
	DESARROLLO DE INTERFACES			NOTA FINAL
	PROYECTO FINAL	1ª ORDINARIA	Fecha: 03/03/25	

Crea una aplicación, utilizando Kotlin y JetpackCompose para la interfaz de usuario y esté estructurado, que permita a los usuarios a partir de su género, altura, peso y edad conocer las notas que obtendrían en distintas pruebas físicas según el baremo EuroFit. Para ello debes tener en cuenta los siguientes puntos:

- Se debe hacer una pantalla de Login (la contraseña debe poder cambiarse en tiempo de ejecución)
- La edad, peso, altura y sexo se deben introducir en la aplicación y se pueden modificar (deben ser persistentes)
- Una vez introducido los datos debemos pasar a una vista donde se nos muestren las distintas pruebas (deben mostrarse con una imagen, nombre y un enlace que nos explique la prueba).
- Si pinchamos sobre una prueba nos debe llevar a una vista nueva donde podamos introducir los datos necesarios para calcular la nota (estos datos deben ser persistentes)
- Buscador, en la vista superior debe aparecer un SearchView que nos permita buscar entre las distintas pruebas.
- Se debe poder agrupar las pruebas por:
 - Fuerza muscular
 - Flexibilidad
 - Velocidad
 - Agilidad
 - Coordinación
 - Resistencia
- En la pantalla principal debe haber un botón que me muestre en otra vista mi IMC
- En la pantalla principal también debe haber un icono con el que se puedan imprimir las marcas y notas de las distintas pruebas realizadas
- La app debe poder verse en horizontal y en vertical
- La app debe tener un modo oscuro que se debe activar mediante un switch

	DESARROLLO DE INTERFACES			NOTA FINAL
	PROYECTO FINAL	1ª ORDINARIA	Fecha: 03/03/25	

Criterio	Descripción	Puntuación Máxima
Diseño de la Interfaz (UI/UX) y	La aplicación debe tener un diseño limpio, intuitivo y adaptado a dispositivos móviles. Uso adecuado de Jetpack Compose para una interfaz moderna y funcional.	2 puntos
Navegación	Tiene una navegación fluida y accesible	1 puntos
Presentación de Pruebas Físicas	La vista principal debe mostrar las pruebas con imágenes, nombres y enlaces explicativos de forma clara y atractiva.	1 punto
Funcionalidad de Búsqueda	Implementación eficiente de un SearchView en la vista superior para filtrar pruebas.	0,5 punto
Agrupación de Pruebas	Correcta clasificación de las pruebas en las categorías indicadas (fuerza, flexibilidad, velocidad, agilidad, coordinación y resistencia).	0,5 punto
Cálculo y Visualización del IMC	Implementación de un botón en la pantalla principal que muestre en otra vista el IMC calculado.	0.5 puntos
Documentación	El proyecto debe incluir documentación clara y organizada, funcionalidades principales, instrucciones de instalación y uso, así como comentarios en el código para facilitar su mantenimiento.	0,5 puntos
Compatibilidad con Orientación Horizontal y Vertical	La interfaz debe adaptarse correctamente a ambas orientaciones sin afectar la experiencia del usuario.	0.5 puntos
Modo Oscuro	Implementación de un modo oscuro que pueda activarse mediante un switch en la interfaz.	0.5 puntos
Implementación del Login	La pantalla de inicio de sesión debe ser funcional y permitir el cambio de contraseña en tiempo de ejecución de manera segura.	1 punto
Gestión de Datos del Usuario	La aplicación debe permitir la introducción, modificación y persistencia de la edad, peso, altura y sexo del usuario.	0,5 punto
Detalle de Pruebas y Persistencia de Datos	Al seleccionar una prueba, se debe mostrar una vista donde se introducen los datos para calcular la nota, asegurando su persistencia.	1 punto
Función de Impresión de Marcas y Notas	Implementación de un icono en la pantalla principal que permita imprimir los resultados de las pruebas realizadas.	0,5 puntos

Total: 10 puntos

	DESARROLLO DE INTERFACES			NOTA FINAL
	PROYECTO FINAL	1ª ORDINARIA	Fecha: 03/03/25	