

CHANGELOG

APP ASISTENCIA TÉCNICA A OBRA FHECOR

Redactado por:

Daniel González de la Morena

Verificado por:

Autorizado por:

Registro de Ediciones

ED.	FECHA	RED.	VER.	AUT.	DESCRIPCIÓN DE LA EDICIÓN
1	07.04.2021	DGM			Redacción inicial del documento
2	09.04.2021	DGM			Changelog v1.1.06
3	12.04.2021	DGM			Changelog v1.1.08
4	13.04.2021	DGM			Changelog v1.1.09
5	21.04.2021	DGM			Changelog v1.2.02
6	26.04.2021	DGM			Changelog v1.2.03
7	04.05.2021	DGM			Changelog v1.2.05
8	13.05.2021	DGM			Changelog v1.2.06

NOTAS:

 La copia original de este documento se encuentra en la carpeta compartida de la AGEA - App Asistencia Técnica a Obra Fhecor.

Content

1	CHANGELOG V1.2.06	4
2	CHANGELOG V1.2.05	4
3	CHANGELOG V1.2.03	4
4	CHANGELOG V1.2.02	4
5	CHANGELOG V1.1.09	5
6	CHANGELOG V1.1.08	5
7	CHANGELOG V1.1.06	5
Ω	CHANGELOG V1 1 05	5

1 CHANGELOG V1.2.06

- **Propuesto por Héctor García:** al exportar las imágenes de un proyecto, ahora se puede seleccionar diferentes tipos de formato de exportación para los nombres de dichas imágenes.
- Ahora es posible copiar pies de foto para poderlos copiar en otras imágenes. De esta forma si se desea utilizar un mismo pie de foto para varias imágenes, se podrá hacer de forma más rápida.

2 CHANGELOG V1.2.05

- Notificado por Héctor García: corregido la aplicación del tema oscuro en los fondos de los paneles de los proyectos en el menú principal.
- Notificado por Héctor García: corregido el error por el cual no se podían exportar las imágenes en subcarpetas creadas dentro de la carpeta de *Downloads* de la memoria del teléfono.

3 CHANGELOG V1.2.03

- Mejora de la estructura del código en el script de ProjectViewActivity con el objetivo de que sea más fácil implementar mejoras futuras, así como facilitar el mantenimiento y seguimiento del código. Se han usado técnicas de refactorización como la creación de subclases y la delegación. El código se ha estructurado bajo el patrón del observador.
- Notificado por Carlos Mestre García: Corrección del error de impresión del documento .docx.
- **Propuesto por Carlos Mestre García**: reenumeración de los números de las imágenes tras los procesos de eliminación e importación.
- **Propuesto por Carlos Mestre García:** eliminación del texto de *ID* en los pies de foto de los documentos .PDF y .DOCX.

4 CHANGELOG V1.2.02

- Propuesto por Héctor García: Habilitada la función de exportación de imágenes de un determinado proyecto. El usuario sólo tiene que seleccionar la carpeta donde desea exportar las fotos. Estas se guardarán con el formato YYYY_MM_DD_HH_MM – ID – (pie de foto).png.
- Se ha mejorado la UI/UX del usuario trasladando las funciones a un panel inferior reactivo y delegando en un menú aquellas funcionalidades que se utilicen menos.
- Notificado por Héctor García: Corrección y ajuste del tema oscuro para aquellos dispositivos Android que lo tengan habilitado.
- Propuesto por Héctor García y Carlos Mestre García: Ahora se pedirá permiso a la
 geolocalización en el momento de realizar las imágenes con la cámara con el objetivo de
 añadir una posición geográfica, así como una orientación. Sólo las imágenes realizadas con la
 cámara desde dentro de la aplicación contarán con esta información ya que actualmente
 Android no permite obtener esa información desde los metadatos de las imágenes
 almacenadas en el dispositivo.



