

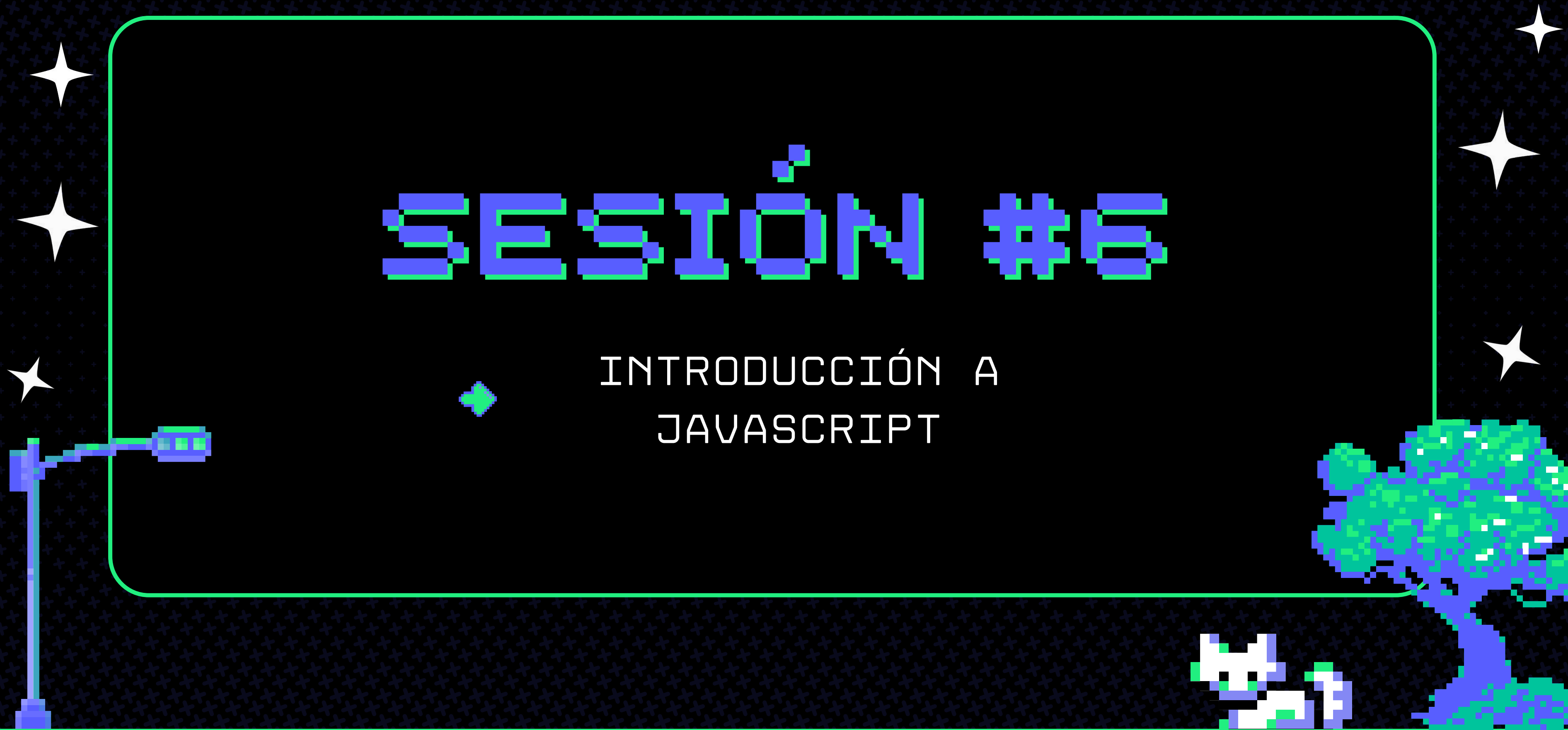
PLAYER 1 

HIGHSCORE 2500

 PLAYER 2

SESIÓN #6

INTRODUCCIÓN A
JAVASCRIPT

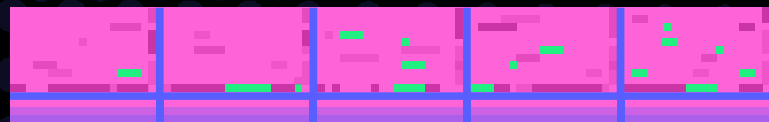


🗝️ 01 💎 07 ⭐ 12

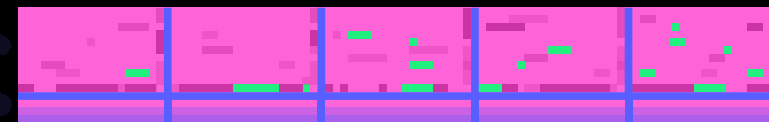


TEMAS

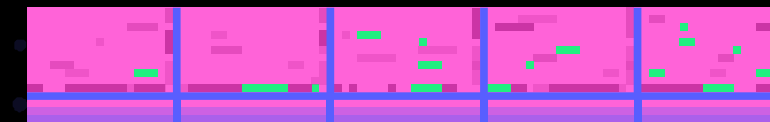
◆ ¿QUÉ ESTAREMOS VIENDO?



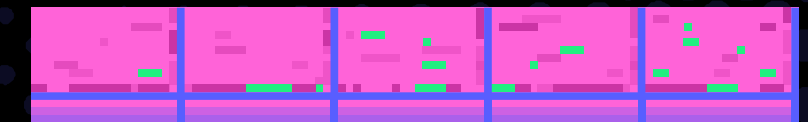
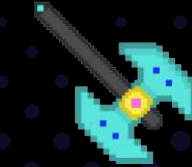
¿QUE ES
JAVASCRIPT?



TIPOS DE
DECLARACIONES



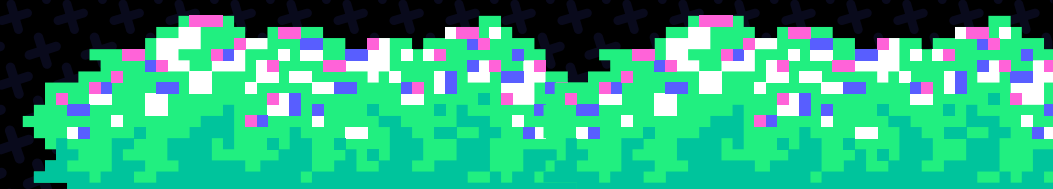
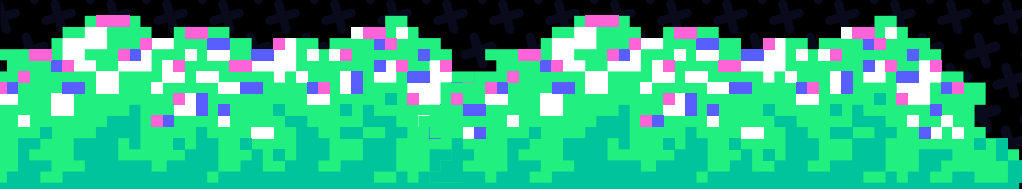
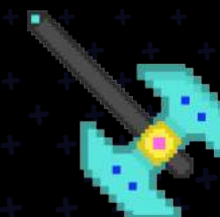
