

TDP003 Projekt: Egna datormiljön

Projektplan

Författare

Daniel Huber, danhu849@liu.se
Jens Öhnell, jenoh242@liu.se

1 Revisionshistorik

Ver.	Revisionsbeskrivning	Datum
1.1	Aktiviteter lagts till för varje deadline	220920
1.0	Projektplan 1:a utkast	200922

2 Introduktion

Projektets mål utgörs av att skapa, presentera och underhålla en webbaserad portfolio. Där presenteras de projekt som vi i och utanför universitetet ska färdigställa under de kommande 3 åren. Den kompletta kravspecifikationen skrevs av programledningen och återfinns i dokumentet *Systemspecifikation av portfoliosystemet*. En sammanfattning finns i detta dokument.

För de avsnitt där det antingen är vagt eller inte alls specificerat vad eller hur något ska göras förväntas det att studenten tar egna initiativ. Exempel på detta är utseendet på användargränssnittet där nästintill total frihet ges.

3 Kravspecifikation

Projektet utgörs av två delar. Dels det slutanvändaren kan se, det presentativa, och dels det som denne inte kan se, datalagringen och datahämtningen.

Av webbplatsen krävs det att den utrustas med fyra html-sidor skrivna i HTML5 och CSS3. En huvudsida/första sida som antingen kan vara statiskt eller dynamisk samt 3 stycken dynamiska sidor. De tre sistnämnda utgörs av en söksida, en projektsida och en tekniksida. Krav finns att det på huvudsidan visas bilder. På söksidan kan projekt sorteras efter projektens id samt efter bokstavsordning och ålder med hjälp av knappar. På respektive projektsida visas fullständig information om det specifika projektet tillsammans med en större passande bilder. Om projektet inte finns visas relevant felkod i.e. status 404 'This page does not exist'. På tekniksidan visas information om projekten utifrån vilka tekniker som använts. Ett ambitionsmål är att kunna visa i hur stor omfattning teknikerna använts i projekten. Varje projekt ska i listningar på söksidan och tekniksidan visas med en liten bild bredvid sig. Bildtext måste finnas till varje bild. Vid fel ska dessa hanteras på ett, för slutanvändaren, informativt sätt så att denne kan förstå vad som gått fel.

Datalagret utgörs av JSON-kod med UTF-8 teckenkodning i JSON-filen data.json. Varje projektinstans i JSON-koden utgörs av projektnamn, projekt-id i form av ett unikt heltalsnummer, startdatum, slutdatum, kurskod, kursnamn, kurspoäng, nyttjade tekniker, sammanfattning, full beskrivning, liten och stor bild, antal gruppmedlemmar och länk till projektsida. JSON-koden manipuleras med hjälp av ett API utgörande av sex stycken standardiserade funktioner. Samtliga namn skrivs på engelska. Funktioner som ska implementeras: load(filename), get_project_count(db), get_project(db, id), search(db, sort_by='start date', sort_order='desc', techniques=None, search=None), get_techniques(db), get_technique_stats(db). För fullständig specifikation hänvisas läsaren till dokumentet *Application Programming Interface (API)* som finns på kurshemsidan.

Vid sökning av godtyckliga termer om projektets information genereras träffar och slutanvändaren presenteras med en lista där det mest förmodade objektet presenteras högst upp eller längst ner. Tekniksidan kan sorteras på använda tekniker. Det ska noteras att funktionaliteten ska möjliggöra sökning på ett ord, sortering och filtrering av tekniker. Sökningarna ska ske samtidigt. Datum är i formatet ISO 8601. Förändringar i data.json filen ska för användaren presenteras direkt utan nödvändig omstart av webbservern. En frivillighet och alltså inte ett krav är att lägga till en administrativ sida för redigering av data.

Projektet versionshanteras med git.

