Evidencias algoritmos guía 1- introducción a la programación

Ejemplos:

 Realizar un Algoritmo que permita guardar: el nombre del programa de formación, el código de la ficha, cantidad de aprendices, promedio de las notas ganadas, y saber si la ficha esta activas en el sistema.

```
eso Ejemplo01
                                                                                  PSeInt - Ejecutando proceso EJEMPLO01
                                                                                                                                                                   Definir nombreProgramaFormacion como cade
Definir codigoFicha como cadena:
                                                                                  El nombre del programa de formación es: Tenologo Analisis y Desarrollo de Software
Definir cantidadAprendices como entero
                                                                                  El codigo de la ficha es: 2873711
Definir promedioNotasGanadas Como real
                                                                                  La cantidad de aprendices es: 30
Definir fichaActiva como Logico; //Verdadero ó Falso
                                                                                   Ficha Activa: VERDADERO
nombreProgramaFormacion ←"Tenologo Analisis y Desarrollo de Software";
                                                                                   *** Ejecución Finalizada. ***
promedioNotasGanadas+0.6
Escribir "El nombre del programa de formación es: ", nombreProgramaFormacion;
Escribir "El codigo de la ficha es: ",codigoFicha;
Escribir "La cantidad de aprendices es: ",cantidadAprendices;
Escribir "el promedio de notas ganadas es: ",promedioNotasGanadas;
                                                                                  ■ No cerrar esta ventana ■ Siempre visible
```

2) Se requiere un algoritmo para una veterinaria, que permita tener una variable par el tiempo de mascota, nombre de la mascota, peso y tratamiento determinado por el veterinario. Asignar las diferentes variables y mostrar todos los datos.

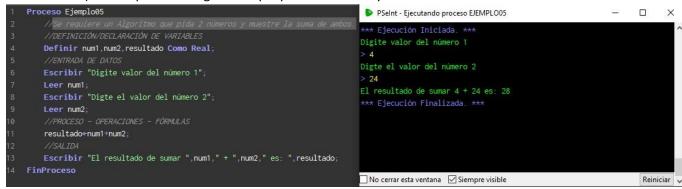
```
roceso Ejemplo02
                                                                                                    PSeint - Ejecutando proceso EJEMPLO02
                                                                                                                                                                                     X
 Definir tipoMascosta como Cadena;
                                                                                                    La Gata es de raza Calicó y su nombre es Sasha
 Definir razamascota como cadena:
 Definir nombreMascota como Cadena;
                                                                                                    El tratamiento del Veterinario: Chunky
 Definir peso Como Real
                                                                                                    *** Ejecución Finalizada. **
 Definir tratamientoVeterinario como cadena;
 tipoMascosta "Gata"
 razamascota←"Calicó"
 nombreMascota * "Sasha"
 tratamientoVeterinario ("Chunky":
 Escribir "La ",tipoMascosta, " es de raza ",razamascota, " y su nombre es ",nombreMascota;
Escribir "Tiene un peso de : ",peso, "Kg";
 Escribir "El tratamiento del Veterinario: ",tratamientoVeterinario;
                                                                                                    No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible
                                                                                                                                                                                     Reiniciar
```

3) En una cárcel se requiere un algoritmo que permita identificar cuantas personas privada de la libertad tiene la cárcel, el promedio de años de condena de las PPL, el nombre de la cárcel y la dirección de la cárcel. Mostrar los datos.

4) Se requiere un algoritmo que permita solicitar un número al usuario y calcular la siguiente fórmula: x<-2A+A*5



5) Se requiere un Algoritmo que pida 2 números y muestre la suma de ambos.



