

- a. Construir las 6 clases en Dart (utilizando Visual Studio Code) tomando como base el diagrama de clases anterior y teniendo en cuenta la secuencia de herencia manejada. Deben crearse todos los métodos SET y GET de cada clase

```

1  abstract class Producto {
2      int _codProducto;
3      String _nomProducto;
4      bool _disponible;
5      double _precio;
6
7      Producto(this._codProducto, this._nomProducto, this._disponibl
e, this._precio);
8
9      //----- GETTERS y SETTERS -----//
10     int get codigoProducto {
11         return _codProducto;
12     }
13
14     void set codigoProducto(int codigo) {
15         _codProducto = codigo;
16     }
17
18     String get nombreProducto {
19         return _nomProducto;
20     }
21
22     void set nombreProducto(String nombre) {
23         _nomProducto = nombre;
24     }
25
26     bool get disponible {
27         return _disponible;
28     }
29
30     void set disponible(bool disponible) {
31         _disponible = disponible;
32     }
33
34     double get precio {
35         return _precio;
36     }
37
38     void set precio(double precio) {
39         _precio = precio;
40     }
41
42     //----- Método abstracto para realizar descuento -
-----//
43     double realizarDescuento();
44
45     //----- Mostrar información del producto -----
-----//
46     void mostrarInfoProducto() {
47         print("""El código Producto: $_codProducto.
48             El nombre del producto es: $_nomProducto.
49             El producto esta Disponible: ${_disponible ? 'SI' : 'No'}.
50             El pprecio del producto es: $_precio""");
51     }
52 }

```

```

1  import 'Productos.dart';
2
3  class DiscoDuro extends Producto {
4      String _tipoDisco;
5      double _capacidad;
6
7      DiscoDuro(int _codProducto, String _nomProducto, bool _disponib
le,
8          double _precio, this._tipoDisco, this._capacidad)
9          : super(_codProducto, _nomProducto, _disponible, _precio);
10
11     //----- GETTERS y SETTERS -----//
12     String get tipoDisco {
13         return _tipoDisco;
14     }
15
16     void set tipoDisco(String tipo) {
17         _tipoDisco = tipo;
18     }
19
20     double get capacidad {
21         return _capacidad;
22     }
23
24     void set capacidad(double capacidad) {
25         _capacidad = capacidad;
26     }
27
28     //----- Método abstracto para realizar descuento -
-----//
29     @override
30     double realizarDescuento() {
31         return precio * 0.8; // Descuento del 20%
32     }
33
34     //----- Mostrar información del producto -----
-----//
35     @override
36     void mostrarInfoProducto() {
37         super.mostrarInfoProducto();
38         print("""El tipo de disco es: $_tipoDisco.
39             La capacidad del disco es: $_capacidad GB""");
40     }
41 }
42

