Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Laboratorio Organización de Lenguajes y Compiladores 1

Proyecto 1: DataForge

Manual Técnico

Nombre: Josué Daniel Rojché García

Carné: 201901103

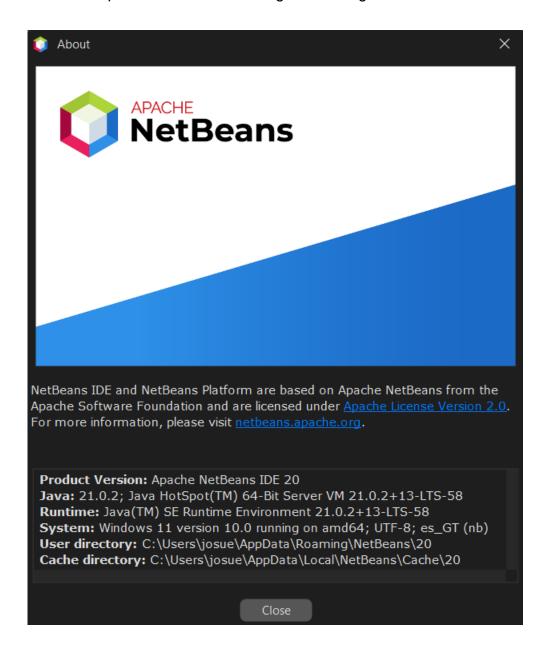
Fecha: 10/03/2024

Sección: N

Auxiliar: Walter Alexander Guerra Duque

Requerimientos del Sistema

En la realización del software el IDE utilizado fue APACHE NetBeans, con las especificaciones que se observan en la siguiente imagen.



También se utilizó la versión del jdk de java como se observa en la siguiente imagen.

```
java 21.0.2 2024-01-16 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 21.0.2+13-LTS-58)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 21.0.2+13-LTS-58, mixed mode, sharing)
```

Para la realización del analizador léxico y sintáctico se utilizaron las librerías jflex, y cup, las versiones las puede visualizar en la siguiente imagen.

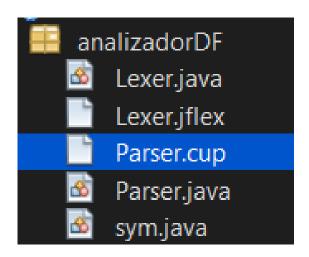
```
> 🗔 java-cup-11b-runtime.jar
> 🗔 java-cup-11b.jar
> 👼 jflex-1.9.1.jar
```

Para la realización de las gráficas estadísticas, y los cálculos de funciones estadísticas se utilizaron las librerías siguientes.

```
commons-math3-3.6.1-javadoc.ja
  commons-math3-3.6.1-sources.ja
commons-math3-3.6.1-test-source
commons-math3-3.6.1-tests.jar
👼 commons-math3-3.6.1-tools.jar
👼 commons-math3-3.6.1.jar
hamcrest-core-1.3.jar
🔜 jcommon-1.0.23.jar
👼 jfreechart-1.0.19-experimental.jar
📕 jfreechart-1.0.19-swt.jar
🥫 jfreechart-1.0.19.jar
属 jfreesvg-2.0.jar
属 junit-4.11.jar
orsoncharts-1.4-eval-nofx.jar
orsonpdf-1.6-eval.jar
  servlet.jar
  swtgraphics2d.jar
```

Analizador Léxico y Sintáctico

Para conseguir la solución del programa se realizó analizador léxico, para el reconocimiento de archivos de tipo .df, por lo que se utiliza las librerías mencionadas anteriormente. En la siguiente imagen podrá observar el paquete para el analizador, con sus respectivos archivos.



Dentro del archivo Lexer.jflex se puede observar los caracteres y expresiones regulares y palabras reservadas que serán reconocidos por el lenguaje, así como el manejo de errores léxicos que puedan ocurrir.

```
// ----> Expresiones Regulares
entero = -?[0-9]+
cadena = [\"][^\"\n]*[\"]
//caracter = [\'][^\'\n][\']
decimal = -?[0-9]+\.[0-9]+
comentlinea = (\!)(.+)*
comentmultilinea =\<\![^<!]*[^!>]*\!\>
id = [A-Za-z_][A-Za-z0-9_]*
```