DOM HTML Y DOM
QUERYS



EVENTOS JS



JAVASCRIPT



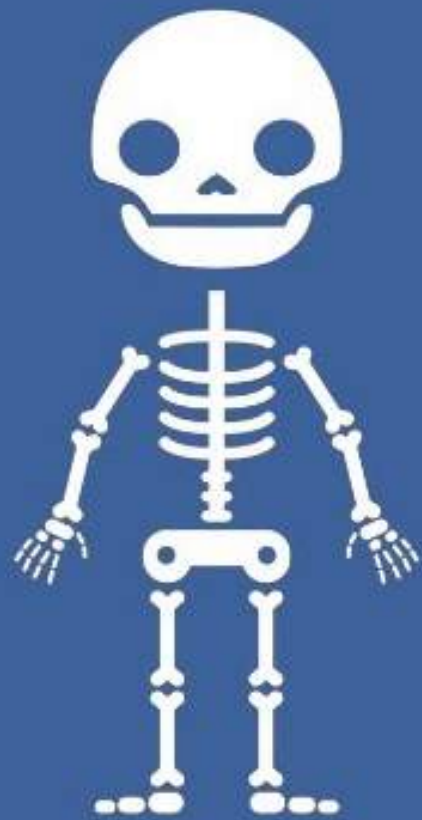
JAVASCRIPT

ES UN LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN DE ALTO NIVEL QUE SE UTILIZA PRINCIPALMENTE PARA AGREGAR INTERACTIVIDAD Y FUNCIONALIDAD A LAS PÁGINAS WEB. ES UN COMPONENTE FUNDAMENTAL EN EL DESARROLLO WEB MODERNO Y SE EJECUTA EN EL NAVEGADOR WEB DEL USUARIO, LO QUE PERMITE QUE LAS PÁGINAS WEB RESPONDAN A LAS ACCIONES DEL USUARIO, REALICEN VALIDACIONES DE DATOS, ACTUALICEN DINÁMICAMENTE EL CONTENIDO Y MUCHO MÁS.

