

Documento de requerimiento de Software

Proyecto 1

Fecha: 05/03/2024

Tabla de Contenido

1. Propósito	3
2. Alcance del producto / Software.....	3
3. Referencias.....	3
4. Funcionalidades del producto	4
5. Clases y características de usuarios	4
6. Entorno operativo	4
7. Requerimientos funcionales	4
7.1 Carga de archivo.....	4
7.2 Mostrar azulejos.....	4
7.3 Modificar azulejo.....	5
8. Requerimientos de interfaces externas	5
8.1 Interfaces de usuario.....	5
8.2 Interfaces de hardware	6
8.3 Interfaces de software	6
9. Requerimientos no funcionales	6

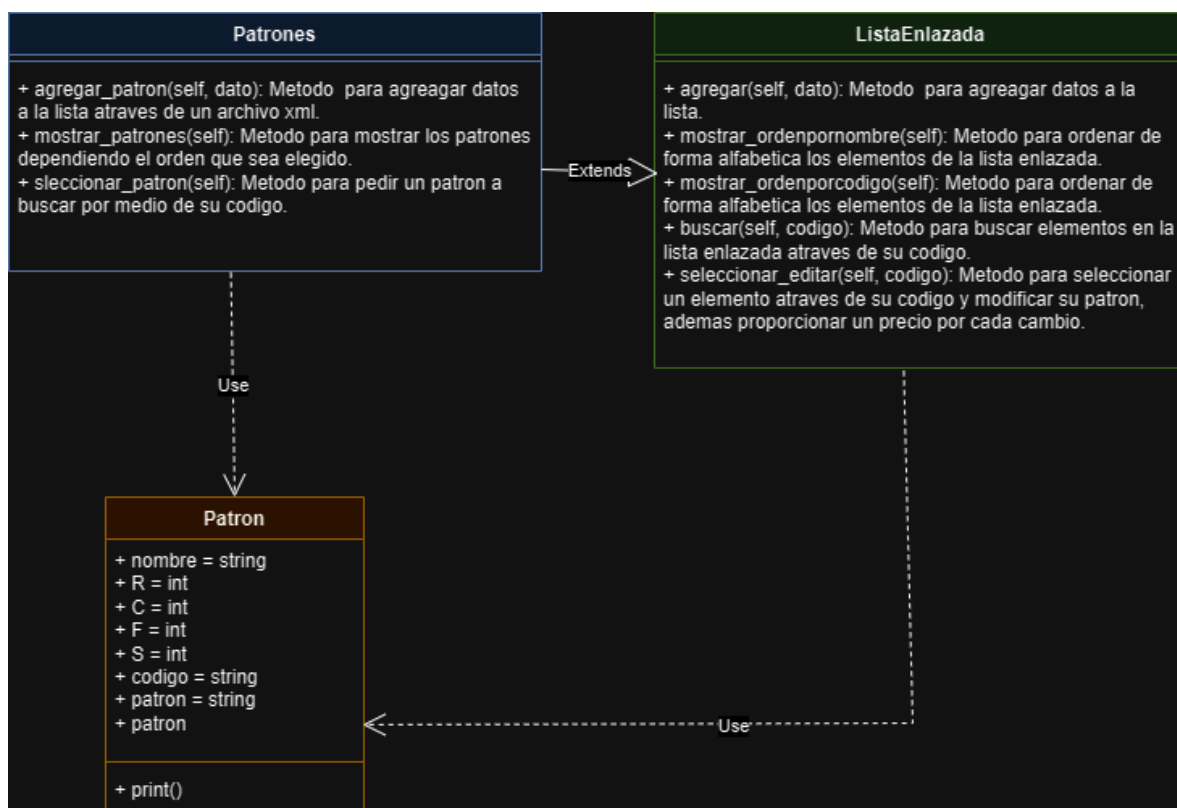
1. Propósito

En esta oportunidad se verá el funcionamiento y capacidad del software del proyecto 1, la cual se describirá en los siguientes apartados de una manera detallada y se podrá ver de una mejor manera el alcance y finalidad de esta aplicación tan útil para la empresa “Pisos de Guatemala, S.A.”, la cual fue la que solicito que se realizara dicha aplicación.

2. Alcance del producto / Software

La página aplicación del proyecto 1 tiene la finalidad de ayudar a la empresa “Pisos de Guatemala, S.A.” que solicito la aplicación para tener una ayuda el momento de que los clientes quieran modificar los diseños de sus azulejos, ya que dicha aplicación lleva el control de los precios al momento de realizar alguna modificación.

