Documento de requerimiento de Software

Proyecto 2

Fecha: 05/04/2024

Tabla de Contenido

1.	Propósito	3
2.	Alcance del producto / Software	3
3.	Referencias	3
4.	Funcionalidades del producto	3
5.	Clases y características de usuarios	4
6.	Entorno operativo	4
7.	Requerimientos funcionales	4
	7.1 Carga de archivo	4
	7.2 Mostrar tableros	4
	7.3 Resolver tablero.	5
8.	Requerimientos de interfaces externas	5
	8.1 Interfaces de usuario	5
	8.2 Interfaces de hardware	6
	8.3 Interfaces de software	6
9.	Requerimientos no funcionales	6

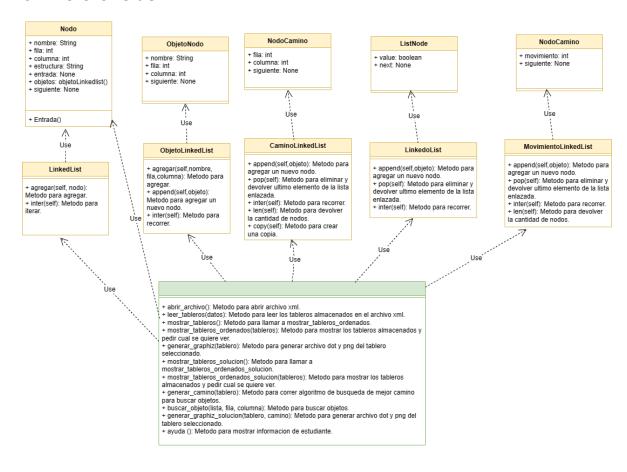
1. Propósito

En esta oportunidad se verá el funcionamiento y capacidad del software del proyecto 2, la cual se describirá en los siguientes apartados de una manera detallada y se podrá ver de una mejor manera el alcance y finalidad de esta aplicación tan útil.

2. Alcance del producto / Software

La página aplicación del proyecto 2 tiene la finalidad de resolver los diferentes tableros tipo laberinto que se proporcionen por medio de archivos xml, en la aplicación se debe mostrar los tableros y de igual manera resolverlo.

3. Referencias



4. Funcionalidades del producto

Cargar un archivo con los tableros predeterminados.

- Mostrar tableros cargados por orden alfabético.
- > Resolver el tablero seleccionado.

5. Clases y características de usuarios

El software contará con un tipo de usuario único el cual tendrá la capacidad de almacenar datos con archivos .xml, así misma podrá ver los datos ordenados de forma alfabética y podrá resolver dichos tableros.

6. Entorno operativo

La aplicación se debe desenvolver en un ambiente bastante exigente en el cual tendrá muchos datos almacenados, por lo que la aplicación debe estar en constante actualización por posibles errores que llegue a tener, ahora es su primera versión, pero se espera obtener mas conforme avance el tiempo para mejorar su funcionamiento y tener una buena experiencia por parte de los usuarios que utilicen dicha aplicación.

7. Requerimientos funcionales

Las funcionalidades y los requerimientos esperados para la página son los siguientes:

7.1 Carga de archivo

Esta es una funcionalidad con prioridad alta, ya que, gracias a esta se cargarán los archivos con los datos para almacenar.

Lista de requerimientos:

El sistema mostrará un menú principal en el cual existirá la opción de cargar archivo xml al escoger dicha opción se cargará automáticamente el archivo así mismo se almacenarán los datos de este documento.

7.2 Mostrar tableros

Esta función es de prioridad alta, ya que, gracias a esta se podrán visualizar los tableros almacenados en la aplicación.

Lista de requerimientos:

➤ El sistema mostrará un menú principal en el cual existirá la opción de mostrar tableros en la cual al escoger dicha opción se mostrará otro menú en el cual preguntará que tablero se quiere ver y al seleccionar uno de estos de generar un png con la imagen de dicho tablero.

7.3 Resolver tablero.

Esta función tiene prioridad alta, ya que, en ella se podrá resolver el tablero que se seleccione anteriormente.

Lista de requerimientos:

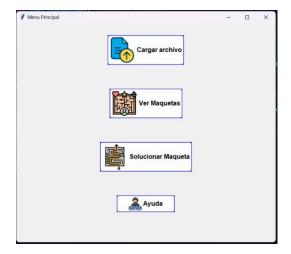
El sistema mostrará un menú principal en el cual existirá la opción de mostrar tableros en la cual al escoger dicha opción se mostrará otro menú en el cual preguntará que tablero se quiere resolver y al ingresar el nombre del tablero a resolver el sistema lo resolverá automáticamente y se generará un archivo png donde se mostrará la solución.

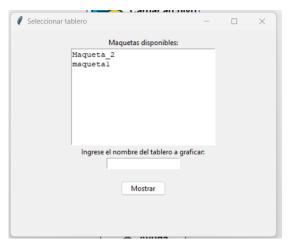
8. Requerimientos de interfaces externas

8.1 Interfaces de usuario

El usuario al momento de ingresar a la aplicación se le mostrara un menú principal en el cual tendrá distintas opciones para elegir y cada una lo llevara a realizar acción nueva como cargar un archivo, mostrar los datos y resolver tablero. Es una interfaz bastante sencilla y simple de usar.

Ejemplos de la interfaz





8.2 Interfaces de hardware

Actualmente el programa solo es visible de madera buena por computadoras, ya que, fue pensada principalmente para estos dispositivos, se espera mas adelante llevar a más y mejorar el diseño para diferentes dispositivos.

8.3 Interfaces de software

Actualmente el software no se a probado con muchas herramientas, pero se espera que actúe de la mejor manera y pueda responder de buena manera ante distintas circunstancias como otros componentes de software o sistemas y cualquier nueva prueba a la que se le quiera someter.

9. Requerimientos no funcionales

- Requerimientos del producto: La aplicación es bastante veloz y no necesita demasiada memoria para ser ejecutado, además es muy fácil de usar, ya que, solo consiste en llenar datos específicos y para avanzar o retroceder se hace por opciones las cuales están en casi todos los apartados de la página.
- Requerimientos Organizacionales: El diseño de la aplicación es bastante sencillo, ya que, se da en consola, pero con opciones sencillas y una interfaz limpia, el lenguaje en el cual esta echa dicha aplicación es en el lenguaje de Python.
- Requerimientos Externos: Se recomienda a los usuarios usar la aplicación con cuidado y responsabilidad.