

Documento de requerimiento de Software

Proyecto 2

Fecha: 28/10/2023

Tabla de Contenido

Historial de Versiones	3
Información del Proyecto.....	3
Aprobaciones	3
1. Propósito	4
2. Alcance del producto / Software.....	4
3. Referencias.....	4
4. Funcionalidades del producto	5
5. Clases y características de usuarios	5
6. Entorno operativo	5
7. Requerimientos funcionales	5
7.1 Autorización de Inicio de Sesión	5
7.2 Realizar cita	6
7.3 Comprar medicina.....	6
8. Reglas del negocio.....	6
9. Requerimientos de interfaces externas	6
9.1 Interfaces de usuario.....	6
9.2 Interfaces de hardware	7
9.3 Interfaces de software	7
10. Requerimientos no funcionales	7
11. Otros requerimientos.....	8
12. Glosario	8

Historial de Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
28/10/2023	Primera	Daniel Estuardo Salvatierra Macajola	Daniel Estuardo Salvatierra Macajola	Primera versión de la aplicación.

Información del Proyecto

Empresa / Organización	UHospital
Proyecto	Proyecto 2
Fecha de preparación	28/10/2023
Cliente	UHospital
Patrocinador Principal	Daniel Estuardo Salvatierra Macajola
Gerente / Líder de proyecto	Daniel Estuardo Salvatierra Macajola
Gerente / Líder de Análisis de negocio y requerimientos	Daniel Estuardo Salvatierra Macajola

Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u Organización	Fecha	Firma

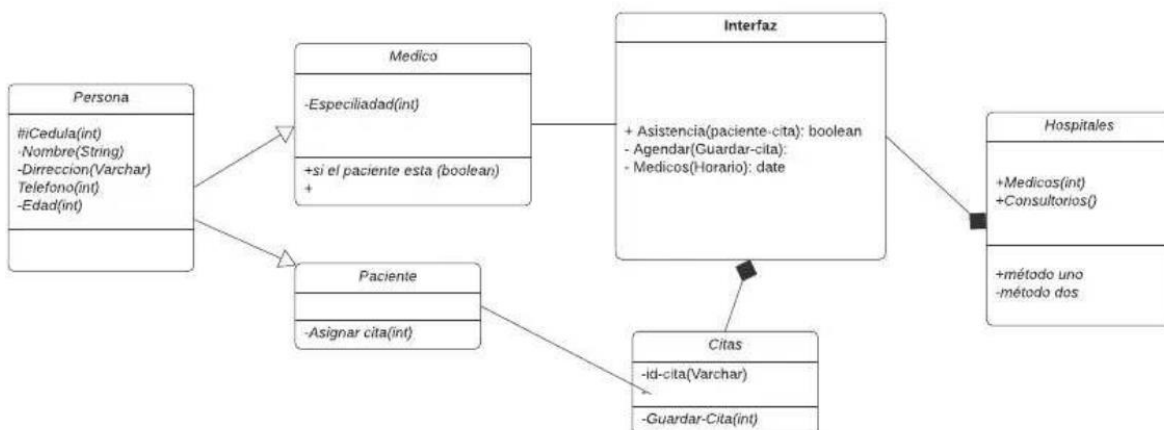
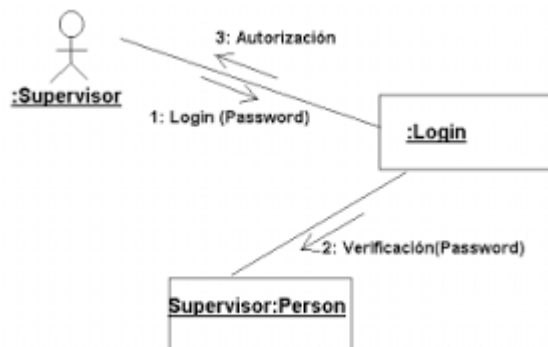
1. Propósito

En esta oportunidad se verá el funcionamiento y capacidad del software del proyecto 2 (primera versión), la cual se describirá en los siguientes apartados de una manera detallada y se podrá ver de una mejor manera el alcance y finalidad de esta página web tan útil para el hospital, el cual fue el que solicito que se realizara dicha aplicación.

