|  |
| --- |
| **PROYECTO NO.3 - CHAPINCHAT** |
| **201901103 – Josué Daniel Rojché García** |

**Resumen**

La aplicación consiste en el funcionamiento de mensajes que realicen los usuarios, los cuales servirán para realizar cálculos que produzcan el resultado de actividades cargadas en el sistema, estos resultados estarán basados en cálculos de acuerdo con los datos del mensaje posteado por el usuario, de esta manera tendrá la posibilidad de saber los porcentajes de ser un perfil en específico de acuerdo con sus actividades.

La red social es de suma importancia en el ámbito nacional e internacional ya que permite a los usuarios interactuar con otros a través de mensajes, además puede obtener reportes en formato pdf que permiten al usuario descargar sus datos, de tal manera que puede ser de gran utilidad para compartir sus resultados. También tiene la posibilidad de eliminar los datos que ya ha sido cargados en el sistema de forma previa. Algunos de los resultados obtenidos, el usuario los puede visualizar en tablas, o a través de formato XML.

**Palabras clave**

Social, Frontend, Backend, listas, probabilidad.

***Abstract***

*The application consists of the operation of messages made by users, which will be used to perform calculations that produce the result of activities loaded in the system, these results will be based on calculations according to the data of the message posted by the user, in this way in this way, you will have the possibility of knowing the percentages of being a specific profile according to your activities.*

*The social network is extremely important nationally and internationally since it allows users to interact with others through messages and can also obtain reports in pdf format that allow the user to download their data, in such a way that it can be of great utility to share your results. You also have the possibility of deleting data that has already been previously loaded into the system. Some of the results obtained can be viewed by the user in tables, or through XML format.*

***Keywords***

*Social, Frontend, Backend, Lists, Probability.*

**Introducción**

Para darle solución al programa se deben tener conocimientos básicos en el manejo de tecnologías WEB, algunos de estos pueden ser JavaScript, HTML, CSS, etc. Sin embargo, para darle solución a este proyecto, se utiliza el framework django, Python, HTML, CSS, y Flask.

Es de suma importancia comprender que rol ocupa cada una de estas tecnologías, por ejemplo, Python servirá como el lenguaje de programación, y para la parte de Backend que junto a Flask permiten el desarrollo de la lógica con la cual se realizaran consultas, por lo que también es importante conocer HTTP para poder obtener, eliminar o enviar información.

También es importante el manejo de bases de datos, en este caso se hace uso de XML, la cual almacena cada parte de la información necesaria para las cargas de datos al sistema, así también para la obtención de respuestas, luego de haber procesado la información.

**Desarrollo del tema**

Como primer punto se maneja la base de la información, la cual será manejada por el Backend. Otra parte fundamental del software es el Frontend, el cual permite la interacción con el usuario.

a. Backend

Es la capa de acceso a datos de un software o cualquier dispositivo, que no es directamente accesible por los usuarios. Además, contiene la lógica de la aplicación que maneja dichos datos. El Backend también accede al servidor, que es una aplicación especializada que entiende la forma en la que el navegador hace solicitudes.

Los desarrolladores backend se encargan de hacer que la lógica del sitio funcione correctamente, la información se trasmita de manera segura y el desempeño de la aplicación no entorpezca la experiencia del usuario.

Imagen de la pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente con confianza baja

*Figura 1.* Backend.

Fuente: elaboración propia.

b. Frontend

Es la parte de un programa o dispositivo a la que un usuario puede acceder directamente. Son todas las tecnologías de diseño y desarrollo web que corren en el navegador y que se encargan de la interactividad con los usuarios.

Los desarrolladores frontend son aquellos que crean los componentes visuales de un sitio web. Dan formato a las imágenes, la animación y la interactividad de un sitio web.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

*Figura 2.* Frontend.

Fuente: elaboración propia.

c. XML

Es una estructura de archivo que tiene en orden jerárquico los datos y permite que los programas que se comunican entre sí puedan mantener la información y no perderla durante el manejo de los mismos.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

*Figura 3.* Estructura de árbol de un archivo XML.

Fuente: elaboración propia.

d. Subtema 4

El estilo que se adopte para el desarrollo del tema, queda a criterio del autor del ensayo, de tal manera que puede adoptarse una posición deductiva, inductiva o dialéctica. Lo anterior implica que puede asumirse una postura general para llegar al análisis de situaciones particulares, o por el contrario, a partir del análisis de situaciones específicas puede abordarse la discusión del tema desde una perspectiva global. La tercera opción consiste en contraponer ideas o posturas, con el propósito de establecer diferencias y similitudes, evidencias ventajas y desventajas, o promover la reflexión que conduzca a la adopción de una u otra postura.

En el caso de inclusión de figuras, deben ser nítidas, legibles en blanco y negro. Se denomina figuras a gráficas, esquemas, fotografías u otros elementos gráficos.



*Figura 1.* Título o descripción breve de la figura.

Fuente: elaboración propia, o citar al autor, año y página.

Todas las figuras deben ir enumeradas al pie de la imagen, como se muestra en el ejemplo.

En el caso de inclusión de tablas, éstas deben pegarse en el formato de origen, conservando el modelo mostrado en el cual pueden agregarse las columnas o filas que sean necesarias.

Tabla I.

*El título de la tabla debe ser corto y conciso.*

|  |  |
| --- | --- |
| **CATEGORÍA** | **CATEGORÍA** |
| VARIABLE | XXXXXXXX |
| VARIABLE | XXXXXXXX |
| VARIABLE | XXXXXXXX |
| VARIABLE | XXXXXXXX |
| VARIABLE | XXXXXXXX |

Fuente: elaboración propia, o citar al autor, año y página.

Es conveniente describir brevemente el contenido de una tabla, evitando los aspectos obvios.

En el caso de inclusión de fórmulas, éstas deben elaborarse utilizando el editor de ecuaciones disponible en Word, indicando el significado de cada una de las variables o parámetros que se incluyen.

Deben enumerarme entre paréntesis para poder hacer referencia de esta. Por ejemplo, un modelo de crecimiento exponencial

 (1)

donde:

y = cantidad presente en el tiempo t

yo =cantidad presente al inicio de la observación

k = tasa específica de crecimiento

t = periodo de tiempo (años, minutos, otros)

**Conclusiones**

Esta sección debe orientarse a evidenciar claramente las principales ideas generadas, propuestas que deriven del análisis realizado y si existen, expresar las conclusiones o aportes que autor quiera destacar.

Enfatizando, lo importante es destacar las principales posturas fundamentadas del autor, que desea transmitir a los lectores.

Adicionalmente, pueden incluirse preguntas abiertas a la reflexión y debate, temas concatenados con el tema expuesto o recomendaciones para profundizar en la temática expuesta.

**Referencias bibliográficas**

Máximo 5 referencias en orden alfabético.

C. J. Date, (1991). *An introduction to Database Systems.* Addison-Wesley Publishing Company, Inc.

**Extensión: de cuatro a siete páginas como máximo**

Adicionalmente, se pueden agregar apéndices con modelos, tablas, etc. Que complementan el contenido del trabajo.