

Pflichtenheft

Sebastian Leitl, Daniel Daenecke, Nivethan Raventhiran, Livien Majer

15. November 2024

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
1.1	Zweck des Dokuments	1
1.2	Zielbestimmung	1
1.2.1	Musskriterien	2
1.2.2	Wunschkriterien	2
1.2.3	Abgrenzungskriterien	2
2	Produktumgebung	2
2.1	Software	2
2.2	Hardware	2
2.3	Schnittstellen	2
3	Produktfunktionen	2
4	Produktdaten	3
5	Leistungsanforderungen	3
6	Benutzeroberfläche	3
7	Qualitätsanforderungen	3
8	Annahmebedingungen	3
9	Glossar	3

1 Einleitung

1.1 Zweck des Dokuments

Festlegen der Anforderungen an das Projekt.

1.2 Zielbestimmung

Erstellen eines Web basierten Casinos mit verschiedenen Spielen, einer Benutzerverwaltung, Benutzeroberfläche. Die Entwicklung wird dynamisch sein, weitere features können hinzugefügt werden.

1.2.1 Musskriterien

M1 Roulette Spiel umsetzen

M2 Black Jack Spiel umsetzen

M3 Benutzeroberfläche mit Anmeldung und Registrierung

1.2.2 Wunschkriterien

W1 Chipsverwaltungssystem mit Datenbank

W2 Mehrere Benutzer gleichzeitig

W3 Bots für Blackjack

W4 Animation für die Games

W5 Soundeffekte

Listen Sie hier die Wunschkriterien auf.

1.2.3 Abgrenzungskriterien

Nichts muss alles kann umgesetzt werden.

2 Produktumgebung

2.1 Software

- Backend: python, Django
- Frontend: HTML, CSS, JavaScript, React
- Datenbank: PostgreSQL oder MySQL
-
-

2.2 Hardware

Beschreiben Sie hier die Hardwareumgebung.

2.3 Schnittstellen

Beschreiben Sie hier die Schnittstellen.

3 Produktfunktionen

Beschreiben Sie hier die Funktionen des Produkts.

4 Produktdaten

Beschreiben Sie hier die Daten des Produkts.

5 Leistungsanforderungen

Beschreiben Sie hier die Leistungsanforderungen.

6 Benutzeroberfläche

Beschreiben Sie hier die Benutzeroberfläche.

7 Qualitätsanforderungen

Beschreiben Sie hier die Qualitätsanforderungen.

8 Annahmebedingungen

Beschreiben Sie hier die Annahmebedingungen.

9 Glossar

Definieren Sie hier wichtige Begriffe.