

Módulo: Prog.App.Móviles

¡Hola a todos! Durante este semestre desarrollaremos un proyecto en etapas para aplicaciones móviles utilizando un Framework como Ionic.

Objetivo: El estudiante será capaz de iniciar una aplicación utilizando el Framework ionic Angular, desarrollar la visual con los componentes UI disponibles en Ionic, además de generar una navegación entre los Pages desarrollados para la idea de proyecto presentado por cada equipo.

1. Descripción General:

- a. Cada equipo debe diseñar una maqueta (mockups) para esta primera etapa del proyecto que represente la distribución de contenido en cada page.
- b. El equipo debe investigar sobre su idea de proyecto, reunir la información necesaria que se implementará en la aplicación (texto e imágenes asociadas a la idea de proyecto).
- c. El equipo organiza la codificación, desarrolla proyecto en Ionic Angular, implementando la interfaz gráfica de presentación en función del diseño propuesto en los Mockups, considerando la navegación y la utilización de elementos de Ionic que se ajusten a las necesidades del caso.
- d. El equipo de trabajo debe presentar la aplicación desarrollada con apoyo de recursos gráficos donde deben presentar el contexto (fuentes de información, investigación realizada), diseño de Mockups y la solución propuesta. La presentación debe ser en un tiempo máximo de 10 minutos, aplicando un lenguaje técnico propio de su nivel de carrera.
- e. Una vez desarrollada la solución, el proyecto (carpeta src) debe subirse a Github, excluyendo las carpetas e2e y node_modules en un repositorio cuyo nombre identifique al equipo de trabajo. Agregar en el archivo Readme, nombre de los integrantes, nombre del proyecto y cualquier información que el equipo considere relevante para poder ser ejecutado el proyecto una vez descargado.

2. Especificaciones Técnicas: En esta primera etapa utilizaran elementos de Ionic para diseñar un conjunto de 3 Page que permitan publicitar información sobre el tema elegido.

- a. Page Inicio: contendrá las opciones para navegar hacia los otros page. Cada opción debe contener nombre, icon, path. Aplicar imágenes, estilos que permitan optimizar la visualización de este page.
- b. Page 2: este componente contendrá una descripción de los elementos que se visualizarán en la App, utilizando los elementos propios de Ionic, botones, enlaces, entre otros.
- c. Page 3: este componente debe contener formulario que permita el Registro de Usuario considerando como mínimo 5 elementos incluyendo correo electrónico y password. Al presionar en el botón enviar debe retornar al page de Inicio.
- d. En cada page, aplicar estilos, definir colores, fuentes, distribución de contenido necesarios para la experiencia de usuario.

Envío:

Cada equipo envía el proyecto por AVA con su correspondiente Enlace del repositorio.
Adjuntar en AVA Mockups y Presentación, ambos en formato pdf.

Rúbrica: Prog.App.Móviles

Puntaje Total: 120 puntos. Calificación 4: 60% - 72 pts. Calificación 7: 120 pts.

Indicador de Logro	Totalmente Logrado (TL) 10	Medianamente Logrado (ML) 5	No Logrado (NL) 0	Observaciones
1. Crear proyecto por medio de NgAngular para Ionic	Crear proyecto, configura y prepara los componentes de manera óptima en la aplicación	Instala componentes, configura y prepara los componentes con algunas observaciones	No configura el proyecto.	
2. Crear nuevos Page en el proyecto.	Construye pages que permiten organizar el proyecto.	Construye pages que permiten organizar el proyecto con algunas observaciones	No construye nuevos pages.	
3. Modificar los path y definir el root de la aplicación.	Modifica los path y root de la aplicación de manera óptima en la aplicación.	Modifica los path y root de la aplicación con algunas observaciones.	No configura los path y root de la aplicación.	
4. Implementar navegación entre Page.	Crea navegación Angular entre los diferentes Pages.	Crea navegación Angular entre los diferentes Pages con observaciones	No implementa navegación.	
5. Diseñar home de la aplicación funcional utilizando elementos de Ionic.	Construye home funcional de manera óptima.	Construye home funcional de manera óptima con observaciones.	No construye home de la aplicación.	
6. Crear Page de contenido funcionalmente utilizando elementos de Ionic	Construye page de contenido de manera óptima de acuerdo con requerimientos.	Construye page de contenido con observaciones.	No elabora content de la aplicación.	
7. Crear Page con formulario funcional utilizando navegación y elementos de Ionic	Construye page con formulario de manera óptima de acuerdo con requerimientos.	Construye page con observaciones.	No elabora formulario de la aplicación.	
8. Implementar estilos funcionales en los diferentes componentes.	Implementan estilos de manera óptima en la aplicación propuesta	Implementan estilos con observaciones	No implementan estilos.	
9. Preparar repositorio con la evidencia de esta experiencia	Prepara repositorio con las evidencias de los avances a través de los commit subidos a GitHub	Prepara repositorio con el avance parcial de esta experiencia.	No prepara repositorios.	
10. Presentar proyecto utilizando lenguaje técnico	Presenta proyecto en tiempo y contenido solicitado.	Presenta proyecto con algunas observaciones.	No presenta proyecto.	
11. Responder preguntas sobre lo presentado	Responde correctamente las preguntas realizadas.	Responde preguntas con observaciones.	No responde las preguntas.	
12. Enviar proyecto de experiencia 1.	Envían proyecto con los requerimientos solicitados.	Envían proyecto con los requerimientos parcialmente solicitados	No envían proyecto.	