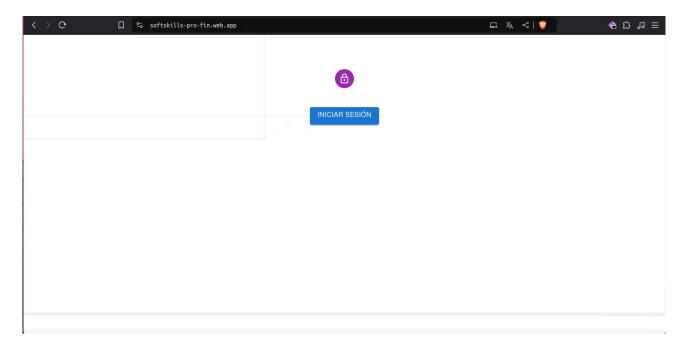
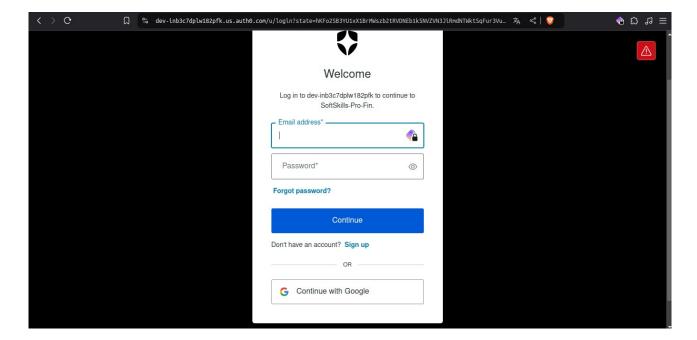
## Manual de usuario

## Módulos de Productividad y Finanzas.

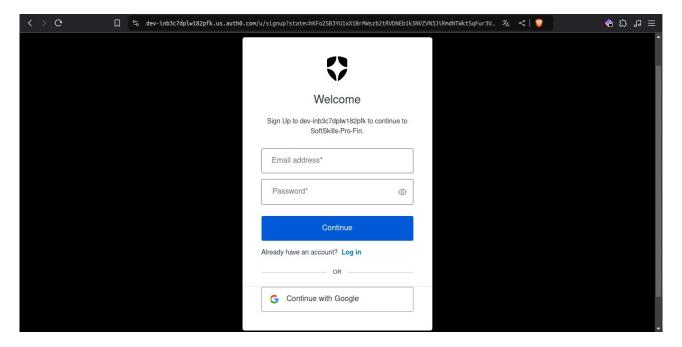
Ingresando a la dirección URL donde se despliegue el fronted del proyecto, se debe clickear en "INICIAR SESIÓN"



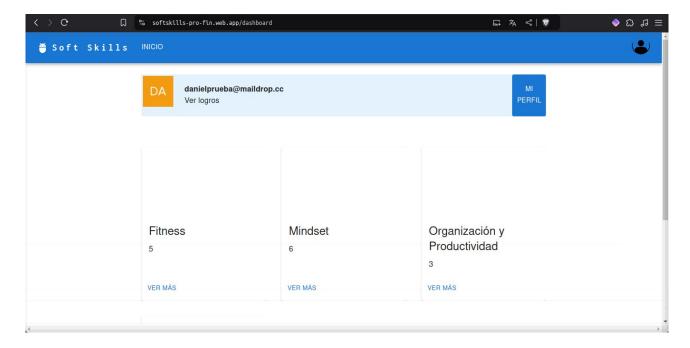
Aqui puedes iniciar sesión si ya cuentas con una cuenta registrada, o iniciar con tu cuenta de google.



