

CASO DE USO RESUMEN DE SISTEMA

Código y Nombre del CASO DE USO: CURS - Consultar partidos de un equipo

Dimensiones de clasificación:

Nivel	Estructura	Alcance	Caja	Instanciación	Interacción
Resumen	Sin estructura	Sistema	Negra	Real	Semántica

Meta del CASO DE USO: Informarse sobre los partidos de un equipo

Actor Primario: Usuario / **Otros:** football-data-api (api)

PRECONDICIONES (de negocio):

PRECONDICIONES (de sistema): todos los datos de los sobre la UEFA Champions League ya se encuentran cargados en el sistema. Se tiene realizada la conexión con la api.

DISPARADOR: El usuario desea informarse sobre los partidos de un determinado equipo.

CAMINO BÁSICO:

1. El usuario ingresa al sistema. El sistema muestra los próximos partidos a jugarse en la UEFA Champions League.
2. El usuario ingresa en el sistema el nombre de un equipo. El sistema muestra todos los partidos del equipo ingresado por el usuario.

CAMINOS ALTERNATIVOS:

2.a.<reemplaza> El usuario desea conocer los partidos a jugarse el día de la fecha:

2.a.1. El usuario solicita los partidos del día de la fecha. El sistema consulta los datos de la api y muestra los partidos.

Termina el CU

2.a.1.a<> No hay partidos el día de la fecha:

2.a.1.a.1. El sistema informa la situación.

Termina el CU

2.b.<reemplaza> El usuario desea conocer los partidos que se están jugando en el momento:

2.b.1. El usuario solicita los partidos que se están jugando en el momento. El sistema consulta los datos de la api y muestra los partidos que se están jugando.

Termina el CU

2.b.1.a<> No se está jugando ningún partido:

2.b.1.a.1. El sistema informa la situación.

Termina el CU

2.c.<reemplaza> El usuario desea conocer los partidos de una determinada fase de una temporada:

2.c.1. El usuario ingresa la temporada y la fase deseadas en el sistema. El sistema muestra los partidos de la fase y la temporada ingresadas.

Termina el CU

2.d.<reemplaza> El usuario desea conocer los goleadores de una temporada:

2.d.1. El usuario ingresa la temporada en el sistema. El sistema consulta los datos de la api y muestra los máximos goleadores de dicha temporada.

Termina el CU

2.e.<reemplaza> El usuario desea conocer el historial de campeones:

2.e.1. El usuario solicita el historial de campeones al sistema. El sistema muestra los equipos campeones de cada temporada.

Termina el CU

2.f.<reemplaza> El usuario desea conocer la posiciones de los equipos de una temporada:

2.f.1. El usuario ingresa la temporada en el sistema. El sistema consulta los datos de la api y muestra las tablas de posiciones de la temporada ingresada.

Termina el CU

2.g.<reemplaza> El usuario desea conocer el historial entre dos equipos:

2.g.1. El usuario ingresa el nombre de los equipos. El sistema muestra el historial de partidos entre los dos equipos.

Termina el CU

POSTCONDICIONES (de sistema):

Éxito: El sistema mostró los partidos del equipo ingresado por el usuario.

Fracaso: -

Éxito alternativo:

El sistema mostró los partidos a jugar el día de la fecha.

El sistema informó que no hay partidos el día de la fecha.

El sistema mostró los partidos que se están jugando en el momento.

El sistema informó que no hay partidos jugándose en el momento.

El sistema mostró los partidos de la fase y temporada solicitados.

El sistema mostró los goleadores de la temporada.

El sistema mostró los campeones de cada temporada.

El sistema mostró las tablas de posiciones de la temporada solicitada.

El sistema mostró el historial de enfrentamientos entre los equipos.

Reglas de Negocio

ID	Descripción
RN01	Cada equipo que el usuario realiza consultas debe haber participado en una edición del torneo superior a 2016 (Esto se debe a que la API utilizada para realizar las consultas tiene soporte desde 2017 en adelante)
RN02	La cantidad de enfrentamientos total entre dos equipos se calcula sumando la cantidad de veces en los que ambos equipos aparecen en el mismo partido, uno como equipo local y el otro como visitante.
RN03	La cantidad de victorias de un equipo por sobre otro se calcula sumando las veces en las que la cantidad de goles de este es superior a la de su adversario.
RN04	La cantidad de empates se calculará restandole a la cantidad total de enfrentamientos la suma de las victorias de ambos equipos. Por ejemplo: si JUVENTUS Y BARCELONA se enfrentaron 4 veces, BARCELONA ganó 2 partidos y JUVENTUS 1, la cantidad de empates será: $4 - (2 + 1) = 1$ <ul style="list-style-type: none">● 4 cantidad de partidos● 2 victorias del Barca● 1 victorias de Juve● 1 cantidad de empates

DICCIONARIO DE DATOS

Flujo de entrada:

Paso	DD
1	flujo vacío = { }
2	equipo = nombreEquipo
2.a.1.	flujo vacío = { }
2.a.1.a.1	flujo vacío = { }
2.b.1	flujo vacío = { }
2.b.1.b.1	flujo vacío = { }
2.c.1	ronda_y_temporada = ronda(d) + año_temporada(d) ronda(d) = [RONDA1 RONDA2 RONDA3 PLAY-OFFS FASE DE GRUPOS OCTAVOS CUARTOS SEMIFINAL FINAL] año_temporad(d) = [2017 2018 2019]
2.d.1	temporada = año_temporada(d) año_temporad(d) = [2017 2018 2019]
2.e.1	flujo vacío = { }
2.f.1	temporada = año_temporada(d) año_temporad(d) = [2017 2018 2019]
2.g.1	nombres Equipos = nombre_equipo1 + nombre_equipo2

Flujo de salida:

Paso	DD
1	proximos_partidos = 0{Ronda + Grupo + Local + Visitante + Fecha + Hora}n
2	partidos_equipo = 0{Temporada + Ronda + Grupo + Local + GolesLocal + Visitante + GolesVisitante + Fecha + Hora}n
2.a.1.	partidos_hoy = 0{Ronda + Grupo + Local + GolesLocal + Visitante + GolesVisitante + Fecha + Hora}n
2.a.1.a.1	mensaje = “No hay partidos en el día de la fecha”
2.b.1	partidos_jugando = 0{Ronda + Grupo + Local + GolesLocal + Visitante + GolesVisitante}n
2.b.1.b.1	mensaje = “No se están jugando partidos en este momento”
2.c.1	partidos_ronda_temporada = 0{Temporada + Ronda + Grupo + Local + GolesLocal + Visitante + GolesVisitante}n
2.d.1	datos_goleadores = 0{Temporada + Nombre + Nacionalidad + Equipo + Posición + Goles}10
2.e.1	datos_campeones = 1{Año + Escudo + Equipo + Pais }n
2.f.1	posiciones = 0{nombre_grupo + 1{nroPosicion + Escudo + nombreEquipo + PartidosJugados + PartidosGanados + PartidosEmpatados + PartidosPerdidos + GolesAFavor + GolesEnContra + DiferenciaDeGoles + Puntos}4}n
2.g.1	historial Equipos = CantidadDePartidos + VictoriasEquipo1 + VictoriasEquipo2 CantidadDeEmpates