tiene diferentes elementos como la barra de navegación en diferentes lugares a comparación de la vista de un proyecto. Siendo así menos entendible.

UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
UAR2 : Color de botones
UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
UAR6 : Work item list muy extensa
UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

Severidad del problema o beneficio de la buena característica

1 Defecto cosmético, sin impacto en el funcionamiento del sistema.

*Una clasificación de los problemas usada en IBM es:

- 4 Catastrófico: El sistema provoca un problema de operación en la organización
- 3 Severo: Una parte del sistema no funciona adecuadamente
- 2 Menor: Hay un problema ligero con la operación
- 1 Defecto cosmético: No afecta la operación

Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema)

Reorganización de la barra de navegación y en la interfaz de proyecto realizar modificaciones en la barra lateral para que sea más entendible para los usuarios.

La desventaja potencial es que los usuarios se frustren al abrir un proyecto y no entender cómo regresar a la página de inicio o cómo operar la nueva interfaz.

Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

Se relaciona con:

- Estética y diseño minimalista
- Prevención de errores
- Consistencia y estándares

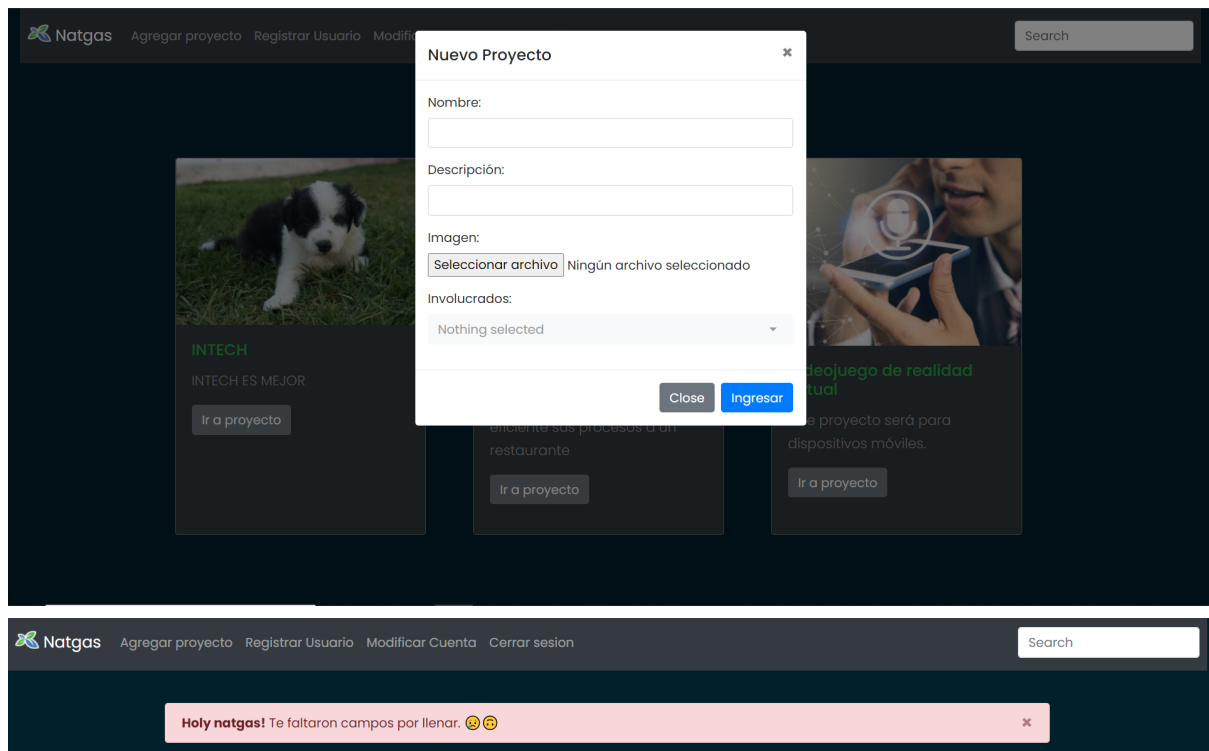
UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
UAR2 : Color de botones
UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
UAR6 : Work item list muy extensa
UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

UAR 4: Se puede crear proyecto sin imagen

Descripción

En el botón de agregar proyecto se necesita agregar una imagen forzosamente al crear un nuevo proyecto.

Evidencia del aspecto



Explicación del aspecto

En la ventana para crear un nuevo proyecto un campo requerido es la selección de un archivo de imagen para mostrarse en la pantalla principal. De no ingresarlo, marca error y no se registra el proyecto.

UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo

UAR2 : Color de botones

UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco

UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen

UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios

UAR6 : Work item list muy extensa

UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar

UAR8 : Cambiar color de boton ingresar

UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro

UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

Severidad del problema o beneficio de la buena característica

1 Defecto cosmético, sin impacto en el funcionamiento del sistema.

*Una clasificación de los problemas usada en IBM es:

- 4 Catastrófico: El sistema provoca un problema de operación en la organización
- 3 Severo: Una parte del sistema no funciona adecuadamente
- 2 Menor: Hay un problema ligero con la operación
- 1 Defecto cosmético: No afecta la operación

Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema)

Agregar una imagen predeterminada en caso de que el usuario no tenga una imagen en su computadora para adjuntar. O quitar el archivo como un aspecto requerido para guardar un proyecto. En su defecto, mostrar el aviso al usuario dentro de la ventana emergente y no al salir sin poderse guardar los datos.

La desventaja potencial es que los usuarios se frustren al querer agregar un proyecto pero no tengan una imagen a importar para el proyecto y se molestan al tener que buscar y descargar una. O bien, que una vez ingresado se cierre todos los datos que quieren agregar al proyecto y se pierdan porque no agregaron una imagen y tengan que ingresar todos los datos de cero nuevamente.

Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

Se relaciona con:

- Estética y diseño minimalista
- Prevención de errores
- Consistencia y estándares

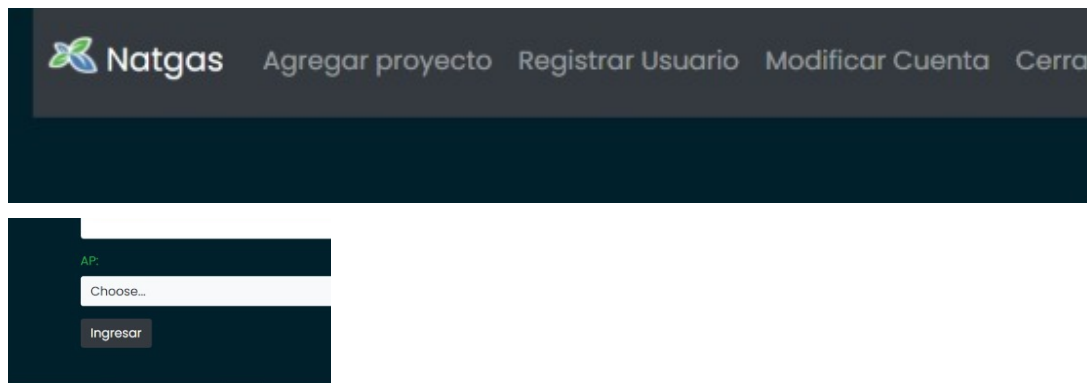
UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
UAR2 : Color de botones
UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
UAR6 : Work item list muy extensa
UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

UAR 5: Barra de navegación con elementos innecesarios

Descripción

La barra de navegación contiene campos que deberían estar incluidos en otra parte de la interfaz.

Barra de navegación



Explicación del aspecto

La barra de navegación contiene campos que deberían estar incluidos en otra parte de la interfaz para que la página esté mejor organizada.

Severidad del problema o beneficio de la buena característica

Un pequeño inconveniente en la experiencia del usuario (UX).

Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema)

Unificar el texto de todos los botones que involucren crear registros en la base de datos a "Registrar"

Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

Se relaciona con:

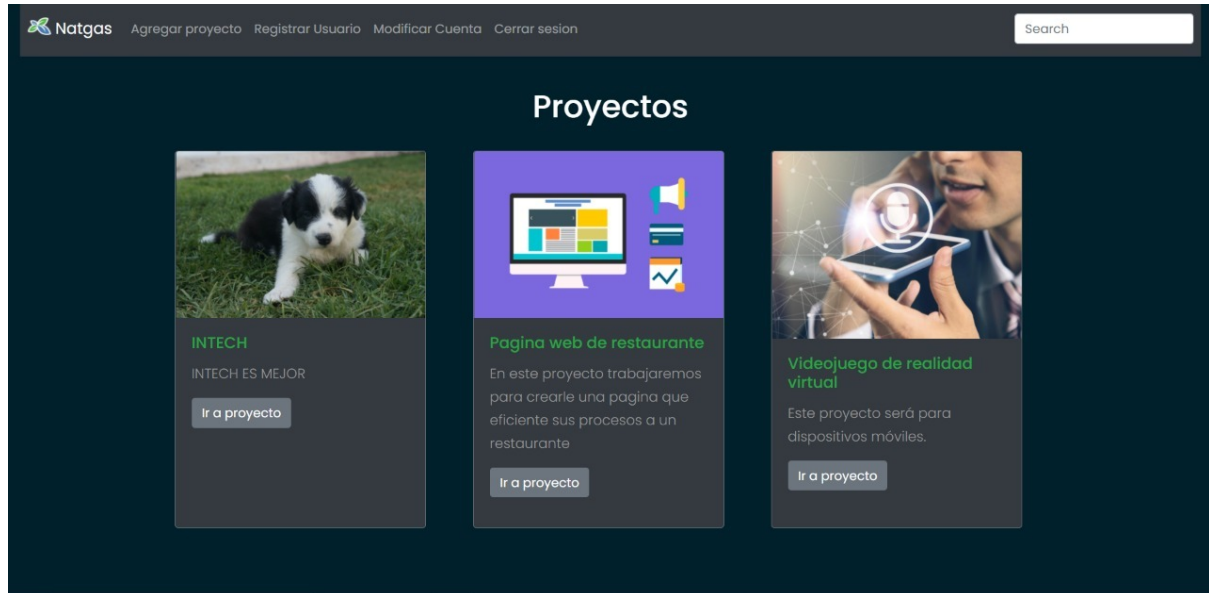
- UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
- UAR2 : Color de botones
- UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
- UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
- UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
- UAR6 : Work item list muy extensa
- UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
- UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
- UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
- UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan
- Experiencia de usuario
 - Organización

UAR 6: Inconsistencia y ambigüedad en las acciones de los botones

Descripción

A lo largo de la aplicación se utilizan diferentes palabras para determinar acciones similares en los botones.

Evidencia del aspecto



Explicación del aspecto

El botón de Cancelar, es el control inmediato después de seleccionar el archivo y tiene un tamaño mayor al botón de Crear, lo que le sugiere al usuario que es el botón que debería presionar, sin embargo, el que normalmente quiere presionar es el de Crear.

UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo

UAR2 : Color de botones

UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco

UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen

UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios

UAR6 : Work item list muy extensa

UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar

UAR8 : Cambiar color de boton ingresar

UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro

UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

Severidad del problema o beneficio de la buena característica

1 Defecto cosmético, sin impacto en el funcionamiento del sistema.

*Una clasificación de los problemas usada en IBM es:

- 4 Catastrófico: El sistema provoca un problema de operación en la organización
- 3 Severo: Una parte del sistema no funciona adecuadamente
- 2 Menor: Hay un problema ligero con la operación
- 1 Defecto cosmético: No afecta la operación

Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema)

Quitar el botón de cancelar.

La desventaja potencial es que los usuarios se frustren si querían crear un proyecto y le dan click en Cancelar y tiene que llenar de nuevo los datos.

Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

Se relaciona con:

- Estética y diseño minimalista
- Prevención de errores
- Consistencia y estándares

