

### בית הספר למדעי המחשב

### מבוא לרובוטים חכמים – אבן דרך ב'

## <u>שלב א'</u>

כתוב תוכנית הקולט קובץ png. אשר מגדיר מפה (בצבעים שחור ולבן) וכן רזולוציה (פיקסל- ס"מ). על התוכנית:

- grid-1. לקרוא את המפה ל
- 2. לנפח את ה-grid בהתאם לגודל הרובוט והרזולוציה (כך שניתן יהיה לאחר מכן לבצע חישובי מסלולים)
  - 3. לממש את אלגוריתם \*A לתכנון מסלול מקור ליעד
  - 4. ממש אלגוריתם ל"החלקת" מסלול למסלול שהתקבל בשלב 3.

תוכנית זו אינה צריכה להתממשק בשלב זה לסימולציה. אבן דרך ג' תחבר את התוכנית לרובוט.

## <u>הערות</u>

- 1. התרגיל אינו להגשה אך הינו אבן דרך להשלמת פרויקט הקורס.
  - 2. תאריך רצוי לסיום התרגיל: 12.5.2014
    - elmaliahy@colman.ac.il :אימייל

# בהצלחה לכולם יהודה