

Estructura de Datos

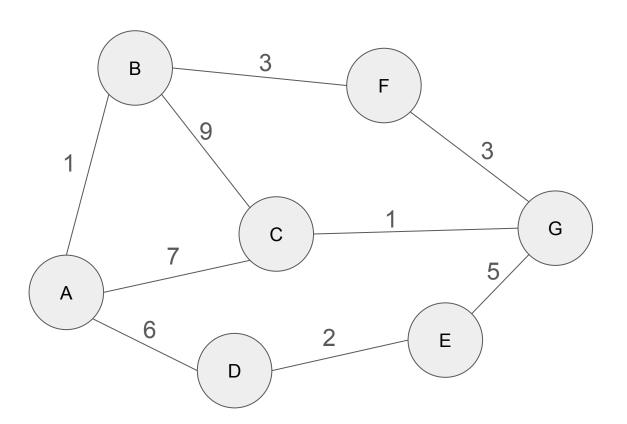
- Actividad Grafos

John Corredor Franco, PhD Departamento de Ingeniería de Sistemas El algoritmo de Dijkstra utiliza el costo o el peso para calcular el costo total del camino.

El objetivo del algoritmo de Dijkstra es minimizar este coste o peso total. En el algoritmo de Dijkstra, encontrará los caminos más cortos calculando pesos. No buscará todos los caminos posibles. Demuestre el algoritmo de Dijkstra: encuentre la ruta más corta desde el nodo A al G:

Reto: Presentar un función que encuentre un ciclo que visite cada arísta solo una vez.







Salida deseada de su algoritmo:

Vértice	Distancia	Camino
1->2	1	1 2
1->3	7	1 3
1->4	6	1 4
1->5	8	1 4 5
1->6	4	1 2 6
1->7	7	1 2 6 7

