

Nombre completo: Daniel García Méndez

AE U2.2 Actividades Android Studio

Actividad y tipo:	AE U2.2 Actividades Android Studio
Lugar:	Centro Docente
Individual / Equipo:	Individual
RA y CE	RA1.c, RA2.a, RA2.b y RA3.c.
Fecha:	Fecha de entrega disponible en Moodle
Formato	Se deberá entregar un .PDF con el siguiente formato: Nombre Apellidos - AE U2.2.pdf

Objetivos

El objetivo de esta actividad es identificar el conocimiento adquirido tras la revisión de la U1. Introducción al Desarrollo Móvil.

Descripción de la actividad

Realiza la siguientes actividades:

1. **Busca en la página de Android Developers qué utilidad puede tener la inclusión del siguiente código en el Manifests: <uses-permission android:name = < permiso < android:SdkVersion = <entero>/> (2 puntos)**

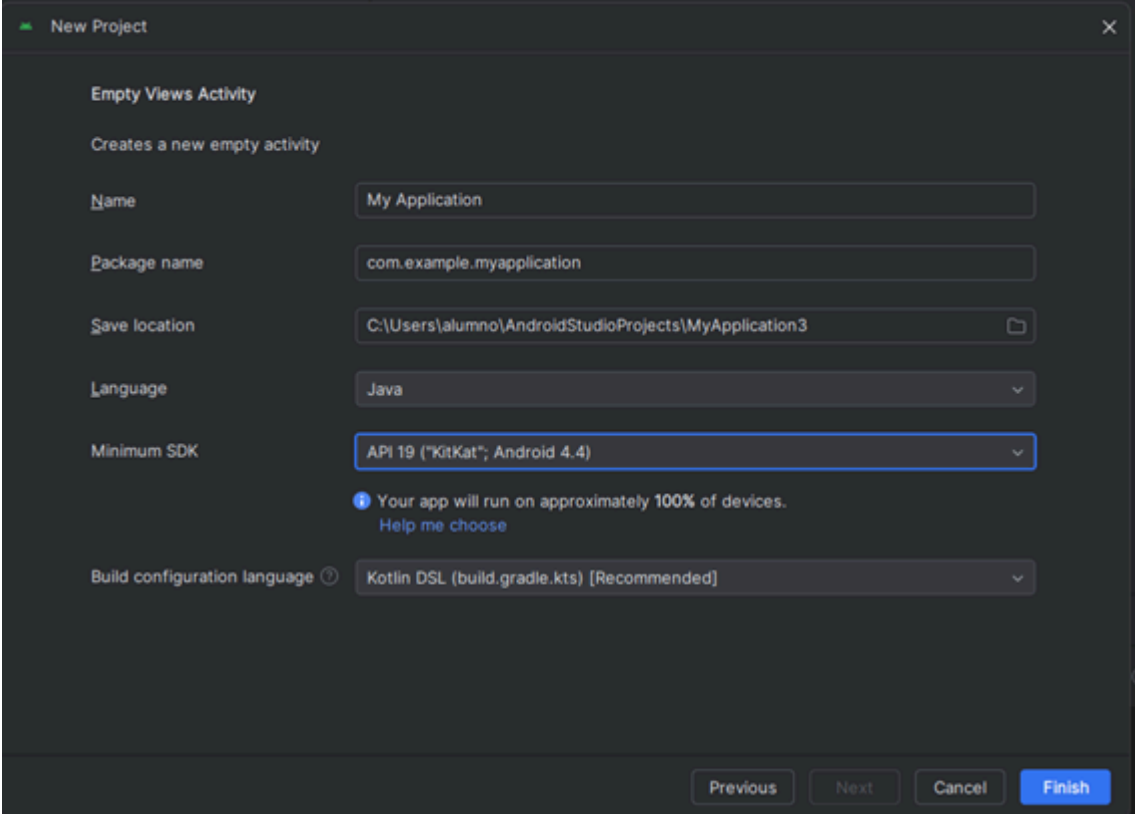
Especifica un permiso de sistema que el usuario debe otorgar para que la app funcione correctamente. El usuario otorga permisos cuando se instala la aplicación, en dispositivos con Android 5.1 o versiones anteriores, o mientras se ejecuta la app, en dispositivos con Android 6.0 o versiones posteriores.

