Projekt "Zakup samochodów - serwis"

(alternatywna wersja dla Pań –zakup roweru)

1: wersja z frameworkiem np.:Angular

Wymagania - aplikacja powinna:

- 1. być podzielona na komponenty;
- 2. zawierać przynajmniej jeden formularz;
- 3. wykorzystywać serwisy;
- 4. wykonywać zapytania HTTP jako źródła danych można użyć json-server;
- 5. zawierać co najmniej dwie osobne ścieżki (routing);
- 6. używać dyrektyw strukturalnych (*ngFor, *nglf itp);

2: wersja bez framework.

- 1. Aplikacja powinna wyświetlać listę samochodów:
 - a. Są to dane statyczne (tzn. zapisane w aplikacji).
 - b. Dane do wyświetlania: cena, obrazek, marka, rok, model, rocznik, moc silnika, przebieg.
- 2. Po kliknięciu na dane auto lista zostaje ukryta i wyświetlony jest formularz konfiguracji.
- 3. Formularz powinien umożliwiać:
 - a. Wybranie finansowania: leasing lub gotówka (radiobutton).
- b. Podanie danych przyszłego właściciela (imię i nazwisko) i data dostawy. Data dostawy to 14 dni od bieżącego dnia (select).
 - c. Wybór akcesoriów. Akcesoria to statyczna lista zawierająca nazwę, cenę oraz ID.
 - d. Kliknięcie "Zakup" potwierdzające zakup i walidujące formularz.
 - i. Jeśli dane w formularzu nie są poprawne powinien zostać pokazany błąd na dole formularza.
 - ii. Formularz: 1. Pola muszą być wypełnione
 - 2. Imię i nazwisko powinno mieć postać 2 stringów oddzielonych spacją.
 - iii. Jeśli dane są poprawne pokaż potwierdzenie zakupu.
 - e. Kliknięcie "Powrót do wyboru" powinno cofnąć do listy wyboru aut.
- 4. Wybór akcesoriów:
 - a. Akcesoria można dodawać do zamówienia.
 - b. Akcesoria można usuwać z zamówienia.
 - c. Dodane akcesoria powinny być uwzględnione w cenie całkowitej.
- 5. Po odświeżeniu strony dane nie powinny "znikać z formularza".
- 6. Dane z formularza powinny być czyszczone dopiero po dokonaniu zakupu.
- 7. Strona podsumowania powinna wyświetlać podziękowanie za zakup auta, metodę płatności, jego obrazek oraz cenę auta z akcesoriami.
- 8. *Dodaj wyszukiwanie na liście aut po marce.

Przykład:





