

Cookbook



L'aplicació que he desenvolupat permet gestionar ingredients i receptes de cuina de manera senzilla i visualment agradable a l'usuari. La disposició i mida dels elements, així com els colors emprats i el *feedback* proporcionat, estan pensats per a que l'experiència d'usuari sigui satisfactòria.

Funcionalitats i interfície

Menú principal

Des del menú principal podem accedir al menú d'Ingredients i al menú de Receptes mitjançant dos botons i al *Help* i a l'*About* a través de la *Action Bar*.



Help

Al *Help* trobarem tota la informació necessària sobre què podem fer a cada *activity* i com ho hem de fer. Per seleccionar el menú del qual volem obtenir la informació, disposem d'un menú desplegable.

En aquesta *activity* i en la resta que veurem a continuació tindrem la opció de tornar a la *activity* anterior mitjançant una icona d'una fletxa en sentit antihorari que estarà situada a la *Action Bar*.



About

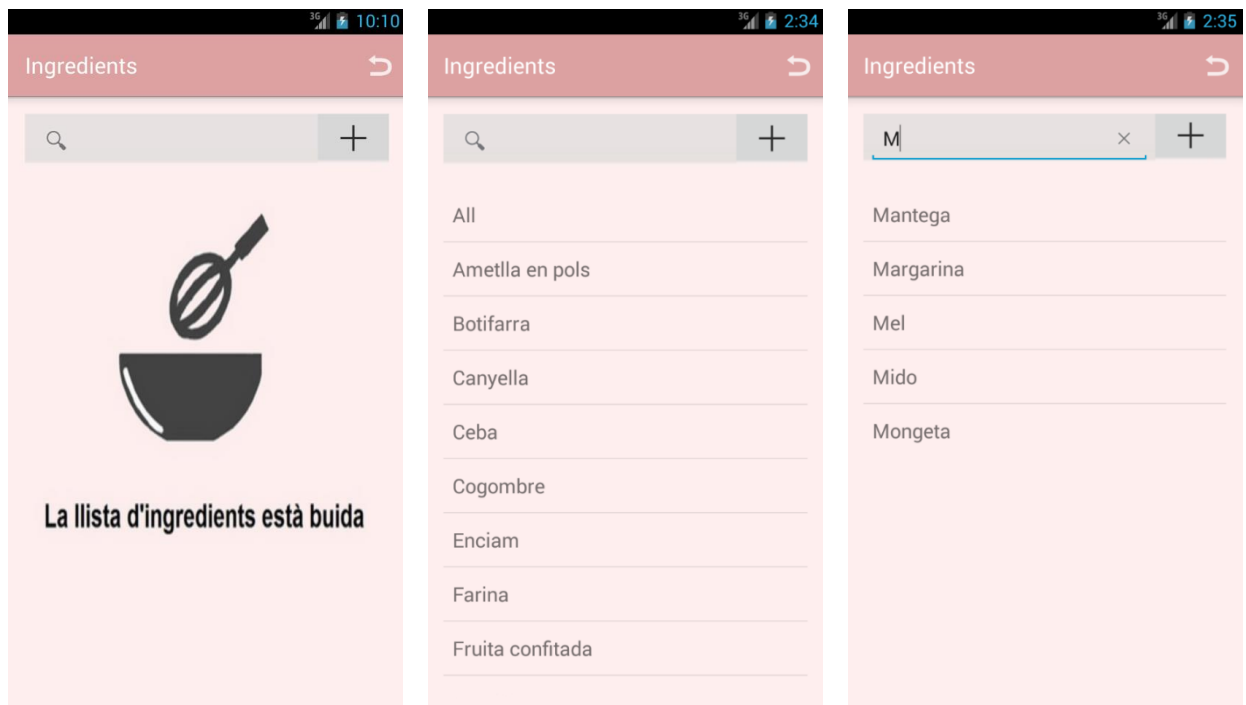
A l'*About* he posat el meu nom i cognoms i el nom i la versió de l'aplicació, tot indicant que la titularitat dels drets d'explotació d'aquesta em pertany a mi.



Ingredients

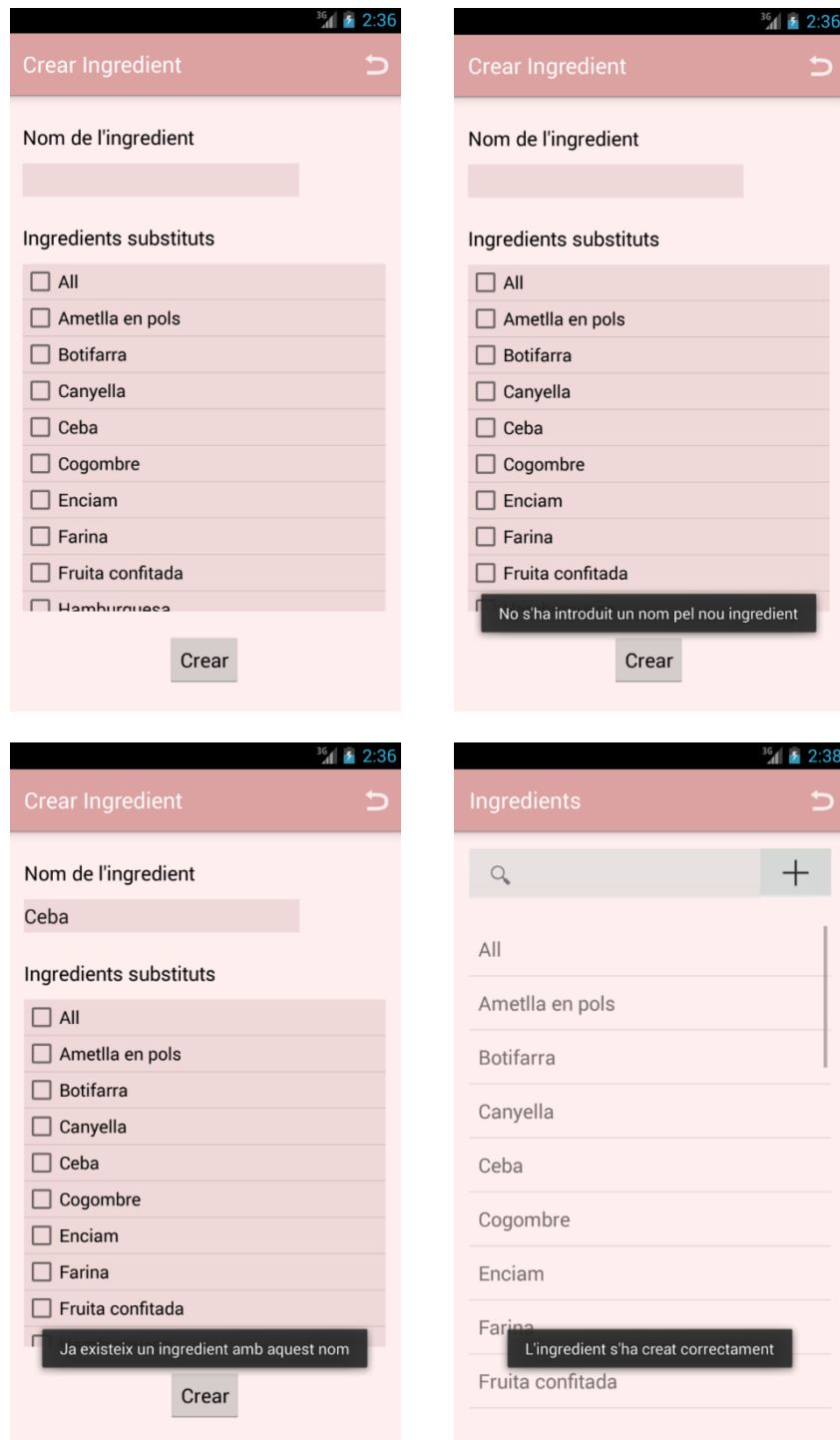
Per poder afegir una nova recepta al llibre de receptes dinàmic que seria la nostra aplicació, primer hem de tenir creats els ingredients. Si volem crear-ne un de nou, haurem de clicar al botó **+** i accedirem a l'*activity* Crear Ingredient.

Al menú Ingredients també podrem veure la llista d'ingredients creats (ordenats alfabèticament), llistar els ingredients pel seu nom en funció del que escrivim a un cercador dinàmic (no cal que cliquem a la icona de la lupa per a que la llista s'actualitzi, ja ho fa cada cop que escrivim un caràcter nou) i consultar la informació d'un ingredient si en seleccionem un de la llista.