<https://developer.android.com/guide/topics/manifest/uses-permission-element?hl=es-419>

Nombre completo: Daniel García Méndez

2. Inicializa un proyecto y calcula cuántos usuarios podrían acceder a la aplicación si tuvieran en un dispositivo las siguientes versiones de Android: kitkat, Lollipop (Api 22), Nougat (Api 25) y Oreo. (2 puntos)

Kitkat tiene una compatibilidad de un 100% con los usuarios.



New Project

Empty Views Activity

Creates a new empty activity

Name: My Application

Package name: com.example.myapplication

Save location: C:\Users\alumno\AndroidStudioProjects\MyApplication3

Language: Java

Minimum SDK: API 19 ("KitKat"; Android 4.4)

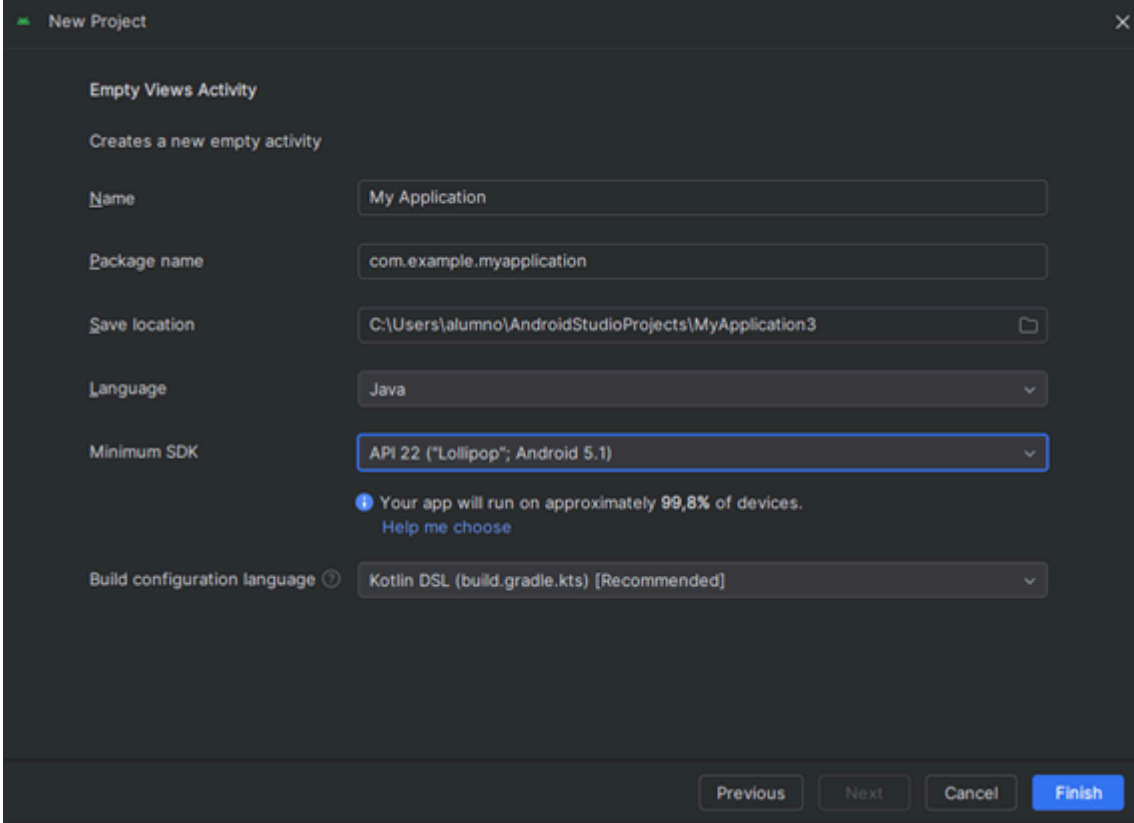
ⓘ Your app will run on approximately 100% of devices.
[Help me choose](#)

Build configuration language ⓘ: Kotlin DSL (build.gradle.kts) [Recommended]

Previous Next Cancel Finish

Nombre completo: Daniel García Méndez

Lollipop tiene una compatibilidad de un 99,8% con los usuarios.