JAVASCRIPT ES AMPLIAMENTE UTILIZADO EN EL DESARROLLO WEB PARA INTERACTUAR CON EL DOCUMENT OBJECT MODEL (DOM) DE HTML.

EL DOM ES UNA REPRESENTACIÓN JERÁRQUICA DE LA ESTRUCTURA DE UNA PÁGINA WEB QUE PERMITE A LOS DESARROLLADORES ACCEDER Y MANIPULAR ELEMENTOS HTML, CSS Y CONTENIDO EN UNA PÁGINA WEB DE MANERA DINÁMICA.

ANALOGÍA



Html



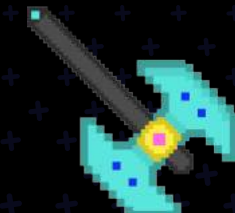
Css



JS



TIPOS DE DECLARACIONES



TIPOS DE DECLARACIONES

DECLARACIÓN LET:

- VARIABLES DECLARADAS CON LET PUEDEN SER REASIGNADAS DESPUÉS DE SU DECLARACIÓN.
- TAMBIÉN TIENEN UN ALCANCE DE BLOQUE (BLOCK SCOPE).
- DEBEN SER INICIALIZADAS CON UN VALOR EN EL MOMENTO DE LA DECLARACIÓN O MÁS ADELANTE ANTES DE SU USO.



```
1 let contador = 0;  
2 contador = contador + 1; // Puede ser reasignado
```

TIPOS DE DECLARACIONES

DECLARACIÓN VAR:

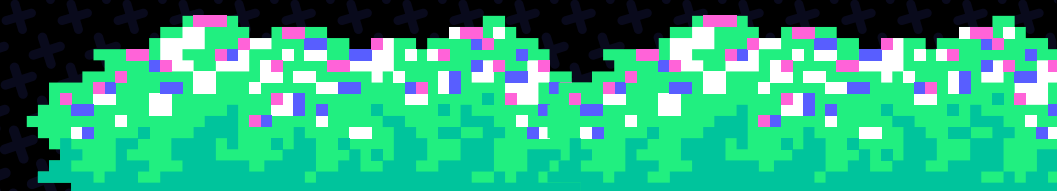
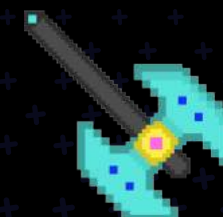
- VARIABLES DECLARADAS CON VAR TIENEN UN ALCANCE DE FUNCIÓN (FUNCTION SCOPE) O GLOBAL, DEPENDIENDO DE DÓNDE SE DECLAREN.
- PUEDEN SER REASIGNADAS Y ACCEDIDAS ANTES DE SU DECLARACIÓN EN EL CÓDIGO (HOISTING).



```
1 var nombre = "Juan";  
2 nombre = "Carlos"; // Puede ser reasignado
```