Dentro del archivo Parser.cup se tiene el manejo de errores sintácticos, la gramática que servirá para verificar la correcta lectura del archivo y la declaración de los terminales y no terminales, también se realiza el manejo de la lógica para almacenar lo reconocido, como declaraciones, impresiones, operaciones, etc.

```
parser code
{:
    public String resultado = "";

public void syntax_error(Symbol s)
{
        System.err.println("Error Sintactico: "+ s.value + " - Fila: " + s.right + " - Columna: " + s.left + ". Recuperado");
        funcionalidad.Funcion.addErroresLista("Sintactico", (String) s.value,
        s.right, s.left);
}

public void unrecovered_syntax_error(Symbol s) throws java.lang.Exception
{
        System.err.println("Error Sintactico: "+ s.value + " - Fila: " + s.right + " - Columna: " + s.left + ". Sin recuperacion.");
        funcionalidad.Funcion.addErroresLista( "Sintactico", (String) s.value, s.right, s.left);
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Error sintactico: No se pudo recuperar. Por favor corregir el error", (String) s.value, JOption
}
:)
```

```
//----> Declaración de terminales
terminal String IGUAL;
terminal String PUNTOYCOMA;
terminal String PARENTESIS_A;
terminal String PARENTESIS_C;
terminal String MAYOR;
terminal String MENOR;
terminal String DOSPUNTOS;
terminal String COMA;
terminal String CORCHETE_A;
terminal String GUION_MEDIO;
terminal String GUION_MEDIO;
terminal String ARROBA;
```

```
//----> Declaración de no terminales
non terminal inicio;
non terminal codigo;
non terminal instruccion;
non terminal declaracion;
non terminal numero;
non terminal cadena;
non terminal arreglos;
non terminal valoresnumeros;
non terminal listanum;
non terminal listanum;
non terminal operaciones;
non terminal impresiones;
non terminal impresiones;
non terminal imprimirarreglos;
non terminal listaexpresiones;
non terminal expresioness;
non terminal expresioness;
non terminal funcionesest;
non terminal arreglodouble;
non terminal funcgrafic;
```

Manejo de Errores

Para el manejo de los errores, se utilizó un objeto que contendría los parámetros que se observan en la imagen y estas a su vez se almacenaron dentro de una lista y así poder recorrerla para los reportes.

```
public class Errores {
    private String tipo = "";
    private String descripcion = "";
    private int linea = 0;
    private int columna = 0;

public Errores() {
    }
    public void addErrores(String tipo, String descripcion, int linea, int columna) {
        this.setTipo(tipo);
        this.setDescripcion(descripcion);
        this.setLinea(linea);
        this.setColumna(columna);
    }
}
```

Manejo de Tokens

También se manejaron a través de objetos, y se almacenaron en una lista para poder utilizarlo en el reporte correspondiente, el objeto cuenta con los siguientes parámetros:

Manejo de Simbolos

Para este se manejaron dos objetos, el primero para almacenar datos con valores simples, y el segundo para manejar los que incluyen arreglos de valores, y todos estos objetos se almacenaron a su vez en hashmap y linkedlist para posteriormente poder ser utilizado para obtener los datos tanto para manejo de funcionalidades y el reporte. Para ello se muestran los dos objetos en las imágenes siguientes:

```
Source History 📭 🖫 - 🖫 - 💆 - 📮 - 🔭 - 📥 - 💆 🏥 🕌 📑
   public class Simbolos {
      public void setNombre(String nombre) {
```

```
🚳 Proyecto1.java 🗴 📑 InterfazPrincipal.java [-/M] 🗴 🕍 SimbolosArreglo.java 🗴
      History
             public class SimbolosArreglo {
         private LinkedList<Object> datoslistas;
         public SimbolosArreglo(LinkedList<Object> datoslistas) {
             this.datoslistas = datoslistas;
         public String getNombre() {
         public void setNombre(String nombre) {
         public String getTipo() {
```