```

```
1 import 'Productos.dart';
2
3 class Marcador extends Producto {
4   String _colorTinta;
5   String _tipoMarcador;
6
7   Marcador(int _codProducto, String _nomProducto, bool _disponibl
e, double _precio, this._colorTinta, this._tipoMarcador)
8     : super(_codProducto, _nomProducto, _disponible, _precio);
9
10  //----- GETTERS y SETTERS -----//
11  String get colorTinta {
12    return _colorTinta;
13  }
14
15  void set colorTinta(String color) {
16    _colorTinta = color;
17  }
18
19  String get tipoMarcador {
20    return _tipoMarcador;
21  }
22
23  void set tipoMarcador(String tipo) {
24    _tipoMarcador = tipo;
25  }
26
27  //----- Método abstracto para realizar descuento -
-----//
28  @override
29  double realizarDescuento() {
30    return precio * 0.9; // Descuento del 10%
31  }
32
33  //----- Mostrar información del producto -----
-----//
34  @override
35  void mostrarInfoProducto() {
36    super.mostrarInfoProducto();
37    print("""eL color de Tinta del marcador es: $_colorTinta.
38    El tipo de Marcador es: $_tipoMarcador""");
39  }
40 }
```

```
1 import 'Productos.dart';
2
3 class Electrodomestico extends Producto {
4     double _consumoWatts;
5     bool _tieneBluetooth;
6
7     Electrodomestico(bool _disponible, double _precio, this._consumoWatts, this._tieneBluetooth)
8         : super(0, '', _disponible, _precio);
9
10    //----- GETTERS y SETTERS -----//
11    double get consumoWatts {
12        return _consumoWatts;
13    }
14
15    void set consumoWatts(double consumo) {
16        _consumoWatts = consumo;
17    }
18
19    bool get tieneBluetooth {
20        return _tieneBluetooth;
21    }
22
23    void set tieneBluetooth(bool bluetooth) {
24        _tieneBluetooth = bluetooth;
25    }
26
27    //----- Método abstracto para realizar descuento -----//
28    @override
29    double realizarDescuento() {
30        return precio * 0.7; // Descuento del 30%
31    }
32
33    //----- Mostrar información del producto -----//
34    double calcularPrecioConsumo(double horas) {
35        return _consumoWatts * horas * 0.05;
36    }
37 }
```

```

1  import 'Electrodomestico.dart';
2
3  class Portatil extends Electrodomestico {
4      double _tamañoMemoria;
5      String _procesador;
6
7      Portatil(bool _disponible, double _precio, double _consumoWatts, bool _tieneBluetooth, this._tamañoMemoria, this._procesador)
8          : super(_disponible, _precio, _consumoWatts, _tieneBluetooth);
9
10     //----- GETTERS y SETTERS -----//
11     double get tamañoMemoria {
12         return _tamañoMemoria;
13     }
14
15     void set tamañoMemoria(double memoria) {
16         _tamañoMemoria = memoria;
17     }
18
19     String get procesador {
20         return _procesador;
21     }
22
23     void set procesador(String procesador) {
24         _procesador = procesador;
25     }
26
27     //----- Mostrar información del producto -----//
28     @override
29     void mostrarInfoProducto() {
30         super.mostrarInfoProducto();
31         print("""La memoria es de: $_tamañoMemoria GB.
32             el tipo de procesador es: $_procesador""");
33     }
34 }

```

```

1  import 'Electrodomestico.dart';
2
3  class Parlante extends Electrodomestico {
4      double _peso, _potencia;
5
6      Parlante(bool _disponible, double _precio, double _consumoWatts, bool _tieneBluetooth, this._potencia, this._peso)
7          : super(_disponible, _precio, _consumoWatts, _tieneBluetooth);
8
9      //----- GETTERS y SETTERS -----//
10     double get potencia {
11         return _potencia;
12     }
13
14     void set potencia(double potencia) {
15         _potencia = potencia;
16     }
17
18     double get peso {
19         return _peso;
20     }
21
22     void set peso(double peso) {
23         _peso = peso;
24     }
25
26     //----- Mostrar información del producto -----//
27     @override
28     void mostrarInfoProducto() {
29         super.mostrarInfoProducto();
30         print("""la potencia del parlante es de: $_potencia.
31             El peso del parlante es de: $_peso kg""");
32     }
33 }

```

- b. La clase **Producto** deberá crearse como clase abstracta, al igual que el método **realizarDescuento()**

```

abstract class Producto {
    int _codProducto;
    String _nomProducto;
    bool _disponible;
    double _precio;
}

```

```
//----- Método abstracto para realizar descuento -----
double realizarDescuento();
```

- c. Para llamar el constructor de la clase **Producto** desde la clase **DiscoDuro** y **Marcador**, se deberá hacer utilizando el método **super()**

```
import 'Productos.dart';

class DiscoDuro extends Producto {
  String _tipoDisco;
  double _capacidad;

  DiscoDuro(int _codProducto, String _nomProducto, bool _disponible,
    double _precio, this._tipoDisco, this._capacidad)
    : super(_codProducto, _nomProducto, _disponible, _precio);
}
```

```
import 'Productos.dart';

class Marcador extends Producto {
  String _colorTinta;
  String _tipoMarcador;

  Marcador(int _codProducto, String _nomProducto, bool _disponible, double _precio, this._colorTinta, this._tipoMarcador)
    : super(_codProducto, _nomProducto, _disponible, _precio);
}
```

- d. Para llamar el constructor de la clase **Producto** desde la clase **Electrodoméstico**, se deberán settear directamente los atributos: código_producto y nombre_producto de la clase padre, y hacer el llamado de un constructor de la clase padre que reciba solamente los valores de los campos privados: disponible y precio

```
import 'Productos.dart';

class Electrodomestico extends Producto {
  double _consumoWatts;
  bool _tieneBluetooth;

  Electrodomestico(int _codProducto, String _nomProducto, bool _disponible, double _precio, this._consumoWatts, this._tieneBluetooth)
    : super(0, '', _disponible, _precio){
    this.codProducto = _codProducto;
    this.nomProducto = _nomProducto;
  }
}
```

