

Nombre completo: Daniel García Méndez

AE U3.2 Layout Android

Actividad y tipo:	AE U3.2 Layout Android
Lugar:	Centro Docente
Individual / Equipo:	Individual
RA y CE	RA2.g, RA2.i, RA3.f, RA3.g, RA3.h
Fecha:	Fecha de entrega disponible en Moodle
Formato	Se deberá entregar un .PDF con el siguiente formato: Nombre Apellidos - U3.2.pdf

Objetivos

El objetivo de esta actividad es identificar el conocimiento adquirido tras la revisión de las Unidades: UD3.3 Interfaces de usuario: los layouts PMDM

Descripción de la actividad

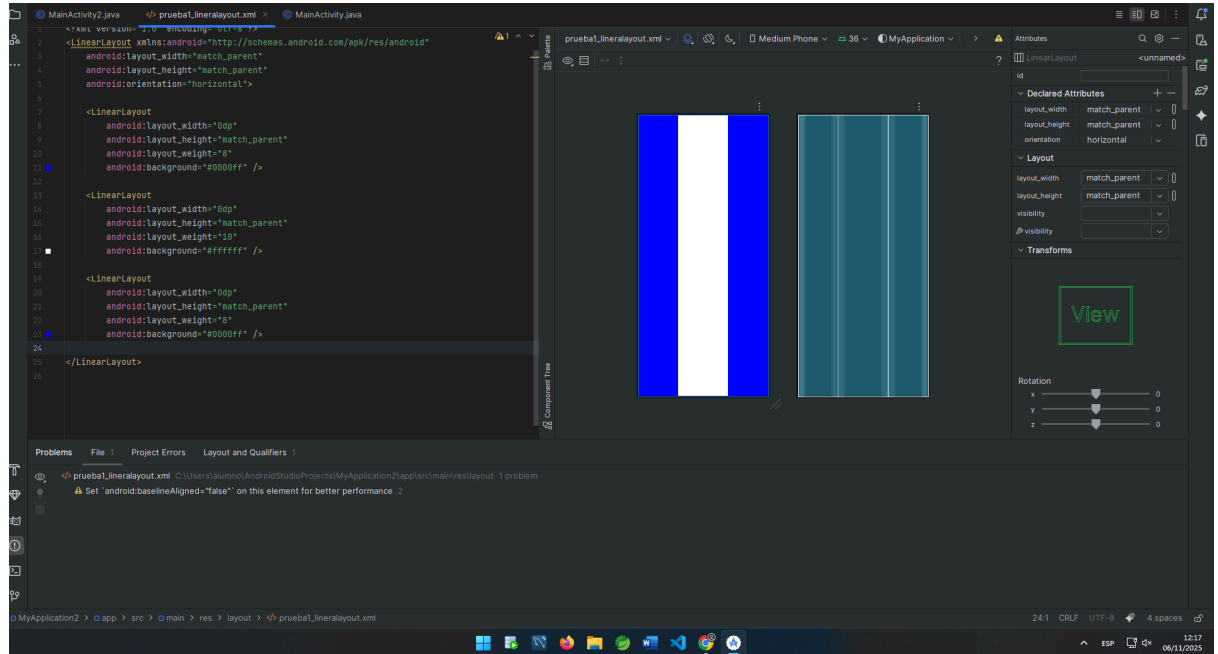
Realiza la siguientes actividades:

1. Realiza con LinearLayout la siguiente estructura de layouts anidados.

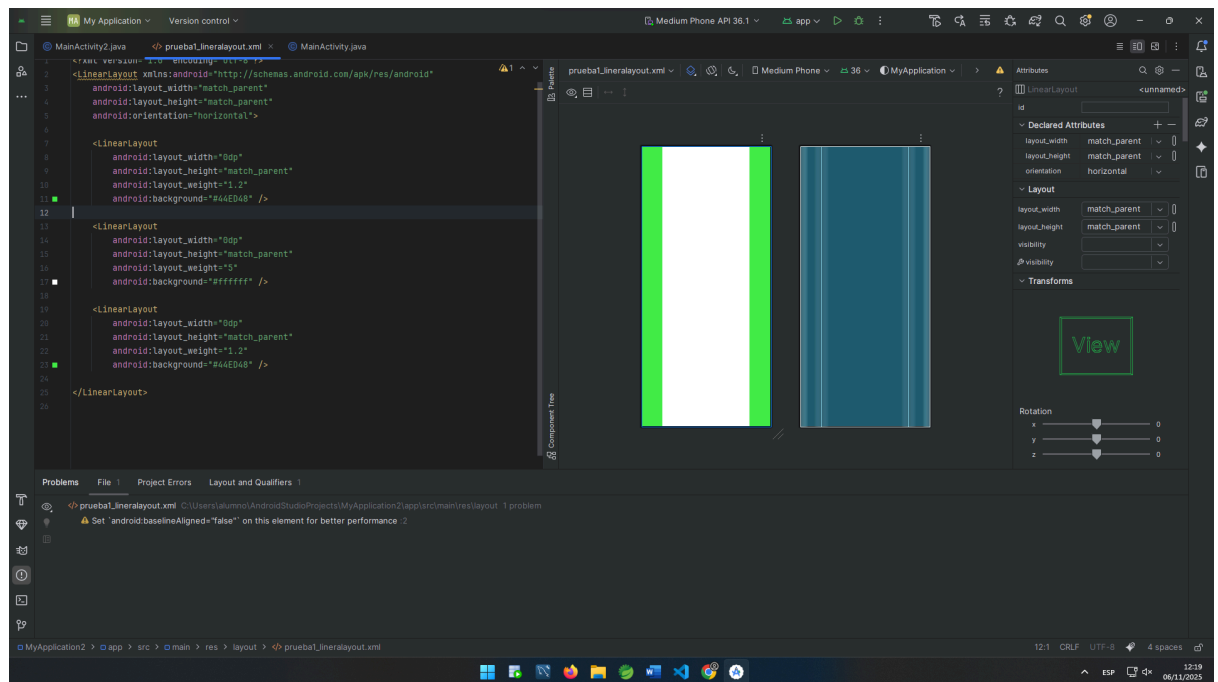


Nombre completo: Daniel García Méndez

1

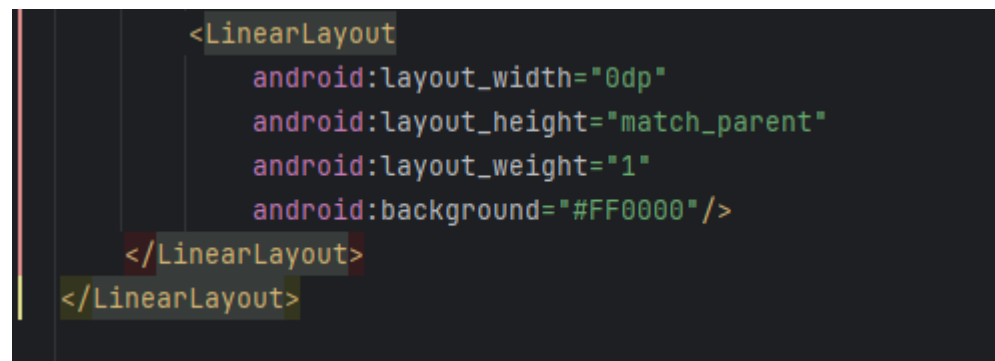
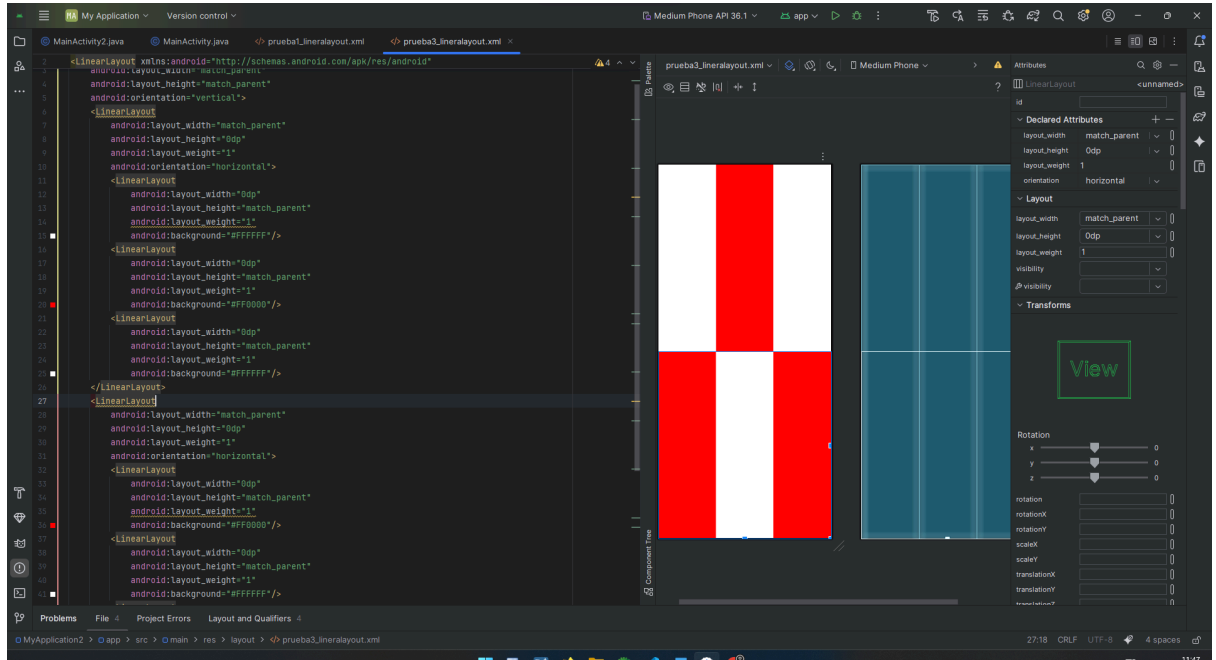


