

WEB DEVELOPMENT - PARTE 1

SEMÂNTICA

ISRAEL MARQUES CAJAI JÚNIOR



6

LISTA DE FIGURAS

Figura 6.1 – Estrutura semântica 1	7
Figura 6.2 – Estrutura semântica 2	9
Figura 6.3 – Elemento Nav.....	11
Figura 6.4 – Elementos Figure e Section	12
Figura 6.5 – Elemento Footer.....	12



LISTA DE CÓDIGOS-FONTE

Código-Fonte 6.1 – Código HTML da estrutura 1.....	8
Código-Fonte 6.2 – Código HTML da estrutura 2.....	10

EXEMPLO

SUMÁRIO

6 SEMÂNTICA	5
6.1 Tag <header>	5
6.2 Tag <main>	5
6.3 Tag <section>	6
6.4 Tag <article>	6
6.5 Tag <aside>	6
6.6 Tag <nav>	6
6.7 Tag <figure>	6
6.8 Tag <footer>	6
6.9 Utilizando as estruturas Semânticas	7
6.9.1 Estrutura 01	7
6.9.2 Estrutura 02	8
6.10 Exemplos em sites	11
6.10.1 Menu de navegação PlayStation	11
6.10.2 Galeria de games - PlayStation	11
6.10.3 Rodapé da página - DcComics	12
CONCLUSÃO	13
REFERÊNCIAS	14

6 SEMÂNTICA

Até agora, utilizamos a tag `<div>` para inserir conteúdo, não permitindo que fiquem soltos pela página. Basicamente, essa tag é um container para agrupar os nossos elementos.

Imagine, então, montar um site inteiro utilizando apenas o elemento `<div>` para separar os conteúdos, pode ser que, depois de uma grande quantidade de códigos, e se não estiver totalmente familiarizado com a estrutura HTML, você possa se perder na abertura e fechamentos dessas tags. E se, no futuro, depois que o site estiver pronto e publicado, você resolver fazer uma alteração? Se seu código não estiver bem comentado e ele possuir a `<div>` como único elemento de container, com certeza essa alteração ficará muito mais trabalhosa do que deveria ser.

Pensando em tudo isso e em facilitar a vida do desenvolvedor, foram inseridos novos elementos semânticos no HTML5, eles irão facilitar na estruturação de nossa página, permitindo também que você construa um código mais fácil de ser compreendido.

Vale ressaltar que a tag `<div>` ainda é bem usada no desenvolvimento Web, e, se você analisar essas novas tags semânticas, perceberá que nada mais são do que a própria tag `<div>`, apenas com nomes que podem auxiliar na leitura e no entendimento do código, servindo, basicamente, para a mesma coisa: são containers para o armazenamento de nossos conteúdos.

6.1 Tag `<header>`

Foi criada para definir o cabeçalho de alguns elementos semânticos ou da página. No mesmo documento, podemos ter vários elementos `<header>`. Cuidado para não confundir com a tag `<head>`.

6.2 Tag `<main>`

Serve para definir o conteúdo principal do site, deve existir apenas um elemento `<main>` em cada página.

6.3 Tag <section>

Define uma ou mais seções em nossa página. Entenda uma seção como um conjunto de conteúdos que abordem o mesmo assunto.

6.4 Tag <article>

Define uma área de conteúdo específico em nossa página, pode conter textos, artigos, matérias específicas etc.

6.5 Tag <aside>

Define um conteúdo separado, mas relacionado com o assunto principal. Geralmente posicionada na parte direita das páginas, muitas vezes funciona como uma barra lateral.

6.6 Tag <nav>

Utilizada para agrupar links que serão gerados pela tag <a>. Com este elemento, indicamos a criação de uma área de navegação do site.

6.7 Tag <figure>

Área destinada ao armazenamento de imagens e vídeos. Deve ser utilizada, principalmente, para agrupar um conjunto de imagens. Podemos usar a tag <figcaption>, que definirá a legenda das imagens.