- e. Sobreescibir el método **realizarDescuento()** para que quede de la siguiente manera:

- i. El descuento de los discos duros será del 20%
- ii. El descuento de los Marcadores será del 10%
- iii. El descuento de los Electrodomésticos será del 30%

```
//----- Método abstracto para realizar descuento DISCO DURO -----
@override
double realizarDescuento() {
  return precio * 0.8; // Descuento del 20%
}
```

```
//----- Método abstracto para realizar descuento Marcador -----
@override
double realizarDescuento() {
  return precio * 0.9; // Descuento del 10%
}
```



```
//----- Método abstracto para realizar descuento electrodomestico -----//
@Override
double realizarDescuento() {
    return precio * 0.7; // Descuento del 30%
}
```

- f. El método **mostrarInformacionProducto()** de la clase **Producto**, mostrará todos los atributos de dicha clase

```
//----- Mostrar información del producto -----//
void mostrarInfoProducto() {
    print("""El código Producto: $codProducto.
    El nombre del producto es: $nomProducto.
    El producto esta Disponible: ${_disponible ? 'SI' : 'No'}.
    El pórecio del producto es: $_precio""");
}
```

- g. El método **calcularPrecioConsumo()** de la clase **Electrodoméstico**, calculará el precio a pagar según el consumo de watts y la cantidad de horas

```
//----- Mostrar información del producto -----//
double calcularPrecioConsumo(double horas) {
    return _consumoWatts * horas * 0.05;
}
```

- h. ¿Intentar crear una instancia (objeto) de la clase **Producto** y decir si se puede o no y por qué?

No se puede crear una instancia de una clase abstracta como **Producto** directamente porque está diseñada para ser una plantilla que otras clases deben heredar y completar.

- i. Al ejecutar el programa, se deberá mostrar un menú como el siguiente:

Elige una opción:

- 1) Crear Disco Duro
- 2) Crear Marcador
- 3) Crear Portátil
- 4) Crear Parlante
- 5) Vender Disco Duro
- 6) Vender Marcador
- 7) Vender Portátil
- 8) Vender Parlante
- 9) Calcular precio consumo Portátil
- 10) Calcular precio consumo Parlante
- 11) Salir

```

print(
    """Bienvenido a el menú principal del programa, eliga la opción que desee:
1) Crear Disco Duro
2) Crear Marcador
3) Crear Portátil
4) Crear Parlante
5) Vender Disco Duro
6) Vender Marcador
7) Vender Portátil
8) Vender Parlante
9) Calcular precio consumo Portátil
10) Calcular precio consumo Parlante
11) Ver lista de productos
12) Salir""");
opcion = int.parse(stdin.readLineSync(!));
switch (opcion) {
    case 1:
        Bienvenido a el menú principal del programa, eliga la opción que desee:
        1) Crear Disco Duro
        2) Crear Marcador
        3) Crear Portátil
        4) Crear Parlante
        5) Vender Disco Duro
        6) Vender Marcador
        7) Vender Portátil
        8) Vender Parlante
        9) Calcular precio consumo Portátil
        10) Calcular precio consumo Parlante
        11) Ver lista de productos
        12) Salir
    case 4:
        Bienvenido a el menú principal del programa, eliga la opción que desee:
        1) Crear Disco Duro
        2) Crear Marcador
        3) Crear Portátil
        4) Crear Parlante
        5) Vender Disco Duro
        6) Vender Marcador
        7) Vender Portátil
        8) Vender Parlante
        9) Calcular precio consumo Portátil
        10) Calcular precio consumo Parlante
        11) Ver lista de productos
        12) Salir
    default:
        Bienvenido a el menú principal del programa, eliga la opción que desee:
        1) Crear Disco Duro
        2) Crear Marcador
        3) Crear Portátil
        4) Crear Parlante
        5) Vender Disco Duro
        6) Vender Marcador
        7) Vender Portátil
        8) Vender Parlante
        9) Calcular precio consumo Portátil
        10) Calcular precio consumo Parlante
        11) Ver lista de productos
        12) Salir
}

