

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Introducción a las Tecnologías 4.0 Módulo III - IoT



Científica y microelectrónica

Daniel Estrada

Físico

Medellín, Mayo 2023

Contenido



- Arduino Característica avanzadas
- Transmisión de los datos
- Actividad práctica 3
- Primera aproximación a las bases de datos
- Actividad práctica 4



Motivación

A veces es necesario ir a una programación de más bajo nivel para tener un mayor control y optimización de los dispositivos conectados

Registros

Si cada ciclo de reloj es importante <u>no se pueden usar las funciones ordinarias de Arduino</u>. (Generar señales, Monitorear varios sensores).

Control de pines

Interrupciones

digitalWrite()

```
void digitalWrite(uint8_t pin, uint8_t val)
   uint8 t timer = digitalPinToTimer(pin);
   uint8_t bit = digitalPinToBitMask(pin);
   uint8_t port = digitalPinToPort(pin);
   volatile uint8 t *out;
   if (port == NOT_A_PIN) return;
   // before doing a digital write.
   if (timer != NOT_ON_TIMER) turnOffPWM(timer);
   out = portOutputRegister(port);
   uint8_t oldSREG = SREG;
   cli();
   if (val == LOW) {
       *out &= ~bit;
    } else {
        *out |= bit;
   SREG = oldSREG:
```

delay()

```
void delay(unsigned long ms)
106
107
          uint32 t start = micros();
108
109
110
          while (ms > 0) {
111
               yield();
112
               while ( ms > 0 && (micros() - start) >= 1000)
113
                   ms--;
114
                   start += 1000;
115
116
117
```



Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

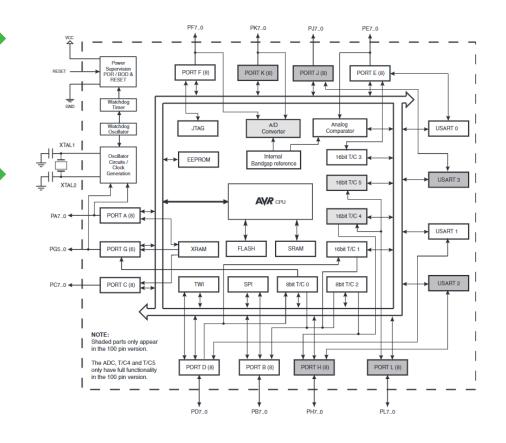
Motivación

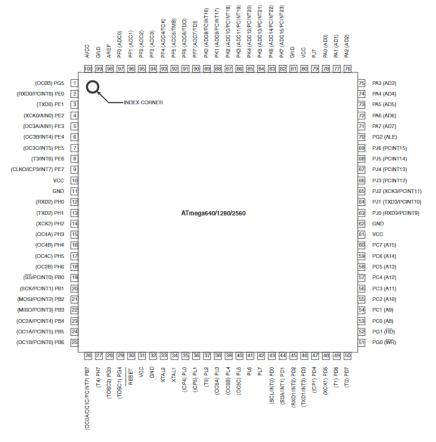
Registros

Control de pines

Interrupciones

Cada aspecto del microcontrolador se maneja a través de sus registros internos. Lo que hacen las funciones de alto nivel es modificarlos según lo deseado.





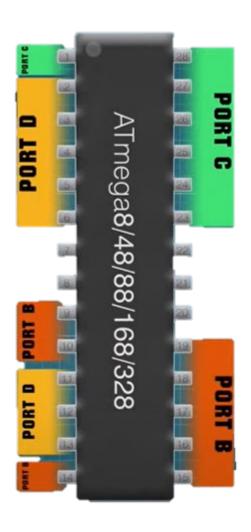


Motivación

Registros

Control de pines

Interrupciones



Los pines de I/O se agrupan por puertos (8 pines) etiquetados A, B, ... Se pueden manipular a través de los registros asociados a cada puerto.

DDR# (registro de dirección de datos)
PORT# (registro de salida)
PIN# (registro de entrada)



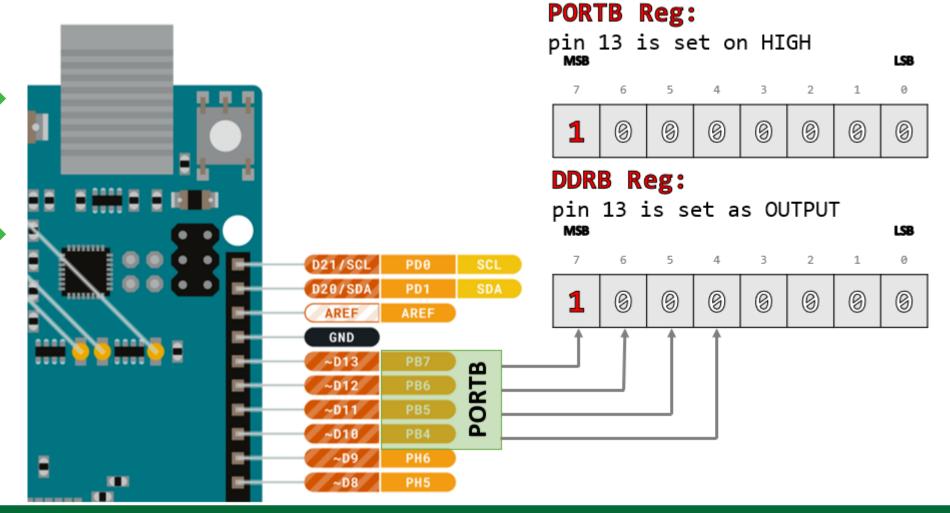
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Motivación