Manejo de Operaciones

Para las operaciones aritméticas y estadísticas se realizó una clase donde se tuviesen las funciones que reciben como parámetros los datos y los operan internamente, para así retornar los resultados, incluso se utilizó la librería commons.math3, de apache para las operaciones de funciones estadísticas como moda, mediana, varianza, etc.

```
🚳 Proyecto1.java 🗙 📑 InterfazPrincipal.java [-/M] 🗴 🔯 Operacion.java 🗴
      History 🔃 💹 - 💹 - 🍳 💝 📇 🕠 💣 💺 🔩 🏥 🐞 🔲 🕌
     import org.apache.commons.math3.stat.descriptive.rank.Min;
          public static double Multiplicacion(double a, double b) {
```

```
public static double Media(LinkedList<Object> recListaD) {
    double cantiV = recListaD.size();

    double suma = 0;
    for (int i=0; i< recListaD.size();i++) {
        suma += Double.parseDouble(recListaD.get(i).toString());
}

double resultado = suma/cantiV;
    return resultado;
}

public static double Mediana(LinkedList<Object> recListaD) {
    double [] temp = new double[recListaD.size()];
    for (int i = 0; i < recListaD.size(); i++) {
        temp[i] = Double.parseDouble(recListaD.get(i).toString());
    }

Median mediana = new Median();
    double resultado = mediana.evaluate(temp);
    return resultado;
}</pre>
```

```
public static double Moda(LinkedList<Object> recListaD) {
        temp[i]= Double.parseDouble(recListaD.get(i).toString());
   Frequency frequency = new Frequency();
    for (double d : temp) {
   Iterator<Comparable<?>> iterator = frequency.valuesIterator();
        if (currentFrequency > maxFrequency) {
            maxFrequency = currentFrequency;
        temp[i]= Double.parseDouble(recListaD.get(i).toString());
```

```
public static double Max(LinkedList<Object> recListaD) {
    double [] temp = new double[recListaD.size()];
    for (int i = 0; i < recListaD.size(); i++) {
        temp[i] = Double.parseDouble(recListaD.get(i).toString());
    }

Max max = new Max();
    double resultado = max.evaluate(temp);
    return resultado;
}

public static double Min(LinkedList<Object> recListaD) {
    double [] temp = new double[recListaD.size()];
    for (int i = 0; i < recListaD.size(); i++) {
        temp[i] = Double.parseDouble(recListaD.get(i).toString());
    }

Min min = new Min();
    double resultado = min.evaluate(temp);
    return resultado;
}
</pre>
```

Manejo de Gráficas

Para tener un manejo adecuado de las gráficas, se realizó una clase para las mismas, en este se manejaron variables de listas y strings, para almacenar los valores y nombres de títulos, etc que servirían para las mismas.

```
public class Grafica {

//ALMACENANDO NOMBRES DE IMAGENES

public static LinkedList<String> listImagenes = new LinkedList<String>();

//PARA GRAFICA DE BARRAS

public static String tituloyBarras;

public static LinkedList<Object> listEjeyBarras = new LinkedList<Object>();

static LinkedList<Object> listEjeyBarras = new LinkedList<Object>();

//PARA GRAFICA DE PIE

public static String tituloPie;

static LinkedList<Object> listValuesPie = new LinkedList<Object>();

static LinkedList<Object> listLabelPie = new LinkedList<Object>();

//PARA GRAFICA DE LINE

public static String tituloLine;

public static String tituloyLine;

public static String tituloyLine;

static LinkedList<Object> listEjeyLine = new LinkedList<Object>();

static LinkedList<Object> listEjeyLine = new LinkedList<Object>();

//PARA HISTOGRAMA

public static String tituloHisto;

static LinkedList<Object> listValuesHisto = new LinkedList<Object>();
```

Las gráficas acceden a los datos a través de un método en el cual se agregan los valores y títulos necesarios, y al crearse la grafica se almacena como imagen para así poder ser visualizado en el programa.

```
public static void gline() {

try {

// Ingreso de datos

DefaultCategoryDataset dataset = new DefaultCategoryDataset();

// Agregar datos al dataset

for (int i = 0; i < listEjexLine.size(); i++) {

dataset.addValue(Double.parseDouble(listEjeyLine.get(i).toString()), "Datos", listEjexLine.get(i).toString());

}

// Creación de la gráfica de lineas

JFreeChart chart = ChartFactory.createLineChart(tituloLine, tituloxLine, tituloyLine, dataset, PlotOrientation.VERTICAL, true, true

// Mostrar

int width = 580;

/* Width of the image */

int height = 470;

File chartFile = new File("graficaLinea.png");

listEngagenes.add("graficaLinea.png");

ChartUtilities.saveChartAsPNG(chartFile, chart, width, height);

Catch (IOException ex) (

Logger.getLogger(Grafica.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);

177

Logger.getLogger(Grafica.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
```

