Ciência de Dados

Prof. Dr. José Eduardo Storopoli

josees@uni9.pro.br



Orientação Geral

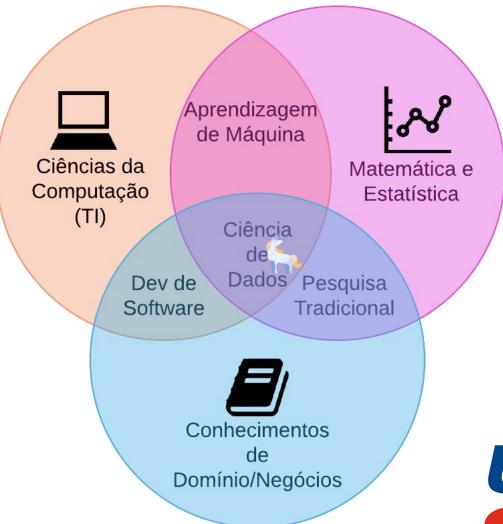
- Conteúdo da Disciplina: https://www.github.com/storopoli/ciencia-de-dados
- Horário de Aula
 - Chamada Início 09:00
 - Chamada Final 11:30
- Avaliação:
 - 1 Trabalho em Grupo
 - 1 Prova Digital Individual Nota: $\frac{Trabalho + Prova}{2}$



O que é Ciência de Dados

• Ciência de dados (em inglês: data science) é uma área interdisciplinar voltada para o estudo e a análise de dados econômicos, financeiros e sociais, estruturados e não-estruturados, que visa a extração de conhecimento, detecção de padrões e/ou obtenção de *insights* para possíveis tomadas de decisão. (DHAR, 2013)

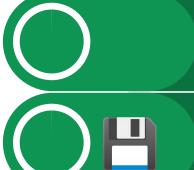








Por quê Ciência de Dados está um febre?



Poder Computacional

- Apollo 11 32kb RAM
- iPhone 11 Pro 4Gb RAM
- 4Gb = 4,000,000kb

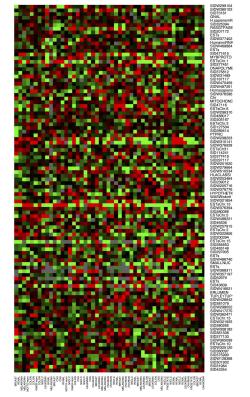


- Acumulado até 2013 4,400Eb
- Até 2025 463Eb/dia
- 1 exabyte (Eb) = 1,000,000 terabyte

- Perceptron 1957
- Regressão Logística 1838
- SVM 1963
- Redes Neurais 1943



O que podemos fazer com ciência de dados e aprendizagem de máquina?





Etapas da Ciência de Dados

- Exploração dos Dados
- Geração de Hipóteses
- Teste das Hipóteses



Aonde encontrar Dados?

- Google Dataset Search: https://datasetsearch.research.google.com
- Kaggle Datasets: https://www.kaggle.com/datasets
- data.world: https://data.world
- Mendeley Data: https://data.mendeley.com
- Academic Torrents: http://academictorrents.com



Aonde encontrar Dados sobre Brasil?

- Portal Brasileiro de Dados Abertos: http://dados.gov.br
- Brasil.io Datasets: https://brasil.io/datasets
- Awesome Brazil Data: https://github.com/juliohm/awesome-brazil-data



Ferramentas





Bibliotecas Python - open source

| pandas









- Criado em 2008 por Wes McKinney
- Importação de dados como DataFrame
- CSV, Texto, Excel, SQL, HDF5, JSON, Feather, Google Big Query, SAS, SPSS, Stata, HTML
- Transformação e combinação de dados: Wrangling, subsetting, groupby, etc.
- Séries Temporais
- Lançada v1.0 em Janeiro de 2020



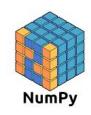
Matplotlib



- Lançada em 2003
- API orientada a objetos para gerar gráficos 2D
- Inspirada nos gráficos de MATLAB
- Pegada "Pythonesca"
- Criação dos gráfico com base em adição de objetos até obter o gráfico final



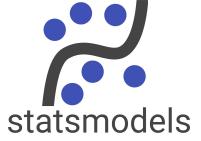
NumPy



- Lançada em 2006 (Numeric 1995)
- Pacote básico de computação científica em Python
- Algebra linear: vetores, matrizes e arrays
- Operações de algebra linear: Decomposições, eigenvalues, operaçes etc.
- Geração de número randômicos
- Transformações Fourier
- Utiliza BLAS e LAPLACK para velocidade e eficiência