6.8 Tag <footer>

Foi criada para definir o rodapé para alguns elementos semânticos ou para a página. No mesmo documento, podemos ter vários elementos <footer>.

6.9 Utilizando as estruturas Semânticas

Agora, vamos exemplificar algumas estruturas semânticas e você verá que a ideia é basicamente a mesma de uma `<div>`. Mostraremos apenas a parte HTML, já que no próximo capítulo iremos aprender a desenvolver os layouts com esses elementos semânticos.

6.9.1 Estrutura 01

Observe a Figura “Estrutura semântica 1”, ela representa uma estrutura semântica com as tags `<header>`, `<nav>`, `<main>`, `<section>`, `<aside>` e `<footer>`.

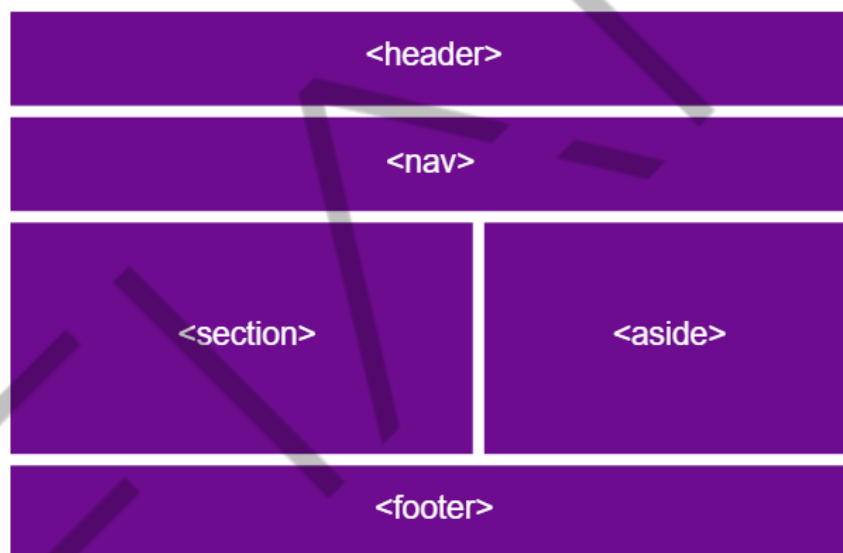


Figura 6.1 – Estrutura semântica 1
Fonte: Elaborado pelo autor (2018)

```
<body>
  <header>
    <h1>Escape Adventure</h1>
    <nav>
      <ul>
        <li><a href="#">Link 1</a></li>
        <li><a href="#">Link 2</a></li>
        <li><a href="#">Link 3</a></li>
      </ul>
    </nav>
  </header>
  <main>
    <section>
```

```
<h2>Seção do documento</h2>
</section>
<aside>
  <h3>Sidebar</h3>
</aside>
</main>
<footer>
  <h3>Rodapé da página</h3>
</footer>
</body>
```

Código-Fonte 6.1 – Código HTML da estrutura 1
Fonte: Elaborado pelo autor (2018)

No código-fonte “Código HTML da estrutura 1”, inserimos um <header> que recebe um elemento <h1> representando o nome do nosso jogo; é comum que empresas coloquem ali a sua logomarca. Nele também foi inserido um elemento <nav>, que contém uma estrutura de navegação. Note que os elementos semânticos podem receber outros elementos semânticos sem ocasionar nenhum tipo de problema.

Logo abaixo, foi inserido um elemento <main> representando o conteúdo principal do site. Nesse elemento foram inseridos mais dois, uma <section> que poderá receber qualquer tipo de conteúdo e um <aside> que funcionará muito bem como uma área um sidebar.

Após o fechamento da tag <main>, criamos um rodapé que representa o final da nossa página. Nesse rodapé, poderemos inserir informações complementares, de contato, links para as páginas mais importantes do site, redes sociais etc.

6.9.2 Estrutura 02

Observe a Figura “Estrutura semântica 2”, que representa uma estrutura semântica com as tags <section>, <article>, <figure>, <nav> e <footer>. Mas agora teremos vários elementos e muitos deles dentro de outros, exatamente como fazemos com a tag <div>.