New Project

Empty Views Activity

Creates a new empty activity

Name: My Application

Package name: com.example.myapplication

Save location: C:\Users\alumno\AndroidStudioProjects\MyApplication3

Language: Java

Minimum SDK: API 22 ("Lollipop"; Android 5.1)

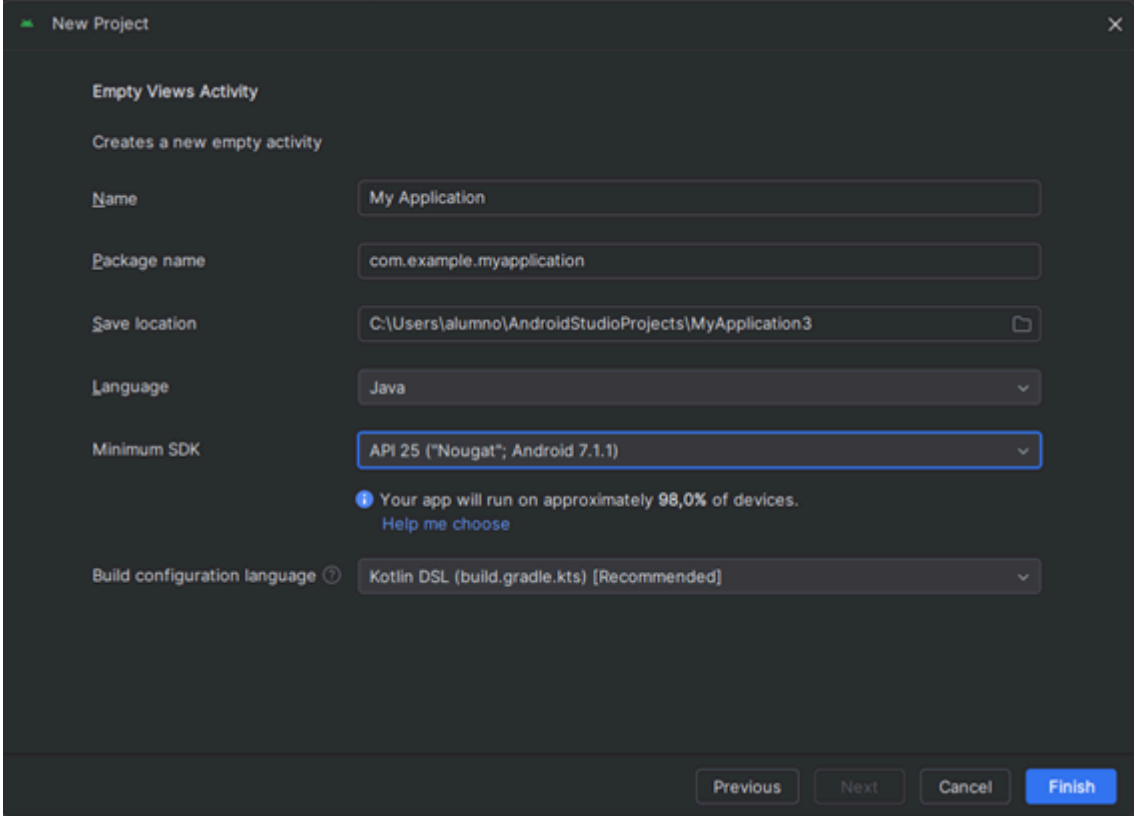
ⓘ Your app will run on approximately 99,8% of devices.
[Help me choose](#)

Build configuration language ⓘ: Kotlin DSL (build.gradle.kts) [Recommended]

Previous Next Cancel Finish

Nombre completo: Daniel García Méndez

Nougat tiene una compatibilidad de un 98,0% con los usuarios.