Vid systemets slutförande testas systemets funktioner av två personer som ej ingått i utvecklarteamet. Systemtesten och uppkomna fel dokumenteras och ska vara åtgärdade i den slutgiltiga versionen av projektet. Testerna skrivs sedan in i systemdokumentationen.

4 Tidsplanering vecka för vecka

Projektplanen uppdelas i veckor för lättare översikt. För varje vecka presenteras en mer specificerad uppskattning av tidsåtgång för aktiviteter som behöver vara klara innan deadline. Tidsåtgången för deadline inkluderar också tiden för dess aktiviteter. För de aktiviteter som avklarats visas också den verkliga tidsåtgången. Varje uppgift med deadline är markerat i rött och under respektive deadline visas delmomenten med datum för när de färdigställdes samt tidsåtgång.

4.1 Vecka 37

Deadline Datum	Uppskattad tid	Tidsåtgång	Beskrivning	Kännedom
Torsdag 10/9	6h	7h	Planeringsdokument	God

Tidsåtgången för planeringsdokumentet utgjordes av 6 timmar. Av dessa ägnades:

- 8/9 3 tim sammanställande av vad ett planeringsdokument ska innehålla.
- 8/9 2 tim skrivande av dokumentet.
- 9/9 30 min åt att figurera ut hur latex dokumentet skulle kompileras.
- 9/9 1 tim att ta reda på hur en git --hard-reset reverseras.
- 9/9 30 min att figurera ut hur tabeller skrivs i latex.

4.2 Vecka 38

Deadline Datum	Uppskattad tid	Tidsåtgång	Beskrivning	Kännedom
Torsdag 17/9	4h	9 tim 15 min	Grundläggande Installationsmanual	God
Torsdag 17/9	6h	7 tim 29 min	Lofi-prototyp	God

Den Grundläggande installationsmanualen färdigställdes på 9 tim och 5 min:

- 14/9 1 tim 40 min Dokumentet skrevs
- 14/9 20 min Bash-script som tog bort onödiga latex filer skrevs.
- 14/9 2 tim lära sig kompilera .tex dokument innehållandes bilder samt lägga in dem och läsa på om paket.
- 15/9 4 tim Dokumentet skrevs

- 15/9 1 tim att ta reda på alla kommandon som visar att installation gått som förväntat.
- 15/9 15 min Dokumentet rättades och bildernas plats justerades.

Lofi-prototypen färdigställdes på 7 tim och 29 min:

- 16/9 2 tim Utkast snabbskissades för samtliga sidor.
- 16/9 3 tim Skissarna förbättrades och renskrevs för hand.
- 17/9 2 tim 9 min De renskrivna skisserna scannades in och sammanställdes med förklaringar Latex dokument.
- 17/9 20 min Dokumentet rättades och bildernas plats justerades.

4.3 Vecka 39

Deadline Datum	Uppskattad tid	Tidsåtgång	Beskrivning	Kännedom
Torsdag 24/9	24h	8h hittills	1:a V Gemensam installationsmanual	God
Torsdag 24/9	24h	ca 2h hittills	Projektplan, Första utkast	God

Gemensam installationsmanual

- 21/9 20 min Skapa branch från master för development.
- 21/9 5 tim 31 min Skriva READMEs i markdown i både hemkatalagen och manuals katalogen. Fixa lättförståelig katalogstruktur. Felsöka initiella svårigheter att push:a upp filer.
- 22/9 3 tim skriva issues, hjälp med felsökning av andras problem och evaluera färdiga issues.

Projektplan 1:a utkast

- 17/9 1 tim Definera 2-3 aktiviteter inför varje deadline.
- 22/9 4 tim Skriva in aktiviteterna i dokumentet samt bestämma upplägg.
- Sätta ambitionsmål ifall projektet blir klart i förtid.
- Komma fram till riskbedömning och åtgärder.