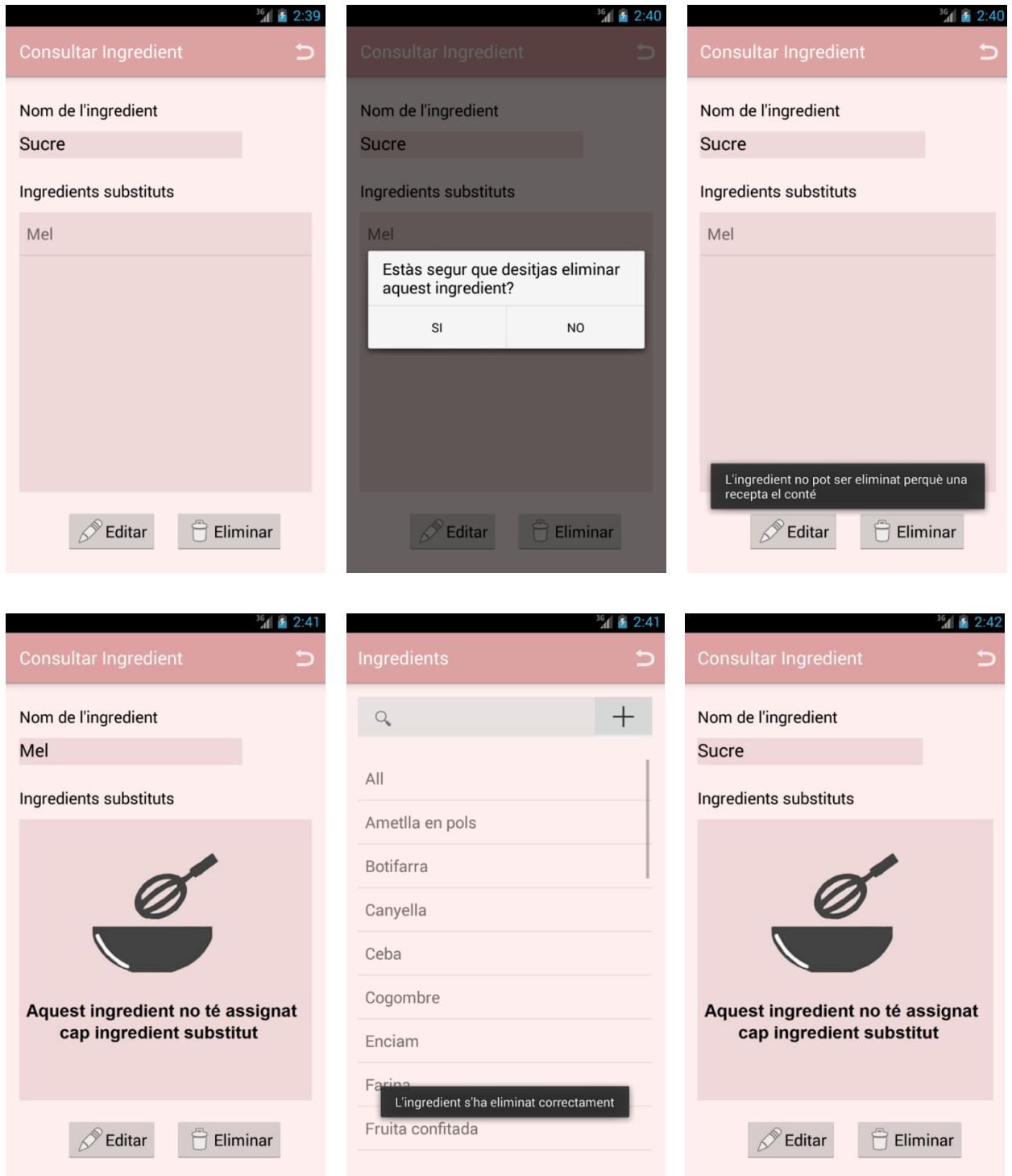
Crear Ingredient

La creació d'un ingredient consistirà en introduir el nom de l'ingredient (el qual l'identificarà, no hi podran haver dos ingredients amb el mateix nom) i en seleccionar, opcionalment, els seus possibles ingredients substituïts mitjançant *checkboxes*.



