

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y
ENSAMBLADORES 1 SECCIONES A Y B
ING. OTTO RENE ESCOBAR
AUX. A. OSCAR ROLANDO BERNARD PERALTA
AUX. B. MARIO AUGUSTO PINEDA MORALES



Hoja de Calificación Práctica 1

Fecha Calificación: ____/____/____

Nombre: _____ Carne: _____

Consideraciones Previas	
Práctica completamente integrada	
Matriz con driver en el lugar correcto	
Rotación en el sentido correcto	

Mensaje		
Descripción de Ponderación	Valor	Punteo
Contenido completo del mensaje	1	
Scroll columna a columna	1	
Orientación inicial correcta	1	
Pulso de botones Up / Down correctos	1	
Cambio de sentido hasta presionar "Start"	1	
Velocidad ajustable por medio de potenciómetro	1	
Salida de mensaje	1	
Total Mensaje	7	0
Mensaje circular en ambas direcciones (Total Mensaje x4)		0
Total Sección		28
Juego		
Descripción de Ponderación	Valor	Punteo
Piezas		

Original Estudiante

Copia tutor Académico (a entregar a Coordinación DTT-ECYS)

Piezas de 4 bloques	1	
Bloque 1x1 (Mostrar)	1	
Bloque parpadea	1	
Total Piezas	3	0
Bloque 1x1 alcanza espacio más profundo (x2)		0
Total Sección		6
Generación piezas		
Pieza siguiente es aleatoria	1	
Pieza siguiente de consola coincide con la mostrada	1	
Total	2	0
Aparición piezas		
Posición inicial como fue requerida	1	
Posición vertical aleatoria	1	
Total	2	0
Jugabilidad		
Matrices vacías en un inicio	1	
Espera a que presione "Start" para iniciar	1	
Múltiples rotaciones en scroll lento	5	
Scroll correcto	1	
Velocidad variable desde potenciómetro	5	
Fijar la pieza correctamente	1	
Botón "Push" correcto	5	
Punto por línea completada	1	
Desaparición de corrimiento al completar línea	5	
Finalizar juego	1	
Espera a que presione "Start"	1	
Reinicia el mensaje	2	
Total	29	0
Menú Pausa		
Muestra puntos anotados correctos según requerimiento	1	
Muestra pieza siguiente según requerimiento	1	
Intercambia entre puntos y siguiente con "Start"	2	
Salte a mensaje inicial según requerimiento	3	
Reanuda el juego según requerimiento	3	
Reinicia el juego según requerimiento	3	
Muestra error según requerimiento	5	
Total	18	0

Total Sección		51
Otros requerimientos		
Descripción de Ponderación	Valor	Punteo
Encapsulamiento	5	
Manual Técnico	2.5	
Manual de Usuario	2.5	
Total, Manuales	10	0
Total Sección		10
Preguntas		
Descripción de Ponderación	Valor	Punteo
Pregunta 1	2.5	
Pregunta 2	2.5	
Total, preguntas	5	
Total Sección		5
NOTA TOTAL	100	

NOTA:

- Debido a la naturaleza de la práctica, no se califican entregas que no estén integradas en una solo solución.
- La matriz con driver debe estar en el lado correcto según el número de grupo, de lo contrario se asumirá que el grupo copió.El sentido de la rotación es correcto según el número de grupo, de lo contrario se asumirá que el grupo copió.
- Se debe entregar los manuales técnico y de usuario, de lo contrario se asumirá que el estudiante copió.
- La realización de la práctica es de forma grupal
- Se debe presentar la práctica simulada en Proteus, arduino también será simulado con alguna librería para Proteus.
- Librería para driver de la matriz LedControl (No otra).
- Se calificará encapsulamiento.
- El día de la calificación se harán preguntas, modificación de código sobre aspectos utilizados en la elaboración del proyecto, las cuales se considerarán en la nota final.
- Copias parciales o totales tendrán una nota de 0 puntos y los involucrados serán reportados a la Escuela de Ciencias y Sistemas

Firma del Alumno
Ó Coordinador de Grupo

Firma del Auxiliar

Original Estudiante

Copia tutor Académico (a entregar a Coordinación DTT-ECYS)