2



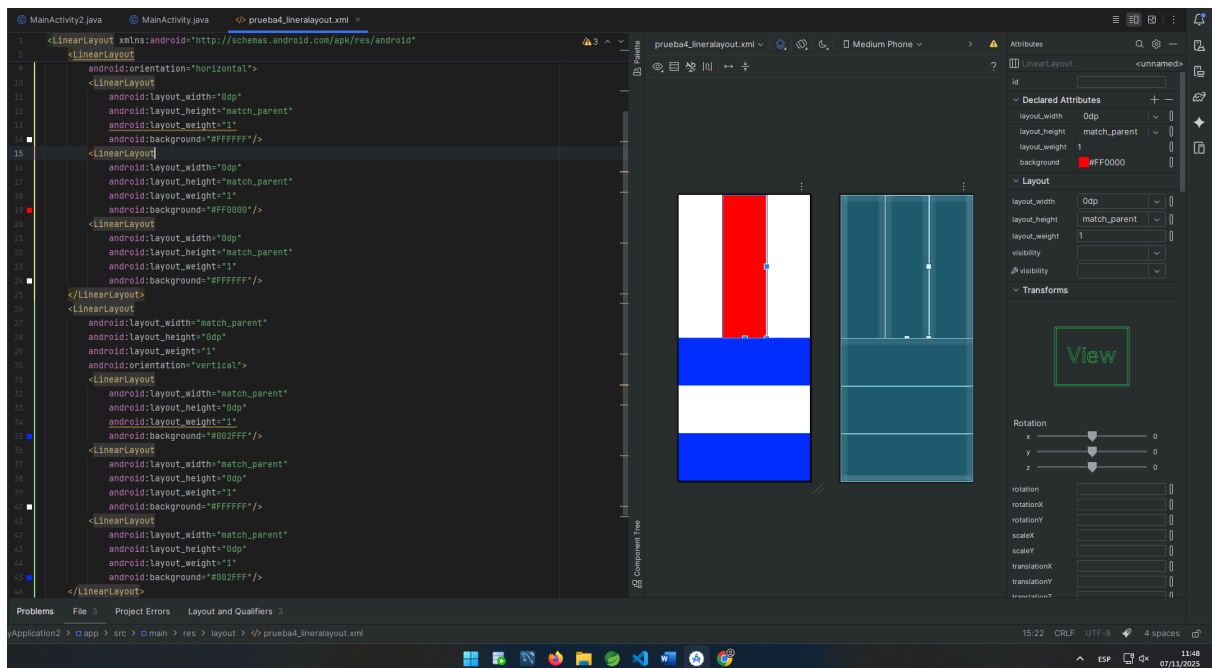
Nombre completo: Daniel García Méndez

3

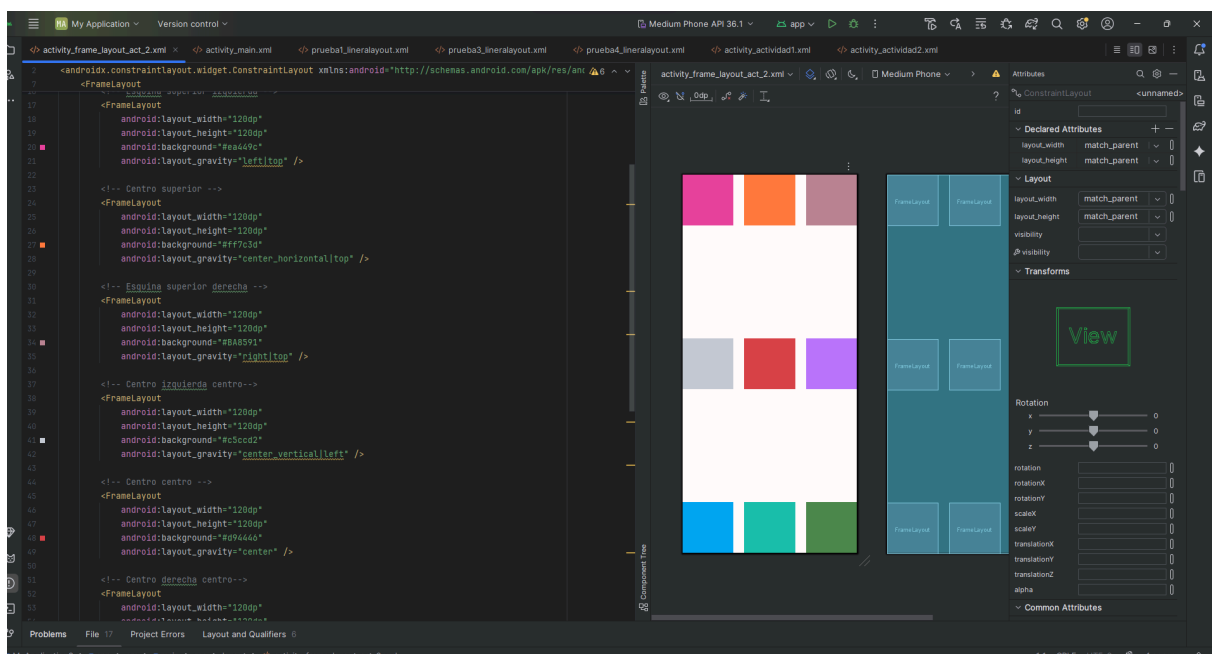


4.

Nombre completo: Daniel García Méndez



2. Realiza una aplicación con una actividad cuya FrameLayout principal tenga nueve FrameLayouts interiores y muestren la disposición de la figura de la transparencia 14.

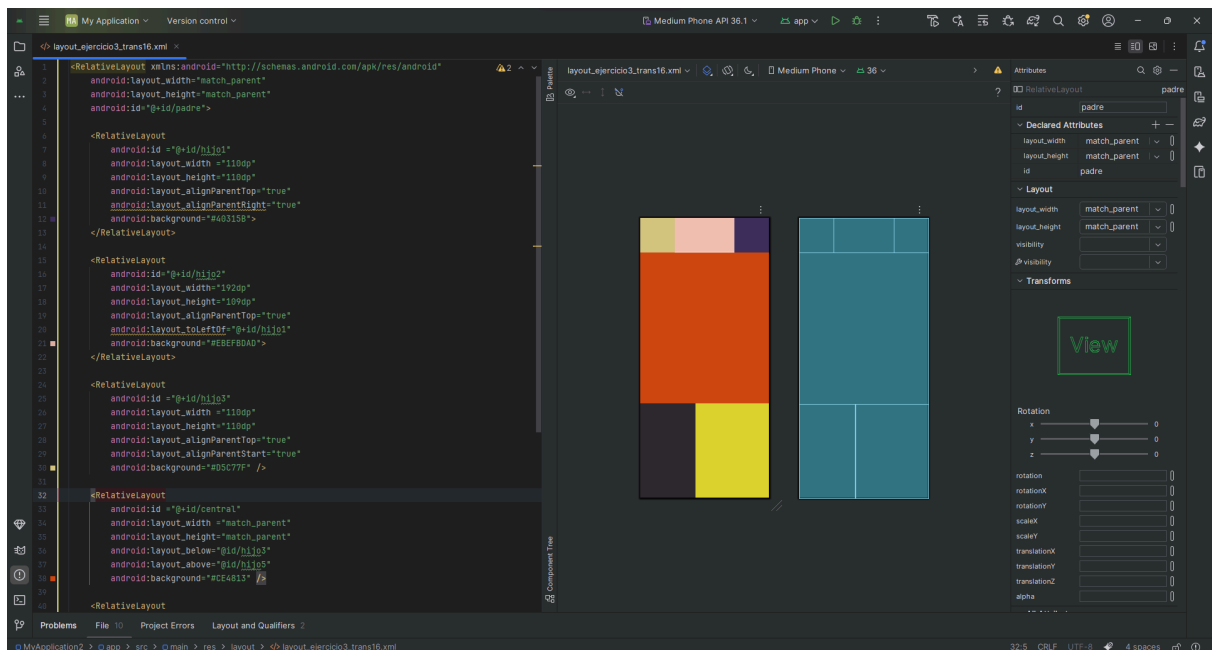


Nombre completo: Daniel García Méndez

- El código para posicionar los dos primeros layouts [fila superior] de la figura de la transparencia 16 es el que se expone a continuación. Realiza un proyecto cuya vista, además de estos, tenga todas las mostradas en dicha figura.

