



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS

CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS, AMBIENTAIS,
E DE TECNOLOGIAS

TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO – **TCC**

PUC-CAMPINAS

2014

TRABALHO REFERENTE À DISCIPLINA PROJETO II

TEMA DO TRABALHO

SISTEMA DE ACOMPANHAMENTO DE POSICIONAMENTO

TRABALHO DESENVOLVIDO PELA EQUIPE

André Pereira Baptista RA: 08004327
Gustavo Luiz Batista de Oliveira RA: 11184157

ORIENTADORA

Eliana Ferraz Young de Azevedo

Sumario

1. Fundamentação Teórica	01
2. Levantamento e Análise de Requisitos	02
2.1 Introdução	02
2.2 Requisitos Funcionais	02
2.3 Requisitos não Funcionais	03
2.4 Diagramas de Use Case	04
2.4.1 Motorista	04
2.4.2 Gestor do Sistema	04
2.4.3 Sistema Web	05
2.4.4 Smartphone	05
2.5 Descrição dos Use Case	06
2.5.1 Motorista	06
2.5.1.1 Cadastrar no Sistema	06
2.5.1.2 Editar Dados	07
2.5.1.3 Logar no Sistema	08
2.5.1.4 Redefinir Senha	09
2.5.1.5 Criar Grupo de Trajeto	10
2.5.1.6 Solicitar Troca de Senha	11
2.5.1.7 Editar Grupo de Trajeto	12
2.5.1.8 Visualizar Um Grupo de Trajeto	13
2.5.1.9 Unir a Um Grupo de Trajeto	14
2.5.1.10 Excluir Grupo de Trajeto	15
2.5.1.11 Autorizar Motorista para Grupo	16
2.5.1.12 Trocar Foto	17
2.5.1.13 Excluir Foto	18
2.5.2 Gestor do Sistema	19
2.5.2.1 Logar no Sistema	19
2.5.2.2 Bloquear Motorista	20
2.5.3 Sistema Web	21
2.5.3.1 Enviar E-mail Para Troca de Senha	21
2.5.4 Smartphone	22
2.5.4.1 Captar Coordenada GPS	22
2.5.4.2 Cadastrar Smartphone no Banco de Dados	23
2.5.4.3 Gravar Coordenada GPS no Banco de Dados	24
2.5.4.4 Receber Coordenadas GPS dos Motoristas do Grupo	25
2.5.4.5 Mostrar Posição dos Motoristas no Mapa	26

2.6 Diagrama de Classes	27
2.7 Protótipos de Telas	28
2.8 Diagrama de Sequência	30
2.8.1 Motorista	30
2.8.1.1 Cadastrar no Sistema	30
2.8.1.2 Editar Dados	31
2.8.1.3 Logar no Sistema	32
2.8.1.4 Redefinir Senha	33
2.8.1.5 Criar Grupo de Trajeto	34
2.8.1.6 Solicitar Troca de Senha	35
2.8.1.7 Editar Grupo de Trajeto	36
2.8.1.8 Visualizar Um Grupo de Trajeto	37
2.8.1.9 Unir a Um Grupo de Trajeto	38
2.8.1.10 Excluir Grupo de Trajeto	39
2.8.1.11 Autorizar Motorista para o Grupo	40
2.8.1.12 Trocar Foto	41
2.8.1.13 Excluir Foto	42
2.8.2 Gestor do Sistema	43
2.8.2.1 Logar no Sistema	43
2.8.2.2 Bloquear Motorista	44
2.8.3 Sistema Web	45
2.8.3.1 Enviar E-mail Com Nova Senha	45
2.8.4 Smartphone	46
2.8.4.1 Captar Coordenada GPS	46
2.8.4.2 Cadastrar Smartphone no Banco de Dados	47
2.8.4.3 Gravar Coordenada no Banco de Dados	48
2.8.4.4 Receber Coordenadas dos Motoristas do Grupo	49
2.8.4.5 Mostrar Posição dos Outros Motoristas no Mapa	50
2.9 Diagrama de Estado	51
2.9.1 Conectividade	51
2.9.1 Smartphone	52
2.10 Modelo de Banco de Dados	53
2.10.1 Lógico	53
2.10.2 Físico	54
2.11 Arquitetura	55
2.12 Controle de Permissão	56
 3 Conclusões	 62
4 Anexos	63
4.1 Cronograma proposto e real	63
4.2 Cronograma de desenvolvimento proposto	64

1 - Fundamentação Teórica

Aplicativos para smartphones vêm se tornando muito populares nos últimos anos. Esses dispositivos se sobressaem pela capacidade de resolver problemas simples, contando com uma grande vantagem: a portabilidade. Desenvolvedores e programadores têm aproveitado essa nova tendência para desenvolver novas funcionalidades, além das criadas pelos fabricantes. Assim, os smartphones não só são usados para se comunicar, como era a proposta inicial, mas também para resolver inimagináveis tipos de problemas. Resolver esses problemas de forma eficiente está se revelando uma forma de negócio extremamente lucrativa.

Um desses problemas é o trânsito. Nos últimos anos, meios de transporte evoluíram e nos proporcionaram novas possibilidades de locomoção. O brasileiro enfrenta enormes dificuldades em relação ao trânsito devido à falta de investimentos em infraestrutura e transporte público. Grandes cidades estão saturadas com grande quantidade de veículos que causam um enorme problema de tráfego. Na tentativa de amenizar esse tipo de problema, frequentemente vemos obras e mudanças nas sinalizações, que são transtornos que atrapalham ainda mais a vida dos motoristas.

A tecnologia que hoje mais auxilia a criação de soluções para o problema do trânsito é o GPS “Global Positioning System” que significa sistema de posicionamento global, em português. GPS é um sistema de navegação por satélite com um aparelho móvel que envia informações sobre a posição de algo em qualquer horário e em qualquer condição climática. O GPS foi criado em 1973 para facilitar os sistemas de navegação e é utilizado na aviação geral e comercial e na navegação marítima, porém, atualmente softwares que traçam rotas são utilizados por diversas pessoas, que querem saber sua posição na sua própria cidade, e principalmente para viajar. Softwares GPS tem o poder de encontrar o caminho para um determinado local, saber a velocidade e direção do seu deslocamento. Atualmente, o sistema está sendo muito utilizado em automóveis, com um sistema de mapas que facilita bastante a conhecer e descobrir novos caminhos. Porém, um software GPS pode trazer alguns problemas, caso esteja desatualizado, pode indicar uma rota com acessos bloqueados, modificada ou que não exista mais. Com isso, tendo uma pessoa que saiba o caminho, é bem mais confiável seguir esta pessoa do que o GPS.

Visando criar mais uma solução com tecnologia GPS para facilitar a locomoção urbana, a equipe propõe uma proposta para auxílio a grupo de pessoas que desejam chegar a um destino comum.

Quando as pessoas saem juntas em uma viagem, surgem diversas dificuldades como, por exemplo, qual rota a ideal, quem sabe o melhor caminho e o mais importante, em que ponto estão os outros motoristas do grupo. Em muitas situações, não é possível na viagem, o grupo andar junto, seja pelo problema do trânsito ou por outros fatores que façam com que o grupo disperse, fazendo com que não saibam onde estão os demais. Com isso se faz necessário uma forma com que todos do grupo, vejam onde estão os demais, para que quaisquer eventualidades possam de modo automático informar aos demais uma eventual ocorrência. A solução é a integração do GPS com um aplicativo desenvolvido em Android, onde as pessoas que queiram utilizar esse serviço mediante um cadastro podem viajar com mais tranquilidade e conforto.

2 - Levantamento e Análise de Requisitos

2.1 Introdução
2.1.1 Identificação e Contexto: CI
Nome: Siga-me
<p>Descrição/referencial teórico: Programadores de smartphones propõem soluções para diversos tipos de problemas. Um problema bastante abordado é o trânsito. Fatores como falta de infraestrutura, constante crescimento da frota e falta de investimento em transporte público, faz com que seja cada vez mais difícil chegar ao destino.</p> <p>Utilizando a tecnologia GPS integrada ao Android, a equipe propõe uma aplicação capaz de auxiliar grupos de pessoas que dirigem a um destino comum, seja para trabalho ou lazer, chegarem com mais facilidade.</p>
2.1.2 Propósito e motivação
Dificuldade de pessoas que saem em grupo e precisam saber a localização uma das outras. Graças a tecnologia de smartphones modernos, existe a possibilidade de resolver o problema com uma interface simples e funcional.
2.1.3 Escopo
O aplicativo terá como principal objetivo mostrar o posicionamento em tempo real de usuários conectados, assim auxiliando em casos de viagem, comboios de transportadora ou outras situações onde pessoas precisam seguir uma as outras.
2.2 Requisitos Funcionais
<p>Para atender o escopo do projeto, o sistema deve:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Motorista se cadastra no sistema via smartphone ou sistema web. • Motorista editar seus dados via smartphone ou sistema web. • Motorista confirma seu cadastro via e-mail. • Motorista cria grupos de trajeto via smartphone ou sistema web • Motorista autoriza outros motoristas a participarem do grupo para compartilhar rotas. • Smartphone mostra em tempo real no mapa a posição de todos os usuários conectados através de ícones. • Smartphone mostra cada ícone de usuário com uma cor definida. • Smartphone mostra mensagem clara ao usuário quando houver perda de sinal de dados com a operadora. • Smartphone mostra mensagem clara ao usuário quando houver perda de sinal GPS. • Smartphone atualiza a tela frequentemente. • Gestor do sistema mantém motoristas. • Sistema web envia nova senha.

Os dados serão gravados e lidos do servidor WEB e atualizados em tempo real no smartphone de cada usuário.

2.3 Requisitos não funcionais

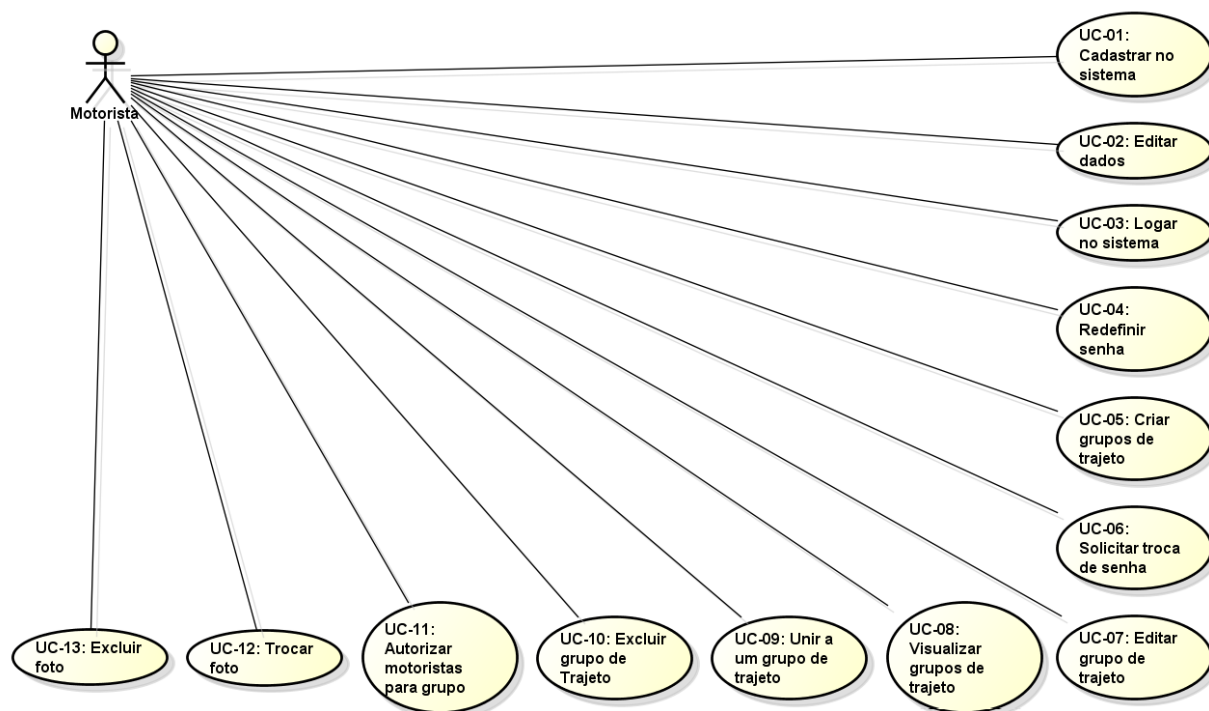
- Smartphone com sistema operacional Android versão 2.3 ou superior.
- Integração com Google Maps.
- Codificação do sistema web em php.
- Servidor em nuvem com suporte a melhorias de hardware conforme demanda de uso e com Apache, MySQL e phpMyAdmin instalados.
- Conexão de dados com operadoras de celular.
- Conexão de sinal GPS por satélite.
- Atualização de tela de sempre que for detectado movimento.
- Arquitetura do sistema web baseada em MVC e do aplicativo smartphone através de web services.
- Definição de layout do sistema web definida por opções de código aberto, disponíveis em:
<http://tympanus.net/codrops/category/playground/>

2.3.1 Restrições Iniciais

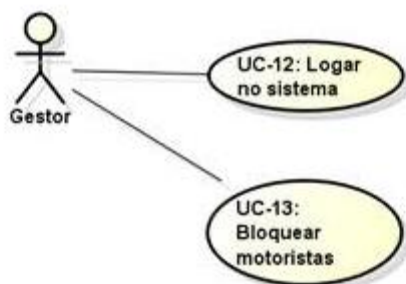
- Google Maps

2.4 Diagramas de Use Case

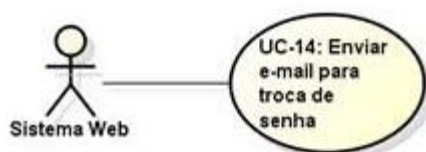
2.4.1 Motorista



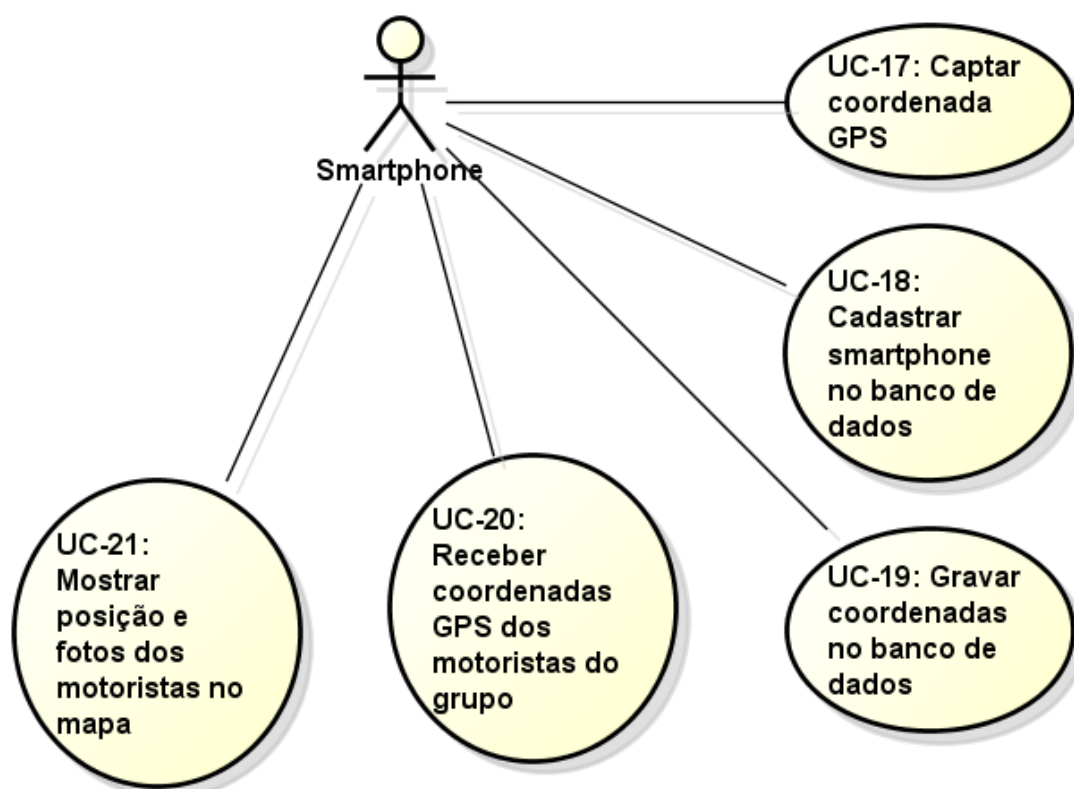
2.4.2 Gestor do Sistema



2.4.3 Sistema Web



2.4.4 Smartphone



2.5 Descrição dos Use Case

2.5.1 Motorista

2.5.1.1 UC-01 Cadastrar no Sistema

Tabela 2.5.1.1 – Documentação do Caso de Uso Cadastrar no Sistema.

Nome do Caso de Uso	Cadastrar no Sistema
Ator Principal	Motorista
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve como o motorista deverá realizar o cadastro no sistema.
Pré-Condições	N/A
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Pressionar o botão “Cadastrar” na tela de login do smartphone ou sistema web.	
	2. Abre a tela com o formulário de cadastro.
3. Inserir o nome, sexo, e-mail, conformação de e-mail, senha, confirmação de senha e pressionar o botão “Confirmar Cadastro”.	
	4. Faz consistência dos dados inseridos.
Restrições/Validações	Caso os dados inseridos estejam incorretos ou não preenchidos, é mostrada uma mensagem de alerta e o formulário não é submetido.
	Caso não haja conectividade de dados, é mostrada uma mensagem de alerta e o formulário não é submetido.

2.5.1.2 UC-02 Editar Dados

Tabela 2.5.1.2 – Documentação do Caso de Uso Editar Dados.

Nome do Caso de Uso	Editar Dados
Ator Principal	Motorista
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve como o motorista deverá editar os dados previamente cadastrados.
Pré-Condições	Estar cadastrado e logado no sistema.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Pressionar o botão “Editar Dados” no menu do aplicativo no smartphone ou sistema web.	
	2. Abre uma tela com os campos "Nome", "E-mail", "Confirme seu E-mail", "Senha", "Confirme sua Senha", "Senha Atual" e um botão "Salvar"
Restrições/Validações	Caso os dados inseridos estejam incorretos ou não preenchidos, é mostrada uma mensagem de alerta e o formulário não é submetido.
	Caso não haja conectividade de dados, é mostrada uma mensagem de alerta e o formulário não é submetido.

2.5.1.3 UC-03 Logar no Sistema

Tabela 2.5.1.3 – Documentação do Caso de Uso Logar no Sistema.

Nome do Caso de Uso	Logar no Sistema
Ator Principal	Motorista
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve como o motorista deverá fazer login no sistema.
Pré-Condições	Estar cadastrado no sistema.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Abrir o aplicativo ou acessar o sistema Web.	
	2 Abre a tela de login com campos de “E-mail” e “Senha”.
3. Preencher os campos com dados cadastrados e pressionar “Entrar”.	
Restrições/Validações	Caso o e-mail esteja errado ou não preenchido ou a senha não for igual a cadastrada ou não for preenchida, é mostrada uma mensagem de alerta e o formulário não é submetido.
	Caso o motorista esteja com a conta bloqueada, é mostrada uma mensagem com essa informação e o formulário não é submetido.
	Caso não haja conectividade de dados, é mostrada uma mensagem de alerta e o formulário não é submetido.