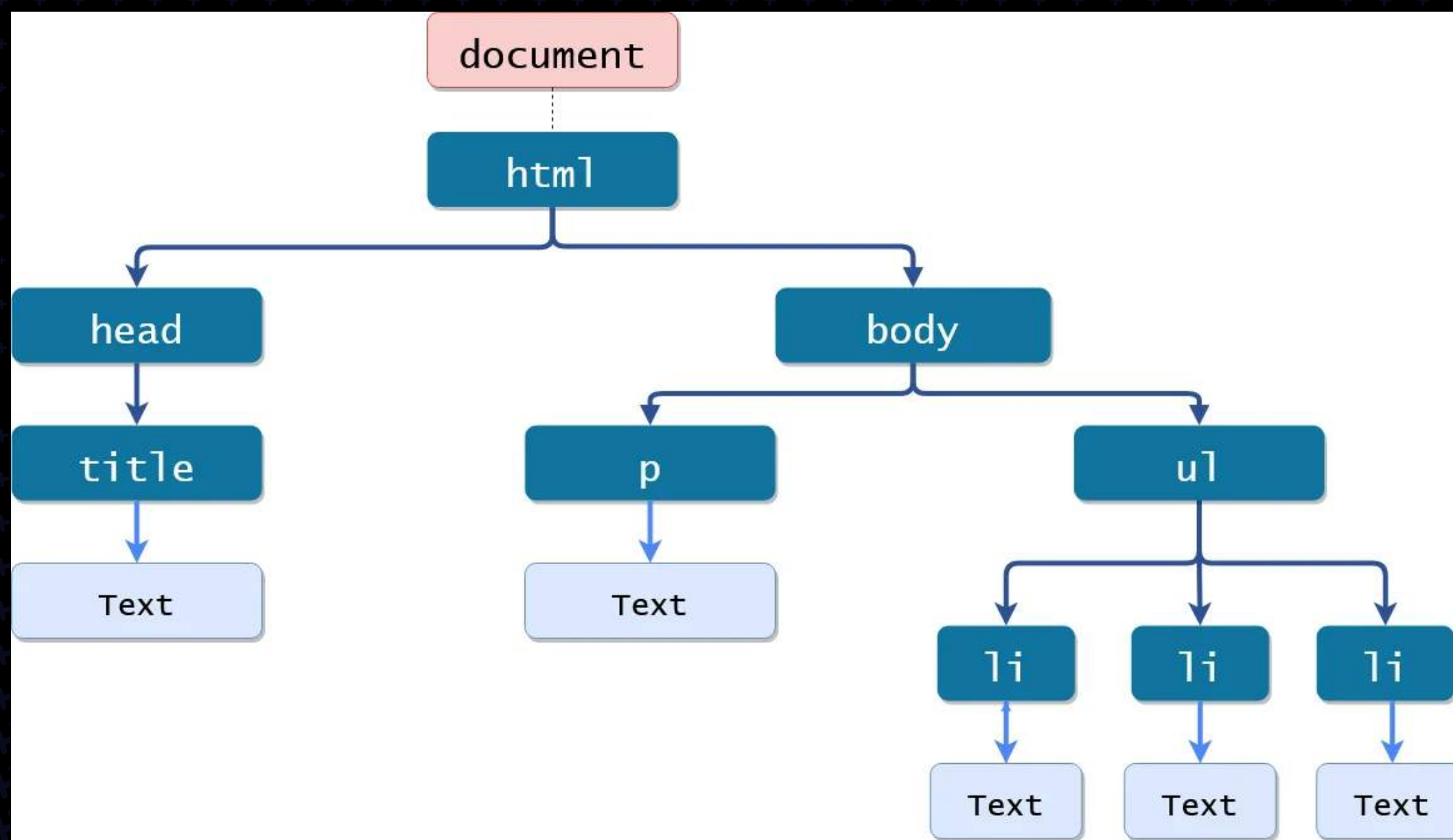



DOM Y DOM QUERYS



DOM

DOCUMENT OBJECT MODEL (DOM) DE HTML. EL DOM ES UNA REPRESENTACIÓN JERÁRQUICA DE LA ESTRUCTURA DE UNA PÁGINA WEB QUE PERMITE A LOS DESARROLLADORES ACCEDER Y MANIPULAR ELEMENTOS HTML, CSS Y CONTENIDO EN UNA PÁGINA WEB DE MANERA DINÁMICA.



DOM QUERYS

LOS DOM QUERYS NOS SIRVEN PARA PODER SELECCIONAR UN ELEMENTO DENTRO DE HTML Y PODER MANIPULAR SU COMPORTAMIENTO Y CONTENIDO:

ALGUNOS QUERYS SON:

getElementById:

Selecciona un elemento por su identificador único.

```
1 const elemento = document.getElementById('miID');
```

DOM QUERYS

getElementsByClassName:

Selecciona todos los elementos que tienen una clase específica y devuelve una colección de elementos.

```
1 const elementos = document.getElementsByClassName('miClase');
```


DOM QUERYS

`getElementsByTagName:`

Selecciona todos los elementos con un nombre de etiqueta específico y devuelve una colección de elementos.

```
1 const elementos = document.getElementsByTagName('p');
```


