

Zadanie

Klasa **Movie** służy do zapisu i odczytywania informacji o filmach zapisywanych w pliku tekstowym.

Celem zadania jest utworzenie metod pozwalających na odczytywanie i zapisywanie o filmach. W pliku **Program.cs** metody **DisplayAllMovies** i **AddMovie** czekają na uzupełnienie.

1) Metoda **DisplayAllMovies** powinna wyświetlać informacje o zainicjowanych filmach. Należy skorzystać z metody **DisplayInformation** klasy **Movie**.

2) Metoda **AddMovie** powinna kolejno:

- Inicjować StreamWriter w taki sposób, aby nadpisywał istniejący plik
- Inkrementować informację o liczbie zapisanych filmów, która znajduje się w pierwszej linii pliku
- Tworzyć nowy obiekt klasy **Movie**
- Zbierać informacje od użytkownika na temat dodawanego filmu (tytuł, reżyser, rok)
- Wprowadzać nowy film do pliku tekstowego
- Wprowadzać wszystkie poprzednie filmy do pliku tekstowego
- Zamykać edytowany plik