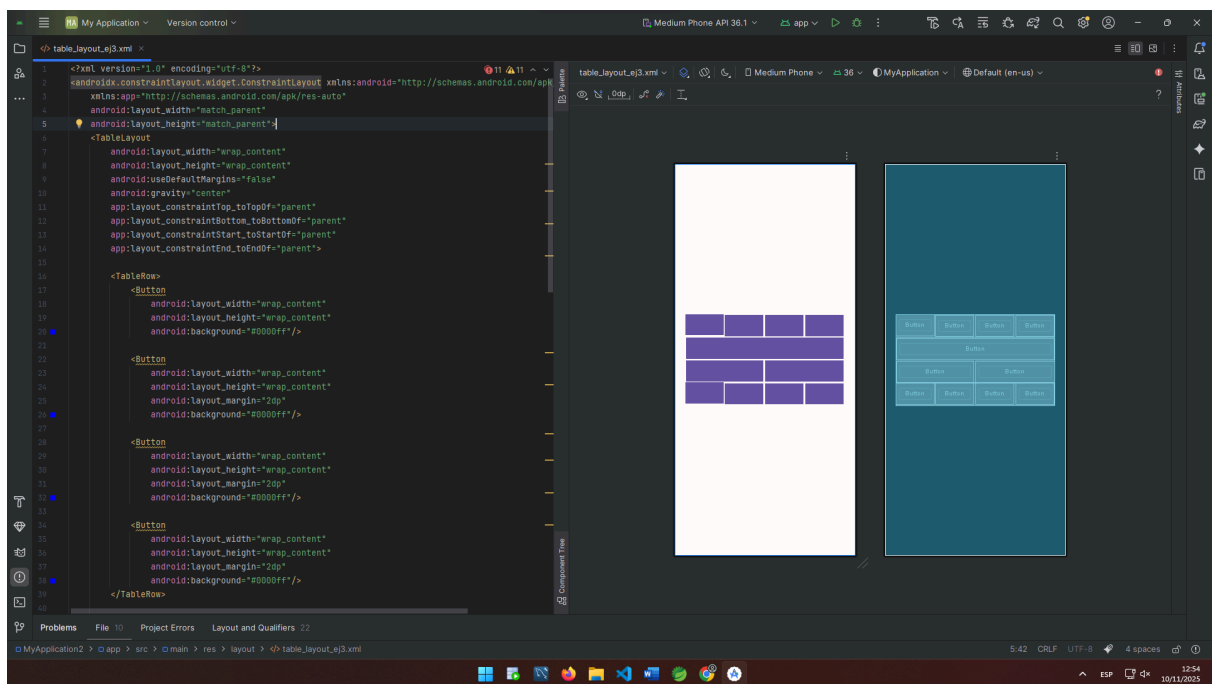
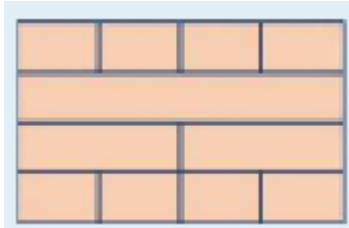
```

<RelativeLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:id="@+id/padre">
    <RelativeLayout
        android:id="@+id/hijo1"
        android:layout_width="100dp"
        android:layout_height="100dp"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_alignParentRight="true"
        android:background="#ff0000">
    </RelativeLayout>
    <RelativeLayout
        android:id="@+id/hijo2"
        android:layout_width="200dp"
        android:layout_height="100dp"
        android:layout_alignParentTop="true"
        android:layout_toLeftOf="@+id/hijo1"
        android:background="#0000ff">
    </RelativeLayout>
</RelativeLayout>
  
```



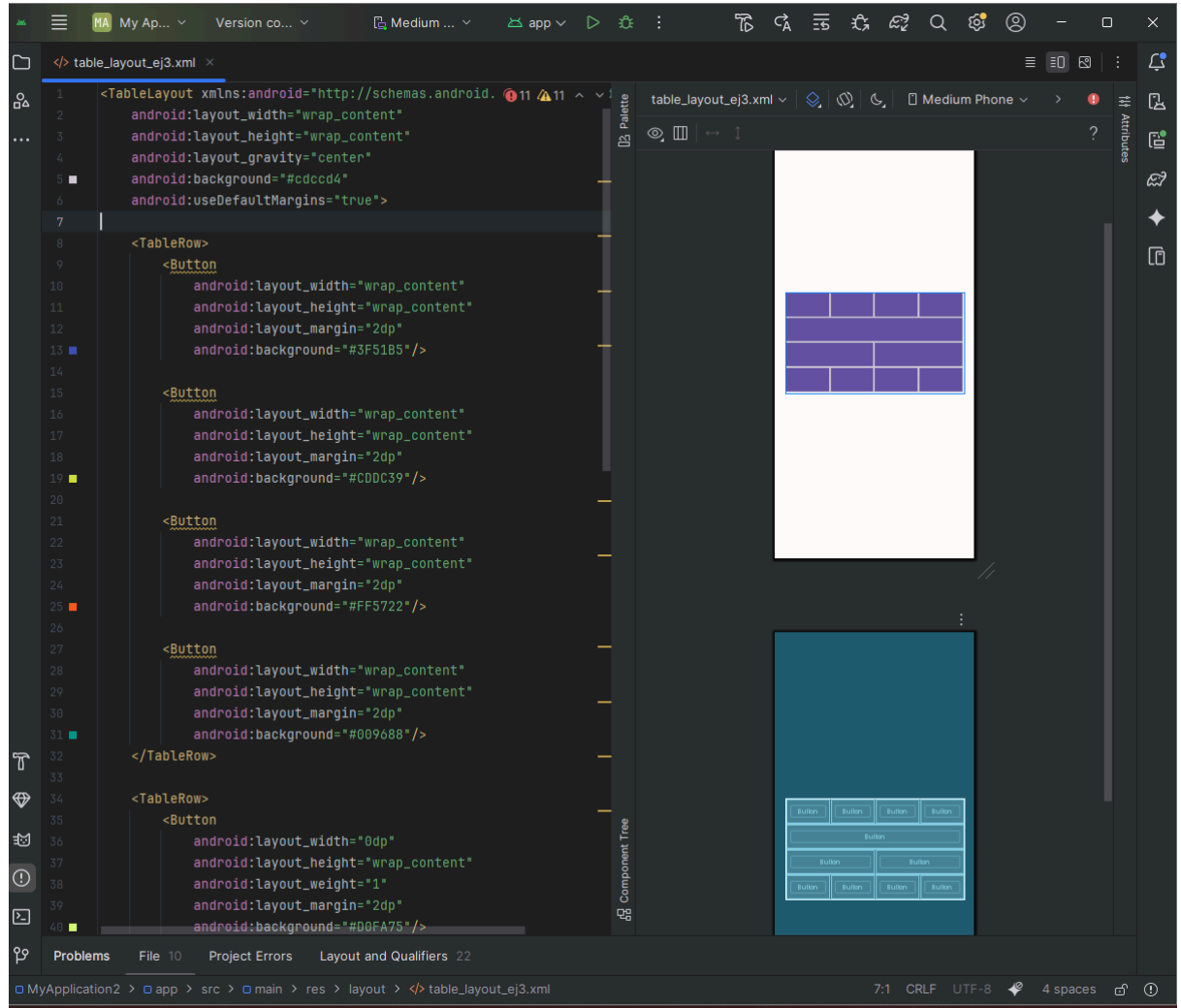
Nombre completo: Daniel García Méndez

4. Realiza una aplicación con una actividad cuya vista contenga un `TableLayout` con la estructura mostrada a continuación. Puedes usar los botones como objetos incluidos en el interior de la tabla (siguiendo el ejemplo de la transparencia 19).