Para el histograma fue necesario realizar otras operaciones, las cuales son la frecuencia, frecuencia acumulada y frecuencia relativa, estas a su vez se almacenan en una variable que servirá para realizar la impresión en consola y luego se crea la imagen de la gráfica.

```
public static void gHisto() {

// Convertir los elementos de la lista en valores numéricos
ListChouble valores = new ArrayListCo();

for (Object valor : listValuesHisto) {

valores.add(Double.parseDouble(valor.toString());

}

// Ordenar la lista de valores numéricos de menor a mayor

Collections.sort(valores);

// Calcular la frecuencia, frecuencia acumulada y frecuencia relativa

MapcDouble, Integer> frecuenciaMap = new TreeMapc>();

for (Double valor : valores) {

for (Double valor : valores) {

// Calcular la frecuencia acumulada y frecuencia relativa

MapcDouble, Integer> frecuenciaMap.getOrDefault(valor, 0) + 1);

// Calcular la frecuencia acumulada y la frecuencia relativa

double total = valores.size();

double frecuenciaAcumulada = 0.0;

String txtHisto = "";

txtHisto += "ListHisto = "";

double totalfrece = 0.0;

double totalfrece = 0.0;
```

Manejo de Funcionalidades

Dentro de la clase función, se manejaron las variables, listas y hasmap necesario para el manejo de los datos que se van pasando por el analizador durante la ejecución de la entrada, como los tokens, errores y símbolos, así como el ordenamiento de los datos que se imprimen en consola.

```
public class Funcion {

static LinkedList<Object> listaTokensDataF = new LinkedList<Object>();

//Para guardar los errores
static LinkedList<Object> listaErrores = new LinkedList<Object>();

//Para almacenar los datos en simbolos

static Map<String, LinkedList<Object>> hashMapSimbolos = new HashMap<>();

static String nombreArchivo = "";

public static String txtSalida = "";

/*

Trabajando con el codigo siguiente

*/

//Para almacenar los datos para las impresiones
static LinkedList<String> listImprimir = new LinkedList<String>();
```

También funciones que sirven para la búsqueda de los valores de los id.

```
public static void addTokensDataF(String lexema, String token, int linea, int columna) {

Tokens objToken = new Tokens();

objToken.addTokens(lexema, token, linea, columna);

listaTokensDataF.add(objToken);
}
```

Las funciones para realizar los reportes correspondientes a símbolos, tokens y errores.

```
public static void recorrerListaErrores() throws FileNotFoundException {...55 lines }

268
269 public static void crearReporteSimbolosDataF() throws FileNotFoundException {...74 lines }
```

Y el método que limpia todas las variables.

```
public static void limpiarDatos() {
    listaTokensDataF.clear();
    listaErrores.clear();
    hashMapSimbolos.clear();
    txtSalida = "";
    listImprimir.clear();

345
346
}
```