New Project

Empty Views Activity

Creates a new empty activity

Name: My Application

Package name: com.example.myapplication

Save location: C:\Users\alumno\AndroidStudioProjects\MyApplication3

Language: Java

Minimum SDK: API 25 ("Nougat"; Android 7.1.1)

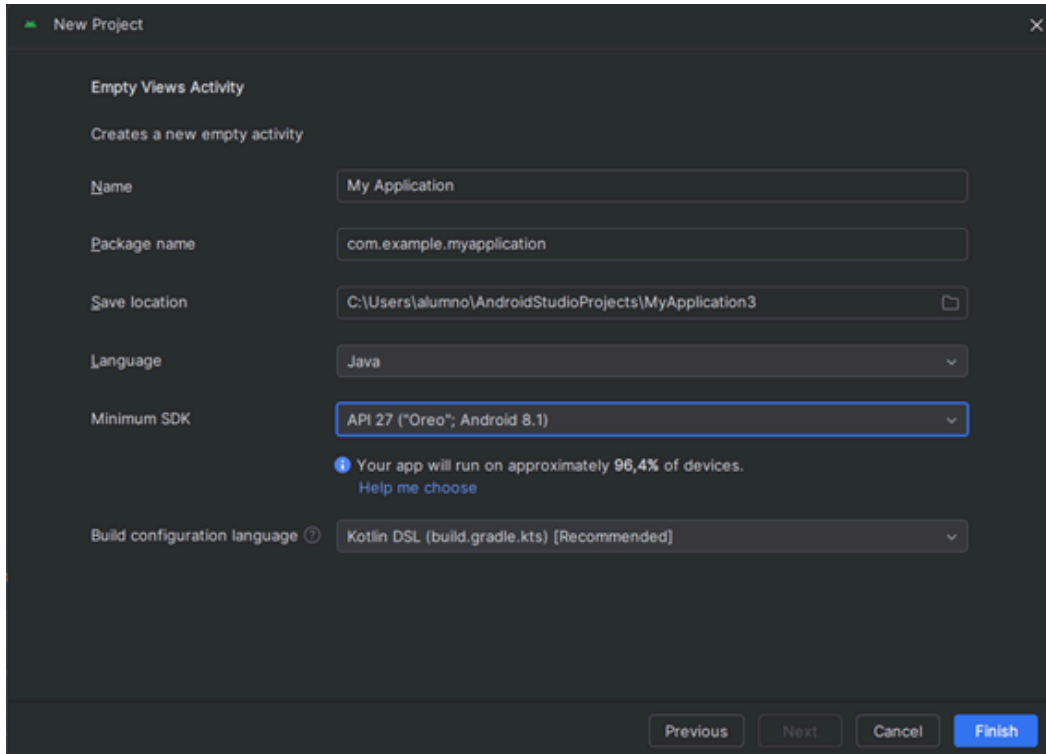
ⓘ Your app will run on approximately 98,0% of devices.
Help me choose

Build configuration language ⓘ: Kotlin DSL (build.gradle.kts) [Recommended]

Previous Next Cancel Finish

Nombre completo: Daniel García Méndez

Oreo tiene una compatibilidad de un 96,4% con los usuarios.



New Project

Empty Views Activity

Creates a new empty activity

Name: My Application

Package name: com.example.myapplication

Save location: C:\Users\alumno\AndroidStudioProjects\MyApplication3

Language: Java

Minimum SDK: API 27 ("Oreo"; Android 8.1)

! Your app will run on approximately 96,4% of devices.
[Help me choose](#)

Build configuration language: Kotlin DSL (build.gradle.kts) [Recommended]