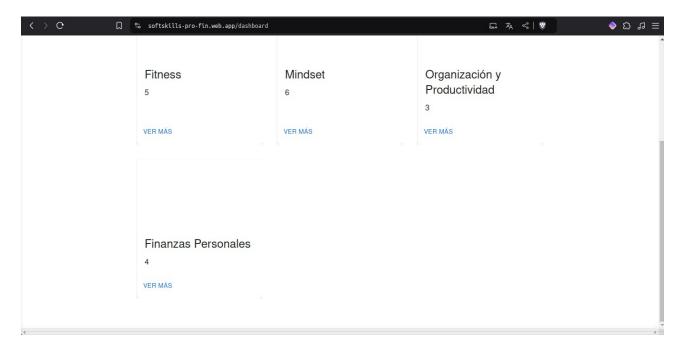
En caso de no tener una cuenta, ni cuenta de google. Usas el enlace "Sign up" para acceder al registro. Solo necesitaras una cuenta de correo y asignas la contraseña para luego dar click en "Continue".



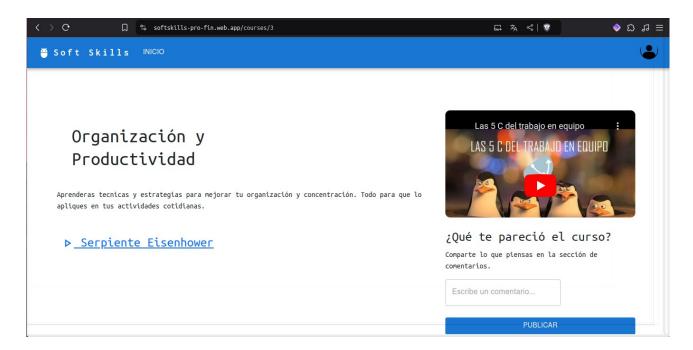
En el Dashboard podras ver todos los cursos sobre habilidades blandas que se encuentren en la plataforma.



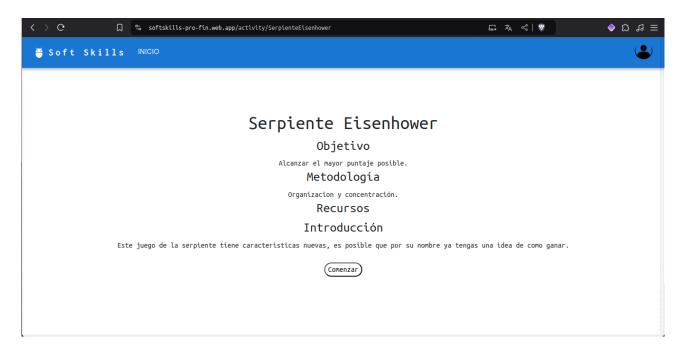
Entras al curso que prefieras, en este caso seran los de "Organizacio y Productividad" y "Finanzas Personales"



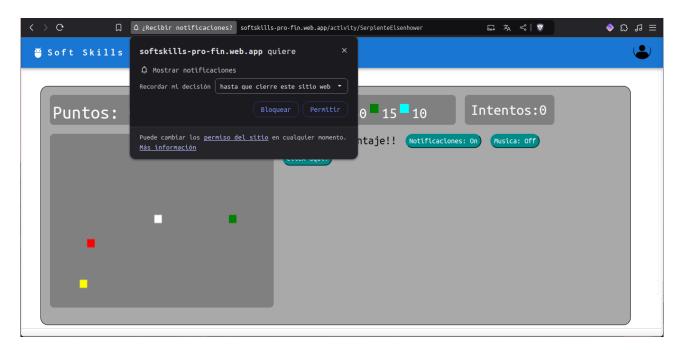
Aquí pordras tener información o contenidos que se agreguen al curso al igual que las actividades. Entramos al la actividad "Serpiente Eisenhower".