6) En un hospital se requiere un algoritmo que solicite al usuario los siguientes datos: nombre del paciente, edad, tipo de sangre, estatura y género. Mostrar todos los datos al

```
//En un hospital se requiere un algoritmo que solicite al usuario los siguientes datos: nombre del paciente, edad, tipo de sangre, estatura y género. Mostrar todos los dotos al final.

Definir edad exciste tripo sangre, genero como cadena;

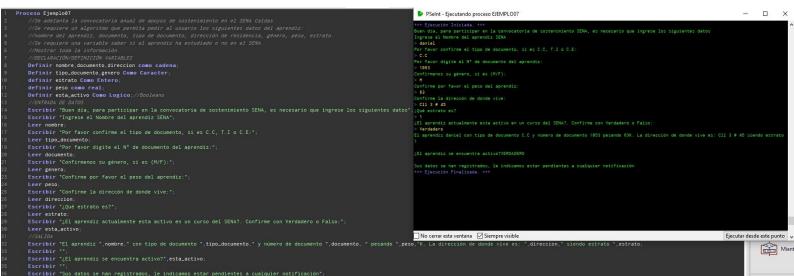
Definir edad exciste tripo sangre, genero como cadena;
Definir edad_paciente estatura Como Real
Escribir "Buen dia, para continuar con el ingreso del paciente, Digite los siguientes Datos:";
Escribir "Digite el nombre del paciente a ingresar";
Leer nombre_paciente:
Escribir "Digite la edad que tiene el paciente";
Leer edad_paciente;
Escribir "Digite la estatura que tiene el paciente";
Leer tipo_sangre;
Escribir "Confirme por favor el género del paciente";
Escribir "Datos confirmados:";

Escribir "El nombre del paciente es: ",nombre_paciente,", la edad del paciente es: ",edad_paciente,", con una estatura de: ",estatura,"m, el tipo de sangre que tiene el paciente es: ",tipo_sangre,", paciente se identifica como: ",genero;
```

final.

oceso Fiemplo06

7) Se adelanta la convocatoria anual de apoyos de sostenimiento en el SENA Caldas. SE requiere un algoritmo que permita pedir al usuario los siguientes datos del aprendiz: nombre del aprendiz, documento, tipo de documento, dirección de residencia, género, peso, estrato. Se requiere una variable saber si el aprendiz ha estudiado o no en el SENA.



Mostrar toda la información

Ejercicios

1) Hacer un algoritmo que declare una variable para guardar el número de horas de estudio, y otra para guardar el nombre. Escribir ambos datos.

2) Hacer un algoritmo que lea dos números enteros A y B y muestre el doble de su suma.

3) Hacer un algoritmo que declare una variable para guardar el promedio del semestre, otra para guardar el nombre de un estudiante y otra para guardar el número de notas perdidas.



4) Hacer un algoritmo que lea dos números enteros A y B y muestre el resultado de realizar: (A + B) *2 +10

5) Hacer un algoritmo que declare una variable para guardar el nombre de una persona, otra para guardar la comida preferida y otra para guardar la cantidad de dinero que posee.

```
| Proceso Ejercicio95
| ///iscer un algoritmo que declare una variable para guardar el nombre de una persona, otra para | //iscer un algoritmo que declare una variable para guardar el nombre de una persona, otra para | //iscer un algoritmo que declare una variable para guardar el nombre de una persona, otra para | //iscer un algoritmo que declare una variable para guardar la cantidad de dinero que posee.

| *** Ejecución Iniciada. *** | Fara guardar el dinero de la persona Alex Perrea se solicita una pregunta de seguridad, y es: ¿Cual es su comida favorita?, la respusta es: Mondon | cola cantidad de dinero a guardar es: 1336529 | //iscer esta ventana | //isc
```

6) Hacer un algoritmo que lea el nombre de un artículo, el valor unitario, la cantidad a comprar y muestre el nombre y el total a pagar.

7) Hacer un algoritmo para sumar dos números, los cuales serán tecleados por el usuario. Mostrar el resultado.

```
Proceso Ejercicio07

///iacer un algoritmo para sumar dos números, los cuales serán tecleados por el usuario. Mostrar el resultado.

//EFINACIÓN/DECLARACIÓN VARIABLES

DEFINIT A,B,X Como Real;

//ENTRADA DE DATOS

Escribir "Por favor agisnarle un número cualquiera a la letra (A): ";

Leer A;

Escribir "Por favor agisnarle un número cualquiera a la letra (B): ";

leer B;

//Proceso

X×+B;

//Proceso

Escribir "De acuerdo a los números asignados por el usaurio, el total de seta suma es :",X;

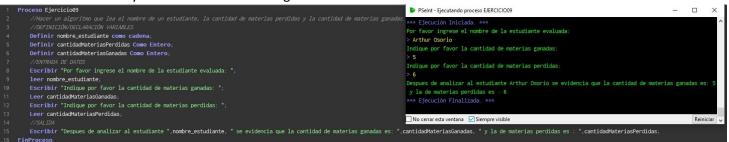
FinProceso

No cerrar esta ventana ✓ Siempre visible

Reiniciar ▼
```

