

**Daniel Alejandro Jaimes Jiménez**  
Desarrollador y animador en Unity  
+57 3219134057 | [danielDAJJ@outlook.com](mailto:danielDAJJ@outlook.com) | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)  
Bogotá D.C., Colombia

Profesional en diseño gráfico con enfoque especializado en el desarrollo, diseño y animación de videojuegos en Unity. Mi experiencia en diseño visual me permite crear productos atractivos y funcionales, mientras que mis estudios en lenguajes de programación como: C#, JavaScript (React, Node.js), CSS3, HTML5 y herramientas como Git y GitHub me han dotado de las habilidades técnicas necesarias para llevar a cabo proyectos completos. Apasionado por la animación y la programación, busco contribuir con mi creatividad, mi persistencia, comunicación asertiva y trabajo en equipo. Soy una persona comprometida con mantenerme actualizado y en el aprendizaje continuo para mi crecimiento personal y profesional.

## EDUCACIÓN

<i>Generation Colombia. Bogotá D.C., Colombia</i>	<i>ene. 2025 – en curso</i>
<b>Desarrollador Jr. Unity</b>	
<i>Platzi. Bogotá D.C., Colombia</i>	<i>1 feb. 2023 – 22 feb. 2023</i>
<b>Curso de Diseño de Videojuegos</b>	
<i>Corporación Universitaria Unitec. Bogotá D.C., Colombia</i>	<i>feb. 2013 – mar. 2018</i>
<b>Profesional en diseño gráfico</b>	

## EXPERIENCIA LABORAL

<i>Generation Colombia, Bogotá D.C., Colombia</i>	<i>ene. 2025 – en curso</i>
<b>Desarrollador Jr. Unity</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Lideré dos equipos de <b>4 personas</b> para <b>2 videojuegos</b> diferentes.</li><li>• Desarrollé y diseñé la interfaz para <b>2 videojuegos</b> distintos.</li><li>• Administré el control de versiones en <b>2 proyectos</b> usando Github Desktop.</li><li>• Animé e ilustré los assets para <b>1 videojuego</b> usando la suite de Adobe y Unity Engine.</li></ul>	
<i>Profesional Independiente, Bogotá D.C., Colombia</i>	<i>nov. 2024 – ene. 2025</i>
<b>Diseñador Gráfico</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Diseñé interfaces y elementos didácticos interactivos, mejorando la experiencia de aprendizaje.</li><li>• Edité videos y animaciones para fortalecer el contenido educativo en <b>+2 proyectos</b>.</li></ul>	
<i>Corporación Universitaria UNITEC, Bogotá D.C., Colombia</i>	<i>jul. 2017 – jun. 2023</i>
<b>Content Designer</b>	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Desarrollé y optimicé el campus virtual con <b>HTML5, CSS3 y JavaScript</b>, mejorando la usabilidad.</li><li>• Creé recursos interactivos y gamifiqué actividades, mejorando la experiencia en <b>10 carreras virtuales</b>.</li><li>• Produje y postproduje animaciones para videos, mejorando la comprensión en <b>+2000 recursos</b>.</li></ul>	

## HABILIDADES

JavaScript | C# | HTML | CSS | Animación en After Effects | Control de versiones Con Git y GitHub  
| Diseño de personajes en 2D con Illustrator.

**IDIOMAS** Inglés (B2) | Español (Nativo)

## **ESTUDIOS COMPLEMENTARIOS**

*Platzi. Bogotá D.C., Colombia*

*2 oct. – 16 oct. 2024*

### **Pensamiento Lógico: Lenguajes de Programación**

*Platzi. Bogotá D.C., Colombia*

*sep. – oct. 2024*

### **Pensamiento Lógico: Manejo de Datos, Estructuras y Funciones**

*Platzi. Bogotá D.C., Colombia*

*15 sep. – 30 sep. 2024*

### **Pensamiento Lógico: Algoritmos y Diagramas de Flujo**

*Platzi. Bogotá D.C., Colombia*

*1 abr. – 17 abr. 2023*

### **Diseño de Videojuegos: El Documento de Diseño**