Previous Next Cancel Finish

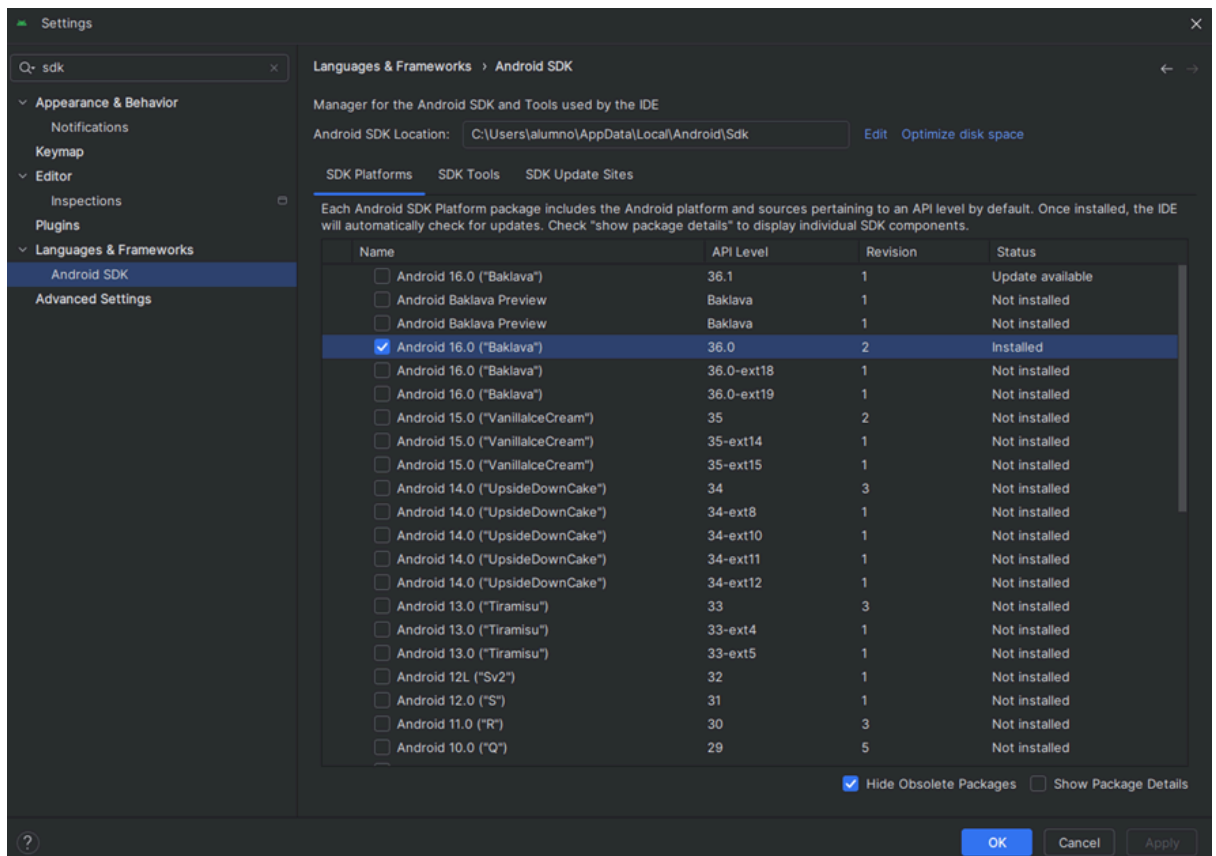


I.E.S.
Torre de los Guzmanes
La Aljaba

Nombre completo: Daniel García Méndez

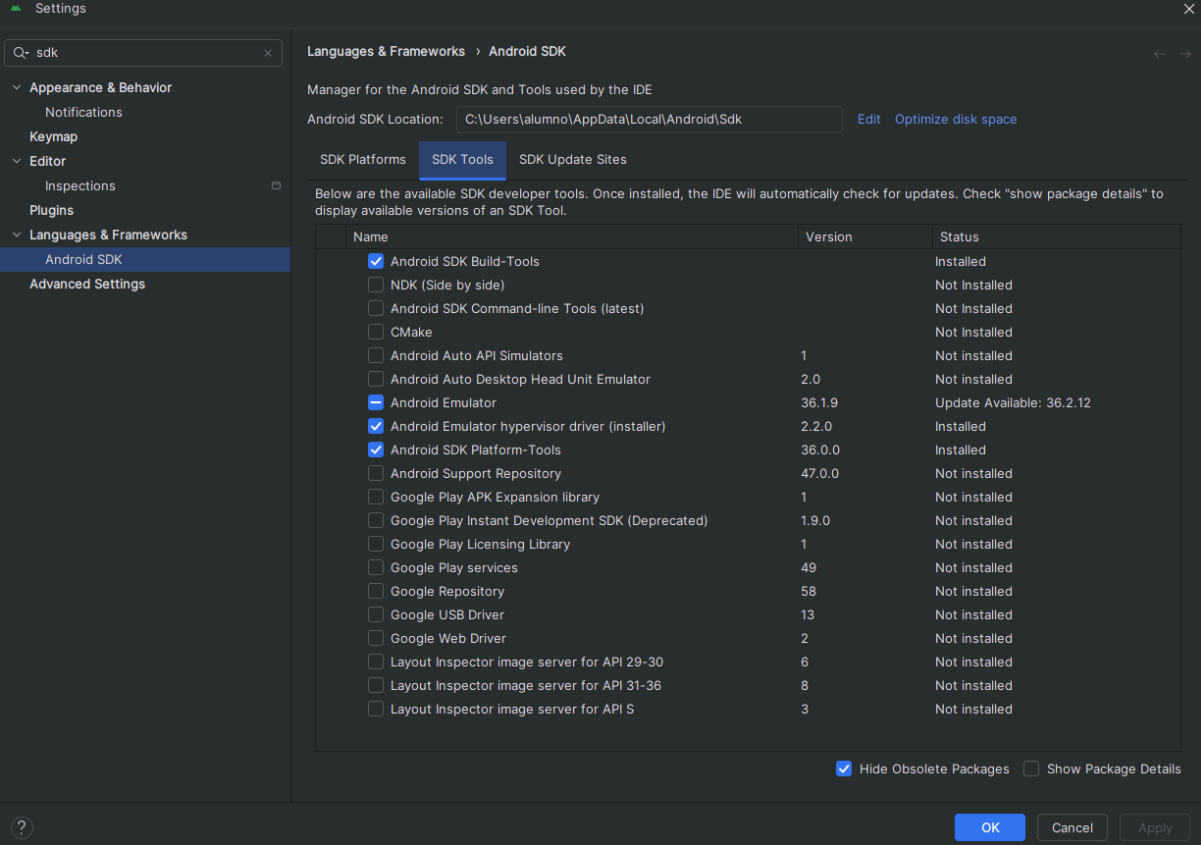
3. Entra en los Setting de Android Studio (Ctrl+Alt+S) y comprueba los platforms de Android que tienes instalados o parcialmente instalados y las SDK Tools instaladas. (1,5 puntos)

Aquí están todas las SDK Plataorms del Android studio.



Nombre completo: Daniel García Méndez

Aquí están todas las sdk tools instaladas en Android studio.



Settings

Q: sdk

Appearance & Behavior

Notifications

Keymap

Editor

Inspections

Plugins

Languages & Frameworks

Android SDK

Advanced Settings

Languages & Frameworks > Android SDK

Manager for the Android SDK and Tools used by the IDE

Android SDK Location: C:\Users\alumno\AppData\Local\Android\Sdk Edit Optimize disk space

SDK Platforms SDK Tools SDK Update Sites

Below are the available SDK developer tools. Once installed, the IDE will automatically check for updates. Check "show package details" to display available versions of an SDK Tool.

Name	Version	Status
<input checked="" type="checkbox"/> Android SDK Build-Tools		Installed
<input type="checkbox"/> NDK (Side by side)		Not installed
<input type="checkbox"/> Android SDK Command-line Tools (latest)		Not installed