8) Hacer un algoritmo que lea el nombre de una persona y número de horas que estudia en la semana.

9) Hacer un algoritmo que lea el nombre de un estudiante, la cantidad de materias perdidas y la cantidad de materias ganadas.



10) Hacer un algoritmo que lea el alto y el ancho de un rectángulo y muestre su área y su perímetro.

```
PSeint - Ejecutando proceso EJERCICIO10
                                                                                                                                              Definir altoRectangulo,anchorectangulo,perimetro,area Como Real;
                                                                             Indique el valor que desea asignarle al alto del rectángulo:
Escribir "Indique el valor que desea asignarle al alto del rectángulo: ";
Leer altoRectangulo;
Escribir "Indique el valor que desea asignarle al ancho del rectángulo: "Indique el valor que desea asignarle al ancho del rectángulo:
Leer anchorectangulo
                                                                            El área del rectángulo es: 24
area<altoRectangulo*anchorectangulo;
                                                                            El perimetro del rectángulo es: 20
perimetro {\leftarrow} (2*alto Rectangulo) {+} (2*anchorectangulo);
                                                                             *** Ejecución Finalizada. ***
Escribir "El perimetro del rectángulo es: ".perimetro:
                                                                           No cerrar esta ventana ☑ Siempre visible
                                                                                                                                            Reiniciar
```

11) Hacer un algoritmo que lea dos números enteros A y B y muestre su diferencia.

```
Proceso Ejercicio11

//Hacer un algoritmo que lea dos números enteros A y B y muestre su diferencia

//DEFINICIÓN/DECLARACIÓN VARIABLES

Definir A,B,X Como Entero;

//ENTRADA DE DATOS

Escribir "Ingrese un número entero para asignarlo a (A) ";

Leer A;

Escribir "Ingrese un número entero para asignarlo a (B) ";

Leer B;

//Proceso

X-A-B;

//SAlida

Escribir " la diferencia entre el valor A= ",A," y el valor B= ",B, " es: ",X.

FinProceso

No cerrar esta ventana ✓ Siempre visible

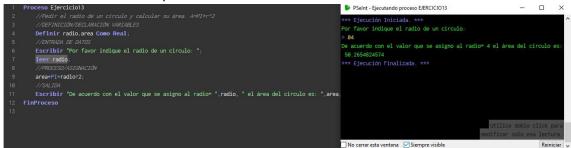
Pselnt - Ejecución Iniciada. ****
Ingrese un número entero para asignarlo a (A) > 5
Ingrese un número entero para asignarlo a (B) > 7
I ad iferencia entre el valor A= 5 y el valor B= 7 es: -2

*** Ejecución Finalizada. ****

| No cerrar esta ventana ✓ Siempre visible | Reiniciar | Reini
```

12) Hacer un algoritmo que lea el nombre de una persona, el valor de la hora trabajada y el número de horas que trabajó. Se debe mostrar el nombre y el pago de la persona.

13) Pedir el radio de un círculo y calcular su área. A=PI*r^2.



14) Pedir el radio de una circunferencia y calcular su longitud.