2.5.1.4 UC-04 Redefinir Senha

Tabela 2.5.1.4 – Documentação do Caso de Uso Redefinir Senha.

Nome do Caso de Uso	Redefinir Senha
Ator Principal	Motorista
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve em como o motorista deverá efetuar a troca de senha
Pré-Condições	Estar cadastrado no sistema.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Entrar na caixa de entrada do e-mail cadastrado e clicar no link enviado pelo sistema.	
	2. Abrir um formulário com os campos de "Senha" e "Confirmar Senha"
3. Preencher os campos e clicar no botão "Enviar"	
	4. É aberto o formulário de Login caso a mudança tenha tido sucesso.
Restrições/Validações	N/A

2.5.1.5 UC-05 Criar Grupo de Trajeto

Tabela 2.5.1.5 – Documentação do Caso de Criar Grupo de Trajeto.

Nome do Caso de Uso	Criar Grupo de Trajeto
Ator Principal	Motorista
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve em como o motorista deverá editar os dados previamente cadastrados.
Pré-Condições	Estar cadastrado e logado no sistema.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Acessar o link “Criar grupo” no menu principal do sistema web ou do aplicativo no smartphone.	
	2. Abre uma tela com um formulário.
3. Preenche o nome do grupo, origem, local de encontro, destino, data de saída, hora prevista e clicar no botão “Criar”.	
	4. Mostra uma mensagem de que o grupo foi criado com sucesso.
Restrições/Validações	Caso os dados inseridos estejam incorretos ou não preenchidos, é mostrada uma mensagem de alerta e o formulário não é submetido.
	Caso não haja conectividade de dados, é mostrada uma mensagem de alerta e o formulário não é submetido.

2.5.1.6 UC-06 Solicitar troca de Senha

Tabela 2.5.1.6 – Documentação do Caso de Uso Solicitar troca de senha.

Nome do Caso de Uso	Solicitar Troca de senha
Ator Principal	Motorista
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve em como o motorista deverá redefinir sua senha no caso de esquecimento da mesma.
Pré-Condições	Estar cadastrado no sistema.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1 Pressionar o botão “Esqueci a senha” na tela do sistema web.	
	2 Abre uma tela com um formulário contendo um campo para digitar o e-mail de cadastro e um botão de envio.
3 Digitar o e-mail de cadastro e pressionar o botão “Enviar”	
	4 Mostra uma mensagem: "Um e-mail com instruções para troca de senha foi enviado"
Restrições/Validações	Caso o e-mail digitado não esteja cadastrado no sistema, é mostrada uma mensagem de alerta para o motorista e o formulário não é submetido.
	Caso não haja conectividade de dados, é mostrada uma mensagem de alerta e o formulário não é submetido.

2.5.1.7 UC-07 Editar Grupo de Trajeto

Tabela 2.5.1.7 – Documentação do Caso de Editar Grupo de Trajeto.

Nome do Caso de Uso	Editar Grupo de Trajeto
Ator Principal	Motorista
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve em como o motorista deverá editar o grupo de trajeto previamente cadastrado.
Pré-Condições	Estar cadastrado e logado no sistema.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Acessar o link “Grupos de Trajeto” no menu principal do sistema web ou do aplicativo no smartphone.	
	2. Abre uma tela contendo uma tabela de grupos criados e um campo de busca.
3. Clicar no botão “abrir grupo” do grupo de trajeto desejado.	
	4. Abre um formulário onde o líder poderá autorizar ou desautorizar motoristas e um botão "editar"
5. Clica no botão "editar".	
	6. Abre uma tela com os campos de edição
7. O líder preenche os dados e clica no botão "salvar"	
Restrições/Validações	Caso os dados inseridos estejam incorretos ou não preenchidos, é mostrada uma mensagem de alerta e o formulário não é submetido.
	Caso não haja conectividade de dados, é mostrada uma mensagem de alerta e o formulário não é submetido.

2.5.1.8 UC-08 Visualizar Um Grupo de Trajeto

Tabela 2.5.1.8 – Documentação do Caso de Visualizar Um Grupo de Trajeto.

Nome do Caso de Uso	Visualizar Grupos de Trajetos
Ator Principal	Motorista
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve em como o motorista deverá visualizar um grupo de trajeto previamente cadastrado.
Pré-Condições	Estar cadastrado e logado no sistema.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Acessar o link “Grupos de Trajeto” no menu principal do sistema web ou do aplicativo no smartphone.	
	2. Abre uma tela contendo uma tabela de grupos criados e um campo de busca.
3. Preenche o campo de busca para trazer os grupos de trajeto.	
	4. Mostra uma lista de grupos de trajeto de acordo com os parâmetros de pesquisa.
Restrições/Validações	Caso se perca conectividade de dados em algum dos passos, é mostrada uma mensagem de alerta e o caso de uso é interrompido.

2.5.1.9 UC-09 Unir a Um Grupo de Trajeto

Tabela 2.5.1.6 – Documentação do Caso de Unir a Um Grupo de Trajeto.

Nome do Caso de Uso	Unir a Um Grupo de Trajeto
Ator Principal	Motorista
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve em como o motorista deverá se juntar a um grupo de trajeto previamente cadastrado.
Pré-Condições	Estar cadastrado e logado no sistema.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Acessar o menu “Grupos de Trajeto” no menu principal do sistema web ou do aplicativo no smartphone.	
	2. Abre uma tela com contendo uma tabela de grupos criados, um campo de busca e um botão pesquisar
3. Clicar no grupo de trajeto desejado.	
	4. Abre uma tela com as fotos dos motoristas que participam do grupo, e um botão para unir-se ao grupo
5. Clica no botão "Juntar ao grupo"	
Restrições/Validações	Caso se perca conectividade de dados em algum dos passos, é mostrada uma mensagem de alerta e o caso de uso é interrompido.

2.5.1.10 UC-10 Excluir Grupo de Trajeto

Tabela 2.5.1.10 – Documentação do Caso de Excluir Grupo de Trajeto.

Nome do Caso de Uso	Excluir Grupo de Trajeto
Ator Principal	Motorista
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve em como o motorista deverá excluir m grupo de trajeto previamente cadastrado.
Pré-Condições	Estar cadastrado e logado no sistema. Ser o criador do trajeto.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Acessar o link “Grupos de Trajeto” no menu principal do sistema web ou do aplicativo no smartphone.	
	2. Abre uma tela contendo uma tabela de grupos criados, um campo de busca e um botão de busca.
3. Clicar no grupo de trajeto desejado.	
	4. Exibe uma página onde mostra os motoristas autorizados e desautorizados e um botão de edição do grupo de trajeto.
5. Clicar em editar grupo de trajeto	6. Exibe uma página onde possui campos de entrada de dados e um botão excluir grupo
7. Clicar em excluir grupo	
	8. Mensagem de "Grupo excluído com sucesso"
Restrições/Validações	Caso se perca conectividade de dados em algum dos passos, é mostrada uma mensagem de alerta e o caso de uso é interrompido.

2.5.1.11 UC-11 Autorizar Motoristas para Grupo

Tabela 2.5.1.11 – Documentação do Caso de Autorizar Motoristas para Grupo.

Nome do Caso de Uso	Autorizar Motoristas para Grupo
Ator Principal	Motorista
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve em como o motorista deverá autorizar motoristas para o grupo de trajeto.
Pré-Condições	Estar cadastrado e logado no sistema. Ser o criador do trajeto.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Acessar o link “Grupos de Trajeto” no menu principal do sistema web ou do aplicativo no smartphone.	
	2. Abre uma tela contendo uma tabela de grupos criados, um campo de busca e um botão de busca.
3. Clicar no grupo de trajeto desejado.	
	4. Exibe uma página onde mostra os motoristas autorizados e desautorizados e um botão de edição do grupo de trajeto.
5. Clicar na foto do motorista para bloquear ou autorizar para o grupo de trajeto	
	6. A foto muda de posição indicando que o motorista está bloqueado ou autorizado.
Restrições/Validações	Caso se perca conectividade de dados em algum dos passos, é mostrada uma mensagem de alerta e o caso de uso é interrompido.

2.5.1.12 UC-012 Trocar Foto

Tabela 2.5.1.12 – Documentação do Caso de Uso Trocar Foto.

Nome do Caso de Uso	Trocar Foto
Ator Principal	Motorista
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve como o motorista deverá trocar sua foto de perfil.
Pré-Condições	Estar cadastrado e logado no sistema.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Pressionar o botão “Trocar Foto” no menu do sistema web.	
	2. Abre uma tela com a foto atual e os botões “excluir”, “escolher arquivo” e “subir”.
3. Pressionar o botão “Escolher arquivo”.	
	4. Abre tela de seleção de arquivos do sistema operacional.
5. Escolher a foto desejada e pressionar o botão “subir”.	
	6. Substitui a foto atual e mostra uma mensagem de sucesso.
Restrições/Validações	Caso o arquivo de foto esteja em um formato inválido, é mostrada uma mensagem de alerta e o formulário não é submetido.
	Caso não haja conectividade de dados, é mostrada uma mensagem de alerta e o formulário não é submetido.

2.5.1.13 UC-013 Excluir Foto

Tabela 2.5.1.13 – Documentação do Caso de Uso Excluir Foto.

Nome do Caso de Uso	Excluir Foto
Ator Principal	Motorista
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve como o motorista deverá excluir sua foto de perfil.
Pré-Condições	Estar cadastrado e logado no sistema.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Pressionar o botão “Trocar Foto” no menu do sistema web.	
	2. Abre uma tela com a foto atual e os botões “excluir”, “escolher arquivo” e “subir”.
3. Pressionar o botão “Excluir”.	
	4. Exclui a foto atual e mostra uma mensagem de sucesso.
Restrições/Validações	Caso o arquivo de foto esteja em um formato inválido, é mostrada uma mensagem de alerta e o formulário não é submetido.
	Caso não haja conectividade de dados, é mostrada uma mensagem de alerta e o formulário não é submetido.

2.5.2 Gestor do Sistema

2.5.2.1 UC-14 Logar no sistema

Tabela 2.5.2.1 – Documentação do Caso de Uso Logar no sistema.

Nome do Caso de Uso	Logar no sistema
Ator Principal	Gestor do sistema
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve como o gestor do sistema irá logar no sistema
Pré-Condições	Estar cadastrado.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
	1. Carregar página com os campos ID e senha e um botão Entrar
2. Inserir os dados pertinentes ao gestor e clicar em entrar	
	3. Carrega a página principal onde irá conter um campo de pesquisa e uma tabela de motoristas
Restrições/Validações	Caso se perca conectividade de dados em algum dos passos, o caso de uso é interrompido e o banco de dados não é atualizado.

2.5.2.2 UC-15 Bloquear Motoristas

Tabela 2.5.2.2 – Documentação do Caso de Uso Bloquear Motoristas.

Nome do Caso de Uso	Bloquear Motoristas
Ator Principal	Gestor do sistema
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve como o gestor do sistema irá bloquear motoristas.
Pré-Condições	Estar cadastrado e logado no sistema.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Digitar um termo no campo pesquisar e pressionar pesquisar.	
	2. Abre uma tabela com os "motoristas"
3. Clicar na opção "Bloquear/Desbloquear"	
	4. Muda o status do motorista na coluna "Bloqueado"
Restrições/Validações	Caso se perca conectividade de dados em algum dos passos, o caso de uso é interrompido e o banco de dados não é atualizado.

2.5.3 Sistema Web

2.5.3.1 UC-16 Enviar E-mail para Troca de Senha

Tabela 2.5.3.1 – Documentação do Caso de Uso Enviar E-mail para troca de senha.

Nome do Caso de Uso	Enviar E-mail Com Troca de Senha
Ator Principal	Sistema Web
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve como o sistema web enviará um e-mail para a troca de senha
Pré-Condições	Motorista executar UC-04.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Gerar string.	
2. Enviar string gerada junto com a URL da página para a troca da senha.	
3. Atualizar no banco de dados a senha antiga com a senha nova	
Restrições/Validações	Caso se perca conectividade de dados em algum dos passos, o caso de uso é interrompido e o banco de dados não é atualizado.

2.5.4 Smartphone

2.5.4.1 UC-17 Captar Coordenada GPS

Tabela 2.5.4.1 – Documentação do Caso de Uso Captar Coordenada GPS.

Nome do Caso de Uso	Captar Sua Coordenada GPS
Ator Principal	Smartphone
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve como o smartphone irá captar a coordenada GPS.
Pré-Condições	Aplicativo estar iniciado.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Fazer requisição de coordenada ao módulo de GPS.	
	2. Devolve coordenada requisitada.
Restrições/Validações	Caso se perca conectividade GPS em algum dos passos, o caso de uso é interrompido e é mostrada mensagem de erro.

2.5.4.2 UC-18 Cadastrar Smartphone no Banco de Dados

Tabela 2.5.4.2 – Documentação do Caso de Uso Cadastrar Smartphone no Banco de Dados.

Nome do Caso de Uso	Cadastrar Smartphone no Banco de Dados
Ator Principal	Smartphone
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve como o smartphone irá se cadastrar no banco de dados.
Pré-Condições	Aplicativo estar iniciado.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Detectar imei do smartphone logado.	
2. Manda imei e id do motorista logado para o web servisse.	
	3. WebService cadastra dados obtidos no banco de dados.
Restrições/Validações	Caso se perca a conexão de dados em algum dos passos, o caso de uso é interrompido e é mostrada mensagem de erro.

2.5.4.3 UC-19 Gravar Coordenada GPS no Banco de Dados

Tabela 2.5.4.3 – Documentação do Caso de Uso Gravar Coordenada GPS no Banco de Dados.

Nome do Caso de Uso	Gravar Coordenada GPS no Banco de Dados
Ator Principal	Smartphone
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve como o smartphone irá enviar sua coordenada para o servidor.
Pré-Condições	N/A
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
4. Mandar coordenada retornada para webservice.	
	5. WebService grava coordenada obtida no banco de dados.
Restrições/Validações	Caso se perca a conexão de dados em algum dos passos, o caso de uso é interrompido e é mostrada mensagem de erro.

2.5.4.4 UC-20 Receber Coordenadas GPS dos Motoristas do Grupo

Tabela 2.5.4.4 – Documentação do Caso de Uso Receber Coordenadas GPS dos Motoristas do Grupo.

Nome do Caso de Uso	Receber Coordenadas GPS dos Motoristas do Grupo.
Ator Principal	Smartphone
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve como o smartphone irá receber as coordenadas GPS dos motoristas do grupo.
Pré-Condições	Aplicativo estar iniciado.
Pós-Condições	Executar este caso de uso novamente a cada 10 segundos.
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Fazer requisição de coordenadas dos motoristas do grupo para o webservice.	
	1. Devolve coordenadas dos outros motoristas do grupo e seu código de sequência.
Restrições/Validações	Caso se perca a conexão de dados em algum dos passos, o caso de uso é interrompido e é mostrada mensagem de erro.

2.5.4.5 UC-21 Mostrar Posição dos Motoristas no Mapa

Tabela 2.5.4.5 – Documentação do Caso de Uso Receber Coordenadas dos Motoristas do Grupo.

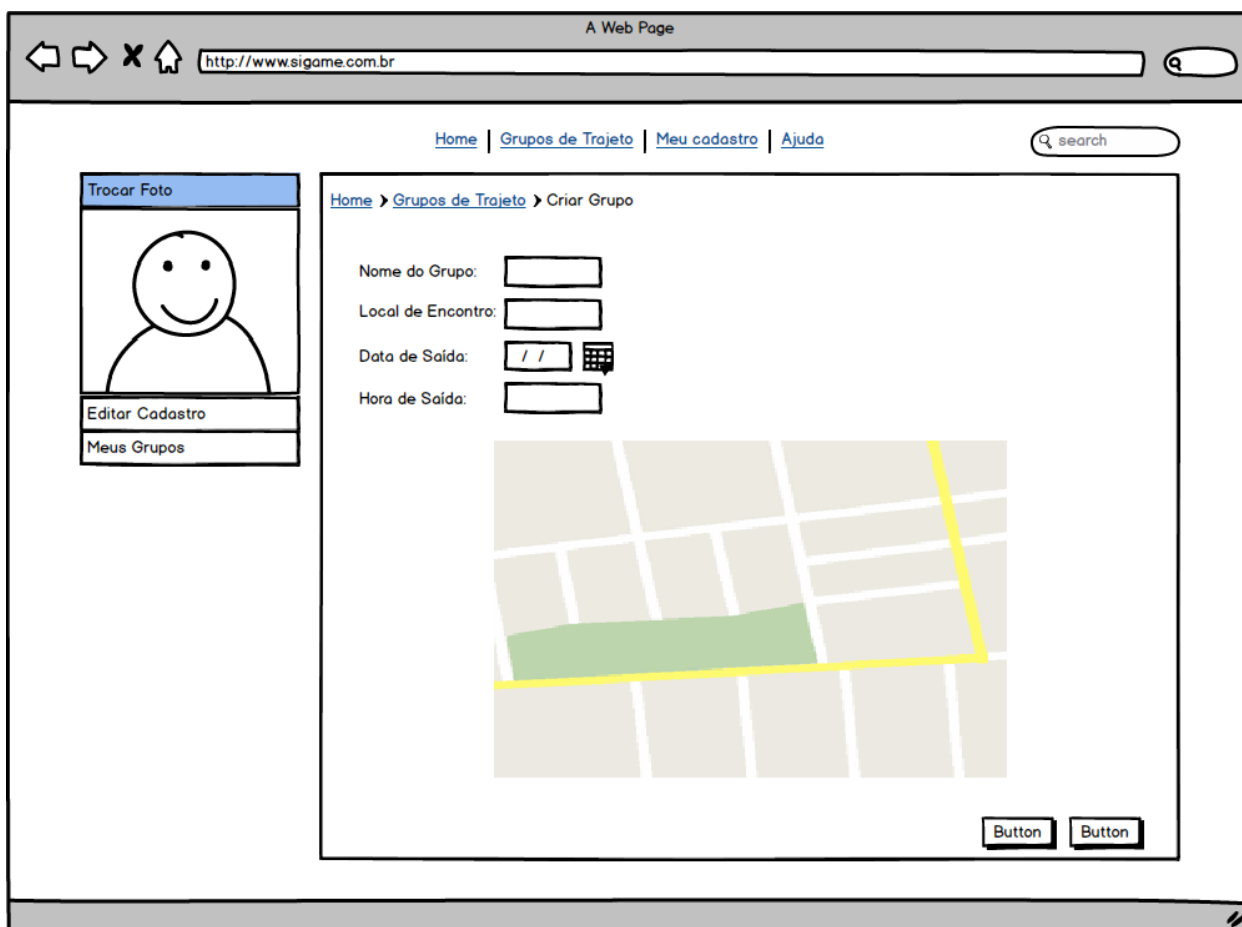
Nome do Caso de Uso	Receber Coordenadas dos Motoristas do Grupo.
Ator Principal	Smartphone
Atores Secundários	N/A
Resumo	Este caso de uso descreve como o smartphone irá mostrar a posição dos outros motoristas no mapa.
Pré-Condições	Executar UC-20.
Pós-Condições	N/A
Fluxo Principal	
Ações do Ator	Ações do Sistema
1. Atualizar marcadores de motoristas com a coordenada recebida.	
2. Grava em uma variável local, o código de sequência da coordenada.	
Restrições/Validações	Caso se perca conectividade de dados em algum dos passos, o caso de uso é interrompido.
	Caso se perca conectividades com o Google Maps, o caso de uso é interrompido.

