

Traslado de un modelo estrella al modelo relacional

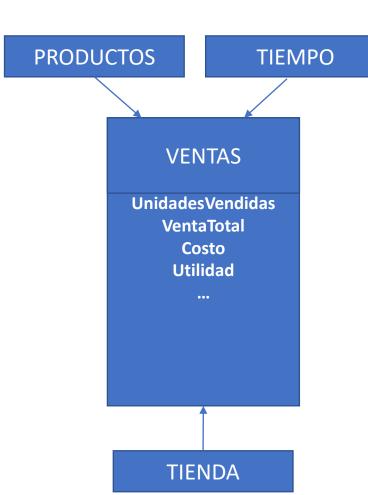
- Cada Cubo se instrumenta con una tabla de hechos y varias tablas de dimensiones.
- Una tabla de dimensión tiene todos los atributos que la describen y el identificador generado por el sistema.
- La tabla de hechos tiene atributos para representar los indicadores y los identificadores que hereda de cada una de las dimensiones del Cubo.

Dimensiones

Productos(<u>productId</u>, codigo, descripcion, marca, modelo, ...)
Tiempo(<u>tiempoId</u>, anio, mes, día, semana, ...)
Tienda(tiendald, codtienda, direccion, ciudad, estado, ...)

Hechos

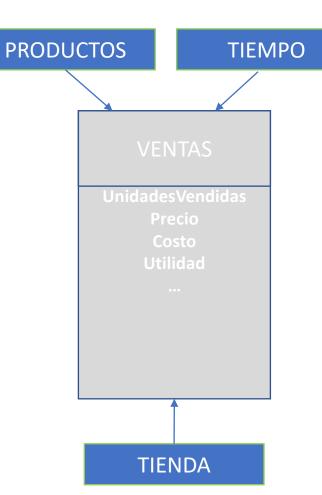
Ventas(<u>hechosId,productId, tiendald, tiempoid</u>, UnidadesVendidas,VentaTotal,Costo, Utilidad,...)





Tablas de dimensiones

- El identificador debe ser numérico para facilitar las búsquedas
- Debe contener una columna por cada atributo de la dimensión
 - Esto es porque comúnmente es el filtro para los usuarios finales
 - País
 - Estado
 - Día del año
 - Día de la semana
 - Día del mes
 - Marca
 - Etc.
- Ejemplo:
- PRODUCTOS (productId, codigoproducto, descripcion, marca, modelo, color, dimensiones, ...)





Tablas de hechos

• Incluye el identificador de cada una de las tablas de dimensiones con la que se relaciona.

- Comúnmente, la llave primaria es la concatenación de las llaves foráneas.
 - En algunas ocasiones es más practico crear una llave primaria exclusiva para la tabla de hechos y usar las llaves foráneas como identificadores.
- Se incluye una columna para cada indicador que represente una medida de desempeño para el modelo de negocio analizado.
- Los indicadores son comúnmente "números" con valores enteros o reales.
- Pueden representar:
 - Cantidad de Dinero
 - Demoras o duraciones
 - Diferencias (de incrementos o decrementos)
 - Porcentajes
 - Sumatorias
 - Etc.





Integridad relacional del modelo.

- Se define un constraint de llave primaria o un índice único para el identificador de cada tabla de dimensión.
 - Evitar usar la llave del modelo transaccional o de las fuentes.
- En la tabla de hechos se puede definir como llave primaria:
 - la concatenación de todos los identificadores de las dimensiones.
 - Una llave exclusiva de la tabla de hechos y como llaves foráneas los identificadores de las dimensiones.



Diseño de índices para incrementar el desempeño de consultas.

- Todas las llaves primarias serán índices del tipo "UNIQUE" (valor por defecto en la construcción del PK)
- Para tablas con gran cantidad de registros es necesario definir índices (non-unique) para columnas con registros de múltiples valores
- Indexar aquellas columnas por las que se realizaran una gran cantidad de búsquedas.
- Particionar los índices
- Alojar los índices en discos físico diferentes a los de datos
- Sobre-indexe (PERO NO EXAJERE)



Ejercicio

- Identifica de los esquemas cargados en tu máquina virtual de Oracle hechos que podrían definirse como parte de cubos para un DataWarehouse (esquema de la matricula)
 - Identifica al menos 4 hechos relevantes.
 - Genera preguntas que respondan esos hechos teniendo en cuenta el tiempo.
- Definir dos cubos a partir de las preguntas de indicadores. Identifica que tablas podrían usarse para generar las tablas de dimensiones y que tablas se usarían para generar los hechos.
- Define las tablas relacionales de los cubos propuestos.
- Solo una persona del grupo envia las respuestas a la cuenta de correo enrique.calderon@tec.mx a mas tardar el próximo viernes 19 de abril antes de las 7 am.





ETL

- Proceso que permite a las organizaciones mover datos de múltiples fuentes, reformatearlos y limpiarlos, y cargarlos en otro sistema para apoyar los procesos de inteligencia de negocios.
- Extraction (Extracción): Obtener información de las Bases de Datos transaccionales o fuentes externas de datos que alimentan el DWH
- **Transform** (Transformación): Agrupaciones, sumarizaciones, traducciones, codificaciones y decodificaciones, depuración, validación.
- Load (Carga): llenado de las tablas de dimensiones y hechos que representan los cubos del DWH



Técnicas de ETL - Extracción

- Es la primera parte del proceso de ETL
- Consiste en "extraer" los datos desde los distintos sistemas de origen.
 - Bases de Datos Relacionales
 - Bases de Datos no relacionales
 - Archivos planos
 - •
- Se extrae la información en un formato específico para realizar la trasformación de la misma.
- Se debe garantizar el mínimo o nulo impacto en el sistema origen.