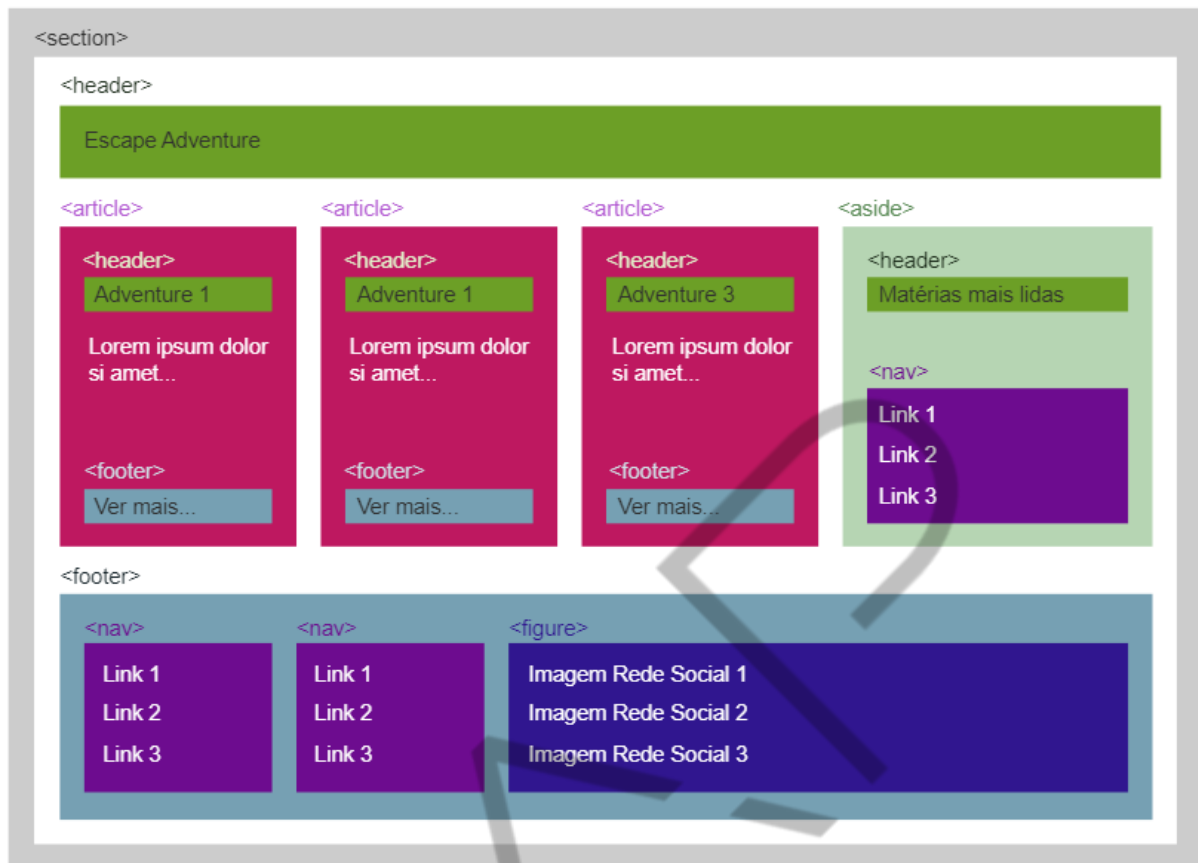


Figura 6.2 – Estrutura semântica 2
 Fonte: Elaborado pelo autor (2018)

```
<body>
  <section>
    <header>
      <h1>Escape Adventure</h1>
    </header>
    <article>
      <header>
        <h2>Adventure 1</h2>
      </header>
      <p>Lorem ipsum dolor sit amet...</p>
      <footer>
        <a href="#">Ver mais...</a>
      </footer>
    </article>
    <article>
      <header>
        <h2>Adventure 2</h2>
      </header>
      <p>Lorem ipsum dolor sit amet...</p>
      <footer>
        <a href="#">Ver mais...</a>
      </footer>
    </article>
```

```

<article>
  <header>
    <h2>Adventure 3</h2>
  </header>
  <p>Lorem ipsum dolor sit amet...</p>
  <footer>
    <a href="#">Ver mais...</a>
  </footer>
</article>
<aside>
  <header>
    <h2>Games mais jogados</h2>
  </header>
  <nav>
    <li><a href="#">Link 1</a></li>
    <li><a href="#">Link 2</a></li>
    <li><a href="#">Link 3</a></li>
  </nav>
</aside>
<footer>
  <nav>
    <li><a href="#">Link 1</a></li>
    <li><a href="#">Link 2</a></li>
    <li><a href="#">Link 3</a></li>
  </nav>
  <nav>
    <li><a href="#">Link 1</a></li>
    <li><a href="#">Link 2</a></li>
    <li><a href="#">Link 3</a></li>
  </nav>
  <figure>
    
    
    
  </figure>
</footer>
</section>
</body>

```

Código-Fonte 6.2 – Código HTML da estrutura 2
 Fonte: Elaborado pelo autor (2018)