```

- j. Si se elige entre la opción 1 y 4, se deberán crear las instancias (objetos) según la clase que corresponda

```

//----- DISCO DURO -----//
case 1:
    print("""Ingrese los siguientes datos del Disco Duro.
    1. Código del Disco Duro.
    2. El nombre del Disco Duro.
    3. Precio del Disco Duro.
    4. Tipo de Disco (HDD/SSD).
    5. Capacidad del Disco Duro (en GB).
    6. Esta disponible (si o no)""");
    codProducto = int.parse(stdin.readLineSync()!);
    nomProducto = stdin.readLineSync()!;
    precioProducto = double.parse(stdin.readLineSync()!);
    tipoDiscoDuro = stdin.readLineSync()!;
    capacidadDiscoDuro = double.parse(stdin.readLineSync()!);
    respuestaBool = stdin.readLineSync()!.toLowerCase();
    if (respuestaBool == "si") {
        disponible = true;
    } else if (respuestaBool == 'no') {
        disponible = false;
    } else {
        print('Indique con si o no');
    }
    productos.add(DiscoDuro(codProducto, nomProducto, disponible,
        precioProducto, tipoDiscoDuro, capacidadDiscoDuro));
    // productos.add(DiscoDuro(1, "Disco Duro", true, 100.0, "SSD", 512));
    print('Se a creado el producto Disco Duro.');
```

```

//----- MARCADOR -----//
case 2:
    print("""Ingrese los siguientes datos del marcador.
    1. Código del marcador.
    2. El nombre del marcador.
    3. Precio del marcador.
    4. Tipo de marcador.
    5. Color del el marcador.
    6. Esta disponible (si o no)""");
    codProducto = int.parse(stdin.readLineSync());
    nomProducto = stdin.readLineSync();
    precioProducto = double.parse(stdin.readLineSync());
    tipoMarcador = stdin.readLineSync();
    colorMarcador = stdin.readLineSync();
    respuestaBool = stdin.readLineSync().toLowerCase();
    if (respuestaBool == "si") {
        disponible = true;
    } else if (respuestaBool == 'no') {
        disponible = false;
    } else {
        print('Indique con si o no');
    }
    productos.add(Marcador(codProducto, nomProducto, disponible,
        | precioProducto, colorMarcador, tipoMarcador));
    // productos.add(Marcador(2, "Marcador", true, 5.0, "Rojo", "Permanente"));
    print('Se a creado el producto Marcador. ');
    break;

```

```

//----- PORTATIL -----//
case 3:
    print("""Ingrese los siguientes datos del portatil.
    1. Codigo del portatil
    2. nombre del Portatil
    3. consumo de Watts.
    4. Tamaño de Memoria.
    5. Precio del portatil.
    6. Tipo de procesador.
    7. Tiene Bluetooth (si o no).
    8. Esta disponible (si o no)""");
    codProducto = int.parse(stdin.readLineSync());
    nomProducto = stdin.readLineSync();
    wattsElectro = double.parse(stdin.readLineSync());
    tamanoMemoria = double.parse(stdin.readLineSync());
    precioProducto = double.parse(stdin.readLineSync());
    tipoProcesador = stdin.readLineSync();
    respuestaBool2 = stdin.readLineSync();
    if (respuestaBool2 == "si") {
        bluetooth = true;
    } else if (respuestaBool2 == 'no') {
        bluetooth = false;
    } else {
        print('Indique con si o no');
    }
    respuestaBool = stdin.readLineSync().toLowerCase();
    if (respuestaBool == "si") {
        disponible = true;
    } else if (respuestaBool == 'no') {
        disponible = false;
    } else {
        print('Indique con si o no');
    }
    productos.add(Portatil(codProducto,nomProducto ,disponible, precioProducto, wattsElectro,
        bluetooth, tamanoMemoria, tipoProcesador));
    // productos.add(Portatil(3, 'Victus', true, 800.0, 65, true, 16, "Intel i7"));
    print('Se a creado el producto portatil.');
```

```

//----- PARLANTE -----//
case 4:
    print("""Ingrese los siguientes datos del parlante.
    1. Codigo del portatil
    2. nombre del Portatil
    3. consumo de Watts.
    4. Potencia del parlante.
    5. Precio del parlante.
    6. Peso del parlante.
    7. Tiene Bluetooth (si o no).
    8. Esta disponible (si o no)""");
    codProducto = int.parse(stdin.readLineSync()!);
    nomProducto = stdin.readLineSync()!;
    wattsElectro = double.parse(stdin.readLineSync()!);
    potenciaParlante = double.parse(stdin.readLineSync()!);
    precioProducto = double.parse(stdin.readLineSync()!);
    pesoParlante = double.parse(stdin.readLineSync()!);
    respuestaBool2 = stdin.readLineSync()!;
    if (respuestaBool2 == "si") {
        bluetooth = true;
    } else if (respuestaBool2 == 'no') {
        bluetooth = false;
    } else {
        print('Indique con si o no');
    }
    respuestaBool = stdin.readLineSync()!.toLowerCase();
    if (respuestaBool == "si") {
        disponible = true;
    } else if (respuestaBool == 'no') {
        disponible = false;
    } else {
        print('Indique con si o no');
    }
    productos.add(Parlante(codProducto,nomProducto, disponible, precioProducto, wattsElectro,
        bluetooth, potenciaParlante, pesoParlante));
    // productos.add(Parlante(4,'BJG',true, 150.0, 30, true, 20, 1.5));
    print('Parlante creado.');
```

```

El código Producto: 3453.
    El nombre del prducto es: Disco duro.
    El producto esta Disponible: SI.
    El p6recio del producto es: 1300000.0
El tipo de disco es: SSD.
    La capacidad del disco es: 10000.0 GB
El código Producto: 43536.
    El nombre del prducto es: Sharpie.
    El producto esta Disponible: SI.
    El p6recio del producto es: 3000.0
el color de Tinta del marcador es: rojo.
    El tipo de Marcador es: Permanente
El código Producto: 0.
    El nombre del prducto es: .
    El producto esta Disponible: SI.
    El p6recio del producto es: 1500000.0
la potencia del parlante es de: 40.0.
    El peso del parlante es de: 4.0 kg
El código Producto: 0.
    El nombre del prducto es: .
    El producto esta Disponible: SI.
    El p6recio del producto es: 4500000.0
La memoria es de: 1000.0 GB.
    el tipo de procesador es: intel core 7