<input type="checkbox"/> CMake		Not installed
<input type="checkbox"/> Android Auto API Simulators	1	Not installed
<input type="checkbox"/> Android Auto Desktop Head Unit Emulator	2.0	Not installed
<input checked="" type="checkbox"/> Android Emulator	36.1.9	Update Available: 36.2.12
<input checked="" type="checkbox"/> Android Emulator hypervisor driver (installer)	2.2.0	Installed
<input checked="" type="checkbox"/> Android SDK Platform-Tools	36.0.0	Installed
<input type="checkbox"/> Android Support Repository	47.0.0	Not installed
<input type="checkbox"/> Google Play APK Expansion library	1	Not installed
<input type="checkbox"/> Google Play Instant Development SDK (Deprecated)	1.9.0	Not installed
<input type="checkbox"/> Google Play Licensing Library	1	Not installed
<input type="checkbox"/> Google Play services	49	Not installed
<input type="checkbox"/> Google Repository	58	Not installed
<input type="checkbox"/> Google USB Driver	13	Not installed
<input type="checkbox"/> Google Web Driver	2	Not installed
<input type="checkbox"/> Layout Inspector image server for API 29-30	6	Not installed
<input type="checkbox"/> Layout Inspector image server for API 31-36	8	Not installed
<input type="checkbox"/> Layout Inspector image server for API S	3	Not installed