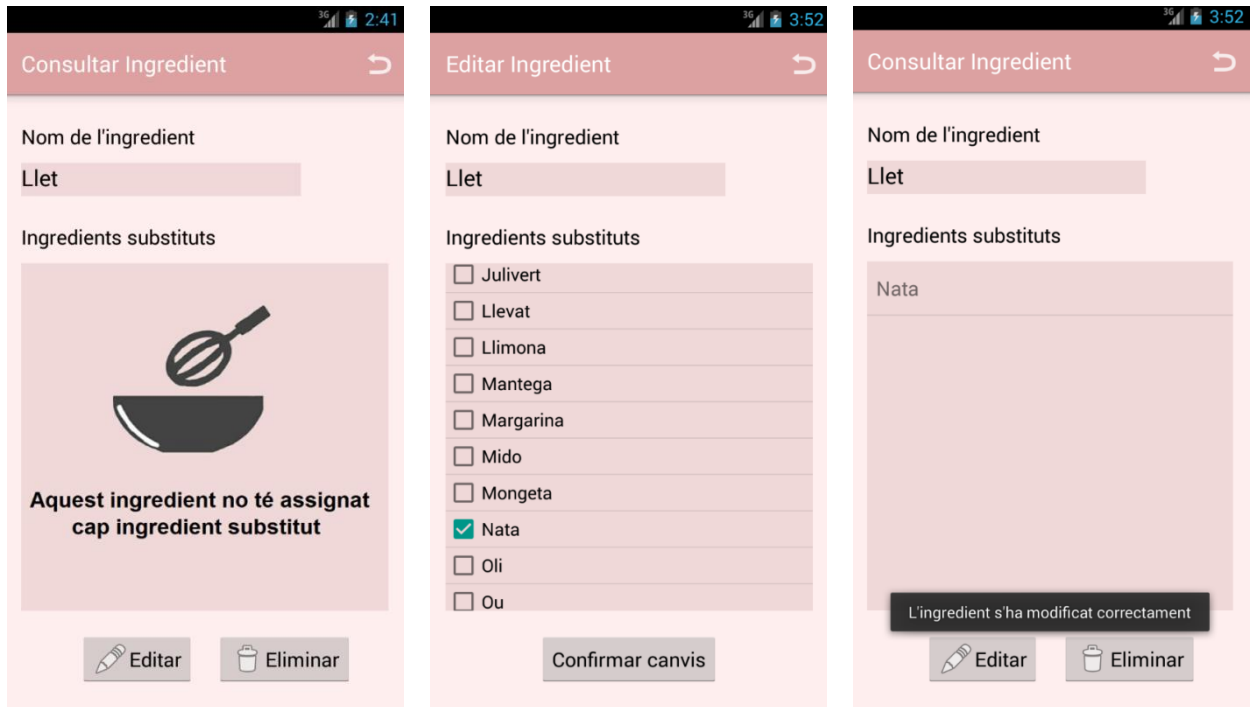
Consultar Ingredient

D'un ingredient podrem consultar el seu nom i la seva llista de possibles ingredients substituïts. Des d'aquesta *activity* també podrem accedir al menú d'edició d'un ingredient i eliminar un ingredient si aquest no forma part de cap recepta (l'ingredient eliminat desapareixerà de la llista de substituïts dels altres ingredients).



