

Nombre completo: Daniel García Méndez

AE U2. Introducción a Android Studio

Actividad y tipo:	AE U2. Introducción a Android Studio
Lugar:	Centro Docente
Individual / Equipo:	Individual
RA y CE	1.c, 1.h
Fecha:	Fecha de entrega disponible en Moodle
Formato	Se deberá entregar un .PDF con el siguiente formato: Nombre Apellidos - AE U2.pdf

Objetivos

El objetivo de esta actividad es identificar el conocimiento adquirido tras la revisión de la U2. Introducción a Android. En concreto:

- c) Se han instalado, configurado y utilizado entornos de trabajo para el desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles.
- h) Se han utilizado emuladores para comprobar el funcionamiento de las aplicaciones.

Descripción de la actividad

- Adjunta una imagen de la simulación de un proyecto básico



I.E.S.
Torre de los Guzmanes
La Aljaba

Nombre completo: Daniel García Méndez