☒ Hide Obsolete Packages ☐ Show Package Details

OK Cancel Apply



Nombre completo: Daniel García Méndez

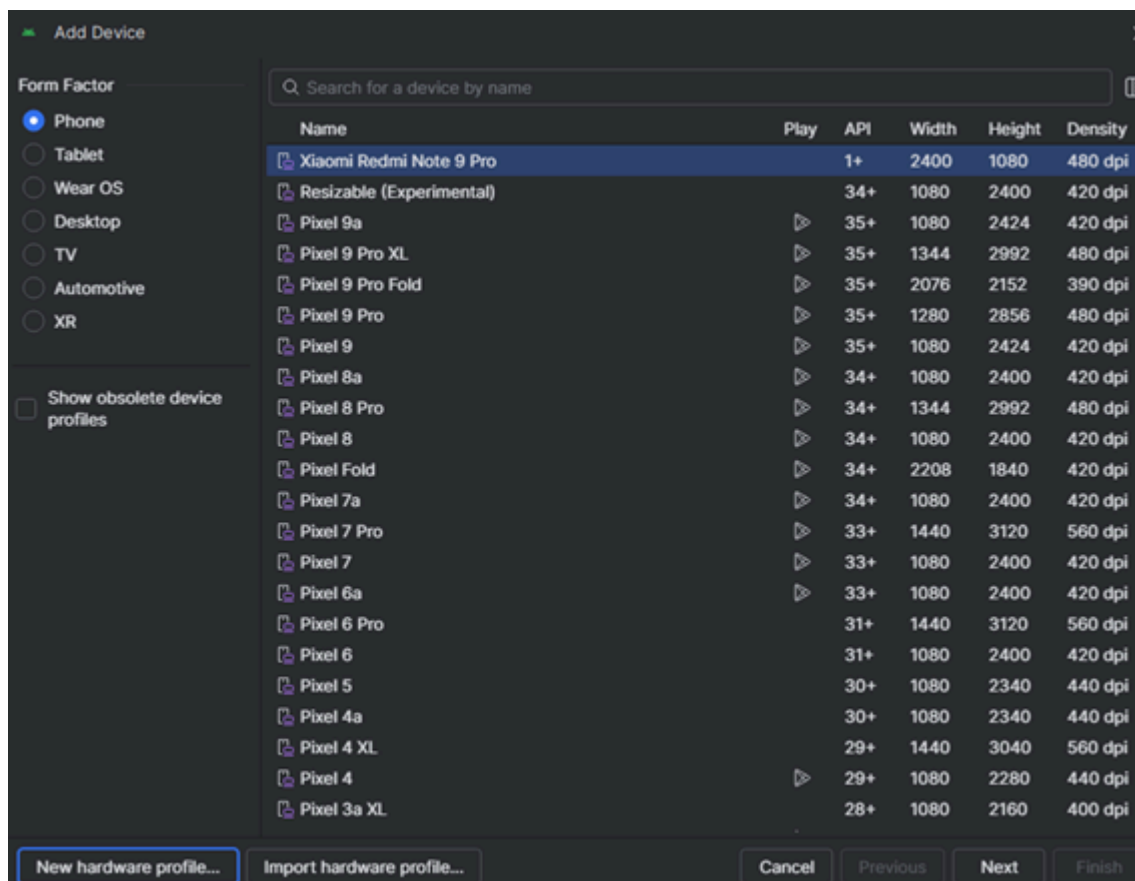
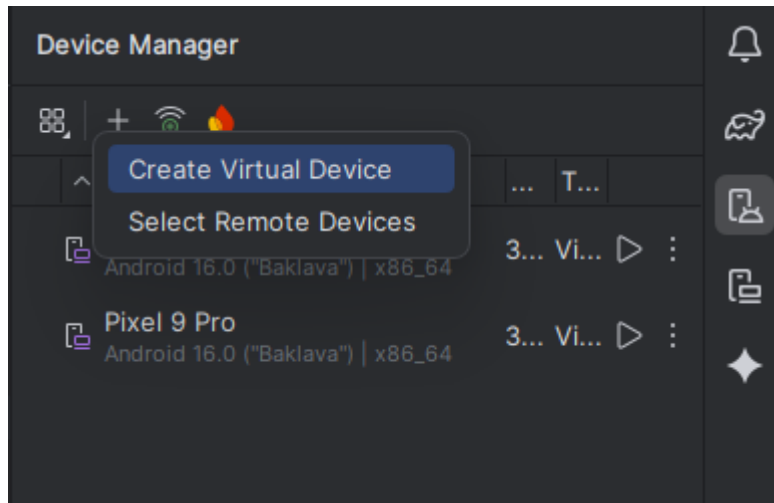
4. Inicia Android Studio y entra en el archivo build.gradle (Module:app) que se encuentra en la carpeta Gradle Scripts y anota las dependencias que implementará tu entorno en las aplicaciones que desarrolles. (1,5 puntos)
Aquí te dejo señalado todas las dependencias de mi entorno.

```
1  plugins {
2      alias(libs.plugins.android.application)
3  }
4  android {
5      namespace = "com.example.myapplication"
6      compileSdk = 36
7      defaultConfig {
8          applicationId = "com.example.myapplication"
9          minSdk = 22
10         targetSdk = 36
11         versionCode = 1
12         versionName = "1.0"
13
14         testInstrumentationRunner = "androidx.test.runner.AndroidJUnitRunner"
15     }
16     buildTypes {
17         release {
18             isMinifyEnabled = false
19             proguardFiles(
20                 getDefaultProguardFile("proguard-android-optimize.txt"),
21                 "proguard-rules.pro"
22             )
23         }
24     }
25     compileOptions {
26         sourceCompatibility = JavaVersion.VERSION_11
27         targetCompatibility = JavaVersion.VERSION_11
28     }
29 }
30 dependencies {
31     implementation(libs.appcompat)
32     implementation(libs.material)
33     implementation(libs.activity)
34     implementation(libs.constraintlayout)
35     testImplementation(libs.junit)
36     androidTestImplementation(libs.ext.junit)
37     androidTestImplementation(libs.espresso.core)
38 }
```