15) Pedir el lado de un cuadrado, mostrar su área y su perímetro.

```
Proceso Ejercicio16

//Caicular el área de un rectángulo de lados X e Y

//DEFINICIÓN/DECLARACIÓN VARIABLES

Definir area, X, YE Como Real;

//ENTRADA DE DATOS
Escribir "Asigne un valor al lado h=X ";

leer X;
Escribir "Asigne un valor al lado b=Y ";

leer YE;

//Proceso

area+YE*X;

//SALIDA

Escribir "El área del rectángulo es: ",area;

No cerrar esta ventana ✓ Siempre visible

Psent - Ejecución Iniciada. ***

Asigne un valor al lado h=X

> 4

Asigne un valor al lado b=Y

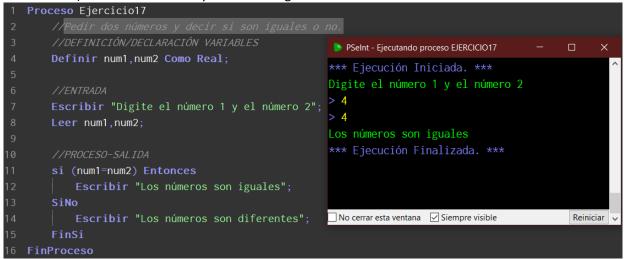
> 3

El área del rectángulo es: 12

**** Ejecución Finalizada. ***

No cerrar esta ventana ✓ Siempre visible
```

17) Pedir dos números y decir si son iguales o no.



18) Pedir un número e indicar si es positivo o negativo.

```
Proceso Ejercicio18
                                              PSeInt - Ejecutando proceso EJERCICIO18
                                                                                        //DEFINICIÓN/DECLARACIÓN VARIABLES
                                             *** Ejecución Iniciada. ***
    Definir num1 Como Real;
                                             Digite el número 1
                                             > -4
                                             El número es negativo
    Escribir "Digite el número 1";
                                             *** Ejecución Finalizada. ***
    Leer num1;
    si (num1<0) Entonces</pre>
        Escribir "El número es negativo";
                                              No cerrar esta ventana ✓ Siempre visible
                                                                                        Reiniciar 🗸
        Escribir "el número es positivo";
    FinSi
FinProceso
```

19) Pedir dos números y decir si uno es múltiplo del otro.

```
Proceso Ejercicio19
                                                          PSeInt - Ejecutando proceso EJERCI...
                                                          Digite el número 1 y el número 2
        Definir num1,num2 Como entero;
                                                          > 24
                                                          > 4
                                                          El 24 si es multiplo de 4
        Escribir "Digite el número 1 y el número 2";
                                                          *** Ejecución Finalizada. ***
        Leer num1, num2;
                                                          ☐ No cerrar esta ventana   ✓ Siempre visible
                                                                                             Reiniciar
        si (num1%num2=0) Entonces
            Escribir "El ",num1, " si es multiplo de ",num2;
            Escribir "El ",num1, " no es multiplo de ",num2;
        FinSi
17 FinProceso
```

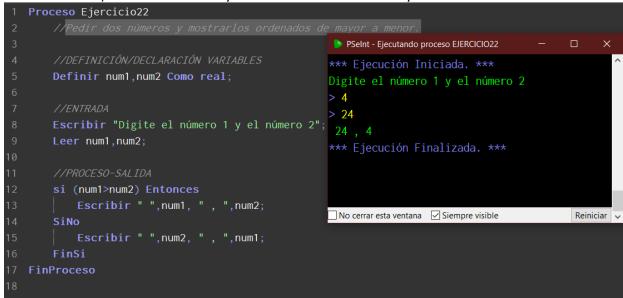
20) Pedir dos números y decir cuál es el mayor.

```
Proceso Ejercicio20
       //Pedir dos números y decir cuál es el mayor. PSelnt-Ejecutando proceso EJERCICIO20
                                                         *** Ejecución Iniciada. ***
                                                         Digite el número 1 y el número 2
       Definir num1,num2 Como real;
                                                        > 4
                                                         > 2
       Escribir "Digite el número 1 y el número 2";
                                                         *** Ejecución Finalizada. ***
       Leer num1, num2;
                                                         ☐ No cerrar esta ventana   ☑ Siempre visible
       si (num1<num2) Entonces</pre>
13
           Escribir "El ",num2, " es mayor que ",num1;
           Escribir "El ",num2, " es menor que ",num1;
       FinSi
   FinProceso
```