No código-fonte “Código HTML da estrutura 2” existe uma tag <section> que receberá todo o conteúdo existente, inclusive outros elementos semânticos. Nele, foi inserido um elemento <header> que conterà o cabeçalho do elemento. Perceba que, no exemplo anterior, o <header> era da página, agora, ele pertence exclusivamente ao elemento <section>.

A seguir, encontramos três tags `<article>` que possuem, no seu interior, um `<header>` com um elemento `<h2>`, uma tag `<p>` com um pequeno parágrafo e um `<footer>` com um elemento `<a>` criando um link para o usuário, elas apresentam a mesma estrutura, isso vai definir um padrão para esse elemento, que deverá ter um conteúdo diferente para cada elemento.

Do lado direito, encontramos uma tag `<aside>` com um elemento `<header>` e outro `<h2>`. Logo abaixo, foi inserido um menu de navegação em um container `<nav>`.

Logo em seguida, encontramos o elemento `<footer>`, que pertence ao `<section>`. Ele possui dois elementos `<nav>` para a navegação entre algumas páginas do site e um elemento `<figure>` contendo três imagens.

6.10 Exemplos em sites

Veja alguns exemplos desses elementos aplicados em sites que provavelmente você conhece.

6.10.1 Menu de navegação PlayStation

Aplicação de um elemento `<nav>` no site da PlayStation, (<https://www.playstation.com/pt-br/>).



Figura 6.3 – Elemento Nav
Fonte: PlayStation (2018)

6.10.2 Galeria de games - PlayStation

Aplicação dos elementos `<figure>` e `<section>` no site da PlayStation, (<https://www.playstation.com/pt-br/>).