2.7 Protótipos de Telas:

Smartphone



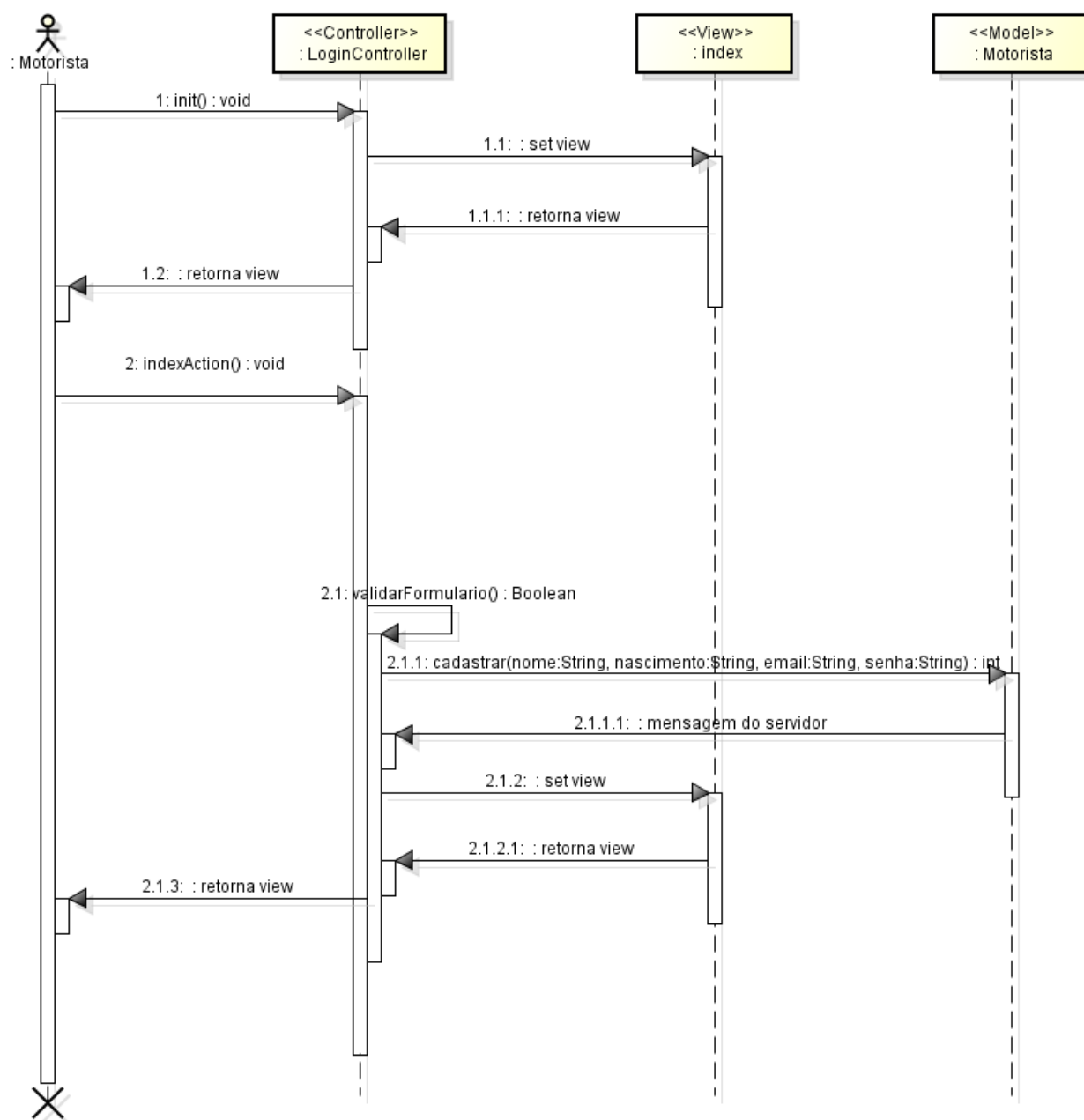
Web



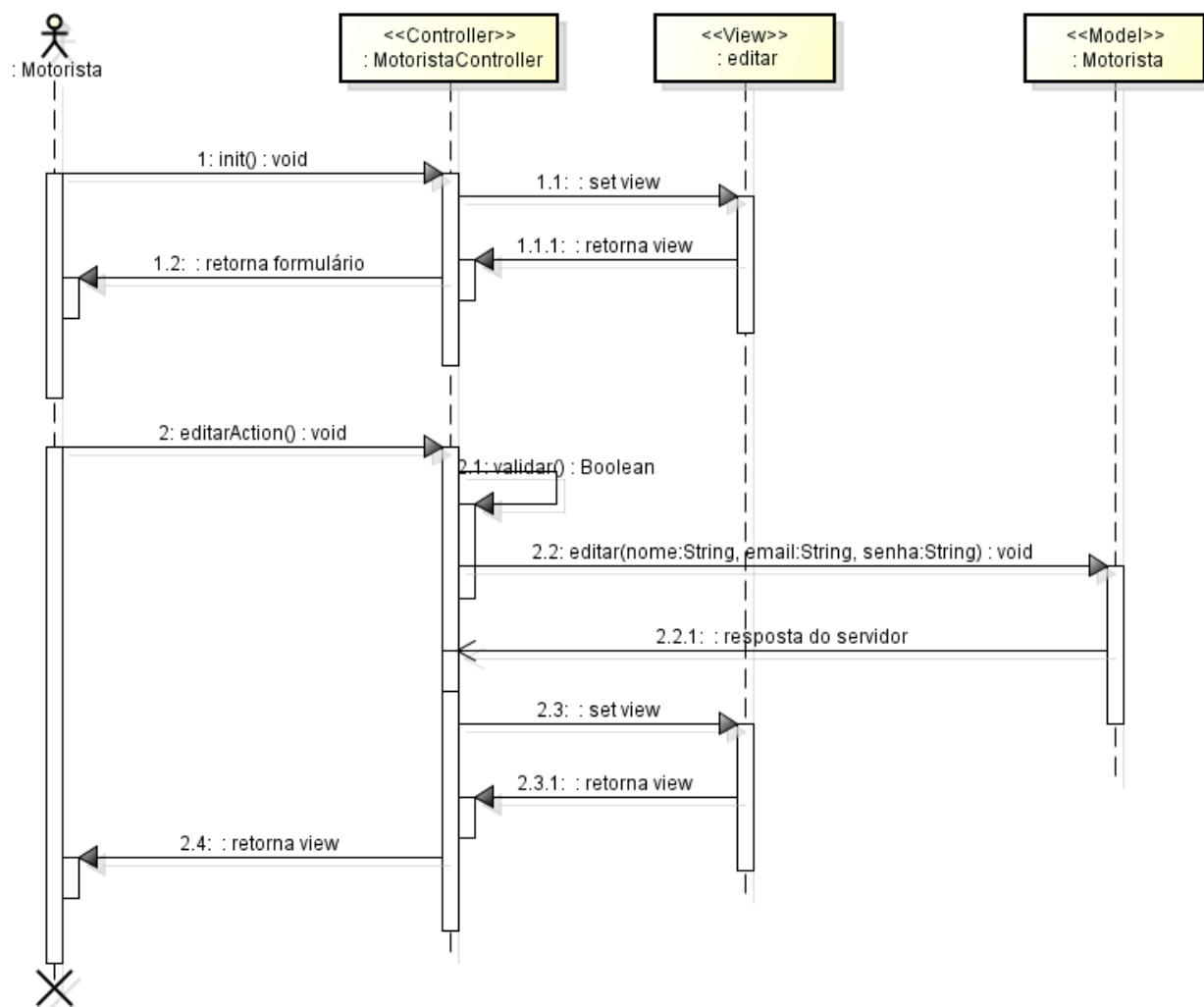
2.8 Diagramas de Sequência:

2.8.1 Motorista

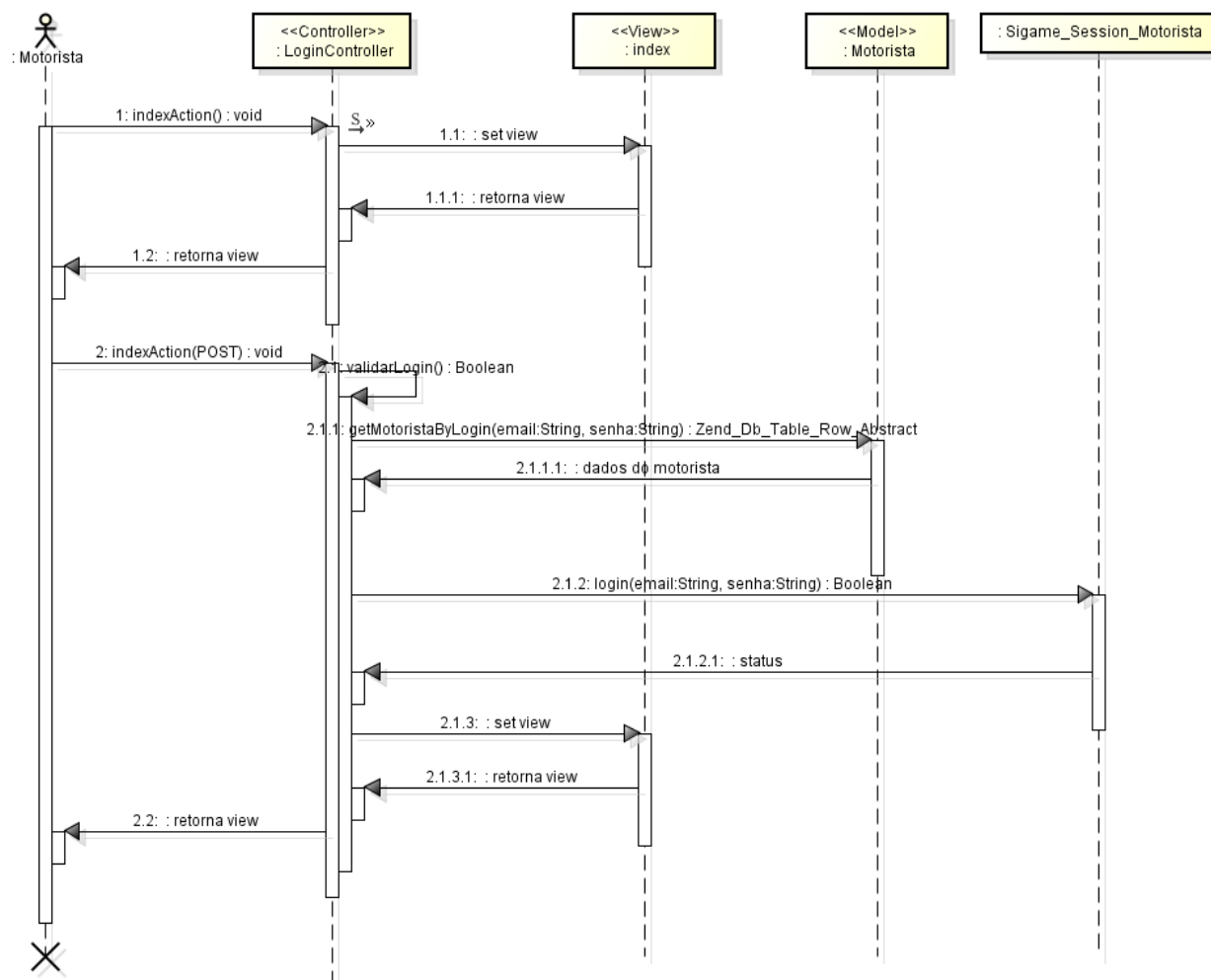
2.8.1.1 Cadastrar no Sistema



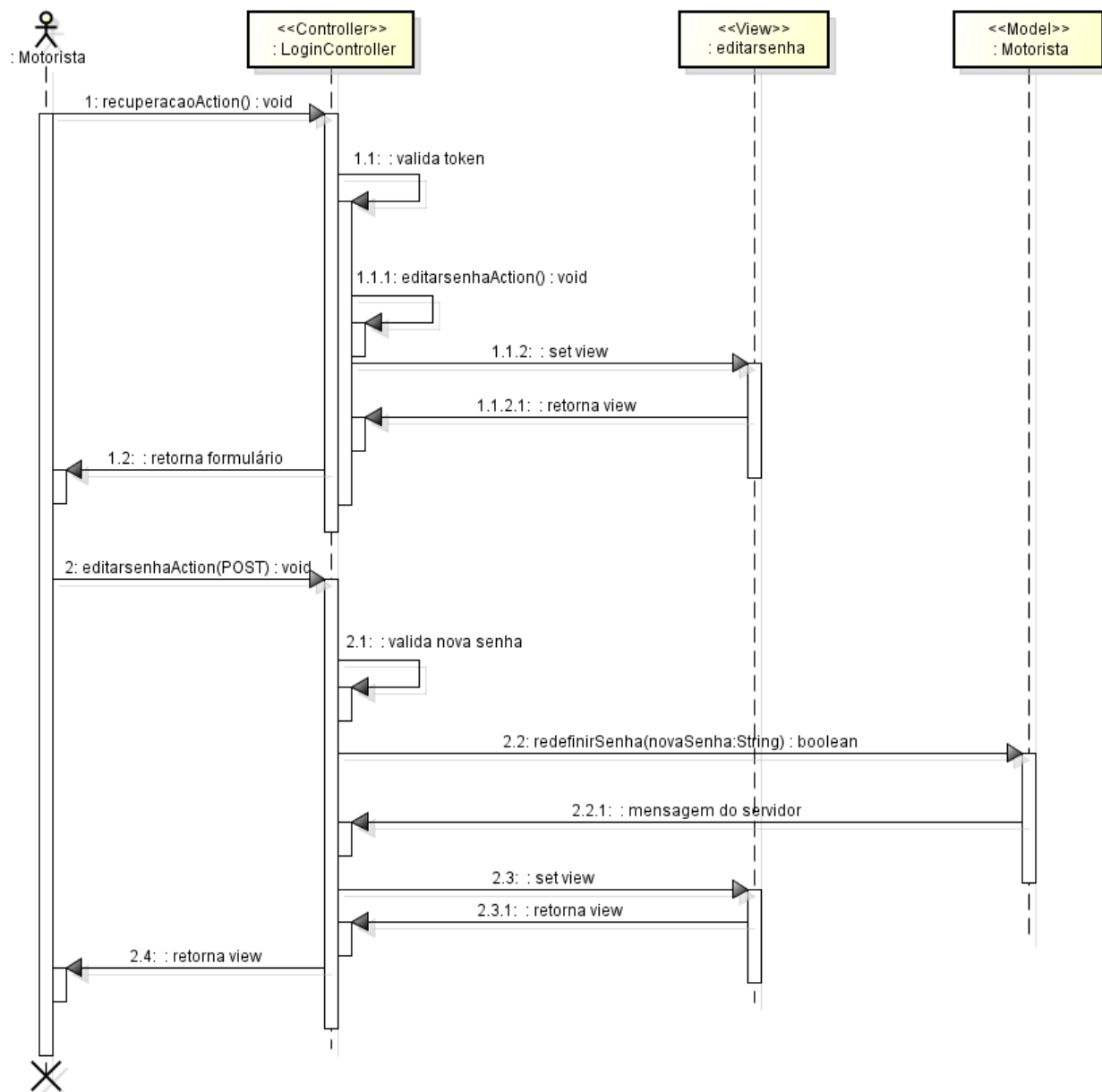
2.8.1.2 Editar Dados



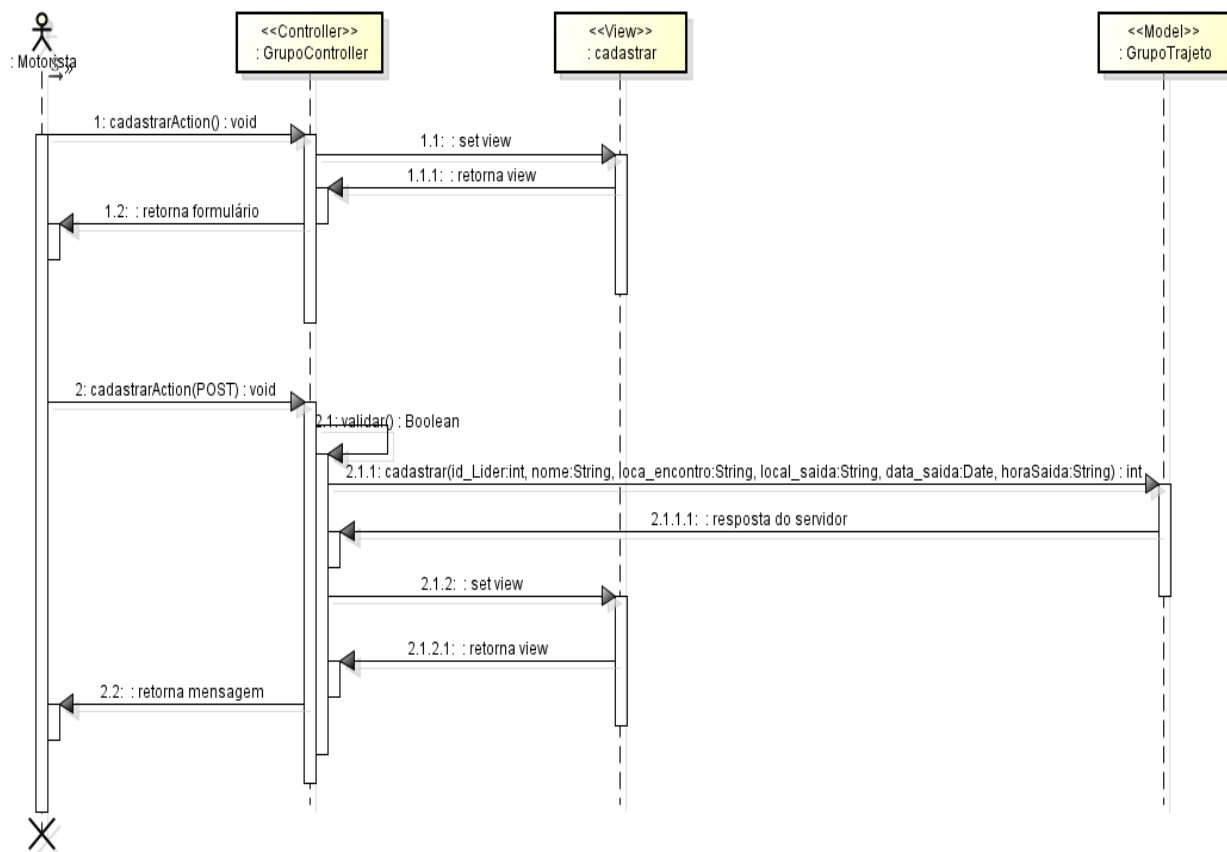
2.8.1.3 Logar no Sistema



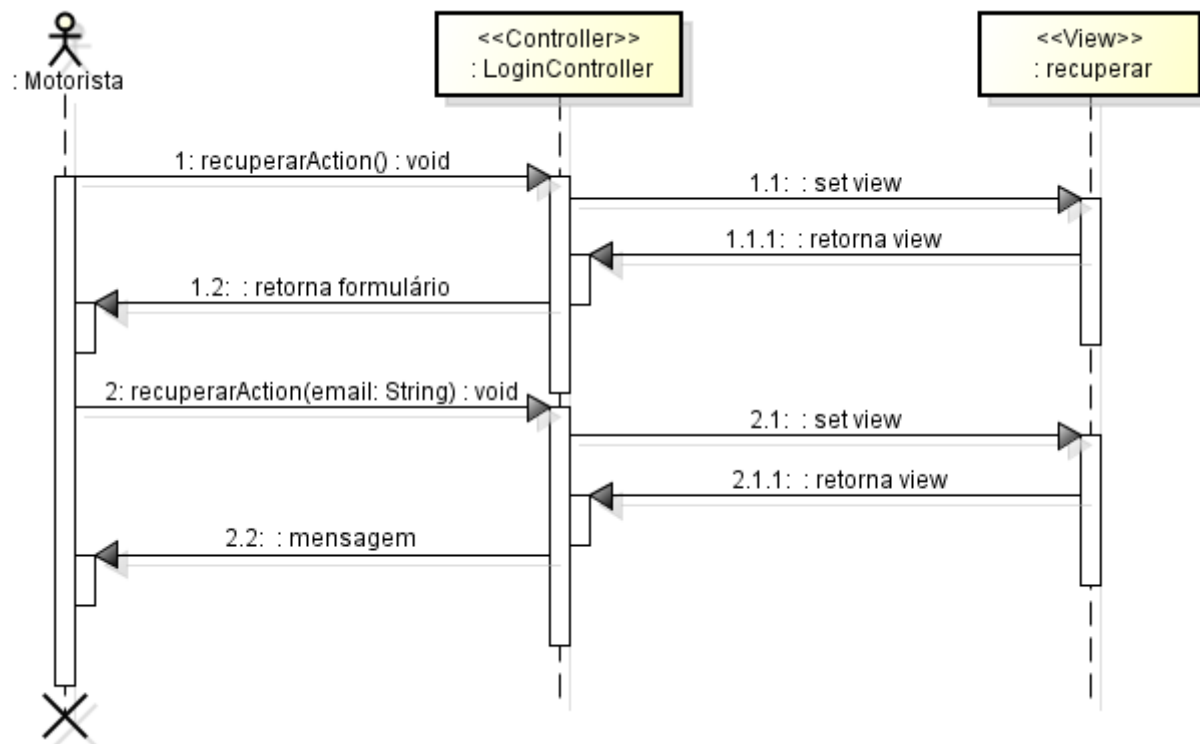
2.8.1.4 Redefinir Senha



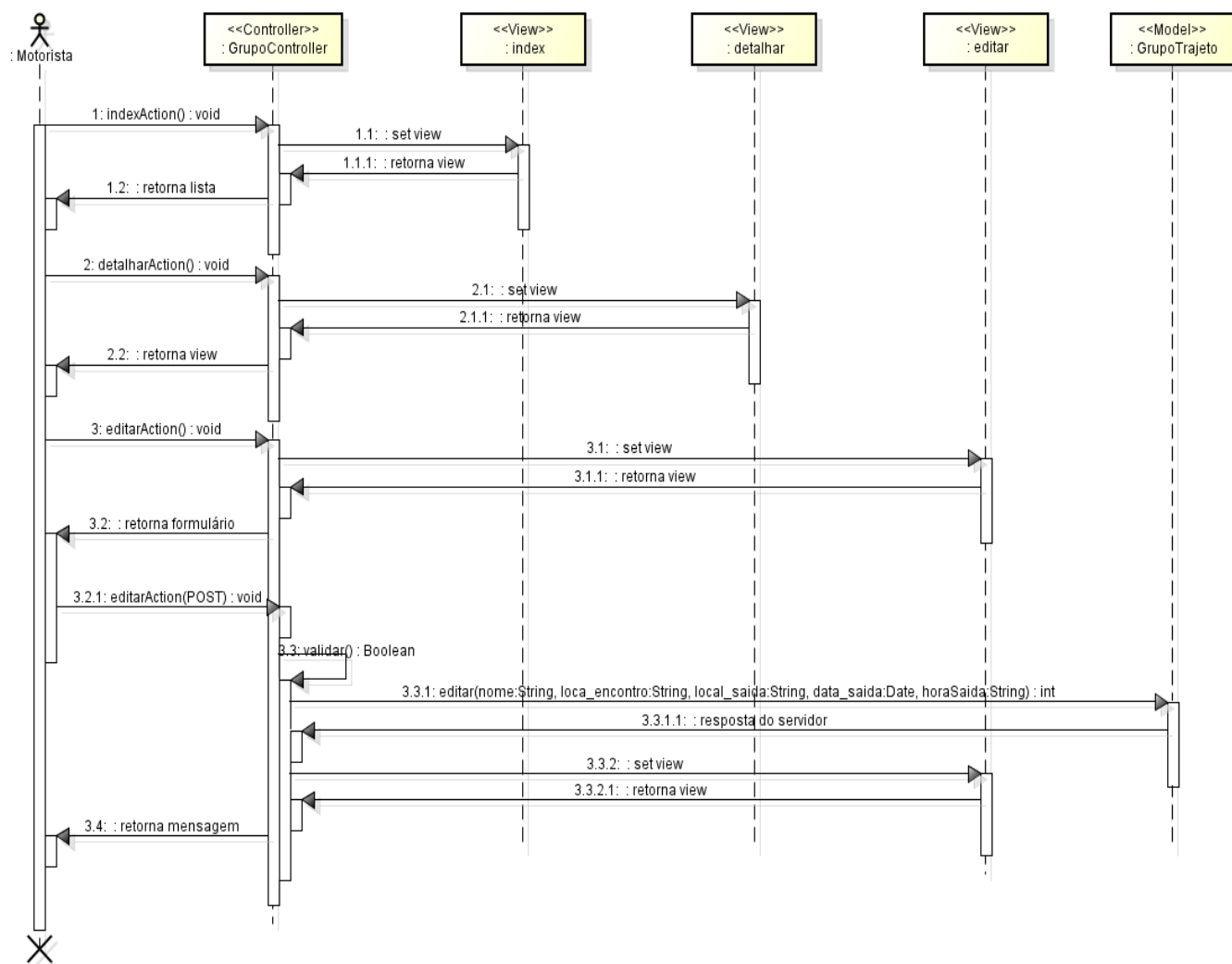
2.8.1.5 Criar Grupo de Trajeto



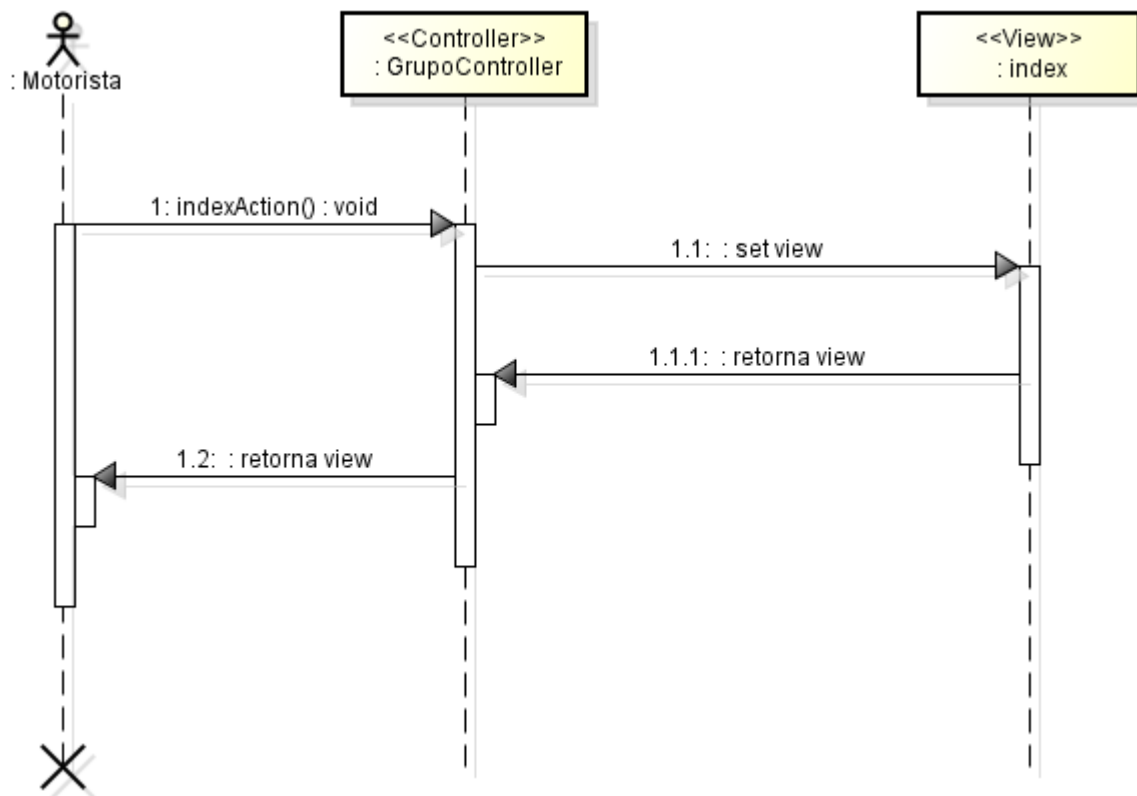