Ejemplo: PIN 13

Registros

Control de pines





Motivación

Ejemplo: PIN 13

Ax:5.640us

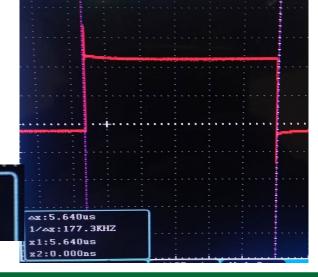
1/Ax:177.3KHZ

Registros

Control de pines

```
void setup(){
pinMode(9, OUTPUT); //
}

void loop(){
digitalWrite(9, HIGH);
digitalWrite(9, LOW);
delay(5);
}
```



```
1 void setup(){
2    DDRB |= B10000000; //
3 }
4 void loop(){
5    PORTB |= B10000000; /
6    PORTB &= !B10000000;
7    delay(5);
8 }
```





Motivación

Manipular los registros evitando manipular los demás es importante. Hay que usar operadores booleanos.

Registros

Control de pines

Interrupciones

Operator	Function
&	Bitwise AND
1	Bitwise OR
Λ	Bitwise XOR
	(Exclusive OR)
<<	LEFT SHIFT
>>	RIGHT SHIFT

Si se quiere poner en "1", OR:

 $0101 | 0010 \rightarrow 0111$

Si se quiere poner en "0", AND:

 $0111&1101 \rightarrow 0101$ = 0111¬(0010)



Motivación

Para responder de manera rápida, se usan señales que ocasiona una **suspensión temporal de la ejecución del programa principal y** se ejecuta una subrutina de servicio de interrupción (ISR - Interruption Service Rutine).

Se distinguen al menos dos **EXTERNAS** y **PROGRAMADAS** (de TIMER).

Control de pines

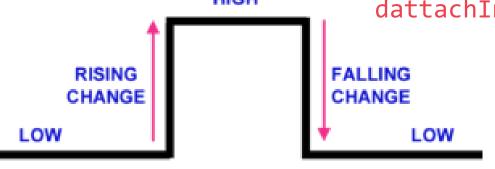
Registros

Interrupciones

attachInterrupt(#interruptPin, ISR, mode)

digitalPinToInterrupt(#pin)

dattachInterrupt(#interruptPin)



Solo para pines -> 2, 3, 18, 19, 20, 21.

Ejemplo - Botón



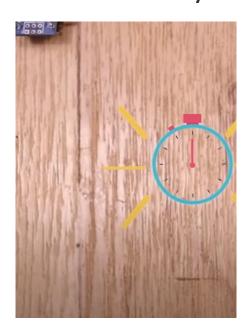
Motivación

Registros

Para responder de manera rápida, se usan señales que ocasiona una suspensión temporal de la ejecución del programa principal y se ejecuta una subrutina de servicio de interrupción (ISR - Interruption Service Rutine).

Se distinguen al menos dos EXTERNAS y PROGRAMADAS (de TIMER).

Control de pines



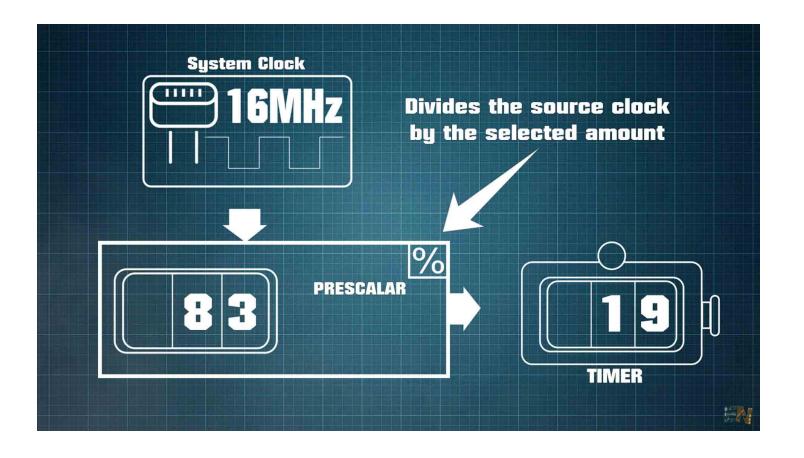


Motivación

La configuración se hace a través de los registros de TIMER (0, 1, ..)

