

## TAREA 1.2 - PROTOTIPO DE BAJA FIDELIDAD EN DIAGRAMS.NET

14 DE OCTUBRE DE 2025

**Nombre:** Daniel García Méndez

**Curso:** 2ºDAM

**Módulo:** Desarrollo de interfaces

**Unidad:** Tema 1

Contenido

- 1. Diseña un prototipo de **baja fidelidad** con al menos **dos pantallas**:..... 2
- 2. Capturas de cada pantalla ..... 2
- 3. Explicación de la aplicación ..... 3

## Instrucciones

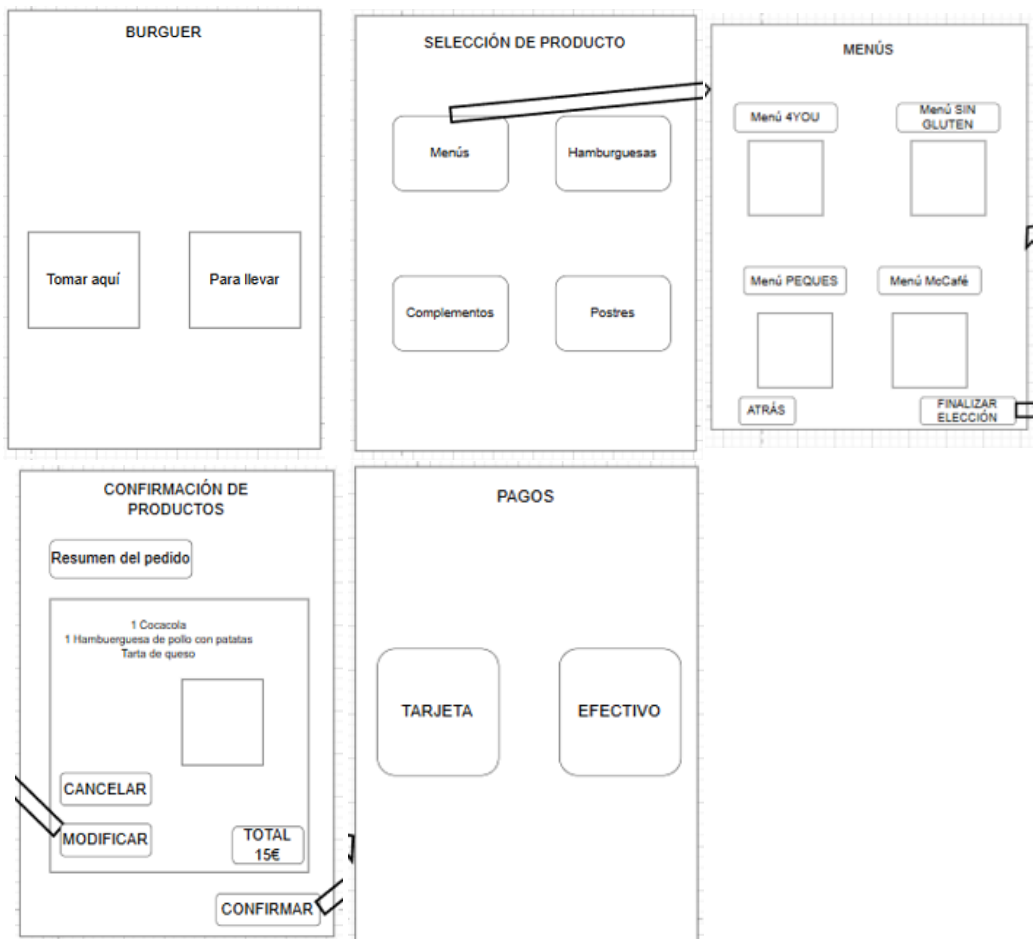
### 1. Diseña un prototipo de **baja fidelidad** con al menos **dos pantallas**:

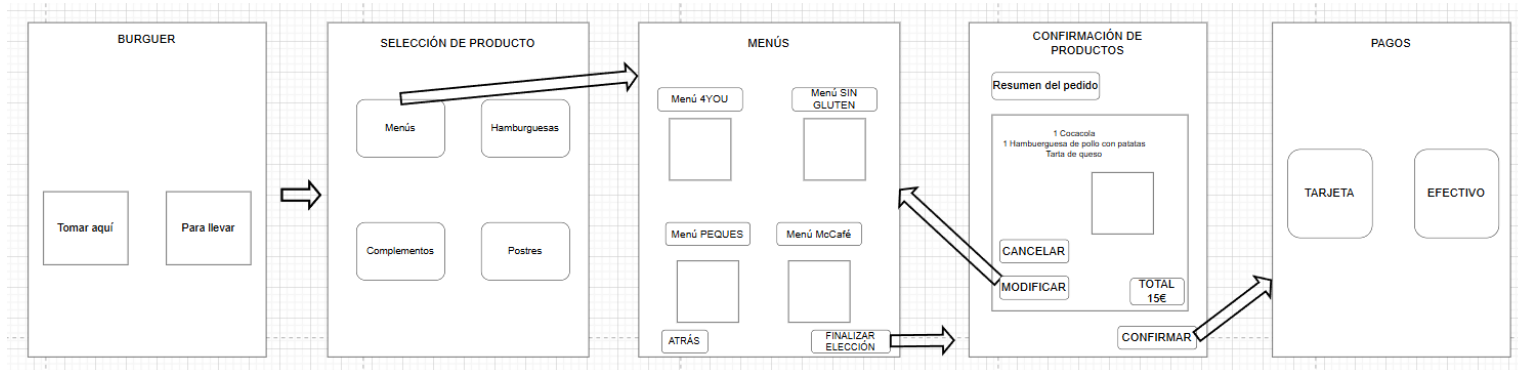
- Una pantalla de selección de productos.
- Una pantalla de finalización del pedido.

Recuerda que un prototipo de baja fidelidad debe mostrar:

- La **estructura** de las pantallas.
- La **organización de los elementos** principales (categorías, productos, botones, opciones).
- El **flujo básico de interacción** entre pantallas.

### 2. Capturas de cada pantalla





### 3. Explicación de la aplicación

#### Breve explicación sobre mi wireframe:

Esta aplicación la hice teniendo en cuenta la pantalla de pedidos de Mcdonalds, por lo que este wireframe está diseñado para funcionar en presencial.

**1ª Pantalla:** en esta primera pantalla el cliente podrá elegir entre tomar aquí o para llevar.

**2ª Pantalla selección de productos:** en esta siguiente pantalla permitiremos al cliente elegir un producto por categorías como menús, hamburguesas, complementos y postres.

**3ª Pantalla menús:** en esta pantalla se mostrarán los menús disponibles, estos tendrán un nombre y una foto junto a una descripción, hice la pantalla de menús como ejemplo para dar a entender que la estructura será la misma en cada categoría.

**4ª Pantalla de confirmación:** esta pantalla mostrará al cliente un resumen de todos los productos elegidos, tendrá la opción de cancelarlo, modificarlo y confirmarlo.

**5ª Pantalla pagos:** En esta pantalla el cliente podrá elegir entre pagar con tarjeta o efectivo. Enlace de [draw.io](https://draw.io)