Nombre completo: Daniel García Méndez

Cambios en la orientación usando gravity



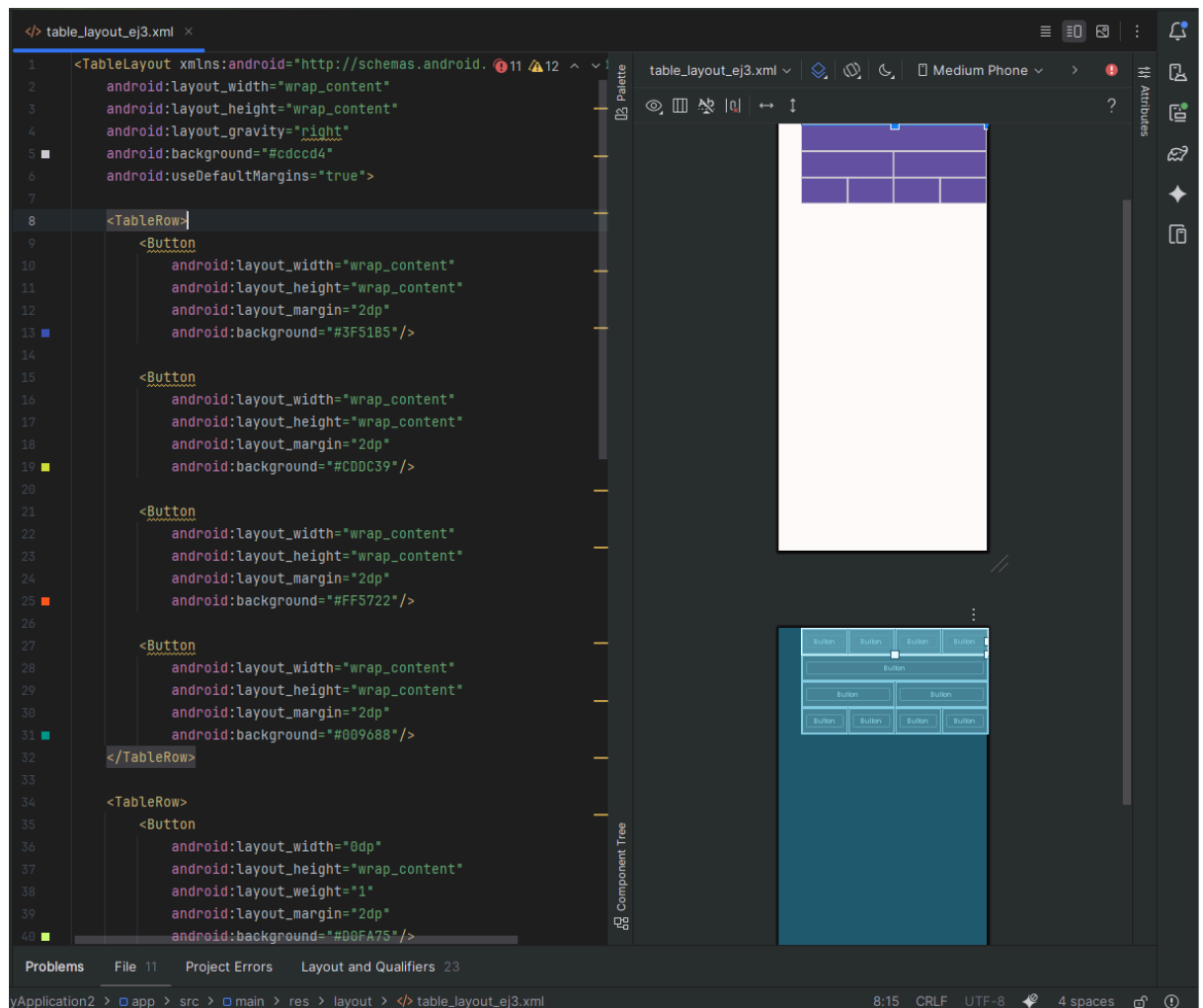
Orientación de gravity orientada a la derecha