2.8.1.6 Solicitar Troca de Senha



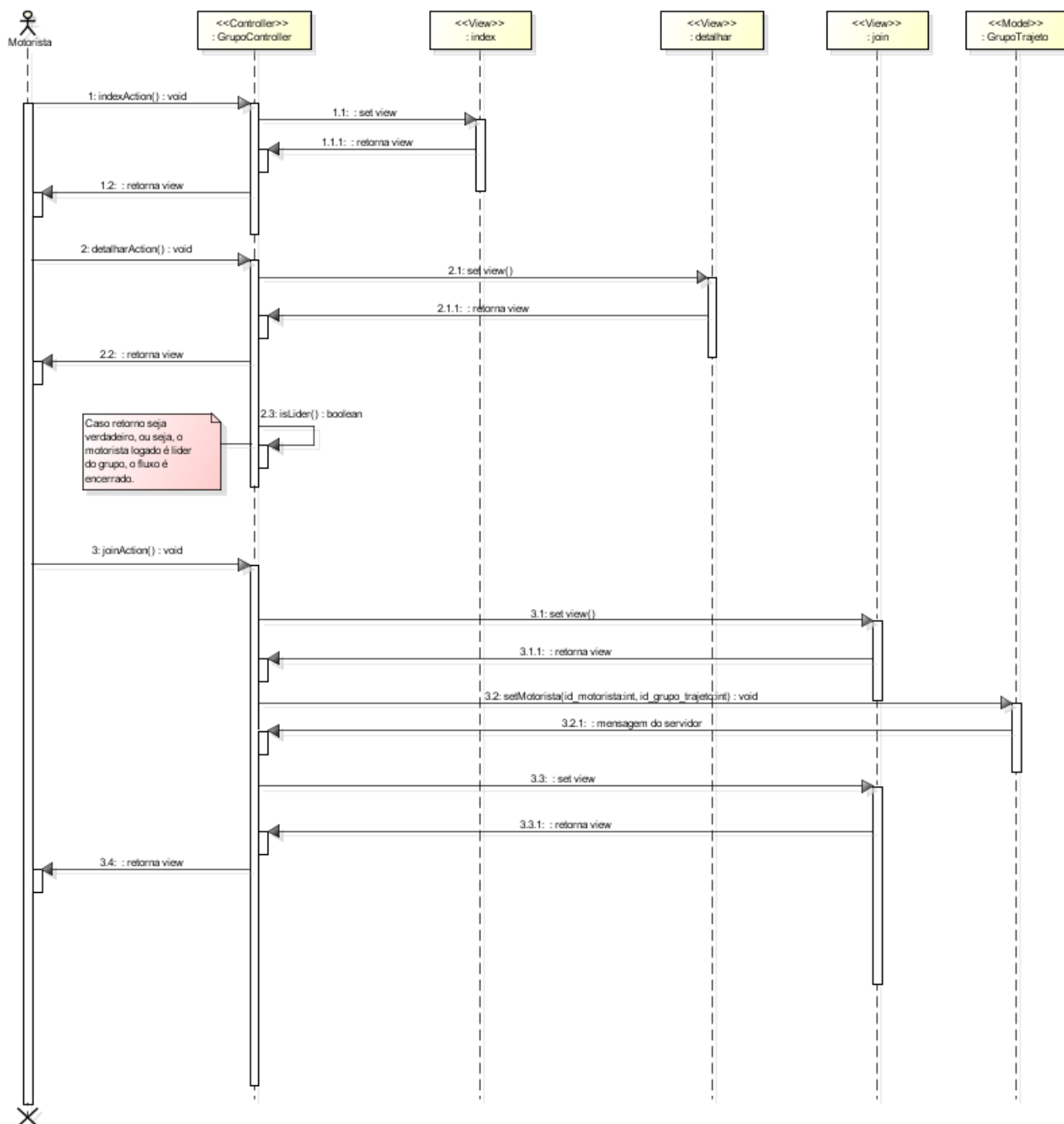
2.8.1.7 Editar Grupo de Trajeto



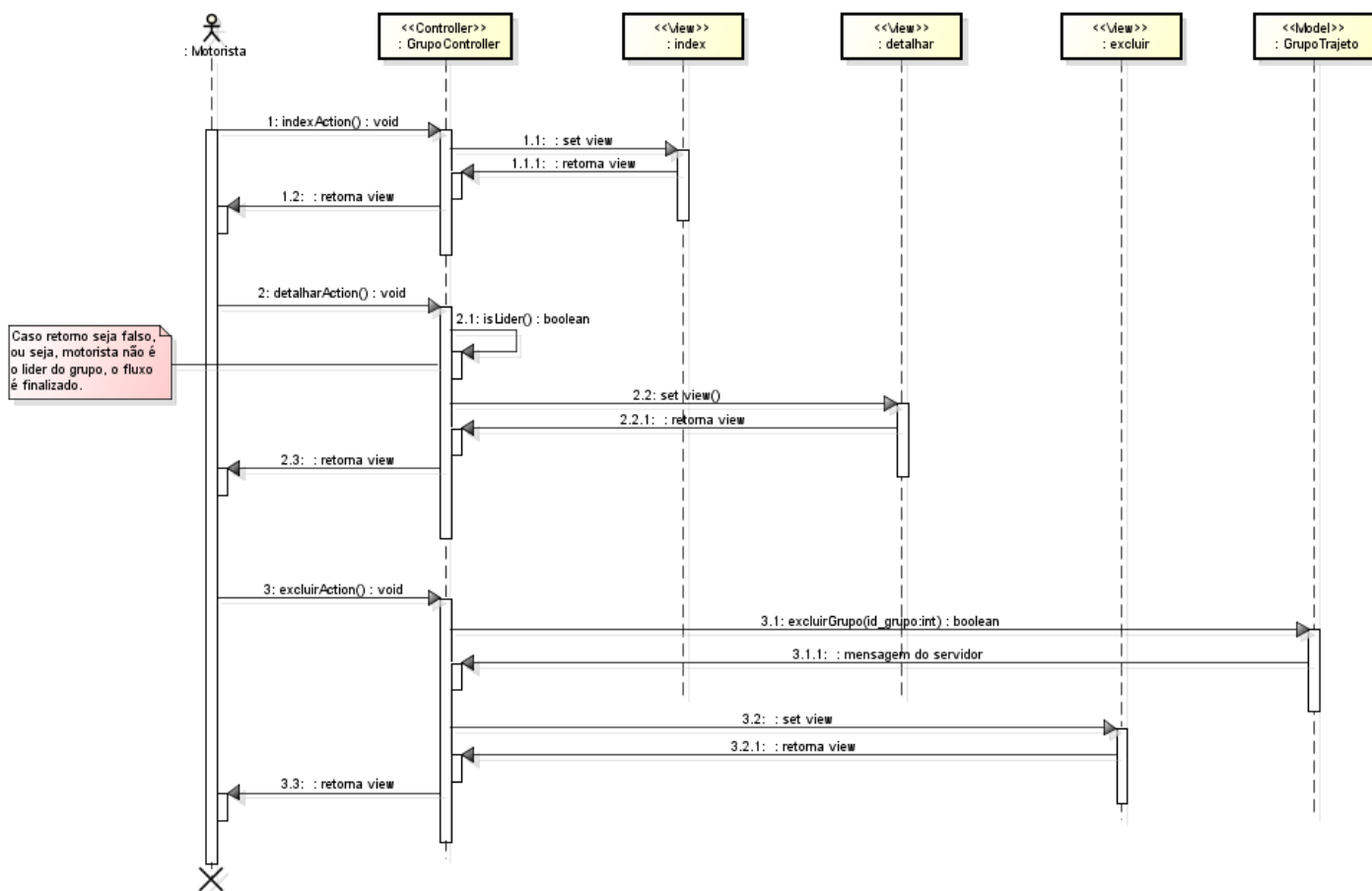
2.8.1.8 Visualizar Um Grupo de Trajeto



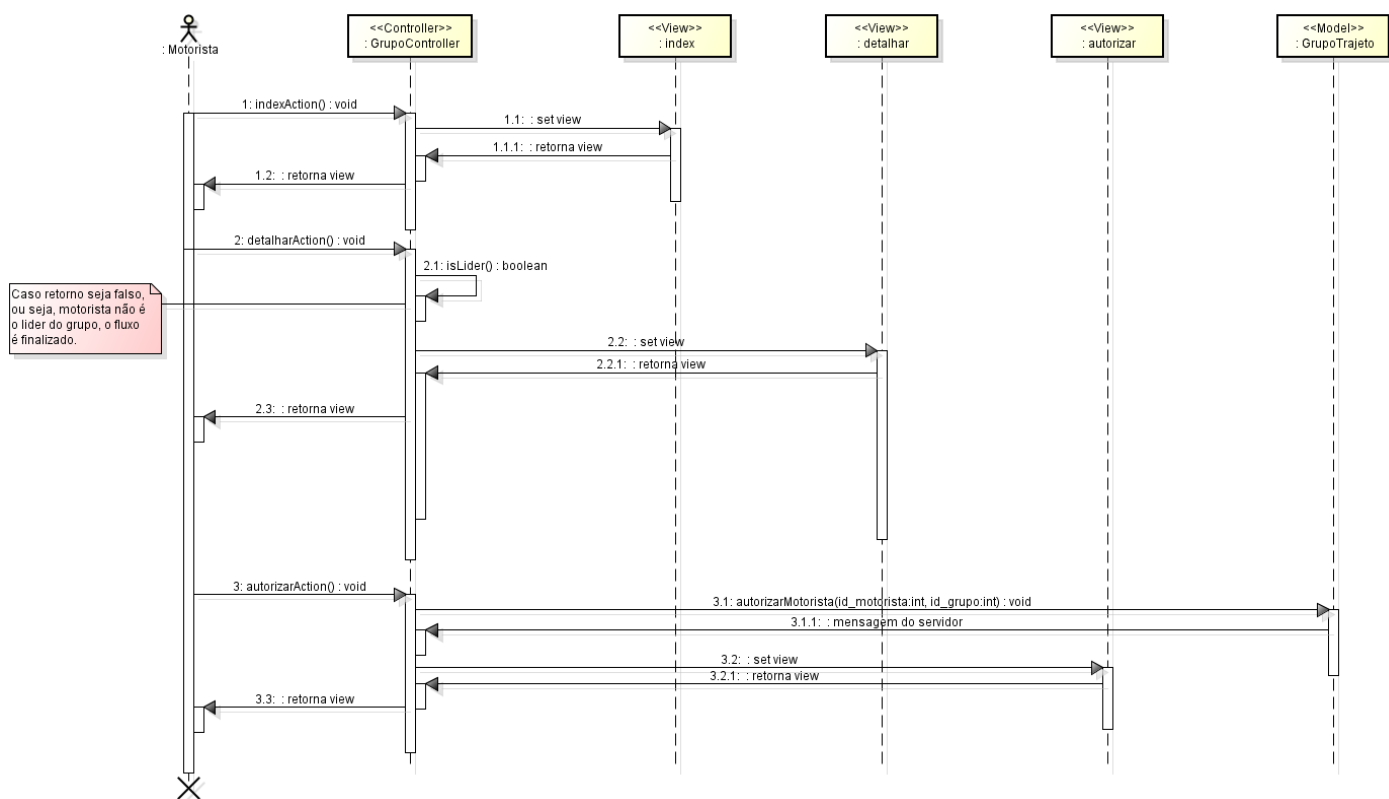
2.8.1.9 Unir a Um Grupo de Trajeto



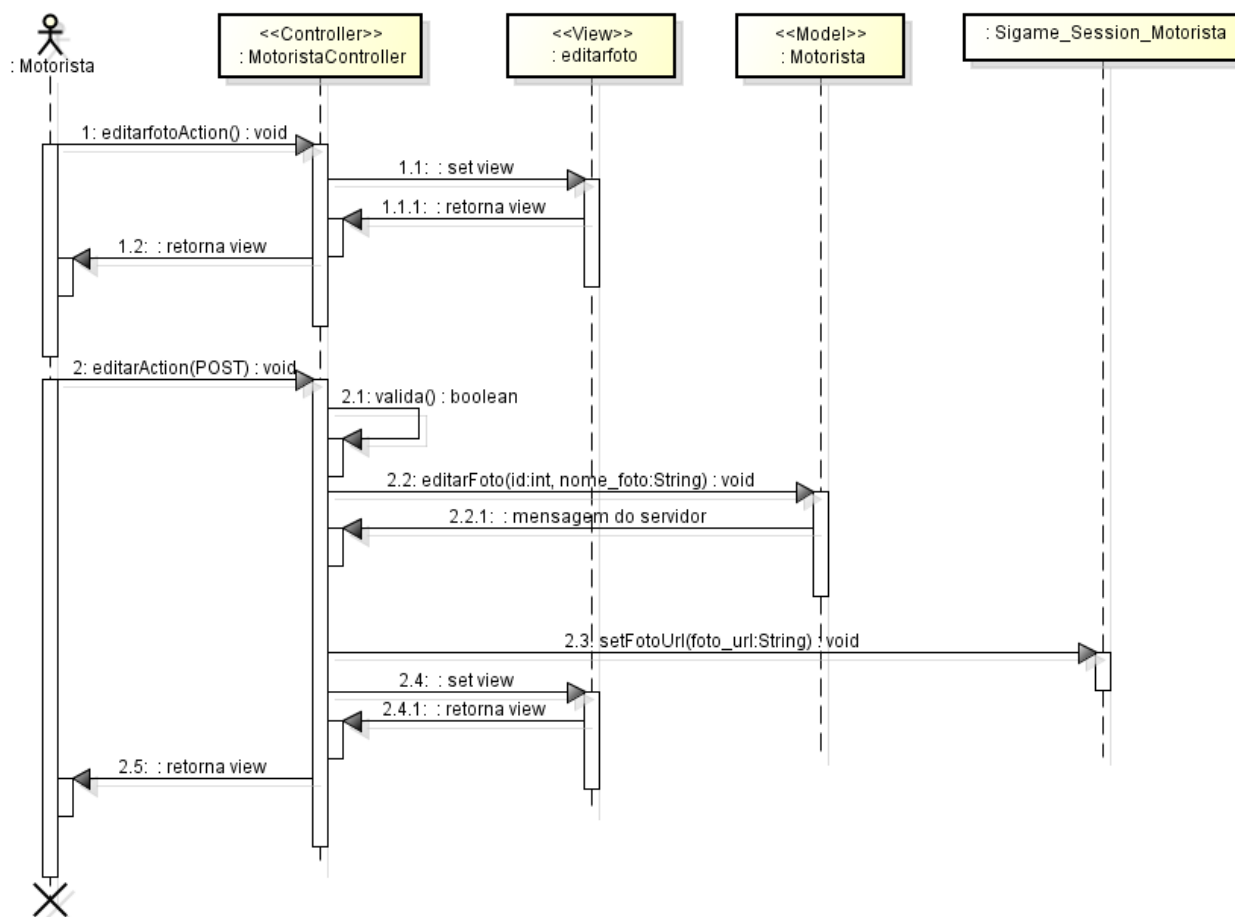
2.8.1.10 Excluir Grupo de Trajeto



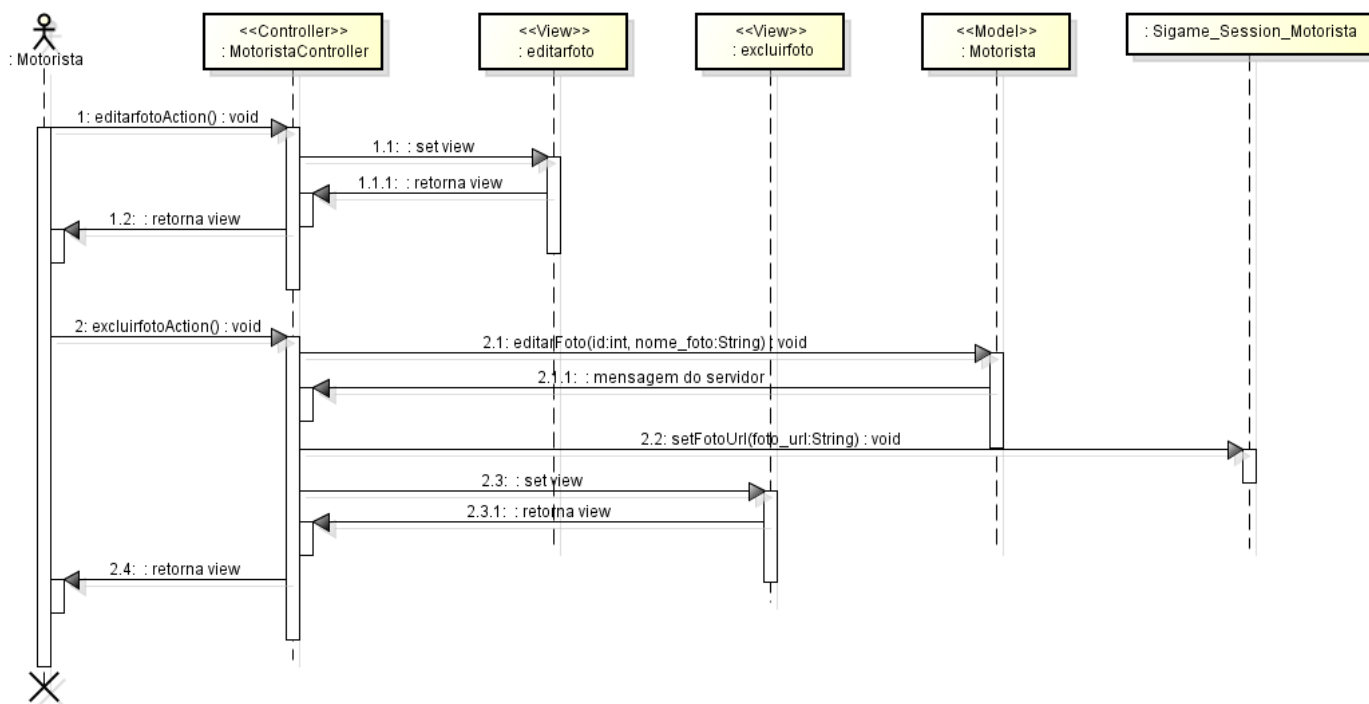
2.8.1.11 Autorizar Motorista para o Grupo