21) Pedir dos números y decir cuál es el mayor o si son iguales.

```
Proceso Ejercicio21
                                                      PSeInt - Ejecutando proceso EJERCICIO... —
    //DEFINICIÓN/DECLARACIÓN VARIABLES
    Definir num1,num2 Como real;
                                                     Digite el número 1 y el número 2
                                                      > 4
                                                     > 6
    Escribir "Digite el número 1 y el número 2";
                                                     El 6 es mayor que 4
    Leer num1, num2;
    si (num1=num2) Entonces
                                                     ☐ No cerrar esta ventana   ✓ Siempre visible
                                                                                         Reiniciar 🗸
        Escribir "El ",num1, " es igual a ",num2;
        si (num1>num2) Entonces
            Escribir "El ",num1, " es mayor que ",num2;
            Escribir "El ",num2, " es mayor que ",num1;
        FinSi
    FinSi
FinProceso
```

22) Pedir dos números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.



23) Pedir 3 números y mostrarlos ordenados de mayor a menor.

```
Proceso Ejericio23_optimizado
   Definir num1, num2, num3 Como real;
   Escribir "Digite el número 1, el número 2 y el número 3":
   Leer num1, num2, num3;
                                                           PSeInt - Ejecutando proceso EJ...
                                                           número 3
   //PROCESO-SALIDA
                                                          > 3
   si (num1>num2) y (num1>num3) Entonces
       si(num2>num3) Entonces
                                                          > 2
          Escribir " ",num1, " , ",num2, " , ",num3;
           Escribir " ",num1, " , ",num3, " , ",num2;
                                                          *** Ejecución Finalizada. ***
       FinSi
       si(num2>num1) y (num2>num3) Entonces
           si(num1>num3) Entonces
                                                           No cerrar esta ventana ✓ Siempre visible
                                                                                             Reiniciar 🗸
               Escribir " ",num2, " , ",num1, " , ",num3;
              Escribir " ",num2, " , ",num3, " , ",num1;
           FinSi
       SiNo
           si(num3>num1) y (num3>num2) Entonces
               si(num2>num1) Entonces
                  Escribir " ",num3, " , ",num2, " , ",num1;
                  Escribir " ",num3, " , ",num1, " , ",num2;
               FinSi
           FinSi
       FinSi
   FinSi
FinProceso
```

24) Pedir un número entre 0 y 9.999 y decir cuántas cifras tiene.

```
Proceso Ejercicio24
       //Pedir un número entre 0 y 9.999 y decir cuántas cifras tiene
                                                           PSeInt - Ejecutando proceso EJERCICIO24
       Definir nume Como real;
                                                          Digite un número entre 0 y 9.999
                                                           > 4444
       Leer nume;
                                                           El 4444 tiene 4 cifras
                                                           *** Ejecución Finalizada. ***
       si (nume≤0) o (nume≥10000) entonces
           si (nume<10) Entonces
               Escribir "El ",nume," tiene 1 cifra";
           SiNo
                                                           ■ No cerrar esta ventana   ✓ Siempre visible
                                                                                                   Reiniciar 🗸
               si (nume<100) Entonces
                   Escribir "El ",nume," tiene 2 cifras";
                    si (nume<1000) entonces
                       Escribir "El ",nume," tiene 3 cifras";
                        si (nume<10000) entonces
                            Escribir "El ",nume," tiene 4 cifras";
                            si (nume≤0) o (nume≥10000) entonces
                                escribir "El número es invalido";
                            FinSi
                        FinSi
                   FinSi
               FinSi
           FinSi
       FinSi
31 FinProceso
```

25) Pedir una nota de 0 a 5 y mostrarla de la forma: Insuficiente (0 - 2,9), Suficiente (3 - 4,5) y Bien (4,6 - 5)