Editar Ingredient

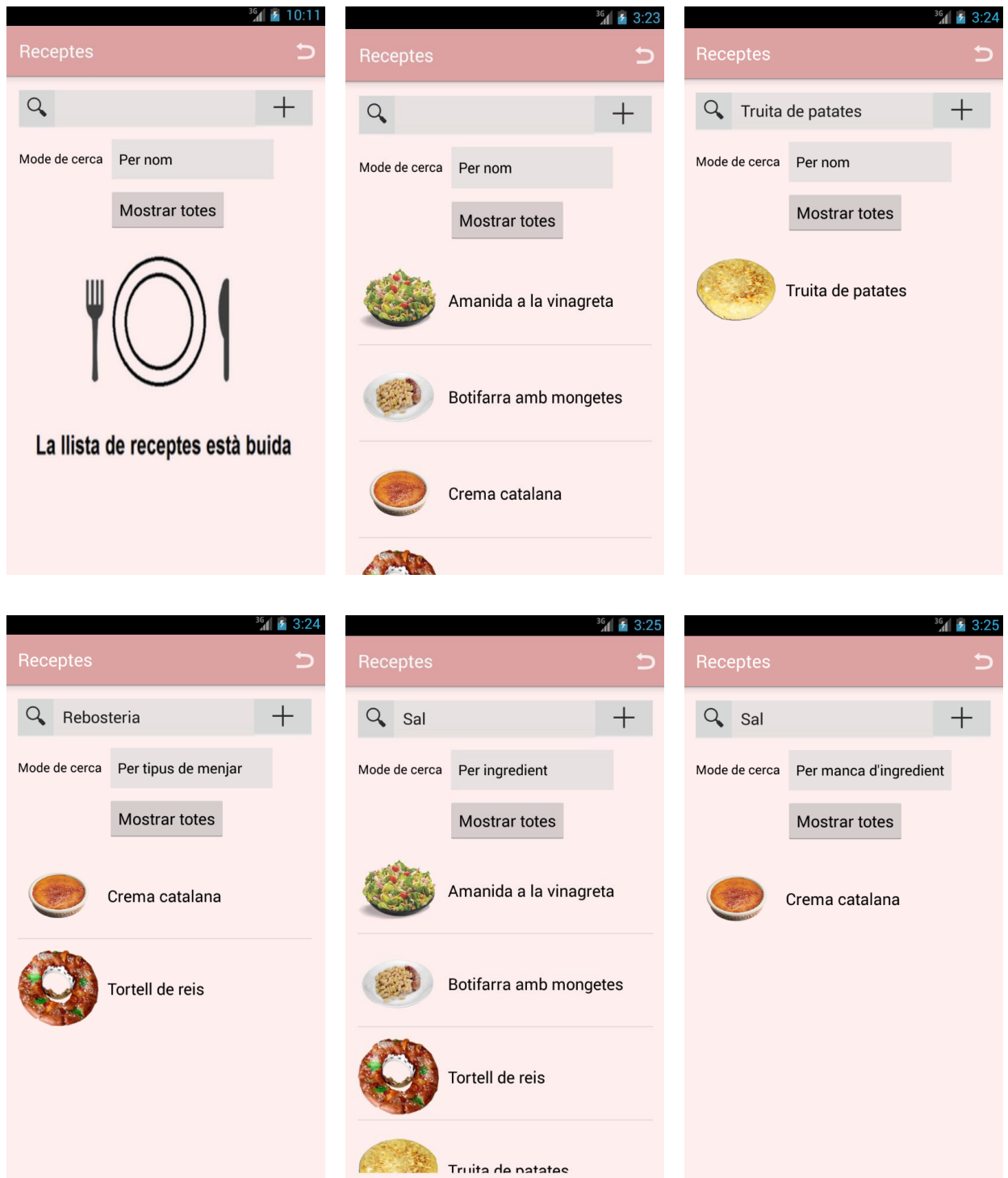
D'un ingredient podrem editar només la seva llista de possibles ingredients substituïts.



Receptes

Al menú Receptes veurem la llista de receptes creades (ordenades alfabèticament) i podrem accedir a la creació d'una nova recepta clicant al botó **+**. A més a més, podrem consultar la informació d'una recepta seleccionant-ne una de la llista i també tindrem l'opció de llistar les receptes per nom, per tipus de menjar, per ingredient i per manca d'ingredient mitjançant un menú desplegable per escollir el mode de cerca i mitjançant un cercador estàtic (cal que cliquem a la icona de la lupa per a que la llista s'actualitzi i el que escrivim ha de coincidir exactament amb un nom de recepta, tipus de menjar o ingredient existent en el sistema si no volem obtenir una llista buida, excepte en el cas de llistar per manca d'ingredient, ja que si introduïm un nom d'ingredient no creat, ens sortiran totes les receptes perquè cap d'elles el conté).

També disposarem d'un botó que ens permetrà tornar a mostrar totes les receptes després d'haver-les llistat per nom, per tipus de menjar, per ingredient o per manca d'ingredient.



Crear Receita

La creació d'una recepta consistirà en introduir i/o seleccionar un nom per a la recepta (el qual l'identificarà, no hi podran haver dues receptes amb el mateix nom), el tipus de menjar, el temps d'elaboració, una descripció amb els passos a seguir, una imatge representativa i els ingredients necessaris.