I.E.S.
Torre de los Guzmanes
La Aljaba

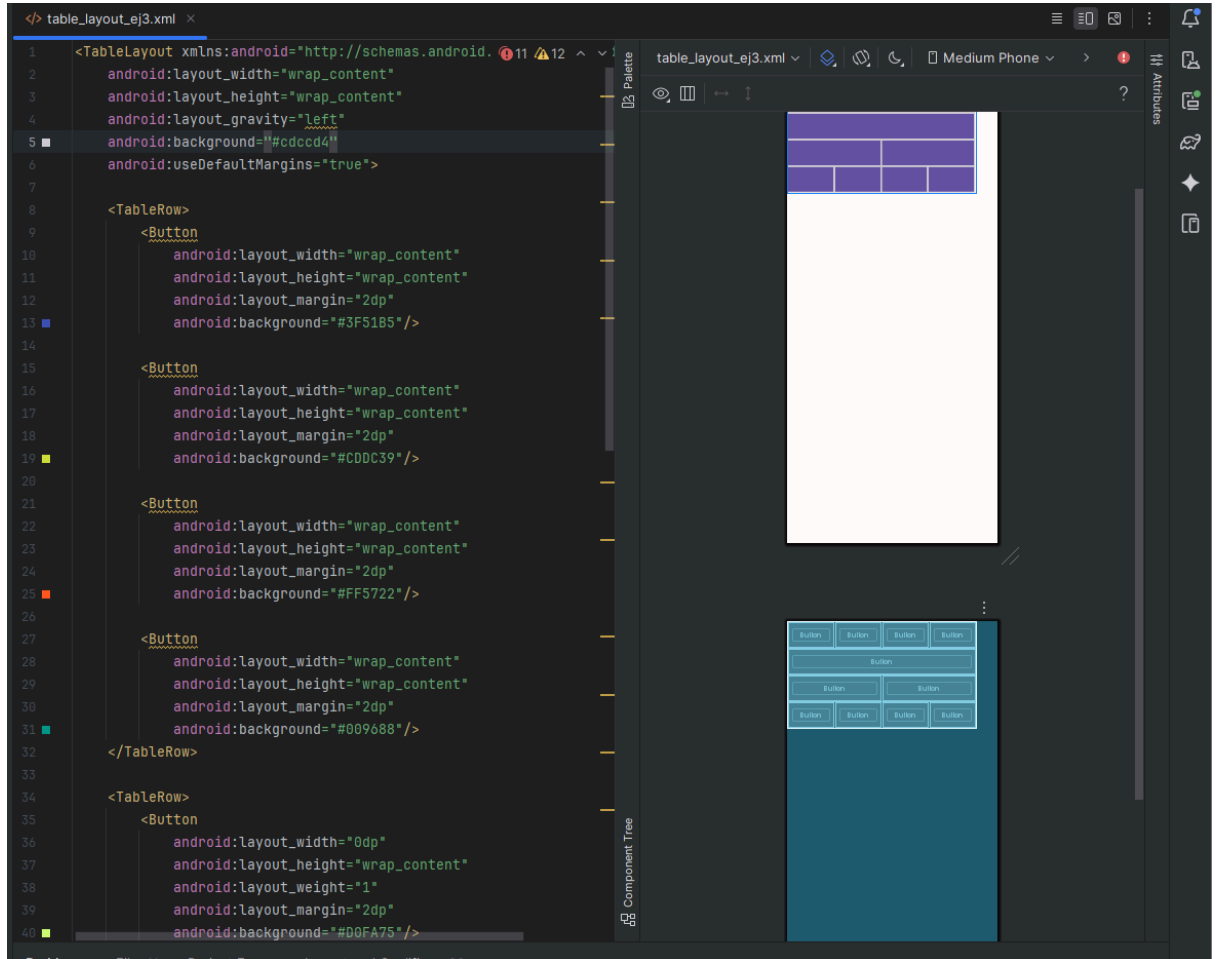
Curso: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM)
Módulo Profesional: PMDM

Nombre completo: Daniel García Méndez



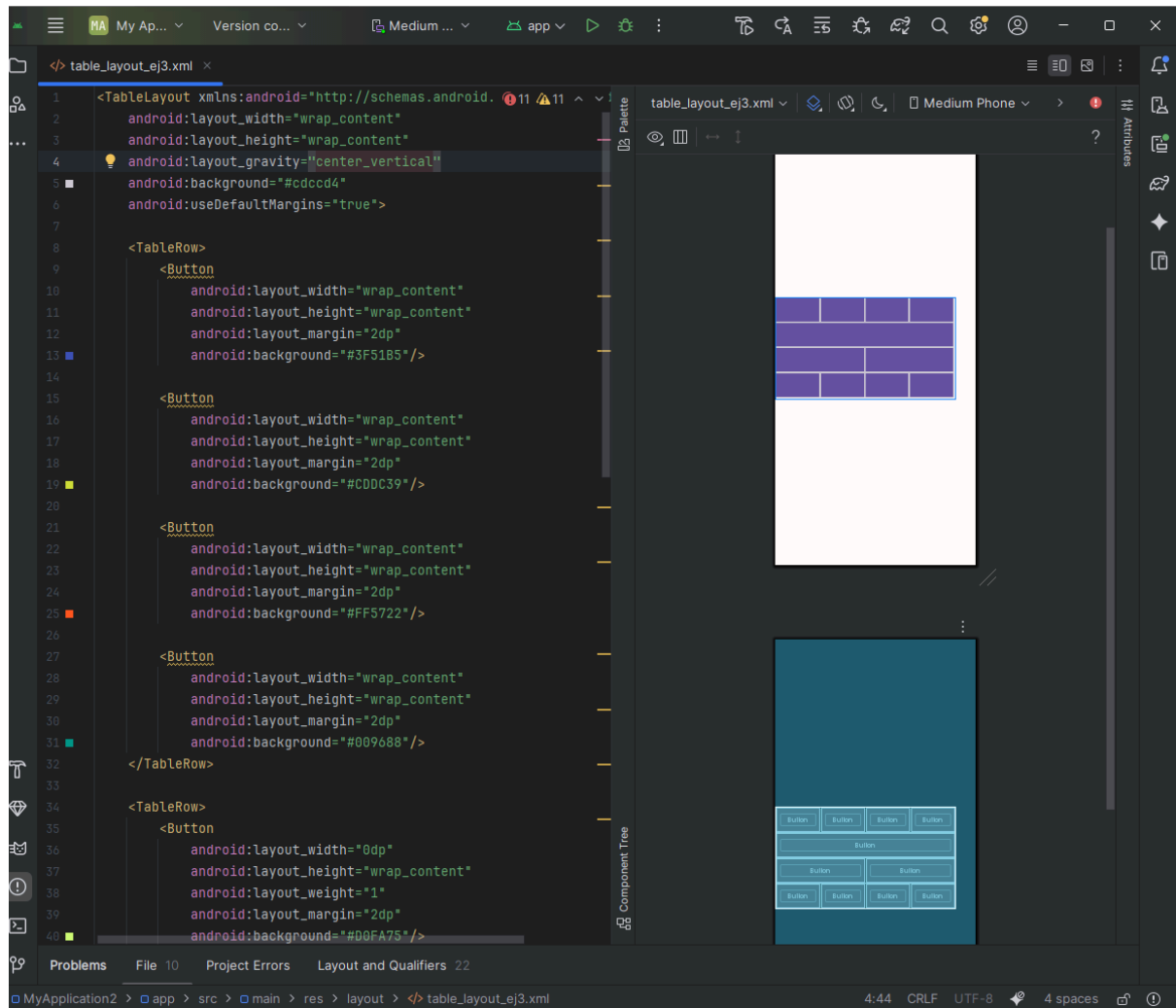
Nombre completo: Daniel García Méndez

Orientación de gravity orientada a la izquierda



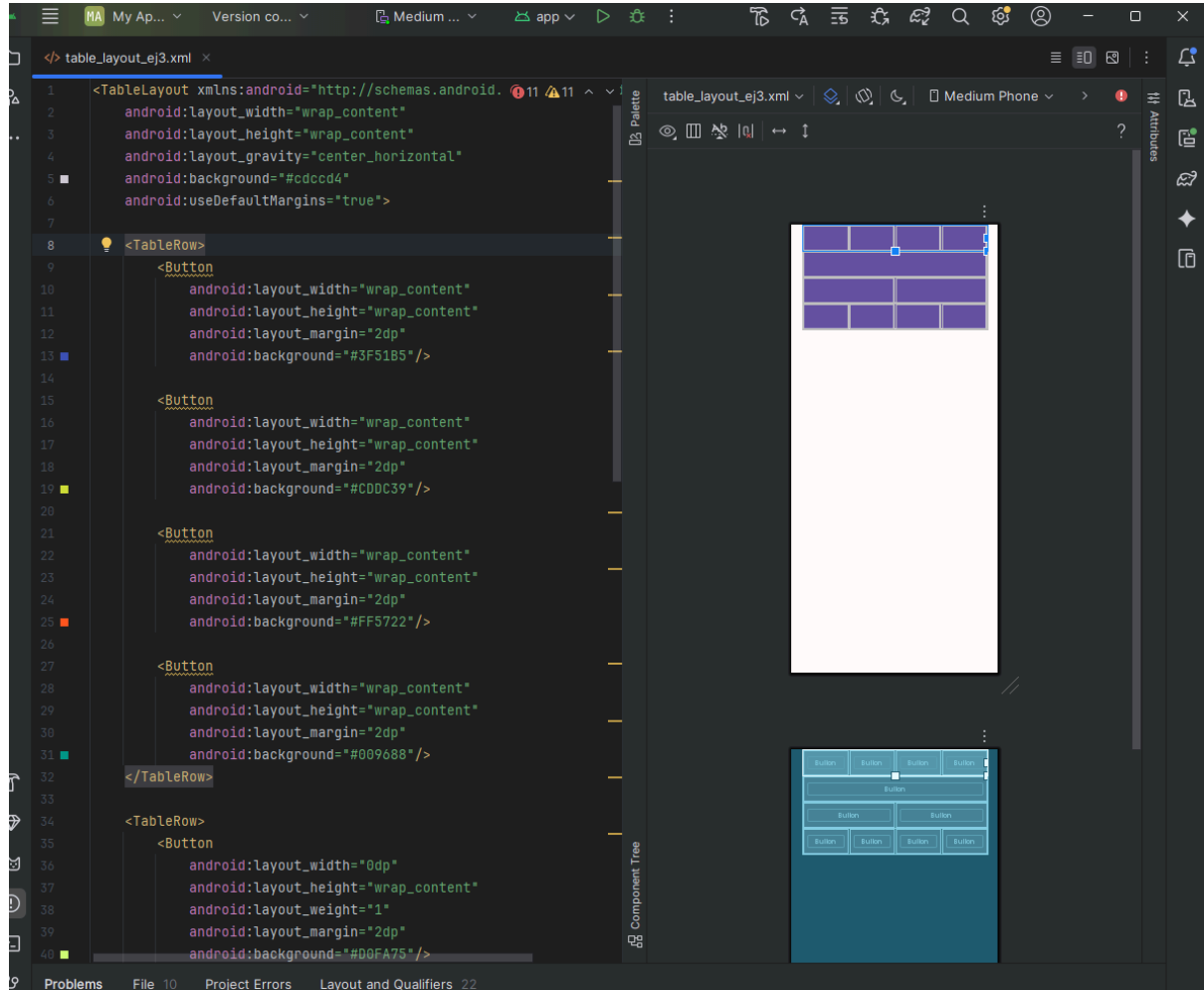
Nombre completo: Daniel García Méndez

Orientación de gravity orientada al centro de forma vertical



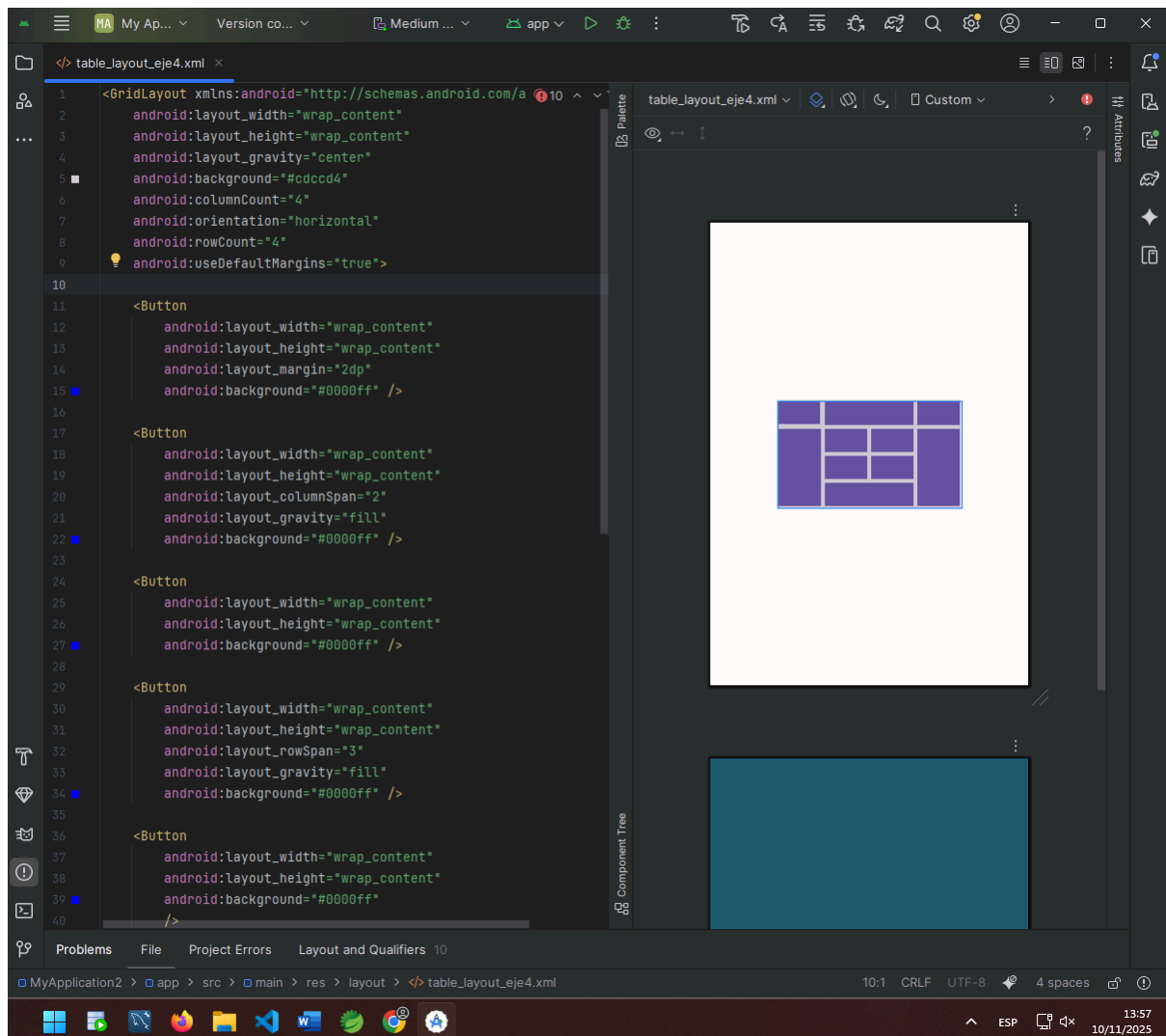
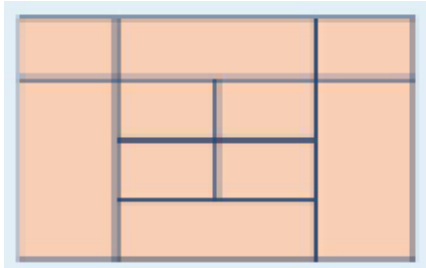
Nombre completo: Daniel García Méndez