2. Alcance del producto / Software

La página web del proyecto 2 que está en su primera versión tiene la finalidad de ayudar al hospital que solicito la página para tener un mejor control de las citas que se solicitan, así mismo, ayudar a los usuarios a tener una mejor experiencia y poder generar citas con un doctor de manera más sencilla. El objetivo de esta página es ayudar y facilitar el trabajo del hospital.

3. Referencias



4. Funcionalidades del producto

- Registrar nuevo usuario.
- Realizar citas.
- Aceptar o rechazar citas.
- Comprar medicinas.

5. Clases y características de usuarios

El software contara con tres tipos de usuario un doctor, una enfermera y un paciente los cuales tendrán roles distintos al momento de realizar la página web, ya que, que el doctor tendrá la opción de dar una receta, mientras que la enfermera se encargara de aceptar o rechazar las citas, así mismo, el paciente podrá solicitar citas, ver las recetas que se le envían y comprar medicinas.

6. Entorno operativo

La página se debe desenvolver en un ambiente bastante exigente en el cual tendrá muchos usuarios y citas realizadas por estos mismos, que tendrá que almacenar con forme vaya avanzando la página lo largo del tiempo, por lo que la pagina debe estar en constante actualización por posibles errores que llegue a tener, ahora es su primera versión, pero se espera obtener mas conforme avance el tiempo para mejorar su funcionamiento y tener una buena experiencia por parte de los usuarios que utilicen dicha aplicación.

7. Requerimientos funcionales

Las funcionalidades y los requerimientos esperados para la página son los siguientes:

7.1 Autorización de Inicio de Sesión

Esta es una funcionalidad con prioridad alta, ya que, gracias a esta se dará la autorización de ingresar o no al perfil requerido y se espera que detenga a cualquiera que quiera ingresar a un perfil que no sea el de la persona correcta.

Lista de requerimientos:

- El sistema mostrará un panel en el cual pedirá datos necesarios y deberá dar acceso si se ingresan los datos correctos que se almacenaron.
- El sistema deberá mostrar un mensaje de error al momento de ingresar datos erróneos y no debe de dar acceso hasta proporcionar los datos correctos.

7.2 Realizar cita

Esta función es de prioridad alta, ya que, gracias a esta se podrán realizar citas los cuales son el objetivo de la creación de esta aplicación.

Lista de requerimientos:

- El sistema mostrará un formulario el cual se debe rellenar con la información solicitada para la creación de la cita la cual se enviará a la enfermera para ser aceptada o rechazada.

7.3 Comprar medicina.

Esta función tiene prioridad media, ya que, en ella se podrá realizar la compra de medicinas las cuales serán recetadas por el doctor al finalizar la cita.

Lista de requerimientos:

- El sistema proporcionará diferentes productos los cuales pueden ser comprados.
- El sistema una ventana con los productos seleccionados y el precio.

8. Reglas del negocio

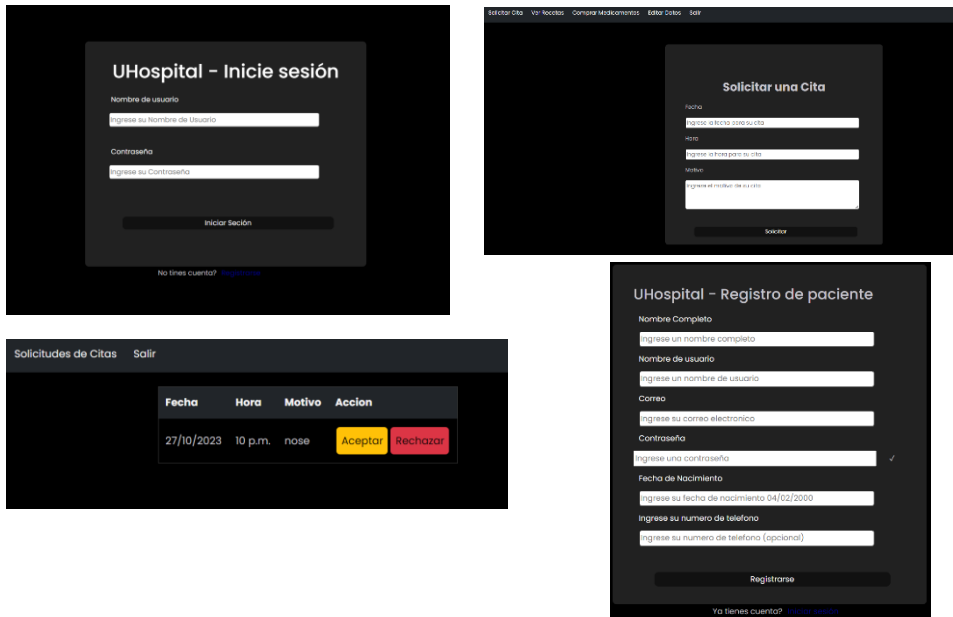
Las reglas son establecidas según cada apartado de la aplicación, ya que, las reglas al iniciar la página son que se debe ingresar un usuario y dependiendo el rol se enviara a un apartado diferente, al momento de entrar como usuario se podrán realizar diferentes acciones como solicitar cita, comprar medicamentos o ver recetas, al momento de ingresar como enfermera solo se podrá aceptar o rechazar las citas y al momento de ingresar como doctor se realizaran recetas, como se puede observar cada apartado es distinto y se debe actuar de distinta manera en cada uno de estos.