Crear Receita

Nom de la recepta

Tipus de menjar

Temps d'elaboracio

minuts

Seleccionar ingredients

Seleccionar imatge

Introduir descripcio

Crear

Crear Receita

Nom de la recepta

Tipus de menjar

Temps d'elaboracio

minuts

Seleccionar ingredients

Seleccionar imatge

Introduir descripcio

No s'ha introduit un nom per la recepta

Crear

Crear Receita

Nom de la recepta

Nova recepta

Tipus de menjar

Temps d'elaboracio

minuts

Seleccionar ingredients

Seleccionar imatge

Introduir descripcio

No s'ha seleccionat cap ingredient

Crear

Crear Receita

Nom de la recepta

Truita de patates

Tipus de menjar

Temps d'elaboracio

minuts

Seleccionar ingredients

Seleccionar imatge

Introduir descripcio

Ja existeix una recepta amb aquest nom

Crear

Ingredients Receita

☒ All

☐ Ametlla en pols

☐ Botifarra

☐ Canyella

☐ Ceba

☐ Cogombre

☐ Enciam

☐ Farina

☐ Fruita confitada

☐ Julivert

☐ Llet

☐ Llevat

☐ Llimona

☐ Mantega

Confirmar ingredients

Receptes

Mode de cerca

Per nom

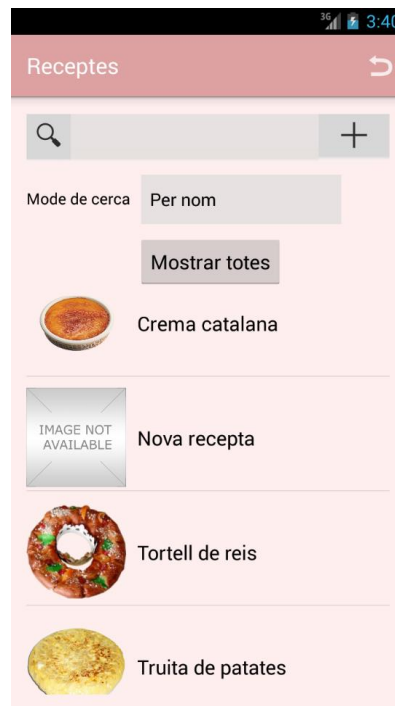
Mostrar totes

Amanida a la vinagreta

Botifarra amb mongetes

Crema catalana

La recepta s'ha creat correctament

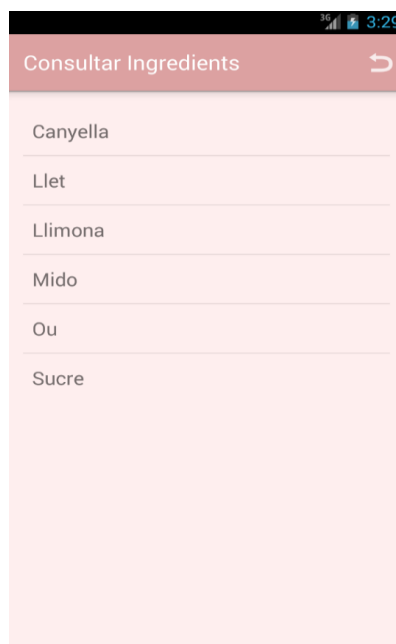
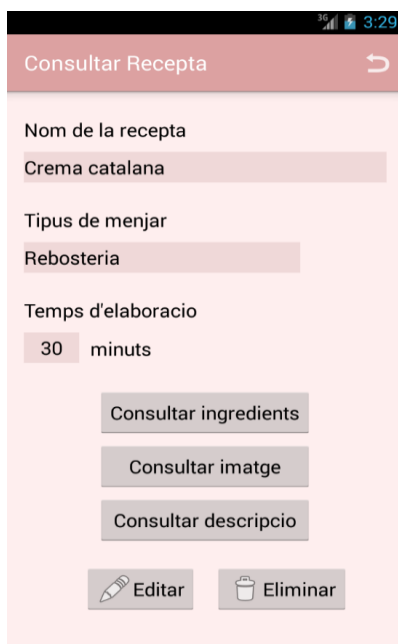


