

## ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL FACULTAD DE INGENIERÍA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACIÓN INGENIERÍA DE SOFTWARE II GRUPO "Rockect12"

ACTA DE ACEPTACIÓN PROYECTO FECHA EMISIÓN: 17/08/2023

## ACTA DE ACEPTACIÓN DEL PROYECTO

Nombre del proyecto	NOMBRE DEL GURPO DE PROYECTO
Desarrollo de App Evalúa	Rockect12
Nombre del Product Owner	
ING. LENIN MAINGON	

## DECLARACIÓN DE LA ACEPTACIÓN FORMAL

Por la presente se deja constancia de que el Proyecto **Evalúa** ha sido aceptado y aprobado por el Product Owner LENIN MAINGON, por lo que concluye que el proyecto ha sido culminado exitosamente.

El proyecto abarcó los siguientes puntos:

- Página principal de la aplicación Evalúa.
- Elegir el tipo de bebida a evaluar.
- Dar nombre, estilo e información al producto a evaluar.
- Ver el título de la evaluación en la parte superior izquierda.
- Crear la base de datos del proyecto.
- Visualizar la barra superior en todas las páginas.
- Subir a producción la base y el backend.
- Ver la información de todos los estilos
- Evaluar el aroma del producto
- Evaluar la apariencia del producto
- Evaluar el sabor del producto
- Evaluar la sensación en Boca del producto
- Evaluar las fallas del producto
- Dirigirse a la siguiente característica a evaluar
- Ver una barra superior con iconos que me dirijan a diferentes secciones de la evaluación.
- Colocar una descripción a cada uno de los criterios de evaluación
- Visualizar el resumen y detalle general de la calificación de las características evaluadas de la bebida.
- Ver una nota de lo que califico del producto.
- Guardar la evaluación y finalizarla desde cualquier parte de la página.
- Visualizar un gráfico de telaraña general de todas las características evaluadas.
- Visualizar las calificaciones que obtuvo el producto en cada categoría.
- Visualizar todas las fichas de evaluación sensorial que se han creado.

## **OBSERVACIONES ADICIONALES**

El proyecto ha sido desarrollado dentro de los tiempos planificados, siendo la fecha de término en laplanificación 17 de agosto del 2023

ACEPTADO POR		
NOMBRE DEL PRODUCT OWNER	FECHA	
ING. LENIN MAINGON	17 de agosto del 2023	
DISTRIBUIDO Y ACEPTADO		
NOMBRES DE SCRUM MASTER Y DEVELOPMENT TEAM	FECHA	
GUERRERO RODRIGUEZ DANIEL	17 de agosto del 2023	
FARIAS MERA STEFANY NATALIA	17 de agosto del 2023	
GOMEZ TELLO CARLOS DANILO	17 de agosto del 2023	
FLORES YAGUAL ROBINSON	17 de agosto del 2023	
CASTILLO SUAREZ EDUARDO	17 de agosto del 2023	

Daniel Guerrano

Product owner ING. LENIN MAINGON

ScrumMaster GUERRERO RODRIGUEZ DANIEL