2.8.1.12 Trocar Foto

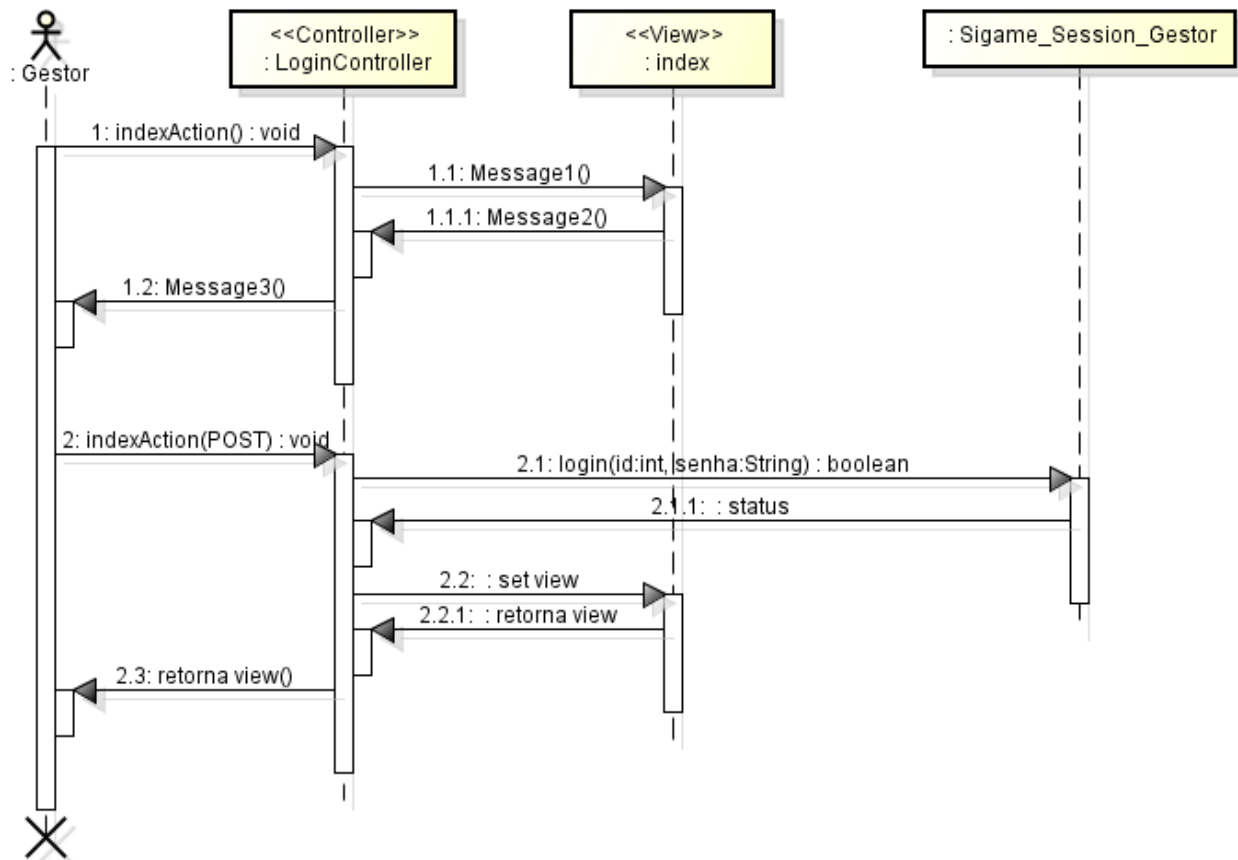


2.8.1.13 Excluir Foto

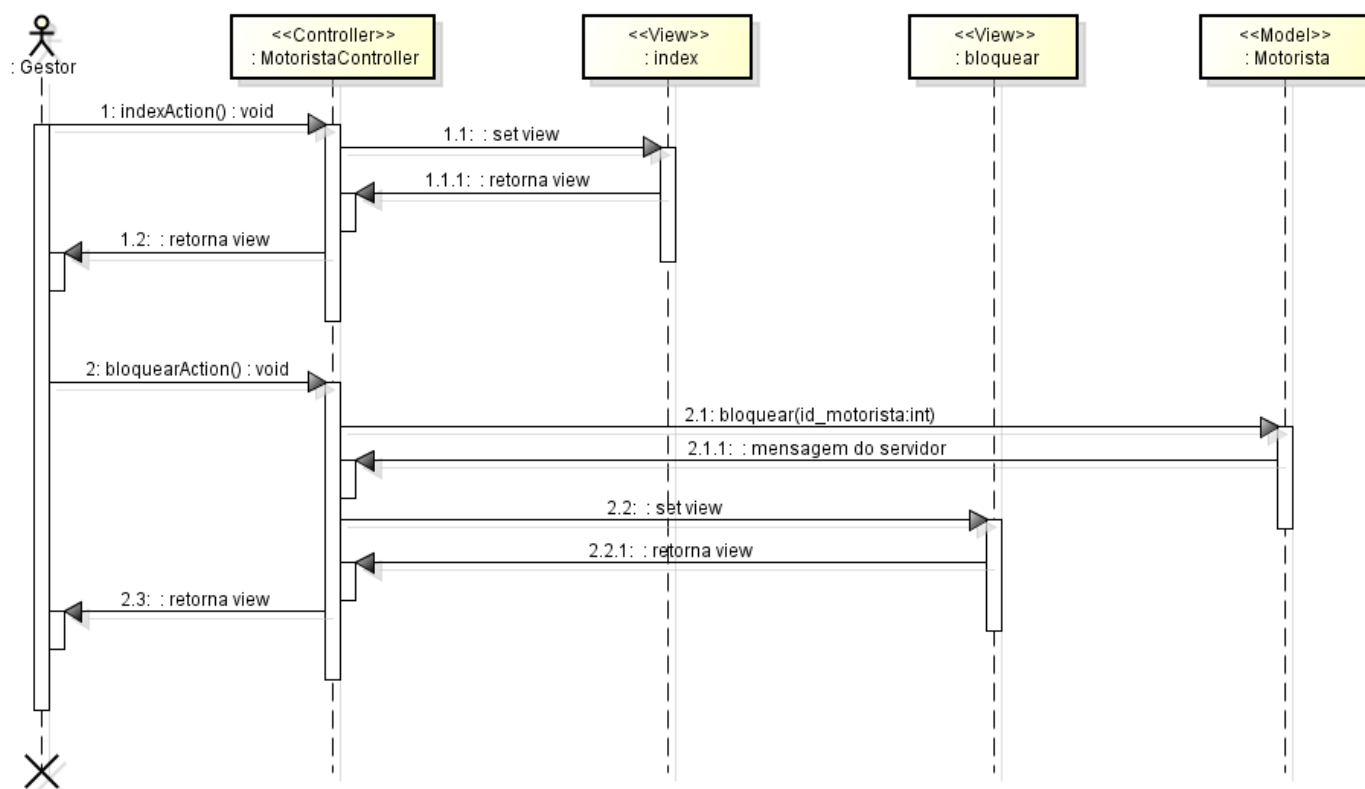


2.8.2 Gestor do Sistema

2.8.2.1 Logar no Sistema

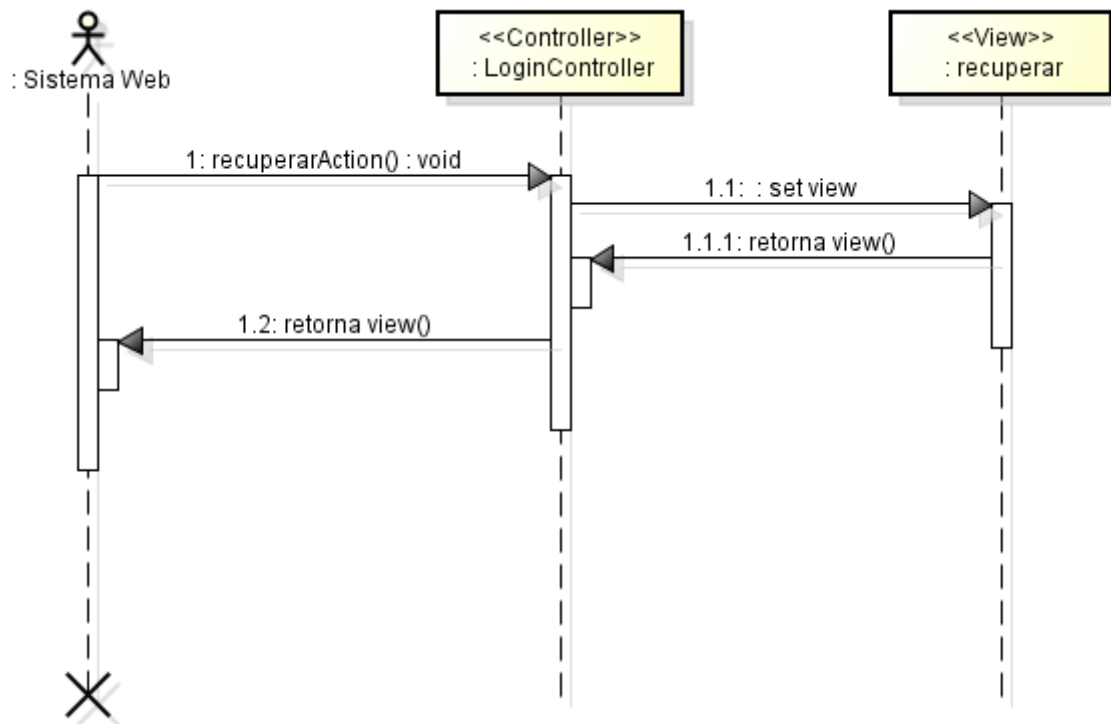


2.8.2.2 Bloquear Motorista



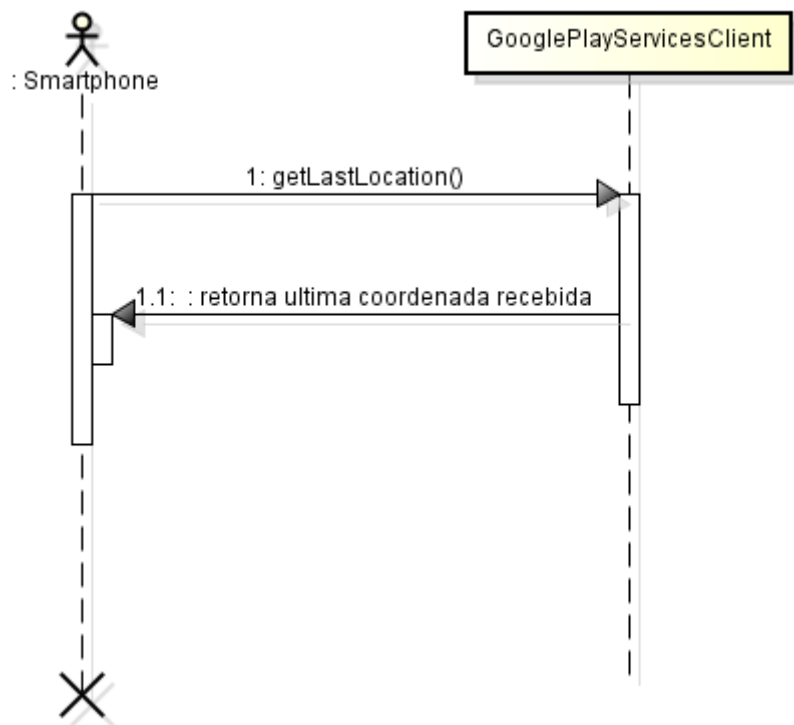
2.8.3 Sistema Web

2.8.3.1 Enviar E-mail Com Nova Senha

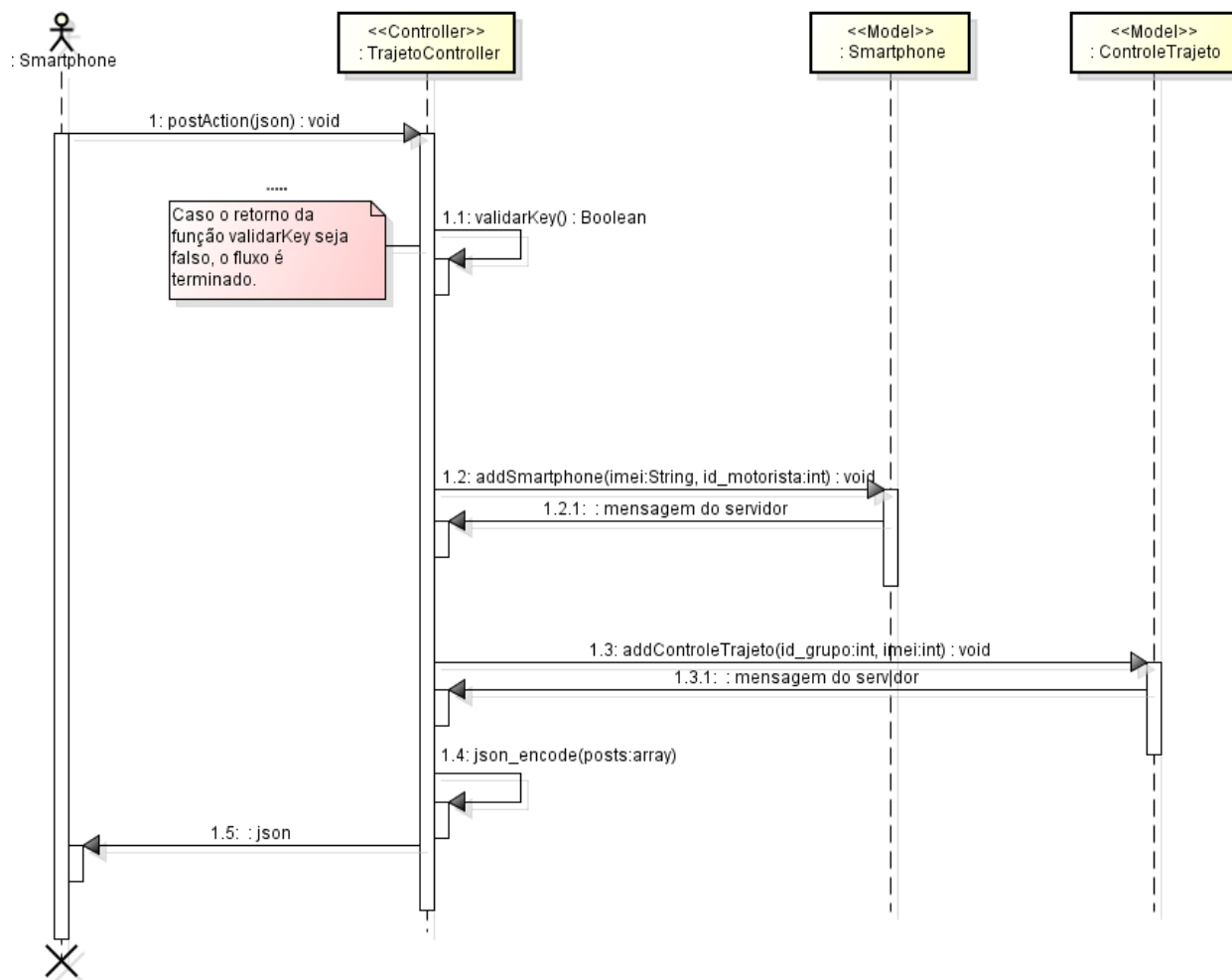


2.8.4 Smartphone

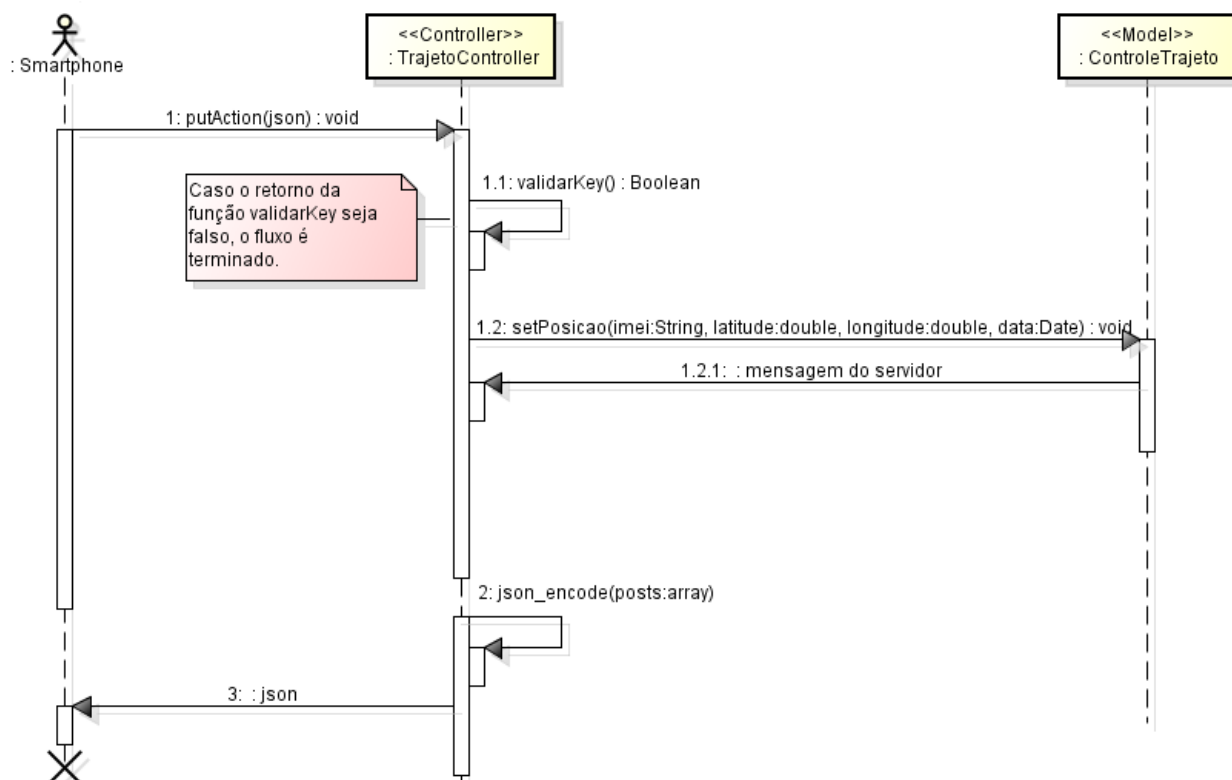
2.8.4.1 Captar Coordenada GPS



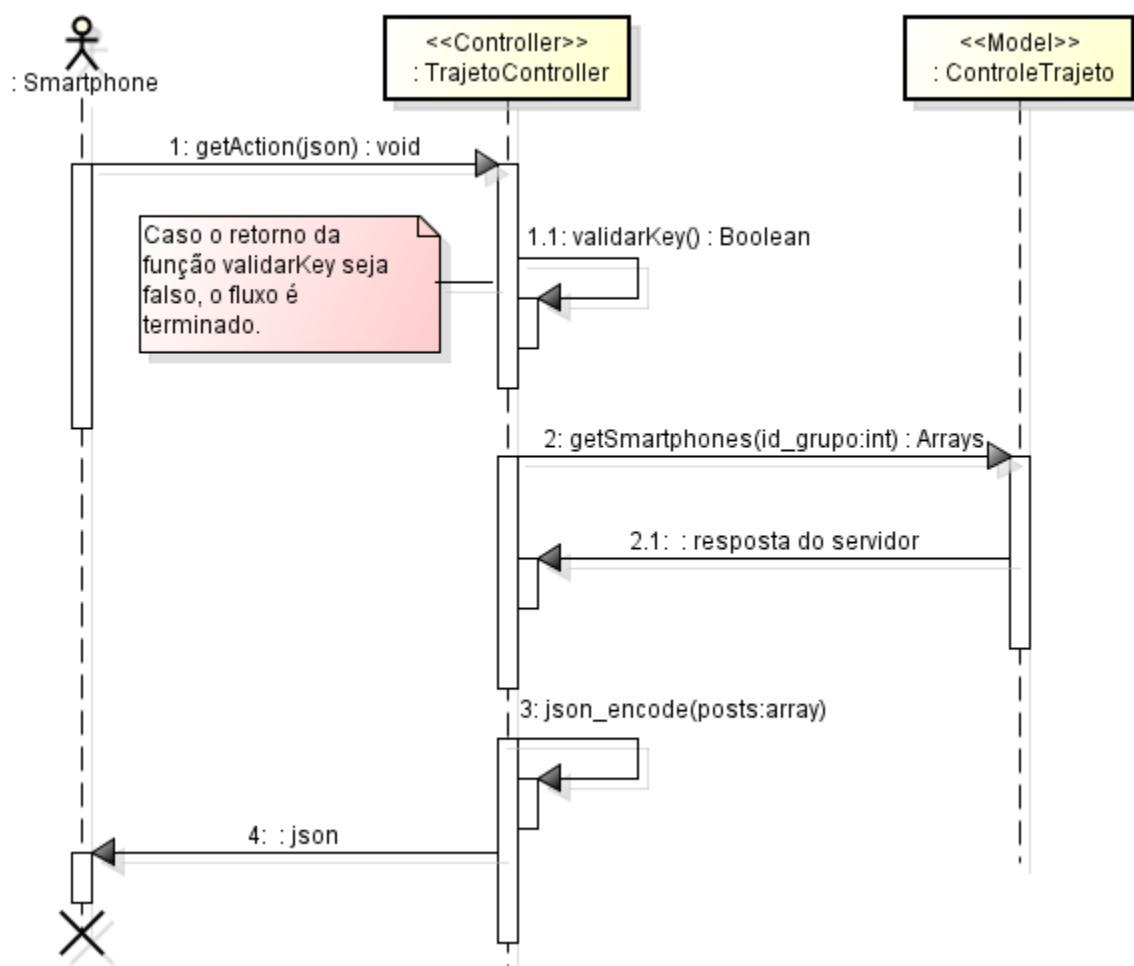
2.8.4.2 Cadastrar Smartphone no Banco de Dados



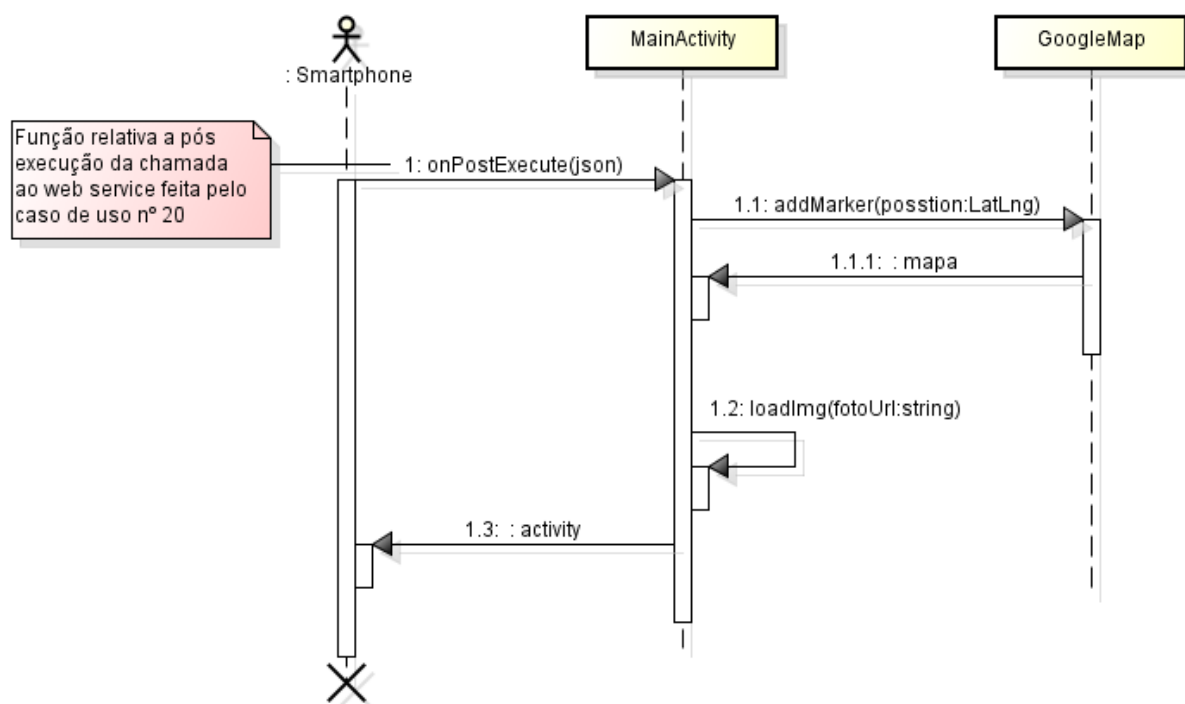
2.8.4.3 Gravar Coordenadas no Banco de Dados