- Propuesto por Héctor García Posibilidad de añadir fotos desde la memoria interna del dispositivo. Se podrán seleccionar varias imágenes a la vez. Estas imágenes sólo contarán con los datos de fecha y hora gracias a sus metadatos. Si no contase con esta información, se usará la hora y fecha de la importación.
- **Propuesto por Carlos Mestre García:** Agilizado el tiempo de captura entre fotografías realizadas con la cámara.
- Ajuste del zoom máximo y mínimo de los mapas.

5 CHANGELOG V1.1.09

• Se ha eliminado la posibilidad de añadir planos en los documentos impresos y se ha sustituido por un diseño con imagen por satélite con el objetivo de facilitar al usuario y reducir el número de pasos que debe de realizar.

6 CHANGELOG V1.1.08

- Corrección bug en zoom inicial cuando se intentaba ver el mapa completo del proyecto, pero este sólo contenía una imagen con datos de geolocalización.
- Ahora es posible introducir los datos .GEOJSON en los planos impresos en los documentos .PDF y .DOCX. Para ello es necesario subir el archivo de datos espaciales .GEOJSON al estilo correspondiente de Mapbox a través de la web https://studio.mapbox.com/. Se proporcionará un manual detallado sobre cuáles son los pasos a seguir.

7 CHANGELOG V1.1.06

- Nuevo formato de los pies de foto para las impresiones de los documentos .PDF y .DOCX para que se alinee más con el formato corporativo.
- Al pulsar en el botón '.DXF a .GEOJSON' en el menú de capa de datos del mapa, se ofrece al usuario la posibilidad de descargar una guía en .PDF que proporciona más detalles sobre cómo importar planos a sus proyectos.
- Ahora, el zoom del mapa es una variable más asociada a cada fotografía. De esta forma, el usuario puede ajustar el zoom con el que quiere que se vean las fotos a la hora de imprimir el documento .DOCX/.PDF.
- Se ha corregido el zoom inicial de los mapas ya que previamente por defecto la cámara estaba muy lejos de la capa de datos, lo que podía dar lugar a confusiones por parte del usuario.

8 CHANGELOG V1.1.05

• Posibilidad de filtrar las imágenes de cada proyecto por rangos de fechas con el objetivo de mostrar únicamente aquellas que sean relevantes. La generación del documento .PDF o

.DOCX se realizará automáticamente con aquellas imágenes cuya fecha se encuentre dentro de este rango.

- Se añadido una ruleta de carga durante la generación de los documentos .PDF o .DOCX para que se muestre de forma visual el progreso del proceso.
- Mapa con formato corporativo FHECOR sobre el que se podrá trabajar para cada uno de los proyectos. Se ha utilizado como proveedor de mapas y datos externos el servicio ofrecido por MAPBOX (https://www.mapbox.com/). El uso de su servicio es gratuito siempre que no se supere la cuota máxima de 25.000 usuarios mensuales.
- Posibilidad de localizar las imágenes en el mapa (latitud, longitud y rotación) gracias a un marcador y la respuesta de la pantalla táctil. Durante la localización de estas fotos se puede ver cuáles son las posiciones y rotaciones de otras fotos del mismo proyecto, así como la antigua posición de la foto a editar con el objetivo de facilitar la orientación del usuario.
- Mapa general con la localización y rotación de todas las fotografías con una etiqueta indicando su ID numérico. Además, si pulsamos en cada una de ellas obtendremos más detalles (imagen, fecha, hora y pie de foto).
- Ahora se puede añadir/eliminar una capa de datos .JSON/.GEOJSON sobre el mapa de cada uno de los proyectos que funcionará a modo de plano. En caso de no contar con un archivo de datos de este formato, se puede acceder a una herramienta online a través de la aplicación que permite la conversión de archivos .DXF al formato requerido.
- La impresión de los archivos .PDF y .DOCX ahora también incluye una imagen de la localización y rotación de la fotografía en el mapa (si dispone de esta información). Se ha utilizado el servicio de Mapas Estáticos de MAPBOX que es gratuito hasta alcanzar una cuota mensual de 50.000 imágenes al mes.