



Nº do certificado: UC-03cedafc-658a-45e4-912c-d6905ec7a39e

URL do certificado: ude.my/UC-03cedafc-658a-45e4-912c-d6905ec7a39e

Número de referência: 0004

CERTIFICADO DE CONCLUSÃO

Aprendendo a criar games com C++ e a Unreal Engine 4.

Instrutores **Professor Marcos Pacheco (Mestre em Computação)**

Daniel Louro Costa

Data **31 de Julho de 2021**

Duração **17 horas no total**