

Exposé

Modul: Entwicklung interaktiver Systeme WS16/17

Betreuer: Prof. Dr. Hartmann, Prof. Dr. Fischer, Robert Gabriel, Sheree Saßmannshausen

Projekt: Bicytrack

Gruppe: Daniel Buchholz, Daniel Gofman

Jede/r Radfahrer/in hat eine oder mehrere eigene Routen an die der/die Radfahrer/in gewöhnt ist und die auch zu den jeweiligen persönlichen Präferenzen (Länge, Höhenmeter, Umgebung, Bodenbeschaffenheit) des/der Radfahrer/in passt. Falls aber ein(e) Radfahrer/in eine neue Strecke entdecken möchte, muss er/sie auf gut Glück losfahren, ohne zu Wissen, was ihn/sie erwartet. Es beansprucht viel Zeit, bis eine alternative Strecke gefunden wurde, die mit den persönlichen Präferenzen übereinstimmt.

Ziel ist es ein verteiltes System zu entwickeln, welches auf Grundlage von Nutzereingaben ein Profil des Radfahrers / der Radfahlerin erstellt und nach passenden Routen in der Umgebung sucht. Die Routen werden von Benutzern des Systems, nach Aufzeichnung mit der App, geteilt und somit anderen Nutzern zur Verfügung gestellt. Der Nutzer bewertet die Strecke nach den oben genannten Kriterien, um sie den passenden Radfahrern und Radfahrerinnen vorzuschlagen.

Zur Aufzeichnung der Strecken wird ein GPS-fähiges Smartphone und ein externer Kartendienst (Google Maps, OSM) benötigt.