```

- k. Si se elige entre la opción 5 y 8, se deberá llamar al método **realizarDescuento()** según el producto escogido y mostrar toda la información del producto vendido

```

//----- Método abstracto para realizar descuento DIsco Duro -----//
@Override
double realizarDescuento() {
    return precio * 0.8; // Descuento del 20%
}

//----- Método abstracto para realizar descuento Marcador -----//
@Override
double realizarDescuento() {
    return precio * 0.9; // Descuento del 10%
}

//----- Método abstracto para realizar descuento electrodomestico -----//
@Override
double realizarDescuento() {
    return precio * 0.7; // Descuento del 30%
}

```

```

1 case 5:
2   for (var i = 0; i < productos.length; i++) {
3     if (productos[i] is DiscoDuro) {
4       DiscoDuro producto = productos[i] as DiscoDuro;
5       print(
6         'Producto vendido con descuento: ${producto.realizarDescuento()}');
7       producto.mostrarInfoProducto();
8       productos.removeAt(i); // Remover el producto después de venderlo
9       encontrado = true;
10      break; // Salimos del bucle porque ya hemos vendido un DiscoDuro
11    }
12  }
13
14  if (!encontrado) {
15    print('No hay discos duros para vender.');
```

```

16  }
17  break;
18  //----- VENDER MARCADOR -----//
19 case 6:
20   for (var i = 0; i < productos.length; i++) {
21     if (productos[i] is Marcador) {
22       Marcador producto = productos[i] as Marcador;
23       print(
24         'Producto vendido con descuento: ${producto.realizarDescuento()}');
25       producto.mostrarInfoProducto();
26       productos.removeAt(i); // Remover el producto después de venderlo
27       encontrado = true;
28       break; // Salimos del bucle porque ya hemos vendido un DiscoDuro
29     }
30   }
31
32   if (!encontrado) {
33     print('No hay marcadores para vender.');
```

```

34   }
35   break;
36   //----- VENDER PORTATIL -----//
37 case 7:
38   for (var i = 0; i < productos.length; i++) {
39     if (productos[i] is Portatil) {
40       Portatil producto = productos[i] as Portatil;
41       print(
42         'Producto vendido con descuento: ${producto.realizarDescuento()}');
43       producto.mostrarInfoProducto();
44       productos.removeAt(i); // Remover el producto después de venderlo
45       encontrado = true;
46       break; // Salimos del bucle porque ya hemos vendido un portatil
47     }
48   }
49
50   if (!encontrado) {
51     print('No hay Portatiles para vender.');
```

```

52   }
53   break;
54   //----- VENDER PARLANTE -----//
55 case 8:
56   for (var i = 0; i < productos.length; i++) {
57     if (productos[i] is Parlante) {
58       Parlante producto = productos[i] as Parlante;
59       print(
60         'Producto vendido con descuento: ${producto.realizarDescuento()}');
61       producto.mostrarInfoProducto();
62       productos.removeAt(i); // Remover el producto después de venderlo
63       encontrado = true;
64       break; // Salimos del bucle porque ya hemos vendido un parlante
65     }
66   }
67
68   if (!encontrado) {
69     print('No hay parlantes para vender.');
```

```

70   }
71   break;