2.8.4.4 Receber Coordenadas dos Motoristas do Grupo

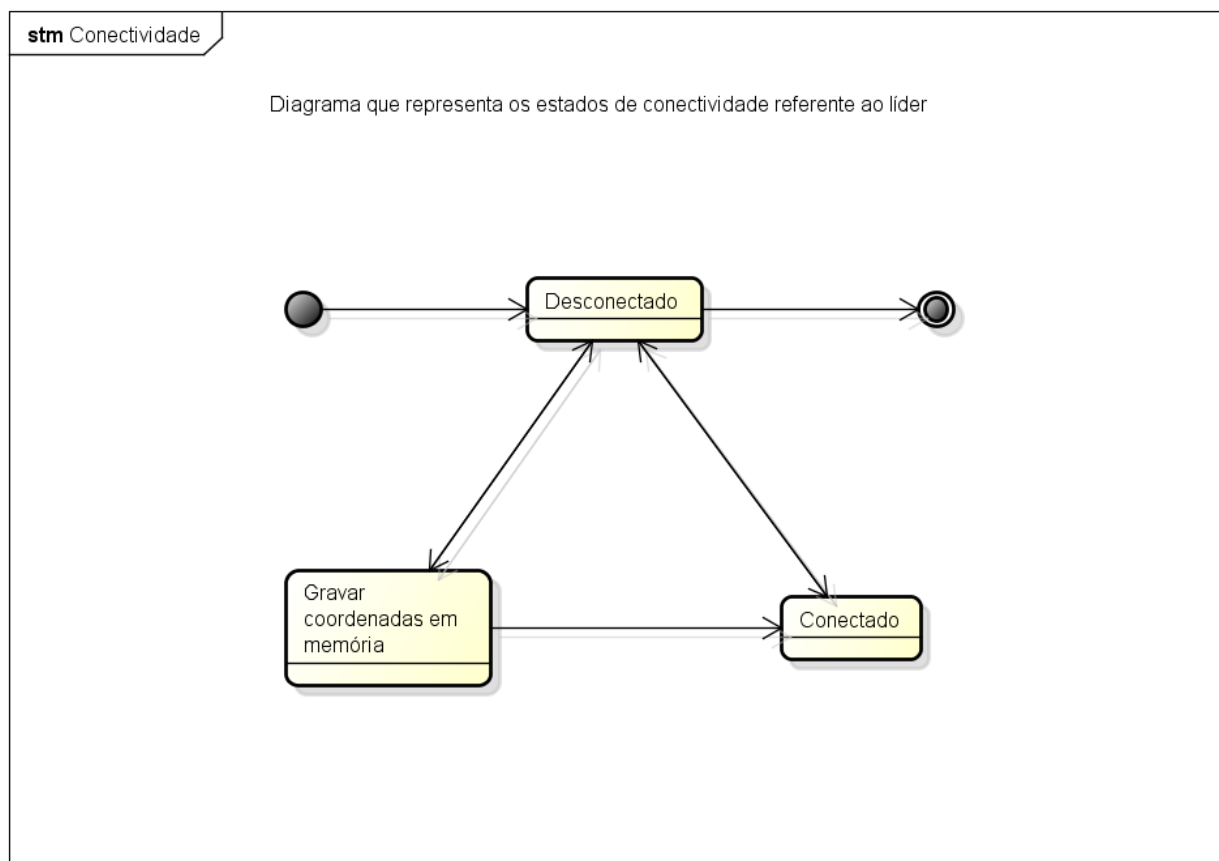


2.8.4.5 Mostrar Posição dos Outros Motoristas no Mapa

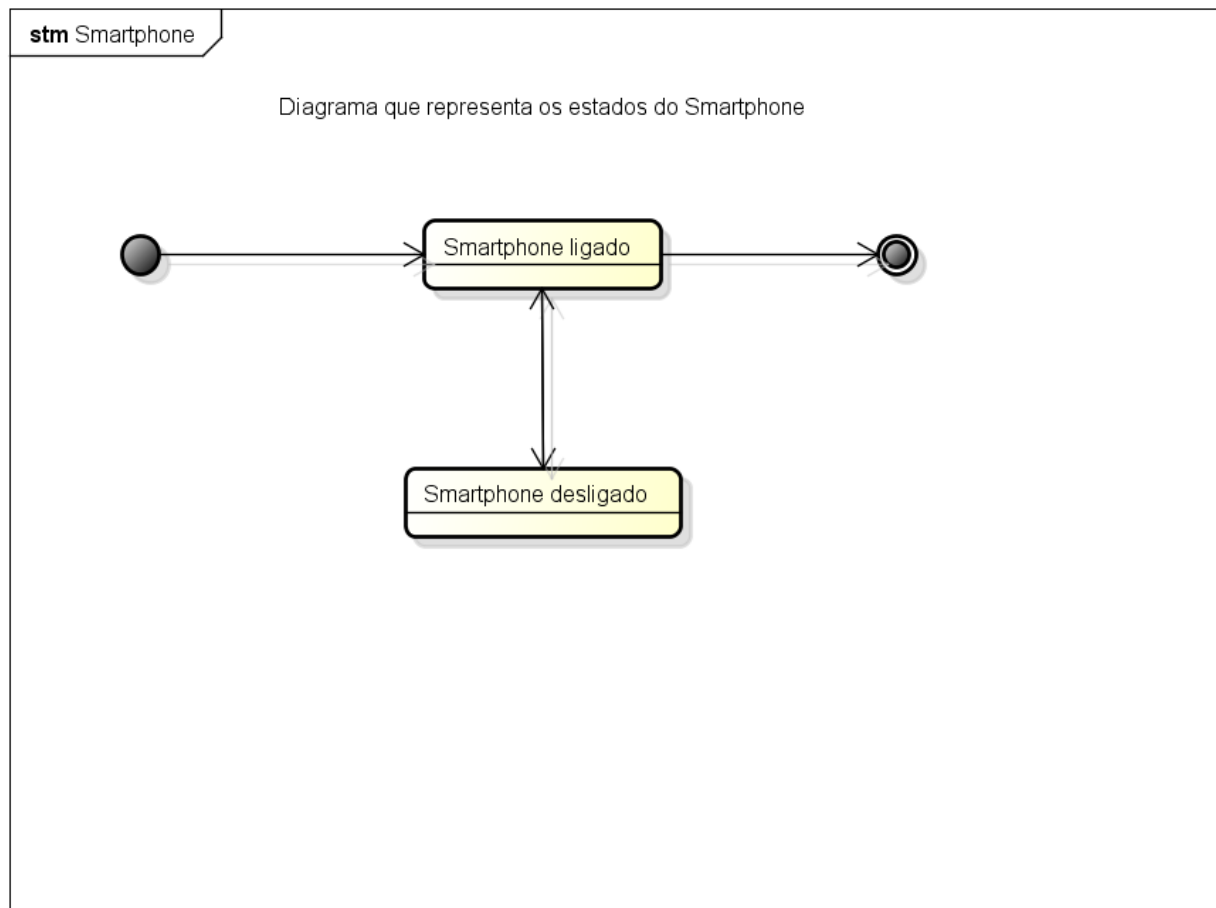


2.9 Diagramas de Estado:

2.9.1 Conectividade

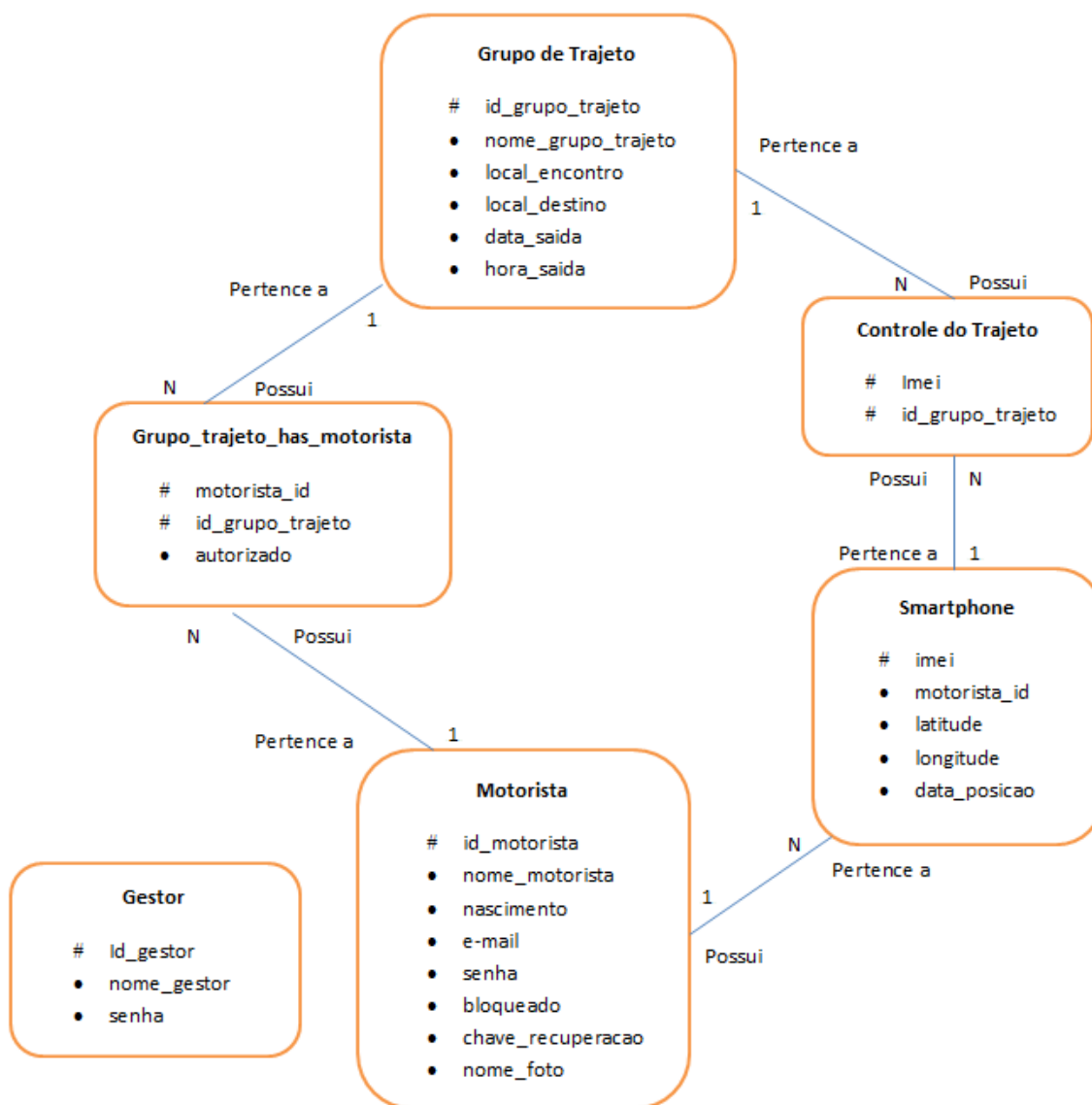


2.9.2 Smartphone

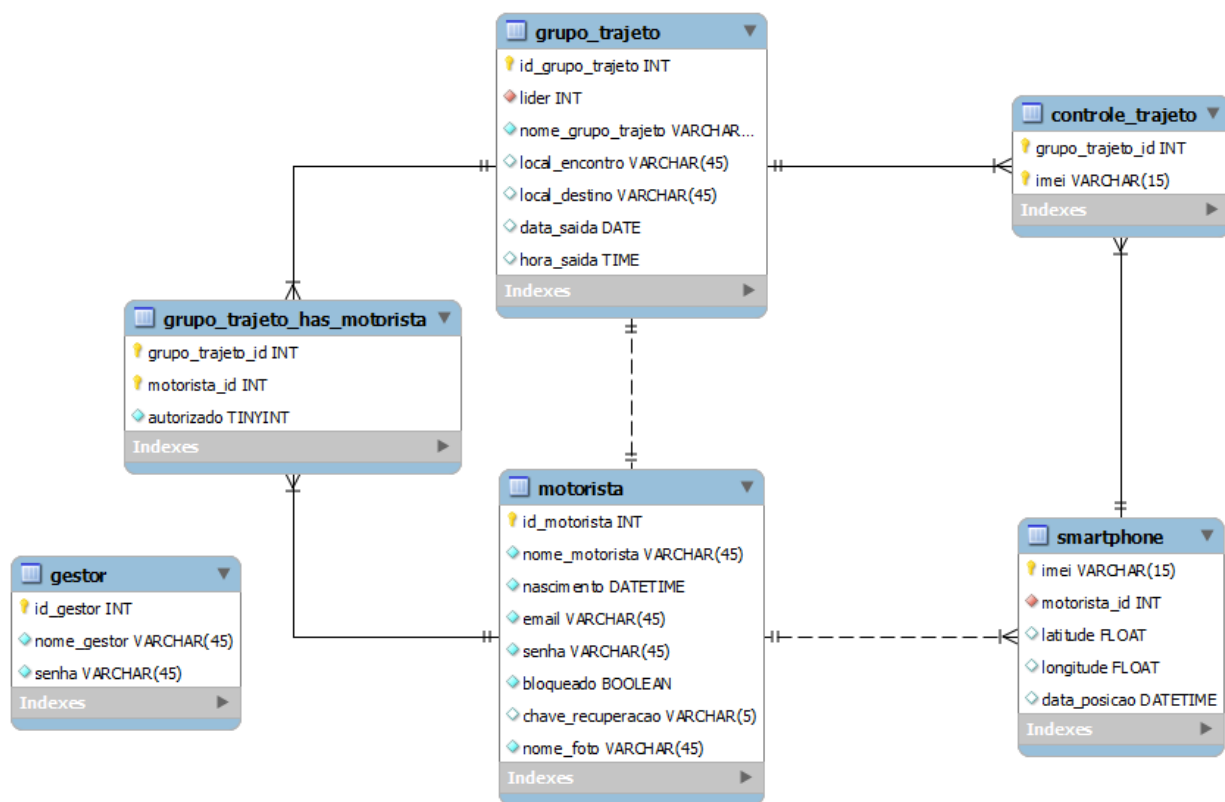


2.10 Modelo de Banco de Dados:

2.10.1 Lógico



2.10.2 Físico

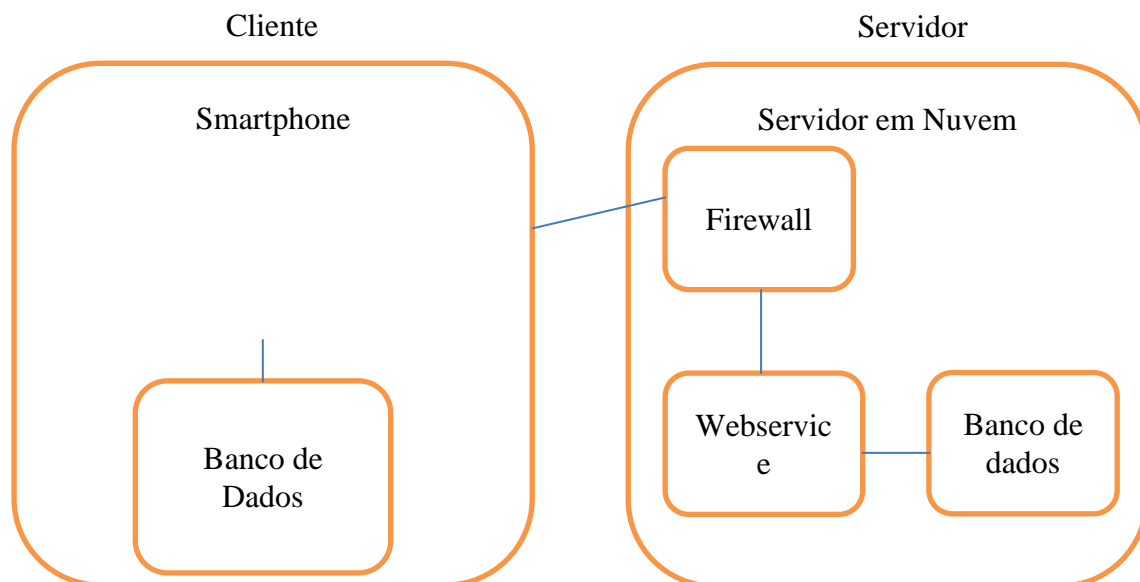


2.11 Arquitetura:

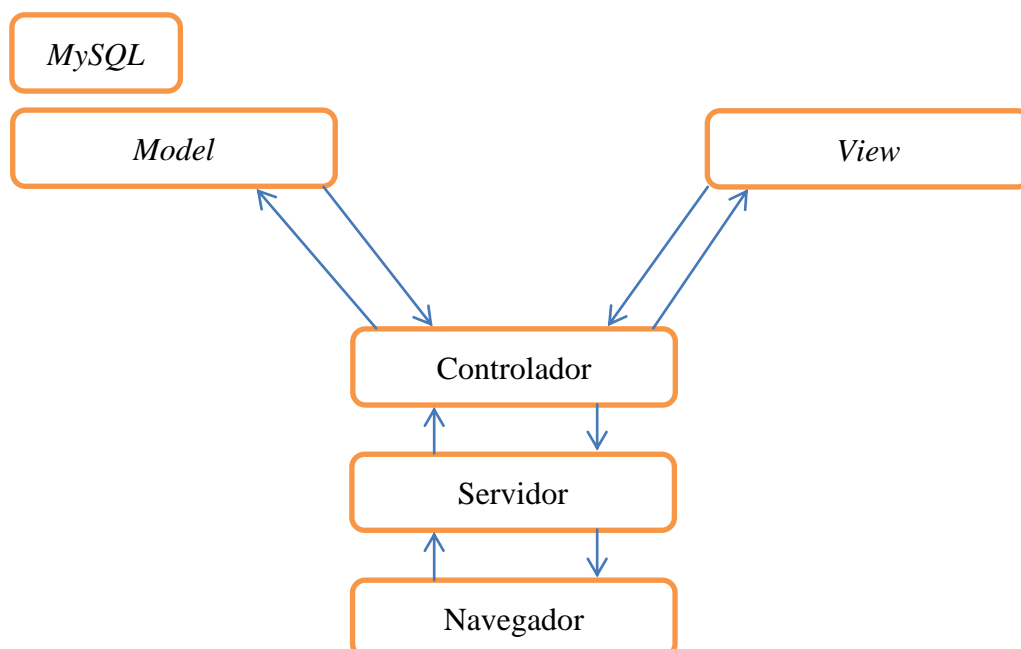
Como o projeto trata de dois sistemas para plataformas diferentes, ocorreu à necessidade da definição de dois modelos arquiteturais.

Para a comunicação do smartphone com o banco de dados em servidor *cloud*, será usada a arquitetura “cliente-servidor”, opção consolidada para persistir dado no servidor pelo sistema Android. Nessa arquitetura, o processo que está executando no smartphone, acessa a *webservice* no servidor, que por sua vez faz a leitura ou escrita dos dados no banco.

Para o sistema WEB, será usada a arquitetura MVC, essa proporciona uma separação clara entre persistência e interface, facilitando a manutenção e o reaproveitamento de código. Nesse modelo orientado a objeto, é feita a modelagem dos objetos das classes, que por sua vez são consistidos no banco de dados.



MVC



2.12 Controle de Permissão:

Para teste de controle de permissões do sistema, foi implementado um módulo web o qual fornece acesso a motoristas e gestores cadastrados através da ferramenta “phpMyAdmin” instalada no servidor. Esse módulo analisa os dados de “Usuário e Senha” fornecidos no ato do login e abre uma tela contendo as permissões dependendo do papel.



Por favor, entre:

drepbap@hotmail.com [password] ☐ Lembrar e-mail



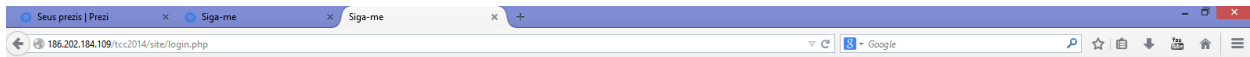
Siga-me

Dados do motorista:

- ID: 1
- Nome: Andre
- Data de Nascimento: 1990-05-25
- E-mail: andrebpap@hotmail.com

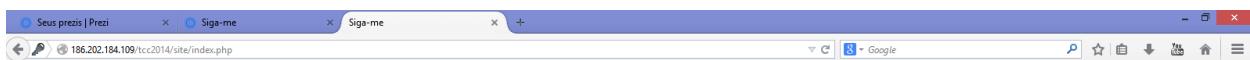
Menu

- Criar grupo de trajeto
- Ver grupos de trajeto
- Editar dados cadastrais
- [Sair](#)



Por favor, entre:

1 ☐ Lembrar e-mail



Siga-me

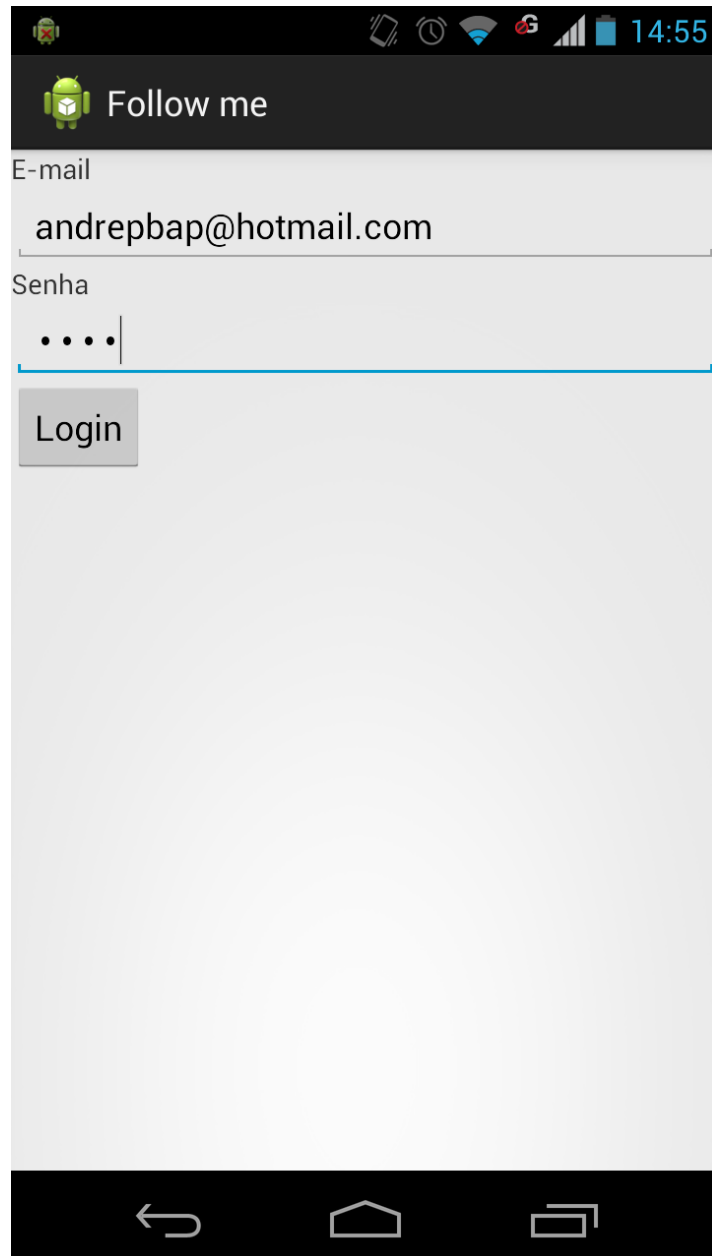
Dados do Gestor:

- ID: 1
- Nome: André

Menu

- Ver motoristas
- Bloquear motoristas
- [Sair](#)

Foi implementado também o primeiro módulo do aplicativo, com função de login e gravação dos dados do motorista logado na memória interna. Esse aplicativo acessa um webservice desenvolvido e hospedado no servidor onde está instalado o banco de dados do sistema. Esse serviço recebe os parâmetros de e-mail e senha digitados no smartphone, processa os dados e retorna as informações do motorista referente ao login. A partir disso, o aplicativo salva as informações do motorista no banco de dados interno ao smartphone.



The image shows a screenshot of an Android application interface. At the top, there is a black status bar with various icons (phone, clock, Wi-Fi, cellular signal, battery) and the time 14:55. Below the status bar is a dark grey header bar with a green Android robot icon and the text "Follow me". The main content area is light grey and contains two input fields. The first field is labeled "E-mail" and contains the text "andrepbap@hotmail.com". The second field is labeled "Senha" (Password) and contains four dots, indicating a masked password. Below the password field is a grey button with the text "Login". At the bottom of the screen is a black navigation bar with three white icons: a back arrow, a home button, and a recent apps button.