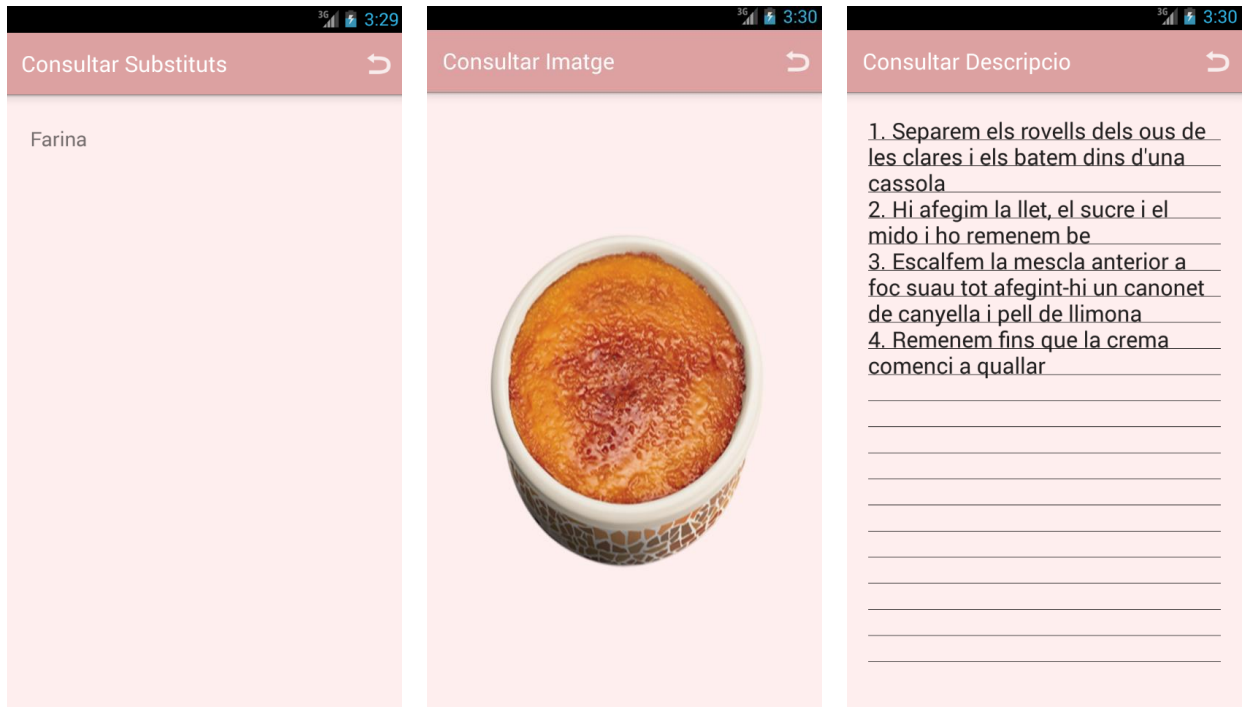
Si no seleccionem cap imatge, es mostrarà una per defecte per mantenir l'estètica.

Consultar Recepta

D'una recepta podrem consultar el seu nom, el seu tipus de menjar, el seu temps d'elaboració, la descripció amb els passos a seguir, la seva imatge representativa i els seus ingredients (i d'aquests, els seus ingredients substituïts).

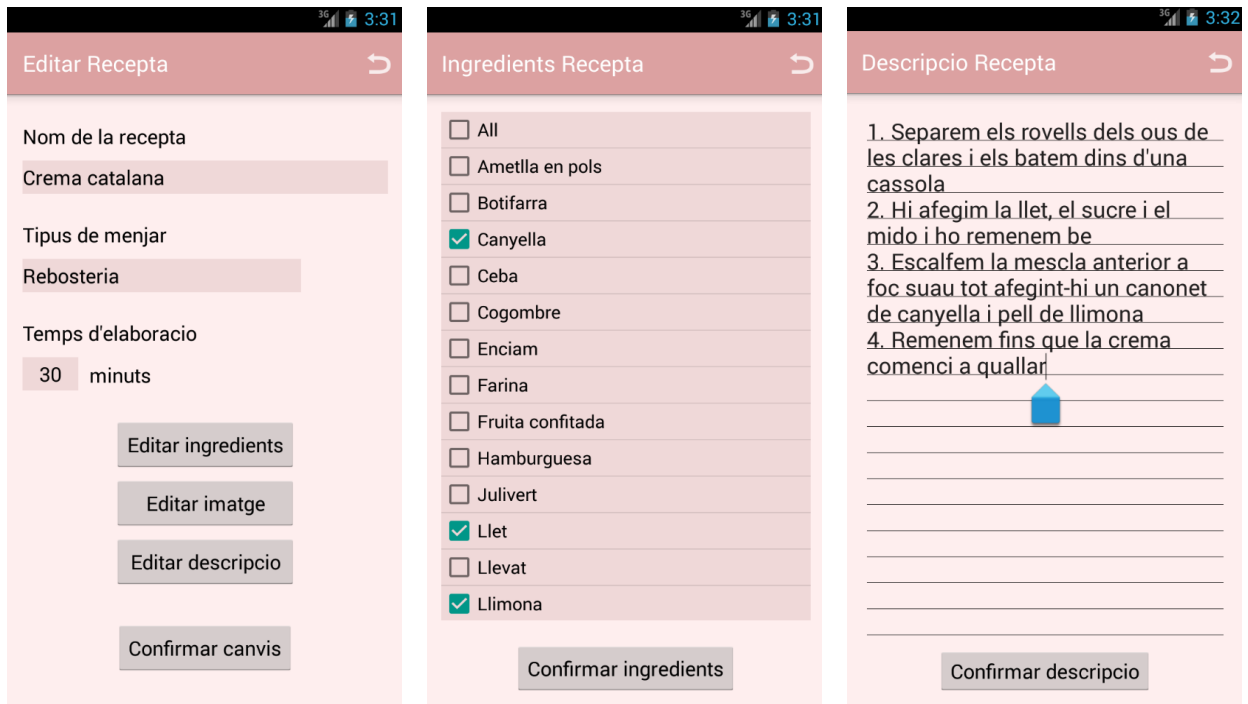
Des d'aquesta *activity* també podrem accedir al menú d'edició d'una recepta i eliminar-ne una si volem.