Registros

Control de pines





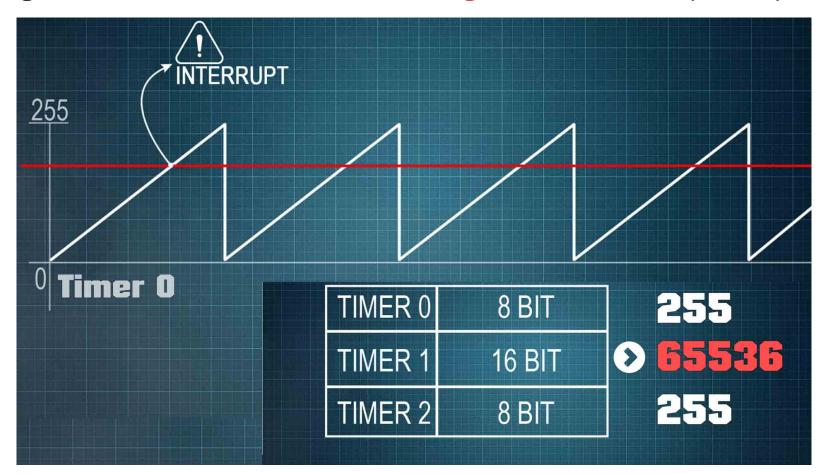
Motivación

La configuración se hace a través de los registros de TIMER (0, 1, ..)

Registros

Control de pines

Interrupciones



Ejemplos - TIMERS

Transmisión de los datos



Actividad 3

La idea es llevar los datos por serial controlando las frecuencias de muestreo con los TIMER.

Recepción de los datos

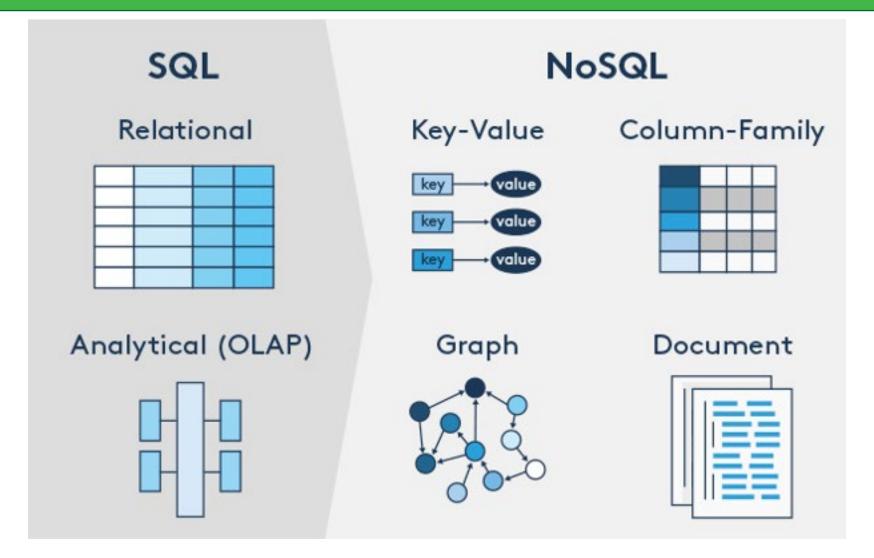


Actividad 4

Hay que leer los datos enviados por el Arduino y guardarlos en una base de datos

Base de datos

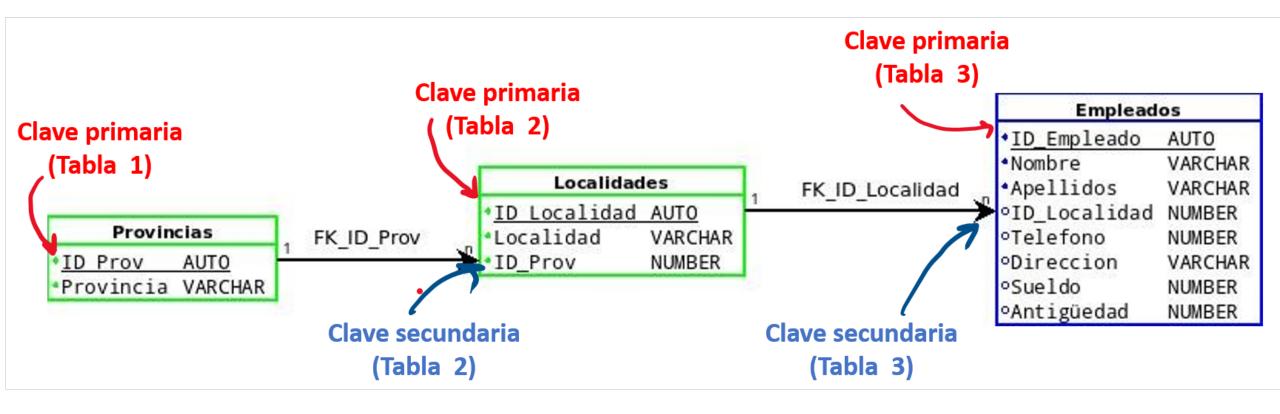




→ Lenguaje de consultas : SQL (Structured Query Language).

Base de datos - relacional





Base de datos – no relacional (documental)