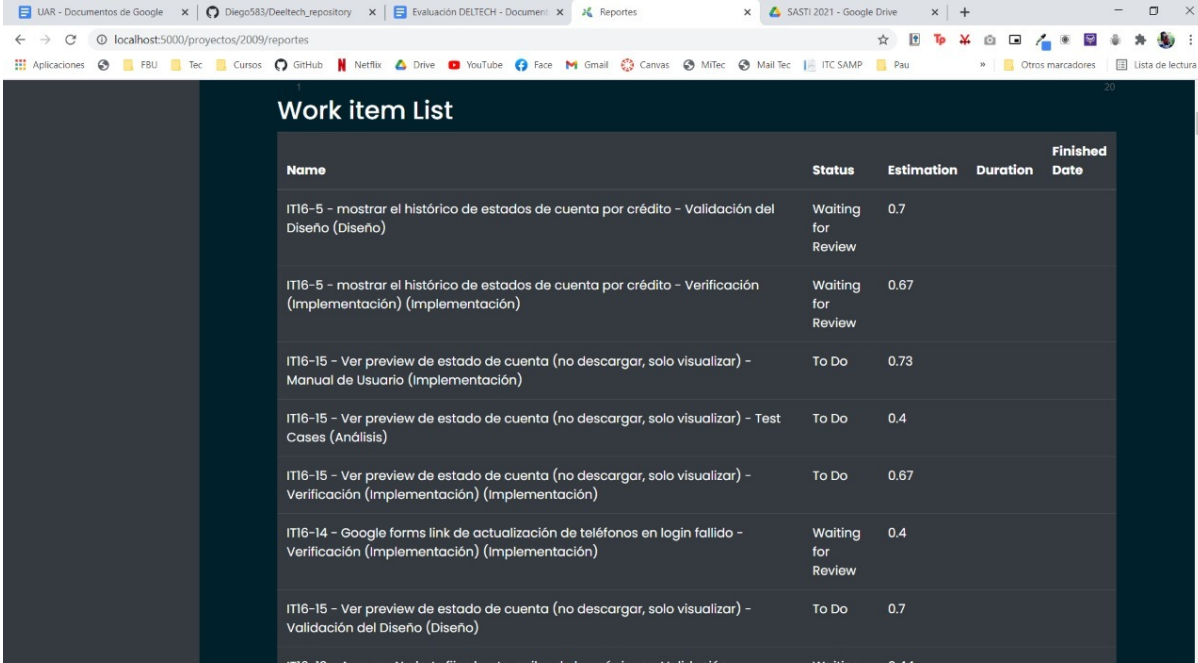
UAR 7: Work item list muy extensa

Descripción

El work item list contiene demasiados datos.

UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
 UAR2 : Color de botones
 UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
 UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
 UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
 UAR6 : Work item list muy extensa
 UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
 UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
 UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
 UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

Work Item List



Name	Status	Estimation	Duration	Finished Date
ITI6-5 - mostrar el histórico de estados de cuenta por crédito - Validación del Diseño (Diseño)	Waiting for Review	0.7		
ITI6-5 - mostrar el histórico de estados de cuenta por crédito - Verificación (Implementación) (Implementación)	Waiting for Review	0.67		
ITI6-15 - Ver preview de estado de cuenta (no descargar, solo visualizar) - Manual de Usuario (Implementación)	To Do	0.73		
ITI6-15 - Ver preview de estado de cuenta (no descargar, solo visualizar) - Test Cases (Análisis)	To Do	0.4		
ITI6-15 - Ver preview de estado de cuenta (no descargar, solo visualizar) - Verificación (Implementación) (Implementación)	To Do	0.67		
ITI6-14 - Google forms link de actualización de teléfonos en login fallido - Verificación (Implementación) (Implementación)	Waiting for Review	0.4		
ITI6-15 - Ver preview de estado de cuenta (no descargar, solo visualizar) - Validación del Diseño (Diseño)	To Do	0.7		
ITI6-13 - Agregar N alerts fijos hasta arriba de las páginas - Validación	Waiting	0.44		

Explicación del aspecto

El work item list se extiende demasiado de manera vertical y resulta molesto estar scroleando la página para ver todos los registros.

Severidad del problema o beneficio de la buena característica

1 Defecto cosmético, sin impacto en el funcionamiento del sistema.

Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema)

Una posible solución es hacerlo como una lista desplegable o hacerlo más atractivo a la vista usando colores para ciertos campos como el “status”.

Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

Se relaciona con:

- Estética y diseño minimalista

UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo

UAR2 : Color de botones

UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco

UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen

UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios

UAR6 : Work item list muy extensa

UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar

UAR8 : Cambiar color de boton ingresar

UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro

UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

- Organización
- Consistencia y estándares

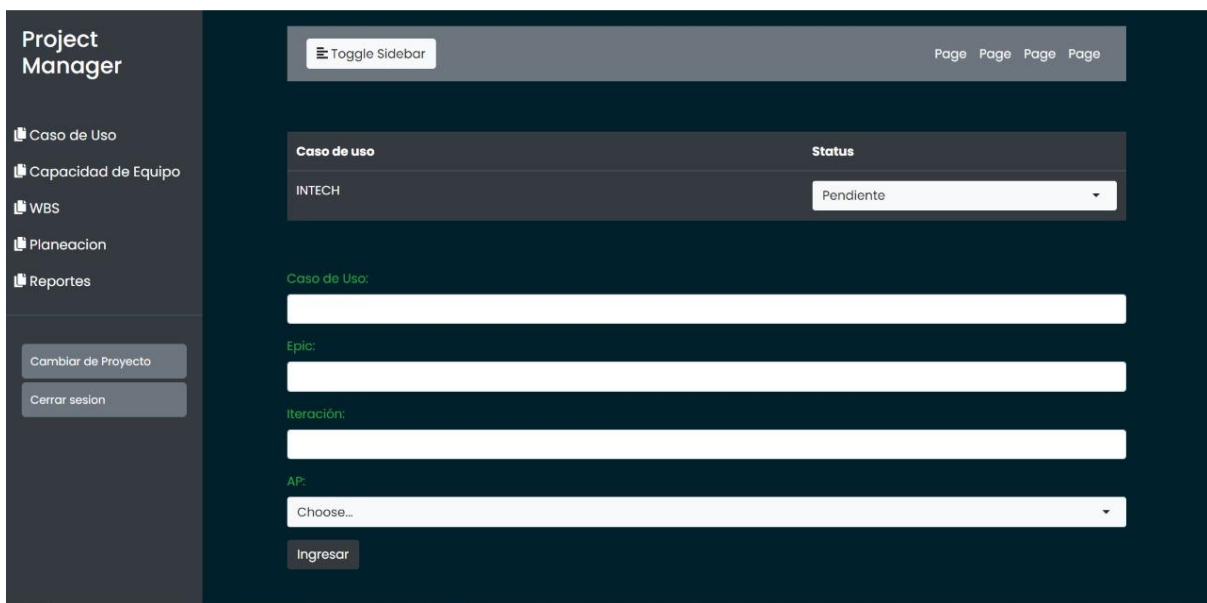
UAR 8: Cambiar color de botón ingresar

- UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
- UAR2 : Color de botones
- UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
- UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
- UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
- UAR6 : Work item list muy extensa
- UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
- UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
- UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
- UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

Descripción

Después de abrir un proyecto existente e ingresar a la sección de “Caso de Uso” aparece un botón en la parte inferior de “Ingresar”.

Evidencia del aspecto



The screenshot shows a web application titled 'Project Manager'. On the left is a dark sidebar with a menu containing 'Caso de Uso', 'Capacidad de Equipo', 'WBS', 'Planeacion', and 'Reportes'. Below the menu are two buttons: 'Cambiar de Proyecto' and 'Cerrar sesion'. The main content area has a top bar with a 'Toggle Sidebar' button and four 'Page' labels. Below this is a form titled 'Caso de uso' with a 'Status' dropdown set to 'Pendiente'. The form contains four input fields labeled 'Caso de Uso:', 'Epic:', 'Iteración:', and 'AP:'. The 'AP:' field is a dropdown menu with 'Choose...' selected. At the bottom of the form is an 'Ingresar' button.

Explicación del aspecto

El formulario que aparece en la sección de “Caso de uso” se utiliza para crear un caso de uso en el proyecto ingresado. Al terminar este formulario tenemos un botón que dice “Ingresar”. Este botón es muy poco llamativo y es poco intuitivo.

Severidad del problema o beneficio de la buena característica

1 Defecto cosmético, sin impacto en el funcionamiento del sistema.

*Una clasificación de los problemas usada en IBM es:

- 4 Catastrófico: El sistema provoca un problema de operación en la organización
- 3 Severo: Una parte del sistema no funciona adecuadamente
- 2 Menor: Hay un problema ligero con la operación

- UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
- UAR2 : Color de botones
- UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
- UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
- UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
- UAR6 : Work item list muy extensa
- UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
- UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
- UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
- UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan
 - 1 Defecto cosmético: No afecta la operación

Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema)

Después de abrir un proyecto existente e ingresar a la sección de “Caso de Uso” aparece un botón en la parte inferior de “Ingresar”

Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

Se relaciona con:

- Estética y diseño
- Consistencia y estándares

UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
UAR2 : Color de botones
UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
UAR6 : Work item list muy extensa
UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

UAR 9: Poner botones dentro de su cuadro

Descripción

Después de abrir un proyecto existente e ingresar a la sección de “Capacidad de equipo” podemos ver dos secciones donde se ingresan datos para cada integrante del equipo. Dichas secciones cuentan con un submit cada uno.

- UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
- UAR2 : Color de botones
- UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
- UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
- UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
- UAR6 : Work item list muy extensa
- UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
- UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
- UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
- UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

Evidencia del aspecto

Horas nominales restantes	Otto	<input type="text"/>
Produccion	Otto	<input type="text"/>
Operativos	Otto	<input type="text"/>
Humano	Otto	<input type="text"/>
CMMI	Otto	<input type="text"/>
		100%

Integrantes	Horas
pau	<input type="text"/>
hola	<input type="text"/>
Arturo	<input type="text"/>

Explicación del aspecto

Los botones de submit de dichas secciones se encuentran afuera de los recuadros en los que se están los formularios.