DOM QUERYS

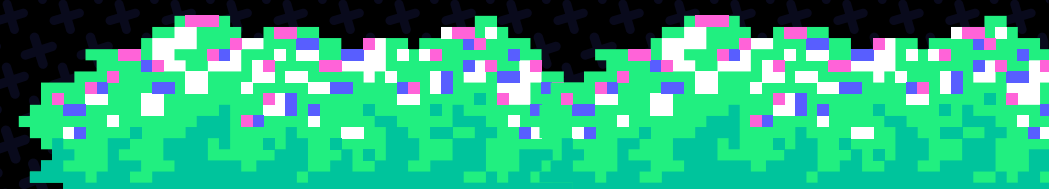
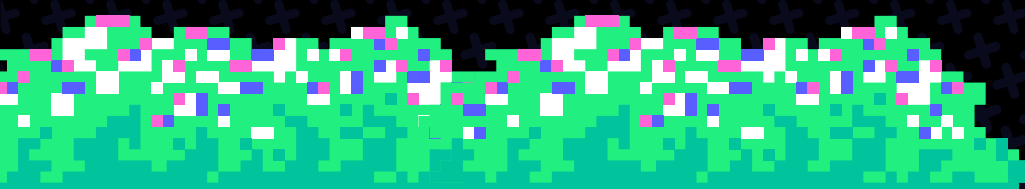
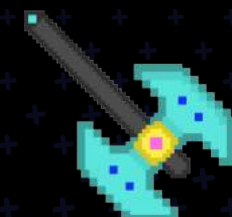
querySelector:

Selecciona el primer elemento que coincide con un selector CSS específico.

```
1 const elemento = document.querySelector('.miClase');
```



EVENTOS



EVENTOS

SON ACCIONES DE LOS ELEMENTO EL CUAL PODEMOS CAPTURAR

Evento click:

Ocurre cuando se hace clic en un elemento.

```
1 // Selecciona el botón y el elemento que queremos modificar
2 const boton = document.getElementById('miBoton');
3 const elemento = document.getElementById('miElemento');
4
5 // Agrega un manejador de eventos para el evento 'click'
6 boton.addEventListener('click', function() {
7   // Cambia el color de fondo del elemento al hacer clic
8   elemento.style.backgroundColor = 'blue';
9 });
```


EVENTOS

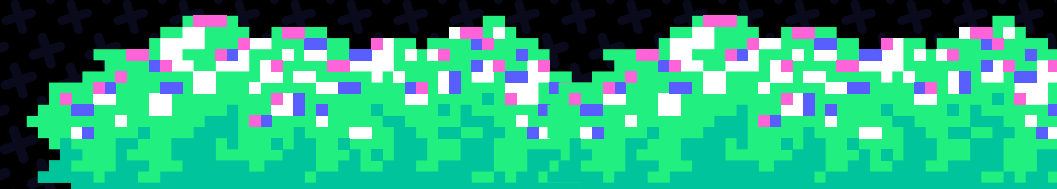
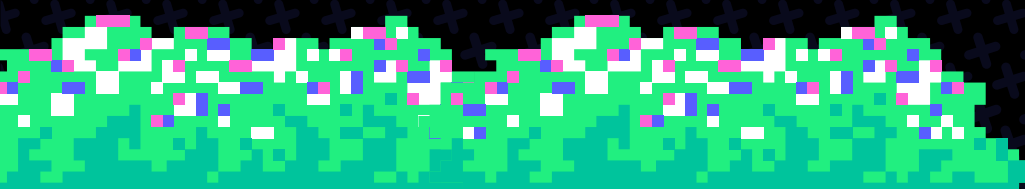
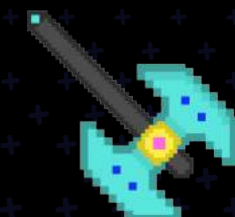
Evento onchange::

Ocurre cuando el valor de un campo de formulario cambia

```
1 // Selecciona el selector de opciones y el elemento de resultado
2 const select = document.getElementById('miSelect');
3 const resultado = document.getElementById('resultado');
4
5 // Agrega un manejador de eventos para el evento 'change'
6 select.addEventListener('change', function() {
7   // Actualiza el contenido del elemento de resultado cuando cambia el selector
8   resultado.textContent = 'El color seleccionado es: ' + select.value;
9 });
```



EJEMPLO PRÁCTICO



¿DUDAS O COMENTARIOS?