26) Pedir una nota numérica entera entre 0 y 10, y mostrar dicha nota de la forma: cero, uno, dos, tres...

```
Proceso Ejercicio26
      edir una nota numérica entera entre 0 y 10, y mostrar dicha nota de la forma: cero, uno, dos, tres.
EFINICIÓN/DECLARACIÓN VARIABLES
   Definir nota como Real:
   Escribir "Escribir una nota numerica entre 0 y 10"; PSeInt - Ejecutando proceso EJERCICIO...
                                                                                                               \times
   Leer nota;
                                                                                                                            \wedge
                                                *** Ejecución Iniciada. ***
     Escribir "número invalido":
                                                Escribir una nota numerica entre 0 y 10
      Si(nota=0) Entonces
         Escribir "cero":
                                                > 4
         si(nota=1) Entonces
                                                Cuatro
         SiNo
                                                *** Ejecución Finalizada. ***
            si(nota=2) Entonces
             SiNo
                si(nota=3) Entonces
                SiNo
                   si(nota=4) Entonces
                    SiNo
                                                                              Siempre visible
                                                 No cerrar esta ventana
                                                                                                                Reiniciar
                      si(nota=5) Entonces
                      SiNo
                         si(nota=6) Entonces
                          SiNo
                             si(nota=7) Entonces
                             SiNo
                                si(nota=8) Entonces
                                 SiNo
                                   si(nota=9) Entonces
                                      si(nota=10) Entonces
                                         Escribir "Diez"
                                      FinSi
                                FinSi
                             FinSi
                          FinSi
                      FinSi
             FinSi
      FinSi
FinProceso
```

27) Pedir un número y decir si es par o impar.

```
Proceso Ejercicio27
        //DEFINICIÓN/DECLARACIÓN VARIABLES • PSeInt - Ejecutando proceso EJERCICIO27
                                                                                            ×
       Definir num1, residuo Como real;
                                              *** Ejecución Iniciada. ***
                                              Digite un número
                                              > 4
       Escribir "Digite un número ";
                                              4 es un número par
       Leer num1;
                                              *** Ejecución Finalizada. ***
        residuo←num1%2
                                              No cerrar esta ventana ✓ Siempre visible
                                                                                       Reiniciar 🗸
        si residuo=0 Entonces
           Escribir num1 " es un número par";
            Escribir num1 " es un número impar";
        FinSi
17 FinProceso
```

28) Un trabajador recibe su pago, según la cantidad de horas trabajadas y su valor. Si la cantidad de horas trabajadas es mayor que 40, éstas se consideran horas extra, y tienen un incremento de \$10000 (diez mil) sobre el valor de la hora. Calcular y mostrar el salario (pago) del trabajador. Nota: leer horas trabajadas y valor de la hora.

```
Algoritmo Ejercicio28
                                                                    *** Ejecución Iniciada. ***
   //DEFINICIÓN/DECLARACIÓN VARIABLES
                                                                    Cuantas horas que trabajó
   Definir horasTrabajadas,valorHora,pago como real;
   Escribir "Cuantas horas que trabajó";
                                                                     > 400
   Leer horasTrabaiadas:
                                                                    El pago del trabajador es: 17600
   Leer valorHora;
   Si horas>40 Entonces
                                                                    No cerrar esta ventana ✓ Siempre visible Ejecutar desde este punto ✓
       pago=40*valorHora+(horasTrabajadas-40)*(valorHora+10000)
       pago=horasTrabajadas*valorHora
   FinSi
   Escribir "El pago del trabajador es: ",pago;
```

29) Dado un monto, calcular el descuento considerando que por encima de 100 el descuento es del 10% y por debajo de 100, el descuento es del 2%.



30) Leer dos números y calcular su división, teniendo en cuenta que el denominador no debe ser 0 (cero)

```
Algoritmo Ejercicio30
                                                                    PSeInt - Ejecutando proceso EJERCICIO30
   Definir num1,num2,resultado como real;
                                                                   Digite un número que se asigna como numerador
   Escribir "Digite un número que se asigna como numerador";
                                                                   Digite un número que se asigna como denominado
   Escribir "Digite un número que se asigna como denominador";
   Leer num2;
                                                                   El resultado de la division es: 1
    si num2=0 Entonces
       Escribir "la división no es posible";
                                                                   ☐ No cerrar esta ventana   ✓ Siempre visible
                                                                                                            Reiniciar
        resultado←num1/num2;
        Escribir "El resultado de la division es: ", resultado;
    FinSi
FinAlgoritmo
```