Severidad del problema o beneficio de la buena característica

1 Defecto cosmético, sin impacto en el funcionamiento del sistema.

*Una clasificación de los problemas usada en IBM es:

- 4 Catastrófico: El sistema provoca un problema de operación en la organización
- 3 Severo: Una parte del sistema no funciona adecuadamente
- 2 Menor: Hay un problema ligero con la operación
- 1 Defecto cosmético: No afecta la operación

UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
UAR2 : Color de botones
UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
UAR6 : Work item list muy extensa
UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan

Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema)

La solución que se sugiere es incluir los botones submit dentro de los recaudos donde están los formularios para mejor consistencia en el diseño.

Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

Se relaciona con:

- Estética y diseño minimalista
- Consistencia y estándares

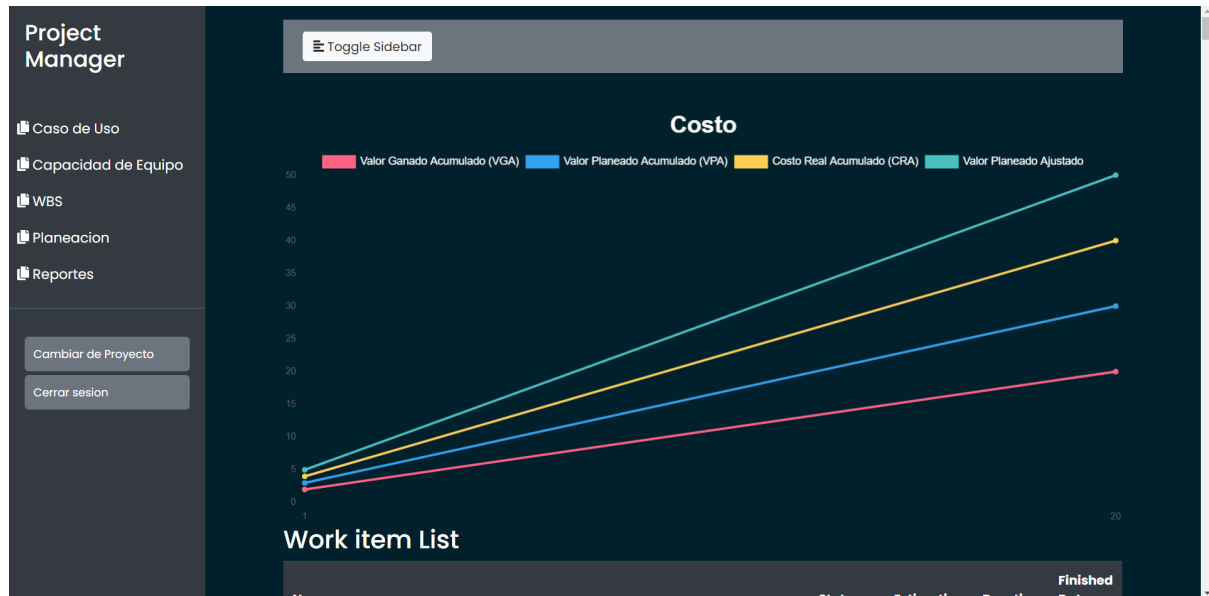
UAR 10: Que el menú tenga reportes como primera página o señalar en qué página están

Descripción

Cuando recién se ingresa a la página de un proyecto en específico, nos dirige a la parte de reportes del proyecto. Sin embargo, la interfaz nos da a entender de que estamos en la página de casos de uso por ser la primera página que está en la barra de navegación lateral.

Barra de navegación

- UAR1 : Volver a inicio poco intuitivo
- UAR2 : Color de botones
- UAR3 : Cambio de interfaz muy brusco
- UAR4 : No se puede crear proyecto sin imagen
- UAR5 : Barra de navegación con elementos innecesarios
- UAR6 : Work item list muy extensa
- UAR7 : En casos de us cambiar ingresar por agregar
- UAR8 : Cambiar color de boton ingresar
- UAR9 : Poner botones dentro de su cuadro
- UAR10 : Que el menu tenga reportes como primera página o señalar en que página estan



Severidad del problema o beneficio de la buena característica

Crea confusión en la navegación de la aplicación.

Posible solución y desventajas potenciales (si el aspecto es un problema)

En la barra de navegación lateral poner el link de reportes hasta arriba. O bien highlightear el link de la página en la que nos encontremos actualmente.

Relación con otros aspectos de usabilidad (si aplica)

Se relaciona con:

- Experiencia de usuario
- Organización