Interfaz Grafica

Dentro de la interfaz se manejan las funcionalidades como el nuevo archivo, abrir archivo, guardar, guardar como, eliminar pestaña, ejecutar, ver reportes. Dentro del código se utilizó JTextArea para el ingreso de los datos, y la salida de los mismos, junto con panel y scroll para poder visualizar los archivos cuando más contenido tuviese, también se utilizó JTabbedPane el cual sirve para realizar las pestañas, para las gráficas se mostraron por medio de un label el cual funciona para enviar Imagelcon y así mostrar las imágenes y para cambiarlas se utilizaron los botones siguiente y anterior. Para ello se utilizaron los siguientes métodos.

```
private void nuevoArchivoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    mPestanas.getModel().clearSelection();
    int tab = mPestanas.getTabCount(); // Obtener la cantidad de pestañas (esto para agregar el nombre nuevo a la pestaña)

// Crear un nuevo JTextArea y JScrollPane
    JTextArea textArea = new JTextArea();
    textArea.setLineWrap(true); // Esto hace que las lineas largas se envuel van automáticamente

    textArea.setBckground(color.LIGHT_GRAY);
    textArea.setWrapStyleWord(true);
    JScrollPane scrollPane = new JScrollPane(textArea);

// Agregar JScrollPane con JTextArea dentro al panel
    JPanel pane = new JPanel(new BorderLayout()); // Establecer BorderLayout
    pane.add(scrollPane, BorderLayout.CENTER);

// Añadir la nueva pestaña al JTabbedPane
    mPestanas.insertTab("Nueva Pestaña", null, pane, "Ronda " + tab, tab); // Insertar una nueva pestaña

ctn += 1;
    mPestanas.setSelectedIndex(tab); // Seleccionar la nueva pestaña creada
}
```

```
private void guardarAtchivoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent eve) (

// Obtener el indice de la pestaña seleccionada
int index = mPestanas.getSelectedIndex();

// Obtener el componente en la pestaña seleccionada
Component selectedComponent = mPestanas.getSelectedComponent();

// Verificar si el componente seleccionado es un contenedor

// Container container = (Container) (
Container container = (Container) (
Container container = (Container);

// Buscar el JTextArea dentro del contenedor

// Buscar el JTextArea dentro del contenedor

// Buscar el JTextArea = findTextArea(container);

container.getName();

if (textArea |= null) {

// Obtener el texto del JTextArea
String textOrea = textArea.getText();

if (texto.equals("")) {

// Obtener el texto del JTextArea
String textOrea = textArea.getText();

if (texto.equals("")) {

// Obtener el texto del JTextArea
String textOrea = textArea.getText();

if (texto.equals("")) {

// Obtener el componente en la pestaña |

// Obtener el componente |
```

```
private void abrirArchivoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent ave)

JPileChooser elegitArchivo = new JFileChooser();

FileNameExtensionFileTer(data | new JFileChooser();

elegitArchivo.setFileFiler(data);

elegitArchivo.setFileFiler(data);

int valuado = elegitArchivo.showOpenDialog(this);

int valuado = elegitArchivo.showOpenDialog(this);

if (valuado = JFileChooser.APPROVE_OPTION) {

System.out.println("Archivo Seleccionado: " + elegitArchivo.getSelectedFile().getName());

archivoRalogido = elegitArchivo.setText(erchivoElegido);

//nombreArchivo.setText(erchivoElegido);

//opurueba sil a pestaña seleccionada es la primera pestaña (utilizada para agregar más pestañas)

int tab = mPestanas.getTabCount(); // Obtiene la cantidad de pestañas (esto para agregar el nombre nuevo a la pestaña)

JPanel pane = new JPanel(); // JFanel de prueba

//nombreArchivo.setText(erchivo.getSelecteddFile();

files selectFile = elegitArchivo.getSelecteddFile();

parrafo = "Ina" + "In";

}

les selectFile = elegitArchivo.getSelecteddFile();

files selectFile = elegitArchivo.getSelecteddFile();

parrafo = "Ina"
```

```
private void eliminarPestafaActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // Obtener el indice de la pestafia seleccionada
    int index = mlostanas.getSelecteclIndex();

if (index != -1) { // Si hay alguna pestafia seleccionada
    int opcion = JOptionPane.ShowConfirmDialog(this, "¿Deseas guardar los datos?", "Guardar Datos", JOptionPane.YES_NO_CANCEL_OPTION);

if (opcion == JOptionPane.YES_OPTION) {
    // El usuario seleccionó "Si'r, realiza la acción de guardar
    // Llama at un séctod para quardar los datos aqui
    guardarComoActionPerformed(evt);
    } elso if (opcion == JOptionPane.NO_OPTION) {
        mPestanas.remove(index);
    } elso if (opcion == JOptionPane.NO_OPTION) {
            mPestanas.remove(index);
    }

private void anteriorImagenActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
            cntImagenes > 0 & ct cntImagenes < funcionalidad.Grafica.listImagenes.get(cntImagenes);
        }

private void siguienteImagenActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
            cntImagenes >= 0 & ct cntImagenes < funcionalidad.Grafica.listImagenes.size() - 1) {
            cntImagenes >= 0 & ct cntImagenes < funcionalidad.Grafica.listImagenes.size() - 1) {
            cntImagenes >= 0 & ct cntImagenes < funcionalidad.Grafica.listImagenes.size() - 1) {
            cntImagenes >= 1;
            visuImagen(visImagen, funcionalidad.Grafica.listImagenes.get(cntImagenes);
        }
        }

private void siguienteImagenActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        if (cntImagenes >= 0 & cntImagenes < funcionalidad.Grafica.listImagenes.size() - 1) {
            cntImagenes += 1;
            visuImagen(visImagen, funcionalidad.Grafica.listImagenes.get(cntImagenes);
        }

private void visuImagen(JLabel lb, String ruta) {
            lb.setCon(mull);
        }
```