Nombre completo: Daniel García Méndez

5. Crea mediante el AVD Manager un dispositivo virtual que tenga iguales o similares características que tu teléfono móvil habitual (en el caso de usar iPhone, desplegar un Samsung s25. (3 puntos)

Crearé un nuevo dispositivo casi idéntico al Xiaomi Redmi Note 9 pro, ya que este modelo no aparece por defecto en android studio.



Nombre completo: Daniel García Méndez

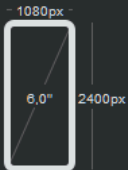
Hardware Profile Configuration

Configure Hardware Profile

Configure this hardware profile

Device Name	Xiaomi Redmi Note 9 Pro		
Device Type	Phone/Tablet		
Screen	Screen size:	6	inch
	Resolution:	1080 x 2400	px
	<input type="checkbox"/> Round		
Memory	RAM:	6	GB
Input	<input type="checkbox"/> Has Hardware Buttons (Back/Home/Menu)		
	<input type="checkbox"/> Has Hardware Keyboard		

Xiaomi Redmi Note 9 Pro



Size: large
Ratio: long
Density: xxhdpi

The amount of physical RAM on the device.

Cancel Finish



I.E.S.
Torre de los Guzmanes
La Aljaba

Curso: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM)
Módulo Profesional: [PMDM](#)

Nombre completo: Daniel García Méndez

