

SISTEMA BCNPròxima - PLA D'ITERACIÓ DE INCEPTION

1. PRESENTACIÓ DE LA ITERACIÓ

Durada

Aquesta iteració, la primera del projecte i l'única de la fase de Inception, té una durada prevista de poc més de dues setmanes, donat que començaria el 15 de febrer i acabaria el 3 de març.

	Inception
Dies Laborables	14
Data Límit	3 de Març
Effort (%)	5%
Effort (Hores)	171,304
Schedule (%)	10%
Schedule (Hores)	342,608

Esforç per rol (en percentatge)

	Inception(5%)
Cap de projecte	20%
Programador Sènior	0%
Programador Junior	0%
Dissenyador gràfic	5%
Enginyer de requisits	65%
Arquitecte del software	10%
Tester	0%

Esforç de cada treballador per rol (en hores)

	Inception(5%)
Cap de projecte	34,2608
Programador Sènior	0
Programador Junior	0
Dissenyador gràfic	8,5652
Enginyer de requisits	111,3476
Arquitecte del software	17,1304
Tester	0
	171,304
Hores totals projecte	3426,08

Com podem veure a les taules anteriors, la feina de l'enginyer de requisits serà fonamental, mentre que els

programadors i el tester encara no hauran d'intervenir i la resta tindrà una càrrega de treball més aviat petita.

2. COBERTURA DE CASOS D'ÚS

Tal i com hem indicat al pla de desenvolupament del software, en acabar la iteració corresponent a la fase de Inception, tots els casos d'ús estaran identificats.

Cas d'Ús	Inception
Afegir botiga	Identificat
Eliminar botiga	Identificat
Modificar botiga	Identificat
Consultar botiga	Identificat
Valorar botiga	Identificat
Consultar rutes i mitjans de transport	Identificat
Consultar llista de botigues	Identificat
Buscar botiga	Identificat
Ordenar llista de botigues	Identificat
Filtrar llista de botigues	Identificat
Afegir promoció	Identificat
Eliminar promoció	Identificat
Modificar promoció	Identificat
Consultar promoció	Identificat
Consultar llista de promocions	Identificat
Ordenar llista de promocions	Identificat
Filtrar llista de promocions	Identificat
Estat cas d'ús	Inception
Identificat	100%
Esboçat	0%
Refinat	0%
Analitzat	0%
Complet	0%

3. ACTIVITATS

Tindrem tantes activitats com objectius volem aconseguir abans de començar la fase de Elaboration.

A. Definir la visió

Temps esperat d'execució: 1 dia

Personal assignat: Cap de projecte

Activitat precedent: -

B. Determinar l'abast del projecte

Temps esperat d'execució: 1 dia

Personal assignat: Cap de projecte

Activitat precedent: A

C. Identificar les parts interessades

Temps esperat d'execució: 4 dies

Personal assignat: Enginyer de requisits

Activitat precedent: B

D. Definir l'arquitectura candidata

Temps esperat d'execució: 2 dies

Personal assignat: Arquitecte del software, Dissenyador gràfic

Activitat precedent: B

E. Crear el cas de negoci

Temps esperat d'execució: 1 dia

Personal assignat: Cap de projecte

Activitat precedent: C

F. Crear el pla de desenvolupament de software

Temps esperat d'execució: 2 dies

Personal assignat: Cap de projecte, Enginyer de requisits

Activitat precedent: C

G. Determinar els casos d'ús crítics del sistema

Temps esperat d'execució: 4 dies

Personal assignat: Enginyer de requisits

Activitat precedent: D

H. Especificar els requisits no funcionals

Temps esperat d'execució: 4 dies

Personal assignat: Enginyer de requisits

Activitat precedent: G

I. Estimar els riscos potencials

Temps esperat d'execució: 1 dia

Personal assignat: Cap de projecte

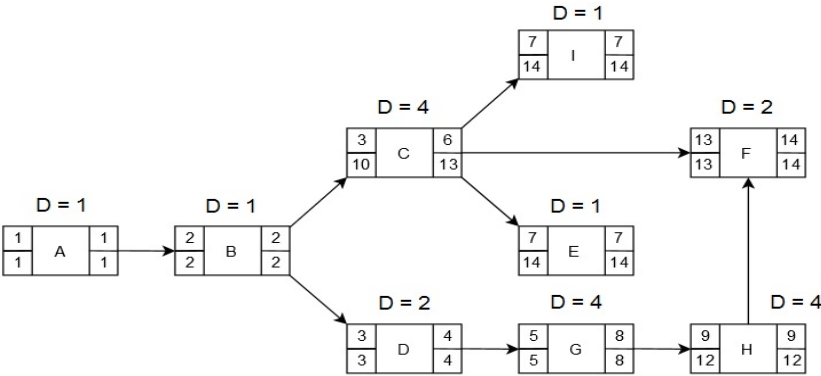
Activitat precedent: C

4. DIAGRAMA DE GANTT

Diagrama de Gantt



Diagrama de Pert



A partir del diagrama de Pert, veiem que el camí crític suma 14 dies (A -> B -> D -> G -> H -> F).