```



```
5
Producto vendido con descuento: 1040000.0
El código Producto: 3453.
    El nombre del prducto es: Disco duro.
    El producto esta Disponible: SI.
    El p6recio del producto es: 1300000.0
El tipo de disco es: SSD.
    La capacidad del disco es: 10000.0 GB
```

```
6
Producto vendido con descuento: 2700.0
El código Producto: 43536.
    El nombre del prducto es: Sharpie.
    El producto esta Disponible: SI.
    El p6recio del producto es: 3000.0
el color de Tinta del marcador es: rojo.
    El tipo de Marcador es: Permanente
```

```
7
Producto vendido con descuento: 3150000.0
El código Producto: 0.
    El nombre del prducto es: .
    El producto esta Disponible: SI.
    El p6recio del producto es: 4500000.0
La memoria es de: 1000.0 GB.
    el tipo de procesador es: intel core 7
```

```
8
Producto vendido con descuento: 1050000.0
El código Producto: 0.
    El nombre del prducto es: .
    El producto esta Disponible: SI.
    El p6recio del producto es: 1500000.0
la potencia del parlante es de: 40.0.
    El peso del parlante es de: 4.0 kg
```

- I. Si se elige la opción 9 o 10, se deberá mostrar el valor que se pagaría por el consumo de Watts del electrodoméstico escogido según la cantidad de horas ingresadas

```

//----- CONSUMO PORTATIL -----//
case 9:
    for (var producto in productos) {
        if (producto is Portatil) {
            encontradoPortatil = true;
            print('Ingrese el número de horas que utilizará el portátil:');
            horas = double.parse(stdin.readLineSync());
            precioConsumo = producto.calcularPrecioConsumo(horas);
            print('Precio por consumo durante $horas es de: ${precioConsumo}');
            break; // Salimos del bucle después de encontrar un portátil
        }
    }
    if (!encontradoPortatil) {
        print('No hay portátiles para calcular el consumo.');
```

```

    }
    break;
//----- CONSUMO PARLANTE -----//
case 10:
    for (var producto in productos) {
        if (producto is Parlante) {
            encontradoParlante = true;
            print('Ingrese el número de horas que utilizará el parlante:');
            horas = double.parse(stdin.readLineSync());
            precioConsumo = producto.calcularPrecioConsumo(horas);
            print('Precio por consumo durante $horas es de: ${precioConsumo}');
            break; // Salimos del bucle después de encontrar un parlante
        }
    }
    if (!encontradoParlante) {
        print('No hay parlantes para calcular el consumo.');
```

```

    }
    break;
//----- MOSTRAR INFORMACIÓN DEL PRODUCTO -----//
double calcularPrecioConsumo(double horas) {
    return _consumoWatts * horas * 0.05;
}

```

```

12) Salir
9
Ingrese el número de horas que utilizará el portátil:
5
Precio por consumo durante 5.0 es de: 86313.0
Bienvenido a el menú principal del programa, elija la opción que desee:
1) Crear Disco Duro
2) Crear Marcador
3) Crear Portátil
4) Crear Parlante
5) Vender Disco Duro
6) Vender Marcador
7) Vender Portátil
8) Vender Parlante
9) Calcular precio consumo Portátil
10) Calcular precio consumo Parlante
11) Ver lista de productos
12) Salir
10
Ingrese el número de horas que utilizará el parlante:
3
Precio por consumo durante 3.0 es de: 68.100000000000001
Bienvenido a el menú principal del programa, elija la opción que desee:

```

- m. Si se elige la opción 11, se deberá terminar con la ejecución del programa

```

case 11:
    for (var i = 0; i < productos.length; i++) {
        productos[i].mostrarInfoProducto();
    }

case 12:
    print("""Saliendo del programa.
    Gracias por utilizar el programa""");
    return;
default:
    print('Opción no válida.');
```

```

12
Saliendo del programa.
    Gracias por utilizar el programa

```