Una vez dentro de la actividad como en este caso, se te dara información sobre la actividad. Y le damos click a "Comenzar"

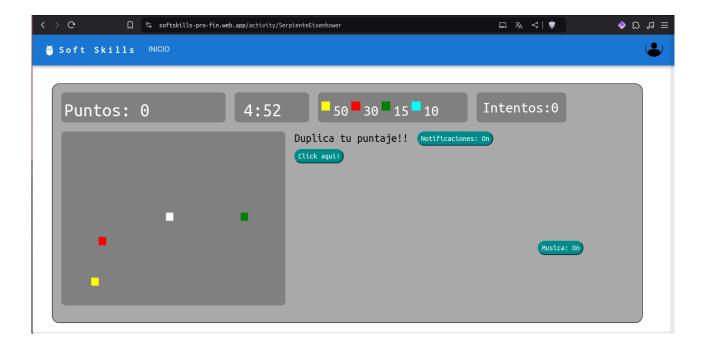


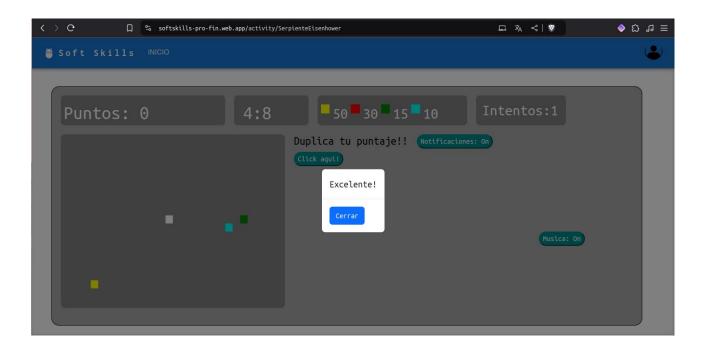
Al inicio pedira permisos para siertas funcionalidades de la actividad.



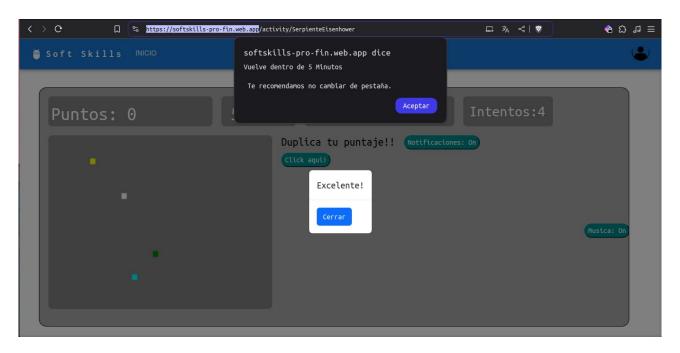
Una vez dentro puedes iniciar el juego de la serpiente con las flechas del teclado o con las teclas "W", "A", "S" y "D".

Ya quí puedes jugar durante el tiempo que esta en el reloj. Hay y saldran distracciones como sonidos, notificaciones y ventanas. Las cuales se pueden prevenir. Tendras un contador de intentos el cual afectara los puntos que acumules al final de cada nivel.





El juego consta de 4 niveles, aplicando pomodoro que es Una tecnica de concentración. Cada nivel tiene una duración un poco mas larga. Con un maximo de 15 minutos. Entre niveles deberas descansar 5 minutos en los que puede revisar el telefono u otras actividades(fuera de la plataforma).

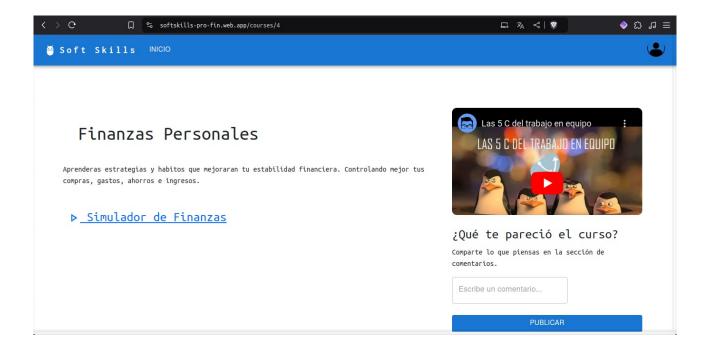


Al terminar te mostrara los puntos hechos en cada nivel.

