

# Exposé

**Modul:** Entwicklung interaktiver Systeme WS16/17

**Betreuer:** Prof. Dr. Hartmann, Prof. Dr. Fischer, Robert Gabriel, Sheree Saßmannshausen

**Projekt:** Bicytrack

**Gruppe:** Daniel Buchholz, Daniel Gofman

Viele Mountainbiker wollen mehr als nur die öffentlichen Radwege nutzen und sind auf der Suche nach einem Adrenalin-Kick der besonderen Art. Den Einstieg ins sogenannte „Downhilling“ zu finden ist jedoch nicht immer leicht. Selbst wenn man das richtige Bike für seine Präferenzen gefunden hat, fehlt oft dennoch die passende und/oder die Erfahrung mit einer Strecke.

Ziel ist es, ein verteiltes System zu entwickeln, das für jeden Trainingsstand eine passende Strecke mit angereicherten Informationen findet. Zusätzlich wird für jeden Benutzer, auf Grundlage eigener Angaben über die Person und die vorhandenen Informationen über die Strecke, ein persönlicher Adrenalin-Faktor berechnet. Dieser variiert je nach Wegbeschaffenheit, Geschwindigkeit, Benutzerinformationen und anderen Faktoren und wird automatisch ermittelt. Am Adrenalin-Faktor lässt sich ebenfalls die Schwierigkeit der ermittelten Strecke ablesen, je höher der Adrenalin-Faktor, desto herausfordernder ist die Strecke.

Die Strecken und die zugehörigen Informationen werden von den Benutzern selbst eingetragen, andere Informationen wie Abfahrtswinkel und Adrenalin-Faktor werden automatisch ermittelt. Jeder Benutzer gibt nach der Anmeldung seine Präferenzen und einige persönliche Informationen an, das System sucht auf Grund der eingegebenen Informationen nach einer passenden Strecke. Die Datenhaltung von Benutzern und Authentifizierung wird dabei getrennt von den Strecken gehandhabt.