9. Requerimientos de interfaces externas

9.1 Interfaces de usuario

El usuario al momento de ingresar a la página he iniciar sesión se dependiendo el rol que tenga se le mostrar diferentes apartados con las distintas acciones que se puede realizar en la página, como el usuario que puede realizar distintas acciones como solicitar cita, comprar medicamentos, ver recetas o la enfermera que puede rechazar o aceptar citas.

Ejemplos de la interfaz



9.2 Interfaces de hardware

Actualmente la página solo es visible de manera buena por computadoras, ya que, fue pensada principalmente para estos dispositivos, se espera mas adelante llevar a más y mejorar el diseño para diferentes dispositivos.

9.3 Interfaces de software

Actualmente el software no se a probado con muchas herramientas, pero se espera que actúe de la mejor manera y pueda responder de buena manera ante distintas circunstancias como otros componentes de software o sistemas y cualquier nueva prueba a la que se le quiera someter.

10. Requerimientos no funcionales

- **Requerimientos del producto:** La página es bastante veloz y no necesita demasiada memoria para ser ejecutado, además es muy fácil de usar, ya que, solo consiste en llenar datos específicos y para avanzar o retroceder se hace por opciones las cuales están en casi todos los apartados de la página.
- **Requerimientos Organizacionales:** El diseño de la página es bastante sencillo, ya que, se da en una página sin mucha decoración, pero con opciones sencillas y una interfaz limpia, el lenguaje en el cual esta echa dicha aplicación es en el lenguaje de JavaScript.

- **Requerimientos Externos:** Se recomienda a los usuarios usar la página con cuidado y responsabilidad, ya que, al intentar entrar en al apartado de otro usuario se están violando los acuerdos éticos de la página y se espera que la aplicación sea utilizada de buena manera.

11. Otros requerimientos

- **Requerimientos legales:** Se espera que se cumplan las normas que el hospital proporcione para el uso de esta página y si se incumplen se espera tener alguna sanción.
- **Requerimientos de internacionalización:** Se espera que la página sea un éxito y logre crecer de gran manera hasta llegar a las manos de muchos usuarios.

12. Glosario

- **Base de datos:** Programa capaz de almacenar gran cantidad de datos, relacionados y estructurados, que pueden ser consultados rápidamente de acuerdo con las características selectivas que se deseen.
- **Hardware:** Conjunto de elementos físicos o materiales que constituyen una computadora o un sistema informático.
- **Interfaz gráfica:** Es un programa informático que actúa de interfaz de usuario, utilizando un conjunto de imágenes y objetos gráficos para representar la información y acciones disponibles en la interfaz.
- **Software:** Conjunto de programas y rutinas que permiten a la computadora realizar determinadas tareas.
- **Método POST:** Método que envía datos a un recurso para que los modifiquen.
- **Método GET:** Método para obtener soluciones a nuestras peticiones.
- **Método PUT:** Método que se encarga de modificar datos.

- Método DELETE: Método que elimina algún dato.