Orientación de gravity orientada al centro de forma horizontal



Nombre completo: Daniel García Méndez

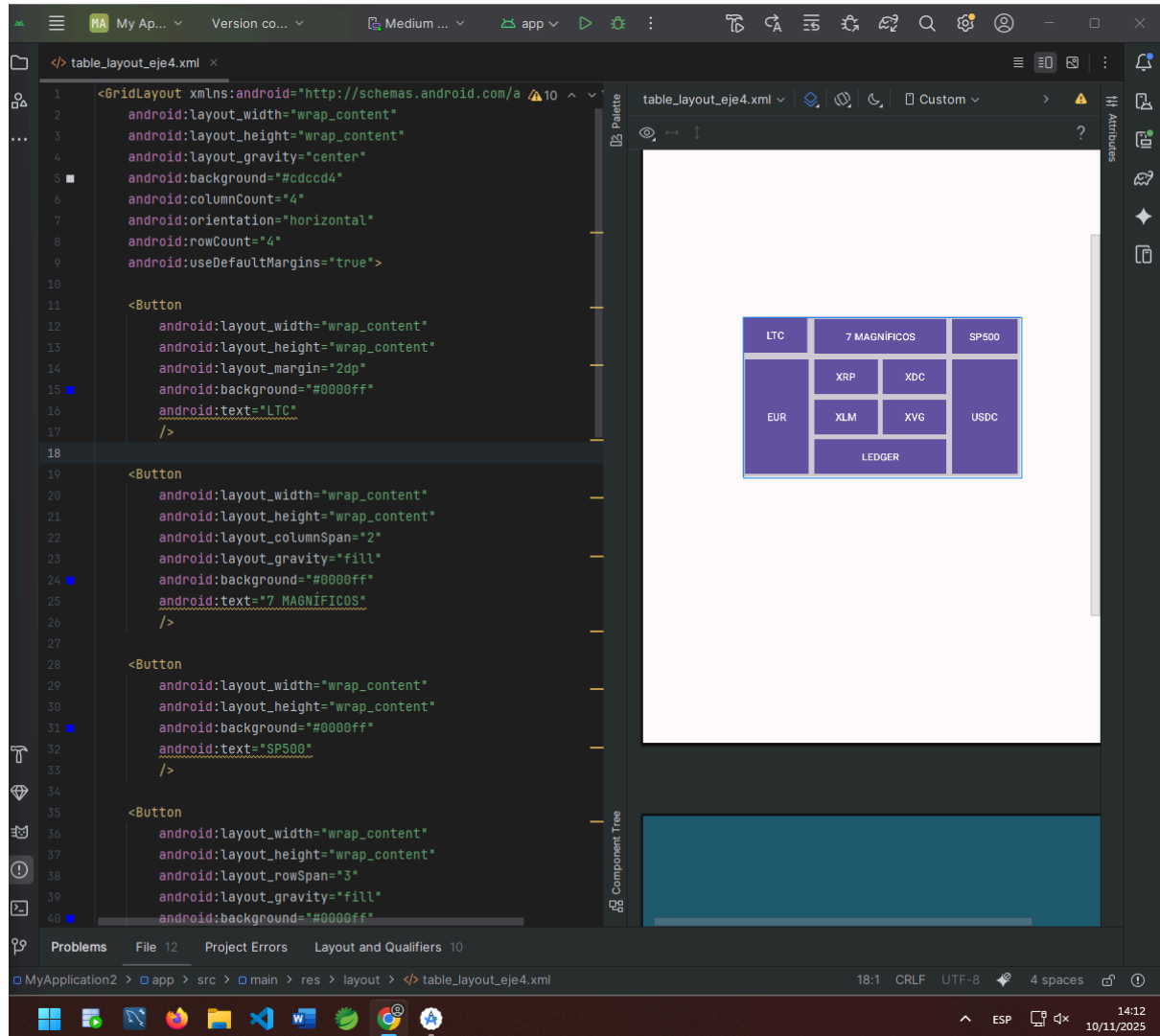
5. Realiza una aplicación con una actividad cuya vista contenga un GridLayout con la estructura mostrada a continuación. Puedes usar los botones como objetos incluidos en el interior de la tabla (siguiendo el ejemplo de la transparencia 21).



Nombre completo: Daniel García Méndez

También podemos agregar texto a cada botón con “android:text=”texto_a_insertar”

Ejemplo:



Nombre completo: Daniel García Méndez

Para darle algo de creatividad, he hecho todo lo de arriba, con una imagen de fondo en la capeta drawable y usé el comando `android:scaleType="centerCrop"` para centrar la imagen. y `android:alpha="0.5"/>` para darle transparencia.