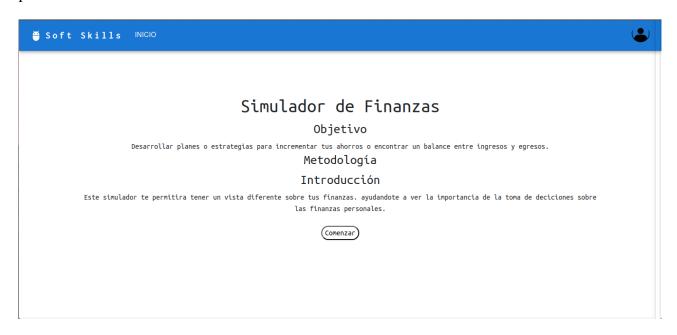


Al terminar se guardara el puntaje y debes dar en la flecha de regresar para volver al curso.

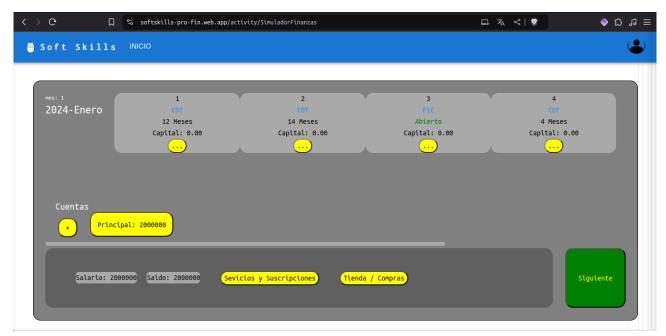
## Ahora el módulo de Finanzas Personales



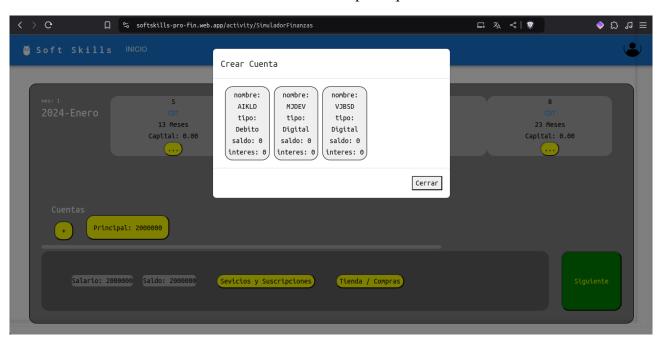
Al igual que en el juego de la serpiente, la actividad cuenta con una presentación de información previa al simulador.



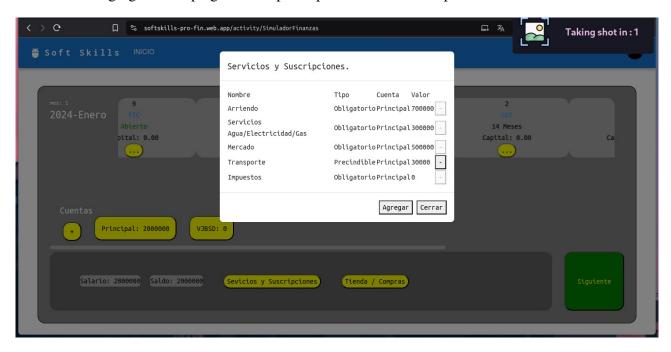
Una vez dentro podras empezar el simulador. Recibiendo un salario mes a mes. El total del simulador son 36 meses



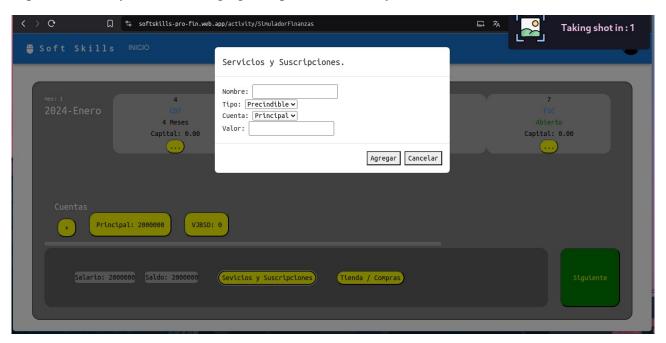
Podras crear cuentas nuevas con el boton de "+" en la parte que dice "Cuentas".