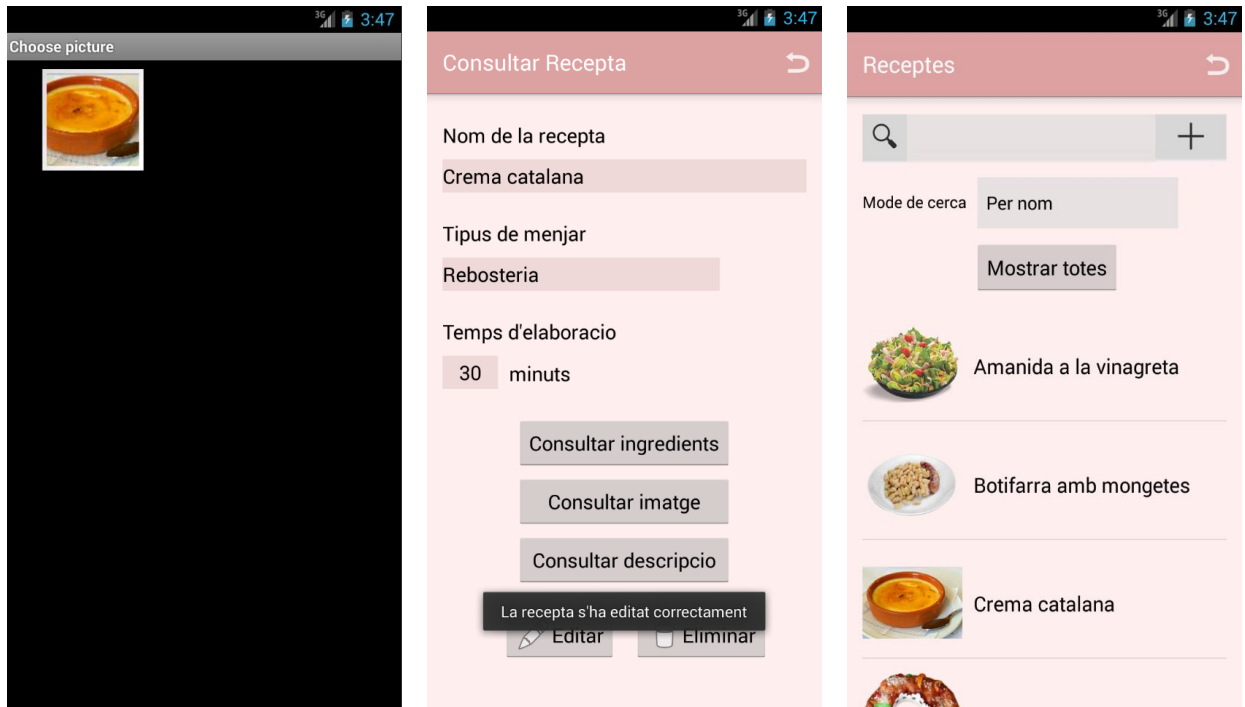




Editar Recepta

D'una recepta podem editar el seu nom, el seu tipus de menjar, el seu temps d'elaboració, la descripció amb els passos a seguir, la seva imatge representativa i els seus ingredients.





Comentaris

M'hagués agradat fer que :

- el cercador de recepta per nom fos dinàmic com el d'ingredient i no haver de fer introduir a l'usuari el nom exacte de la recepta.
- l'usuari pogués editar el nom d'un ingredient o eliminar-ne un encara que aquest formi part d'alguna recepta (controlant, però, que cap recepta es quedi sense cap ingredient).
- l'usuari tingués la possibilitat d'indicar la quantitat de cada ingredient d'una recepta.

Aquestes possibles millores no han estat implementades per motius de temps, complexitat i per no agreujar l'eficiència.

Respecte al que et vaig comentar setmanes enrere a classe de laboratori, finalment em vaig decantar per que els ingredients substituïts siguin relatius a un ingredient i no pas a una recepta, pels mateixos motius exposats anteriorment.