Statsmodel



- Criado em 2009 (Google Summer of Code)
- Modelos Estatísticos Frequentistas
- Integrado com pandas
- Computação com NumPy
- Gráficos em matplotlib
- Usa fórmulas estilo R

$$Y \sim X + Z + X*Z$$





- Criado em 2012 (Columbia University Statistics)
- Estatística Bayesiana com Markov Chain Monte Carlo (MCMC)
- Hamiltonian Monte Carlo (HMC)
- Approximate Bayesian Inference with Variational Inference (ADVI)
- Motor em C++
- Wrappers em Python, R, julia, MATLAB UNINOVE

Scikit-Learn



- Criado em 2007 (Google Summer of Code)
- Principal Biblioteca de Machine Learning (ML)
- Classificação, Regressão, Clusterização, Redução de Dimensão, Seleção de Modelos e Pré-processamento de dados
- SVM, Random Forests, Gradient Boosting, k-means etc.
- Integração com matploblib, pandas, numpy



XGBoost XGBoost

- Criado em 2014
- Biblioteca de Gradient Boosting
- Escrito em C++
- Wrappers em Python, R, julia, Ruby
- Roda em GPU NVIDIA CUDA



XGBoost XGBoost

O queridinho das competições Kaggle







TensorFlow



- Criado pelo Google em 2017
- Principal Biblioteca de Deep Learning usada pela indústria (praticantes)
- Roda em GPU NVIDIA CUDA
- Keras Nativo



PyTorch O'PyTorch

- Criado pelo Facebook em 2018
- Principal Biblioteca de Deep Learning usada pela academia (pesquisadores)
- Roda em GPU NVIDIA CUDA

















Onde praticar Ciência de Dados?

Kagge (7) GitHub



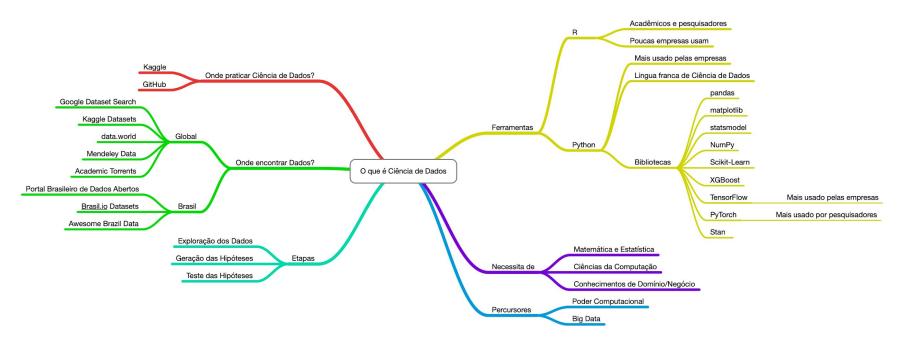


Conteúdo

- INTRODUÇÃO: CIÊNCIA DE DADOS O QUE É
- PYTHON: OPERADORES ARITMÉTICOS, RELACIONAIS E LÓGICOS
 - DESVIO CONDICIONAL
 - ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO, ESTRUTURA DE DADOS, MÉTODOS E FUNÇÕES, REQUISIÇÕES WEB, EXPRESSÕES REGULARES
- PYTHON: VETORES E MATRIZES (NUMPY)
- ESTATÍSTICA: MÉTODO ESTATÍSTICO E AMOSTRAGEM
- ESTATÍSTICA: ANÁLISE EXPLORATÓRIA DOS DADOS E REGRESSÃO
- ESTATÍSTICA: ANÁLISE DE SÉRIES TEMPORAIS
- PYTHON: ANÁLISE DE DADOS (PANDAS)
- VISUALIZAÇÃO DE RESULTADOS (MATPLOTLIB)
- APRENDIZADO DE MÁQUINA (SCIKIT-LEARN)



Mapa Conceitual





Referências

DHAR, Vasant. Data science and prediction. **Communications of the ACM**, v. 56, n. 12, p. 64-73, 2013.

FRIDMAN, Lex. "MIT Human-Centered Autonomous Vehicle". YouTube video, 7:39. September 29, 2018. https://youtu.be/OoC8oH0CLGc.

HASTIE, Trevor; TIBSHIRANI, Robert; FRIEDMAN, Jerome. The elements of statistical learning: data mining, inference, and prediction. Springer Science & Business Media, 2009.