3. Referencias



4. Funcionalidades del producto

- Cargar un archivo con los azulejos predeterminados.
- Mostrar pisos cargados por orden alfabético.
- Realizar modificación de azulejo.

5. Clases y características de usuarios

El software contará con un tipo de usuario único el cual tendrá la capacidad de almacenar datos con archivos .xml, así misma podrá ver los datos ordenados de forma alfabética y podrá realizar cambios en dichos datos.

6. Entorno operativo

La aplicación se debe desenvolver en un ambiente bastante exigente en el cual tendrá muchos datos almacenados, por lo que la aplicación debe estar en constante actualización por posibles errores que llegue a tener, ahora es su primera versión, pero se espera obtener mas conforme avance el tiempo para mejorar su funcionamiento y tener una buena experiencia por parte de los usuarios que utilicen dicha aplicación.

7. Requerimientos funcionales

Las funcionalidades y los requerimientos esperados para la página son los siguientes:

7.1 Carga de archivo

Esta es una funcionalidad con prioridad alta, ya que, gracias a esta se cargarán los archivos con los datos para almacenar.

Lista de requerimientos:

- El sistema mostrará un menú principal en el cual existirá la opción de cargar archivo xml al escoger dicha opción se cargará automáticamente el archivo así mismo se almacenarán los datos de este documento.

7.2 Mostrar azulejos

Esta función es de prioridad alta, ya que, gracias a esta se podrán visualizar los azulejos almacenados en la aplicación.

Lista de requerimientos:

- El sistema mostrará un menú principal en el cual existirá la opción de mostrar azulejos en la cual al escoger dicha opción se mostrará otro

menú en el cual preguntara porque tipo de orden quiere que se muestren los archivos y al presionar una de las dos se mostraran todos los datos almacenados.

7.3 Modificar azulejo.

Esta función tiene prioridad alta, ya que, en ella se podrá realizar la modificación de los azulejos y al realizar cualquier cambio se aumentará el precio de dicha compra.

Lista de requerimientos:

- El sistema proporcionará un mensaje en el cual solicitara el código del piso al editar el cual será el identificador único de dicho piso al proporcionar dicho código se mostrara el piso seleccionado y pedirá el nuevo patrón al ingresarlo se realizaran los cálculos y se mostrara el precio por el cambio.

8. Requerimientos de interfaces externas

8.1 Interfaces de usuario

El usuario al momento de ingresar a la aplicación se le mostrara un menú principal en el cual tendrá distintas opciones para elegir y cada una lo llevara a realizar acción nueva como cargar un archivo, mostrar los datos y modificar azulejos. Es una interfaz bastante sencilla y simple de usar.

Ejemplos de la interfaz

```
===== Tipo de Orden =====
1. Orden alfabético de pisos
2. Orden alfabético de patrón por piso
Ingrese una opcion: 2

Nombre: C
R: 2
C: 4
F: 1
S: 1
Codigo: cod12
Patron: NBNBBBBB
-----

Nombre: B
R: 3
C: 3
F: 1
S: 1
Codigo: cod21
Patron: BNNBNBBBB
-----
```

```
===== Menu Inicial =====
1. Agregar archivo XML con patrones
2. Mostrar patrones
3. Modificar patron
4. Salir
Seleccione una opción:
```

```
===== Tipo de Orden =====
1. Orden alfabético de pisos
2. Orden alfabético de patrón por piso
Ingrese una opcion: █
```

8.2 Interfaces de hardware

Actualmente el programa solo es visible de manera buena por computadoras, ya que, fue pensada principalmente para estos dispositivos, se espera mas adelante llevar a más y mejorar el diseño para diferentes dispositivos.

8.3 Interfaces de software

Actualmente el software no se a probado con muchas herramientas, pero se espera que actúe de la mejor manera y pueda responder de buena manera ante distintas circunstancias como otros componentes de software o sistemas y cualquier nueva prueba a la que se le quiera someter.

9. Requerimientos no funcionales

- **Requerimientos del producto:** La aplicación es bastante veloz y no necesita demasiada memoria para ser ejecutado, además es muy fácil de usar, ya que, solo consiste en llenar datos específicos y para avanzar o retroceder se hace por opciones las cuales están en casi todos los apartados de la página.
- **Requerimientos Organizacionales:** El diseño de la aplicación es bastante sencillo, ya que, se da en consola, pero con opciones sencillas y una interfaz limpia, el lenguaje en el cual esta hecha dicha aplicación es en el lenguaje de Python.
- **Requerimientos Externos:** Se recomienda a los usuarios usar la aplicación con cuidado y responsabilidad.