4.4 Vecka 40

Deadline Datum	Uppskattad tid	Tidsåtgång	Beskrivning	Kännedom
Torsdag 1/10	1h	Bidra med icke-trivial förbättring git eller tester	God o inget	
Torsdag 1/10	1-2h	Korrigera eventuella brister installationsmanualen	okänt	
Torsdag 1/10	1-2h	Korrigera Brister, Projektplanen	Beror på	
Torsdag 1/10	24h	Datalagret Godkänt	Vag	

Bidra med icke-trivial förbättring git eller tester
Korrigera eventuella brister installationsmanualen
Korrigera Brister, Projektplanen
Datalagret Godkänt

4.5 Vecka 41

4.6 Vecka 42

Deadline Datum	Uppskattad tid	Tidsåtgång	Beskrivning	Kännedom
Torsdag 15/10	-	Portfolion Publicerad	Vag	
Torsdag 15/10	3h	Systemdemonstration	Vag	
Torsdag 15/10	8h	1:a Versionen Systemdokumentation	Vag	

Portfolion Publicerad
1:a Versionen Systemdokumentation

4.7 Vecka 43

Deadline Datum	Uppskattad tid	Tidsåtgång	Beskrivning	Kännedom
Torsdag 22/10	8h	Testdokumentation inlämnad	Vag	
Torsdag 22/10	6h	Individuellt Reflektionsblad	Vag	
Torsdag 22/10	2-3h	Korrigerat event. brister i systemdokumentationen	Vag	

Testdokumentation inlämnad
Individuellt Reflektionsblad
Korrigerat eventuella brister i systemdokumentationen

4.8 Schema/Deadlines

Vecka	Deadline Datum	Uppskattad tid	Beskrivning	Kännedom
	Lördag 12/9	3h	Sätta emacs i python-mode	Vag
	Söndag 13/9	2h	Inkorporera Magit i Emacs	Vag
38	Tisdag 15/9	3h	Bekantskap med Seleniumhq.org	Vag
	Torsdag 17/9	6h	Lofi-prototyp	God
	Torsdag 17/9	4h	Grundläggande Installationsmanual	God
39	Torsdag 24/9	24h	Projektplan, Första utkast	Vag
	Torsdag 24/9	24h	1:a Versionen gemensam installationsmanual	God
	Fredag 25/9	2h	Flask o Jinja2 Föreläsning	Vag
	Söndag 27/9	6h	Ha deploy:at första testhemsidan med flask	Vag
	Söndag 27/9	12h	Fatta Jinja2	Vag
40	Torsdag 1/10	1h	Bidra med icke-trivial förbättring git eller tester	God o inget
	Torsdag 1/10	1-2h	Korrigera eventuella brister installationsmanualen	okänt
	Torsdag 1/10	1-2h	Korrigera Brister, Projektplanen	Beror på
	Torsdag 1/10	24h	Datalagret Godkänt	Vag
42	Torsdag 15/10	-	Portfolion Publicerad	Vag
	Torsdag 15/10	3h	Systemdemonstration	Vag
	Torsdag 15/10	8h	1:a Versionen Systemdokumentation	Vag
43	Torsdag 22/10	8h	Testdokumentation inlämnad	Vag
	Torsdag 22/10	6h	Individuellt Reflektionsblad	Vag
	Torsdag 22/10	2-3h	Korrigerat event. brister i systemdokumentationen	Vag
Alla		20min/dag	Dokumentera Dagbok	God

4.9 Tidsåtgång - Presentativ Del

5h	Statisk eller dynamisk sida med bilder på /
8h	Dynamisk sida som sorterar och listar projekten på /list
2h	Visar fullständig infosida för specifikt proj med id på /project/id
3h	Sammanställning av alla project baserat på använda tekniker på /techniques

4.10 Tidsåtgång - Funktioner i datalagret

Nedan listas den specifika tidsåtgången för implementeringar av respektive funktion i datalagret.

Tid	Funktion
2h	load
1h	get_project_count
1h	get_project
3h	search
2h	get_techniques
2h	get_technique_stats