Técnicas de ETL — Extracción a un archivo

- Los DBMS ofrecen mecanismos para extraer el resultado de una consulta a un archivo.
- El archivo extraído de una fuente, se trasfiere al servidor de la BD del DWH para su carga.
- Ejemplo en Oracle:

```
• set head off;
```

- •set pagesize 0;
- spool nombre archivo.dat
- select ... from ... where ...;
- •spool off;



Técnicas de ETL – Extracción a una tabla

- Puede usarse dentro de una misma instancia o entre instancias de DBMS homogéneos o heterogéneos, que disponen de mecanismos de vinculación entre instancias.
- Consiste en crear una nueva tabla o insertar en una tabla existente, usando como fuente de datos una consulta.
- Ejemplos:
- //Pueden usarse como fuentes tablas o vistas, remotas o locales
- Oracle
- create table nuevaTabla as select... from... where ...;
- insert into tablaExistente (campos) select... from... where...;
- SQL-Server
- select... into nuevaTabla from... where...;
- insert into tablaExistente (campos) select... from... where...;



Técnicas de ETL — Uso de cursores

- Los cursores permiten recorrer y procesar uno a uno los renglones de las tuplas del conjunto de resultados de una consulta.
- Son preferibles a la opción de crear una nueva tabla o insertar en una existente cuando el número de registros a extraer es muy grande.
- Requieren memoria de la instancia y pueden demandar bloqueos.
- Al usarse para operaciones de extracción, lo más conveniente es definirlos sólo de lectura (read-only)
- Los cursores se utilizan generalmente en procedimientos almacenados.
- Si el DBMS soporta cursores que combinen tablas locales y remotas, es posible integrar las tres operaciones de ETL.



Técnicas de ETL – Uso de cursores

- Implementación en Oracle
- Declaración implícita:
- for variableRenglon in (select... from... where...) loop
- //aceso a los resultados mendiante variableRenglon.columna
- end loop;
- Declaración explicita:
 - declare cursor nombreCursor is select... from... where...;
 - open nombreCursor;
 - fetch nombreCursor into lista_de_variables;
 - close nombreCursor;
 - Atributos:nombreCursor%FOUND, nombreCursosr%NOT_FOUD, nombreCursor%ISOPEN, etc.



Técnicas de ETL — Uso de cursores

- Implementación en SQL-Server
- Declaración explicita:
 - declare nombreCursor cursor for select... from... where...
 - open nombreCursor
 - fetch [next from] nombreCursor into lista_de_variables;
 - close nombreCursor;
 - deallocate nombreCursor

Variable del sistema: @@fetch_status



Técnicas de ETL – Transformación

- En la fase de transformación se aplican una serie de reglas de negocio o funciones sobre los datos extraídos para convertirlos en datos "validos" a ser cargados.
- En algunas ocasiones las transformaciones son mínimas.
- En otras ocasiones las transformaciones deben ser más complejas (la mayoría de las veces)
- Transformaciones "típicas"
 - Traducir códigos (Hombre, H, Masculino en las fuentes a 1 en los destinos)
 - Operaciones de agrupación, sumarización, promedios, etc. (ventas=precio*no_productos)



Técnicas de ETL – Uso de precompiladores de C

- Si se requieren operaciones de transformación costosas, que se aplicaran a un gran número de registros, lo más eficiente es escribir un programa en C que pueda utilizar cursores para extraer los datos
- Los resultados pueden insertarse en la Base de Datos del DWH o enviarse a archivos para su carga posterior.
- Los DBMS ofrecen APIs para usar cursores desde C:
 - Oracle Pro*C: pre compilador de C
 - SQL-Server: DBLibrary (versiones 2000 y anteriores), ActiveX Data Objects (ADO)
 - DB2: DB2 Express-C



Técnicas de ETL – Carga

- En la fase de carga los datos de la fase anterior (Transformación) son cargados al sistema destino.
- Dependiendo de los requerimientos de la organización, este proceso puede abarcar una gran cantidad de acciones diferentes.
- La información nueva puede sobrescribir los datos antiguos.
- El proceso de carga interactúa directamente con la base de datos destino.
 - Al realizar la carga todas las restricciones se tendrán que cumplir
 - PK-FK, no null, rangos, triggers, etc.
 - Las restricciones (si están bien definidas) garantizan la calidad de los datos.



Técnicas de ETL – Carga masiva desde archivos.

- Los DBMS ofrecen mecanismos para la carga optimizada de datos.
- Se manejan bloques de registros y cache buffers.
- Cuentan con esquemas para establecer el formato de la entrada y relacionarla con las tablas en modo APPEND (agregar) y REPLACE (reemplazar)
- Implementaciones
 - Oracle: sqlldrd
 - SQL-Server: bcopy (BULK INSERT)
 - DB2: DB2 Load