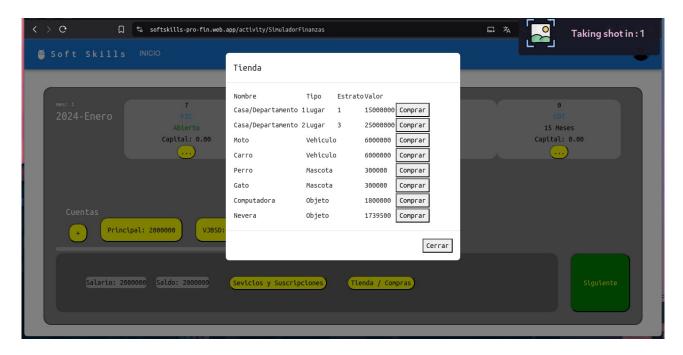
Revisar, Agregar y modificar alguas de tús suscripciones, servicio o pagos que haces mensualmente. Con el boton agregar se desplegara una opcion para crear un Suscripcion o Servicio.



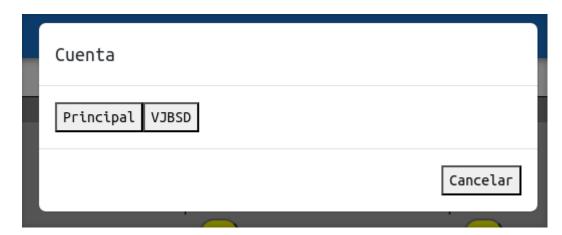
Para crear una solo colocas el nombre, eliges el tipo, la cuenta de la que se pagara. Al final colocas el precio o valor y das click en agregar. O puedes cancelar y no realizara cambios.



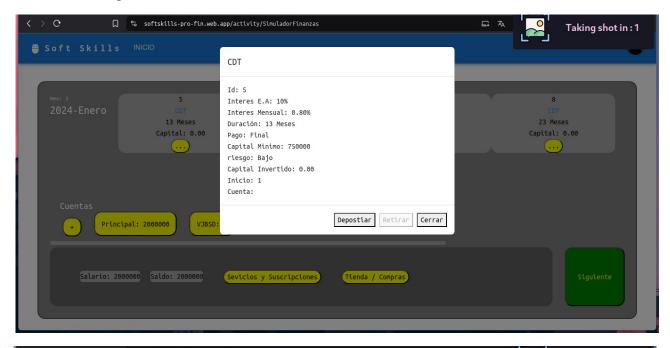
En la parte de la tienda podras comprar diferentes cosas, que pueden afectar su servicios o suscripciones de diferentes maneras.



Para comprarlo elijes la cuenta con la que vas a pagar. Ten cuidado con las deudas.

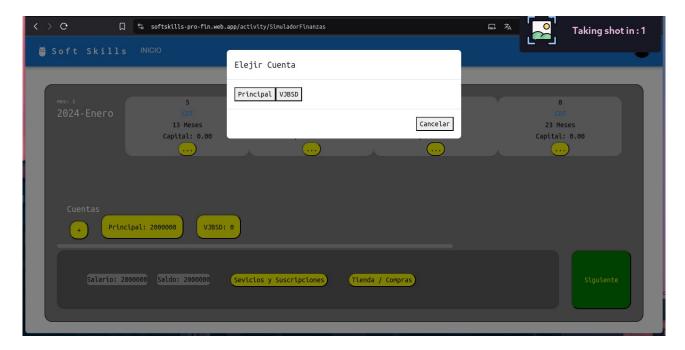


En la parte de arriba podras ver el mes, y la fecha de la simulacion, junto con diferentes fondos para invertir. Como CDT ( Contrato de Depostio a Termino) o FICs ( Fondos de Inversion Colectiva ) Cada una con algunas de sus caracteristicas.





Elijes la cuenta que vas a vincular a la inversión. Y luego pones cuanto vas a invertir.



Al finalizar los 36 meses de simulación te dara información sobre las caracteristicas que usaste y los puntos que conseguistes con cada uno de esto.

