Documentação do Projeto Individual Calte, software social de videochamada

Feito por: Daniel Dalbelo Neves

RA: 01241075

Contexto:

Sites e softwares sociais de videochamadas são locais onde se pode conversar com outras pessoas de qualquer lugar do mundo, desde que haja acesso à internet, por chamada, ou chamada com vídeo, o Calte surgiu com esse intuito, segue alguns exemplos já existentes.

O primeiro exemplo popular é a Skype, fundada em 2003 por Janus Friis e Niklas Zennstrom, em Luxemburgo, a Skype Technologies nasceu para oferecer soluções de comunicação pela internet. Sendo assim, por meio da tecnologia de Voz sobre Protocolo de Internet (VoIP), o software Skype permite que colegas de trabalho, amigos e familiares façam chamadas de voz e chamadas de vídeo, em tempo real, gratuitamente. Além disso, também é possível trocar mensagens pelo chat e compartilhar arquivos.

O sucesso veio rápido para o software de comunicação. Em 2005, o número de usuários cadastrados já alcançava a marca dos 50 milhões, fato que atraiu a atenção de compradores. No mesmo ano, o Skype foi vendido para o eBay e, em maio de 2011, foi adquirido pela Microsoft por US $8.5 bilhões, ganhando integração ao Xbox, Windows e outras tecnologias da empresa fundada por Bill Gates e Paul Allen.

Já por outro lado, temos o Discord, que foi introduzido em 2015 por Jason Citron, um jogador de videogames e programador de computadores. O estúdio de desenvolvimento de jogos de Citron estava batalhando para ganhar impulso, e por isso criou uma aplicação de chat que as pessoas podiam utilizar para se comunicar entre si enquanto jogavam.

A plataforma foi um produto de nicho até a pandemia quando os jovens estavam à procura de formas de conversar com os seus amigos e de se unirem a comunidades online. No final de 2021, tinha mais de 150 milhões de utilizadores ativos por mês, ante 56 milhões em 2019. Mais recentemente, foi avaliado em US$ 14,7 bilhões, de acordo com PitchBook, uma fornecedora de dados de mercado.

Objetivo:

Tem como objetivo esse projeto, apresentar um site com a disponibilidade de interação entre as pessoas de qualquer lugar do mundo com conexão wi-fi, para que possam socializar, conversar e realizar atividades do trabalho e/ou escola.

Justificativa:

O projeto trás várias opções de uso que são necessárias no dia-a-dia de uma pessoa, como a comunicação e anotar informações importantes.

Escopo:

O projeto contará com um site de login, um site institucional, e outro site que será usado para os usuários cadastrados. Todas as informações de login estarão num banco de dados MySQL Server, ligado 100% do tempo numa máquina virtual Linux. Dentro do site institucional terá informação sobre nós, e um botão de download, para baixar o programa do nosso aplicativo. As pessoas poderão efetuar chamadas com outras pessoas, desde que estejam adicionadas como amigas, ligar sua webcam ou a câmera do celular e interagir um com o outro, também haverá uma parte para conversa de mensagem de texto.

Esse projeto disponibilizará um site com a função de conversar em videochamadas com outras pessoas, **desde que** conectadas à uma conexão WI-FI,