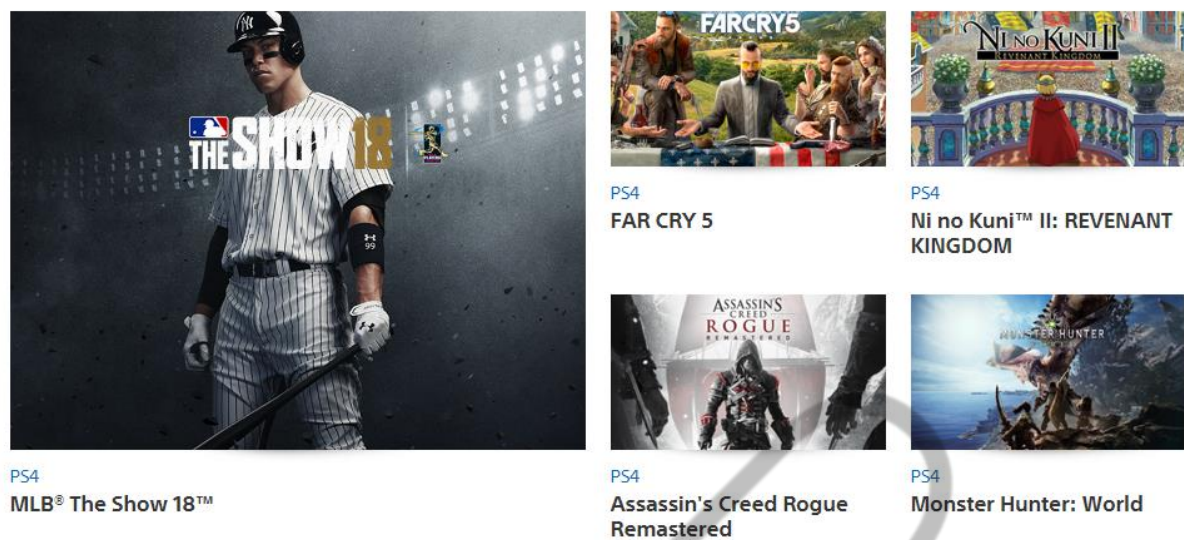


Figura 6.4 – Elementos Figure e Section
Fonte: PlayStation (2018)

6.10.3 Rodapé da página - DcComics

Aplicação do elemento <footer> no site da DcComics, (<https://www.dccomics.com/games>).

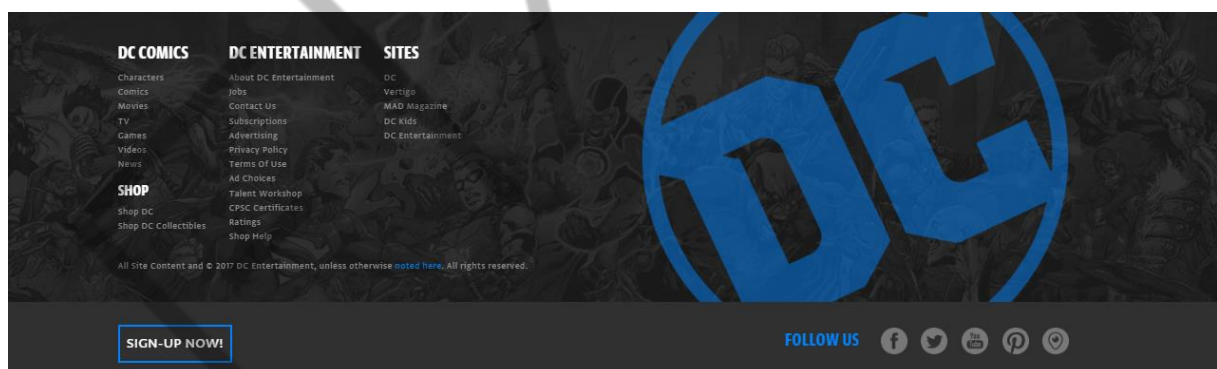


Figura 6.5 – Elemento Footer
Fonte: DC Comics/Games (2018)

CONCLUSÃO

Os elementos semânticos devem ser usados, pois você entende perfeitamente o seu significado, aliás, não só você, como o seu browser também. As tags semânticas devem ser usadas, pois facilitam o desenvolvimento do código, tornando-o padronizado, isso ajuda muito na sua criação e em uma posterior manutenção. Os elementos semânticos são simples de usar e, basicamente, servem para agrupar qualquer tipo de conteúdo, bem como outras tags semânticas. Usar esses elementos é uma das recomendações W3C para o desenvolvimento de páginas em HTML5.

REFERÊNCIAS

MOZILLA. **Elementos HTML**. 2016. Disponível em: <<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML/Element>>. Acesso em: 13 nov. 2020.

SILVA, M. S. **HTML5** – A linguagem de marcação que revolucionou a Web. São Paulo: Novatec, 2011.

HTML5 – Semantic Elements. 2015. Disponível em: <https://www.w3schools.com/html/html5_semantic_elements.asp>. Acesso em: 13 nov. 2020.

HTML <link> Tag. 2015. Disponível em: <https://www.w3schools.com/tags/tag_link.asp>. Acesso em: 13 nov. 2020.