Follow me

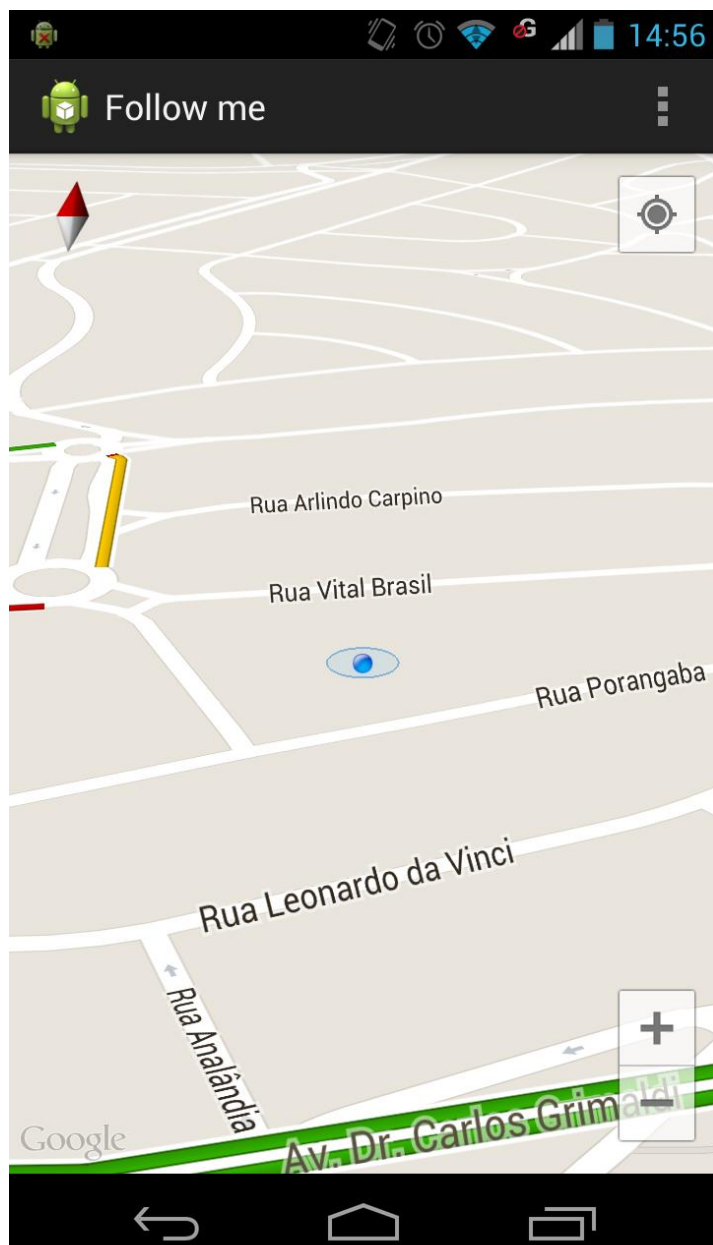
E-mail

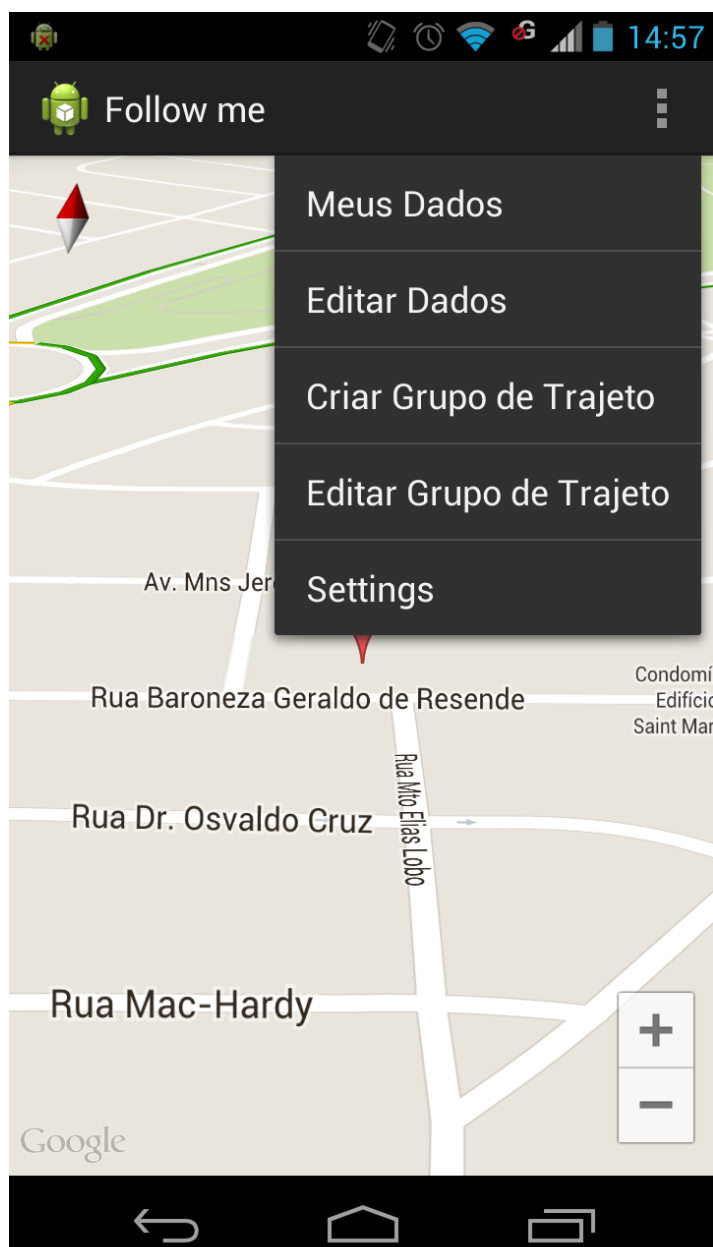
andrepbap@hotmail.com

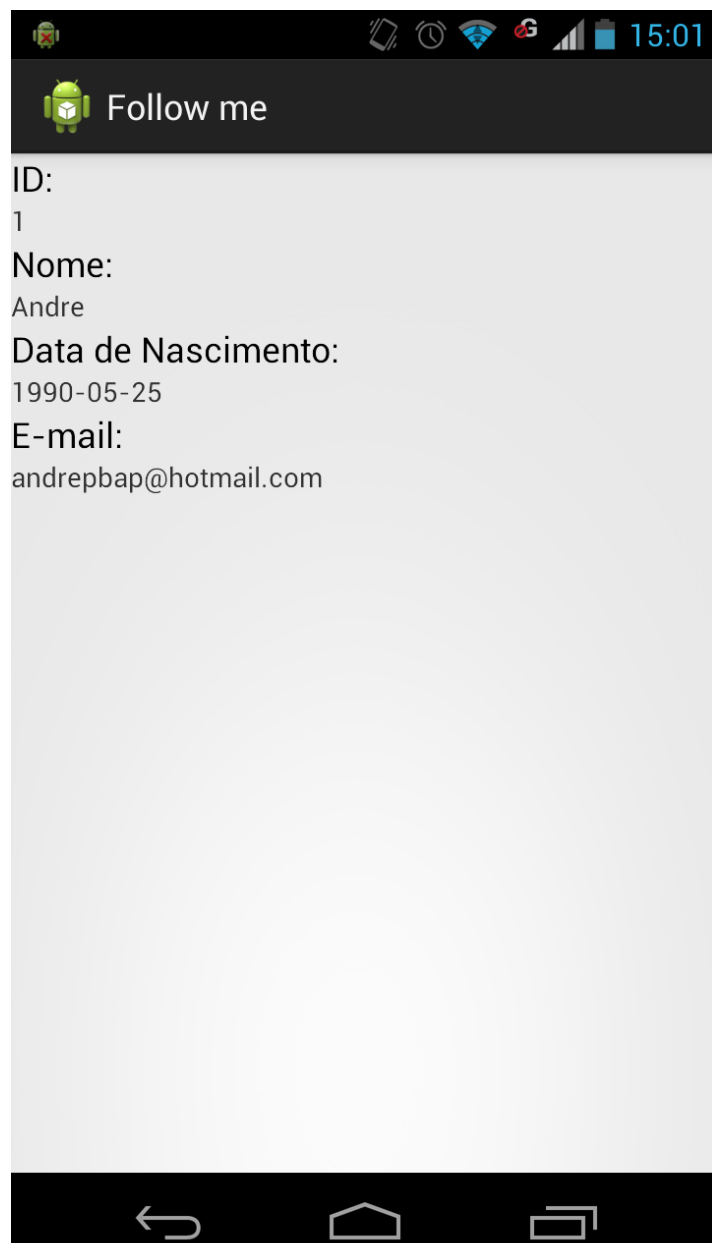
Senha

....

Login







3 -Conclusões

Com a realização deste trabalho na disciplina de Projetos de Sistemas I, pudemos adquirir uma visão mais ampla de toda a complexidade e dificuldades envolvidas para se projetar um software, desde o levantamento de requisitos, criação dos Diagramas, criação de cronogramas e todas as atividades que estão inseridas no ato da criação de um novo software.

Ficou evidenciada também a necessidade de entender todos os processos envolvidos no funcionamento do aplicativo para podermos aplicar conceitos acadêmicos de engenharia de software e outras disciplinas cursadas de uma forma prática, desenvolvendo um produto funcional e de qualidade.

Durante o desenvolvimento da primeira parte do projeto, tornou-se evidente os benefícios que a definição e documentação dos requisitos, além de todos os diagramas trazem. Pensando na segunda etapa, na codificação do projeto, os benefícios levantados tornarão muito mais simples a finalização do sistema, além de garantir um alto nível de qualidade.

Para a segunda parte da disciplina, será dada mais atenção ao cronograma do projeto, vendo que houve um pequeno atraso na data de finalização proposta pela equipe. Como a segunda etapa é focada em codificação, existe uma complexidade maior, o que faz com que haja um maior risco no caso de um eventual atraso.

4 - Anexos

4.1 Cronograma Proposto e Real

Cronograma proposto				
Nome da tarefa	Duração (dias)	Início	Término	
Fundamentação teórica	3	24/02/2014	26/02/2014	
Definição de requisitos funcionais e não funcionais	3	03/03/2014	05/03/2014	
Diagrama de casos de uso	9	10/03/2014	19/03/2014	
Descrição de casos de uso	16	24/03/2014	09/04/2014	
Diagrama de classe	3	14/03/2014	16/04/2014	
Diagramas de sequencia	16	21/04/2014	07/06/2014	
Modelagem lógica do banco de dados	9	21/04/2014	30/04/2014	
Modelagem física do banco de dados	3	05/05/2014	07/05/2014	
Definição da arquitetura do sistema	3	12/05/2014	14/05/2014	
Desenvolvimento do controle de permissões	9	19/05/2014	28/05/2014	
Montagem e finalização do documento	9	02/06/2014	11/06/2014	
Montagem e finalização da apresentação	9	02/06/2014	11/06/2014	

Cronograma Real:				
Nome da tarefa	Duração (dias)	Início	Término	
Fundamentação teórica	3	24/02/2014	26/02/2014	
Definição de requisitos funcionais e não funcionais	3	03/03/2014	05/03/2014	
Diagrama de casos de uso	9	10/03/2014	19/03/2014	
Descrição de casos de uso	16	24/03/2014	09/04/2014	
Diagrama de classe	3	14/03/2014	16/04/2014	
Diagramas de sequencia	30	21/04/2014	21/05/2014	
Modelagem lógica do banco de dados	9	21/04/2014	30/04/2014	
Modelagem física do banco de dados	9	05/05/2014	14/05/2014	
Definição da arquitetura do sistema	3	19/05/2014	21/05/2014	
Desenvolvimento do controle de permissões	9	26/05/2014	04/06/2014	
Montagem e finalização do documento	9	09/06/2014	17/06/2014	
Montagem e finalização da apresentação	9	09/06/2014	17/06/2014	

4.2 Cronograma de desenvolvimento Proposto

Nome da tarefa	Duração	Início	Término
Criação do cronograma do projeto	1 dia	Ter 12/08/14	Ter 12/08/14
Configuração do ambiente Zend Eclipse	1 dia	Qua 13/08/14	Qua 13/08/14
Criação do módulo de cadastro e edição de motoristas (Sistema Web)	3 dias	Qui 14/08/14	Seg 18/08/14
Criação e execução de planos de teste para o formulário web de motorista	4 dias	Ter 19/08/14	Sex 22/08/14
Configuração do ambiente eclipse Android	1 dia	Seg 25/08/14	Seg 25/08/14
Criação do módulo de cadastro e edição de motoristas (Android)	6 dias	Ter 26/08/14	Ter 02/09/14
Criação e execução de planos de teste para o formulário android de motorista	3 dias	Qua 03/09/14	Sex 05/09/14
Criação do módulo de cadastro, edição e visualização de grupos de trajeto (Sistema Web)	5 dias	Seg 08/09/14	Sex 12/09/14
Criação e execução de planos de teste para o formulário web de grupo de trajeto	3 dias	Seg 15/09/14	Qua 17/09/14
Criação do módulo de cadastro, edição e visualização de grupos de trajeto (Android)	5 dias	Qui 18/09/14	Qua 24/09/14
Criação e execução de planos de teste para o formulário web de grupo de trajeto	3 dias	Qui 25/09/14	Seg 29/09/14
Criação do módulo de acesso e bloqueio de motoristas pelo gestor do sistema	4 dias	Ter 30/09/14	Sex 03/10/14
Criação e execução de planos de teste para o formulário web de gestor	2 dias	Seg 06/10/14	Ter 07/10/14
Criação dos módulos de serviços Web	6 dias	Qua 08/10/14	Qua 15/10/14
Criação e execução de planos de teste para os módulos de serviços web	4 dias	Qui 09/10/14	Ter 14/10/14
Criação de rotina de envio de coordenadas para memória interna e banco de dados	5 dias	Qua 15/10/14	Ter 21/10/14
Criação de rotina para receber coordenadas, mostrar posição e traçado de motoristas no mapa	11 dias	Qua 22/10/14	Qua 05/11/14
Aplicar estilo ao HTML da aplicação web	5 dias	Qui 06/11/14	Qua 12/11/14
Aplicar estilo a aplicação Android (Foto de motoristas e estilização geral)	7 dias	Qui 13/11/14	Sex 21/11/14

5 - Testes

Funcionalidade logar motorista, através da GUI (protótipo a seguir)

Bem vindo ao Sigame

Crie e gerencie seu perfil e grupos de forma fácil e rápida!



E-mail:

Senha:

[Esqueci a senha](#)

Primeira vez?

#Caso de Teste 01		Propósito	Verificar inserção de dados com todos os campos preenchidos.				
Pré Condições:		Não Tem					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
E-mail	Senha	Click no botão "Entrar"	Click no link "Esqueci a Senha"	Click no botão "Cadastrar"	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Vai para a página principal do sistemas web					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #1									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String igual a cadastrado no banco de dados	String igual a cadastrado no banco de dados	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Ir para página principal
2	String diferente a cadastrado no banco de dados	String igual a cadastrado no banco de dados	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "E-mail ou senha inválido"
3	String igual a cadastrado no banco de dados	String diferente a cadastrado no banco de dados	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "E-mail ou senha inválido"
4	String fora do formato de e-mail	String	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "Inserir um '@' no endereço de E-mail"

#Caso de Teste 02		Propósito: Verificar click no botão "Entrar"					
Pré Condições:		Não Tem					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
E-mail	Senha	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Entrar na tela principal do sistema web.					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #2									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String igual a cadastrado no banco de dados	String igual a cadastrado no banco de dados	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Entrar na tela principal do sistema web
2	Campo Vazio	Campo Vazio	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem de preenchimento de "E-mai" e "Senha"

#Caso de Teste 03		Propósito: Verificar click no botão "Cadastrar"					
Pré Condições:		Não Tem					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
N/A	N/A	N/A	Click no botão "Cadastrar"	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Entrar na tela de cadastro do sistema web.					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #3									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	N/A	N/A	N/A	Click no botão "Cadastrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	Entrar na tela de cadastro do sistema web

#Caso de Teste 04		Propósito:	Verificar click no botão "Entrar" sem dados preenchidos					
Pré Condições:		Não Tem						
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)						
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
E-mail	Senha	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	
Saída Aguardada:		Mensagem de erro no login						
Pós-Condições		Não Tem						

Caso de Teste #4									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	N/A	String igual a cadastrado no banco de dados	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "Preencha este campo"
2	String igual a cadastrado no banco de dados	N/A	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "Preencha este campo"
3	N/A	N/A	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "Preencha este campo"

Funcionalidade Esqueci a senha, através da GUI (protótipo a seguir)

Bem vindo ao Sigame

Crie e gerencie seu perfil e grupos de forma fácil e rápida!

Digite o e-mail de cadastro

Enviar

Lembrou sua senha? [Entrar](#)

#Caso de Teste 05		Propósito:	Verificar inserção de dados com todos os campos preenchidos.				
Pré Condições:		Não Tem					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
E-mail de Cadastro	Click no botão "Enviar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Mensagem de saída de acordo com os dados inseridos					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #5									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String igual a cadastrado no banco de dados	Click no botão "Enviar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "Um e-mail com instruções para troca de senha foi enviado."
2	String diferente a cadastrado no banco de dados	Click no botão "Enviar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "E-mail não cadastrado ou inválido"

#Caso de Teste 06		Propósito:	Verificar click no botão "Entrar"					
Pré Condições:		Não Tem						
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)						
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
E-mail de Cadastro	N/A	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	
Saída Aguardada:		Entrar na tela de login do sistema web.						
Pós-Condições		Não Tem						

Caso de Teste #6									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String igual a cadastrado no banco de dados	N/A	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Entrar na tela de login do sistema web
2	Campo Vazio	N/A	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Entrar na tela de login do sistema web

#Caso de Teste 07		Propósito:	Verificar click no botão "Enviar" com dados preenchidos de acordo com o banco de dados					
Pré Condições:		Não Tem						
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)						
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
E-mail de Cadastro	Click no botão "Enviar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	
Saída Aguardada:		Enviar um e-mail para o destinatário com os passos de troca de senha.						
Pós-Condições		Não Tem						

Caso de Teste #7									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String igual a cadastrado no banco de dados	Click no botão "Enviar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "Um e-mail com instruções para troca de senha foi enviado"

#Caso de Teste 08		Propósito:	Verificar click no botão "Enviar" com dados preenchidos diferentes com o banco de dados				
Pré Condições:		Não Tem					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
E-mail de Cadastro	Click no botão "Enviar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Mensagem de erro.					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #8									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
2	Campo Vazio	Click no botão "Enviar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "E-mail não cadastrado ou inválido"

Funcionalidade Recuperação de senha, através da GUI (protótipo a seguir)

Bem vindo ao Sigame

Crie e gerencie seu perfil e grupos de forma fácil e rápida!

Entre com uma nova senha

Confirme sua nova senha

Enviar

Lembrou sua senha? [Entrar](#)

#Caso de Teste 09		Propósito:	Verificar click no botão "Enviar"				
Pré Condições:		Não Tem					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Senha	Confirmação de Senha	Click no botão "Enviar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Mensagens de acordo com a regra de negócio					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #9									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String de 4 a 16 caracteres	Igual entrada 2	Click no botão "Enviar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Entrar na tela principal do sistema web
2	Campo Vazio	Campo Vazio	Click no botão "Enviar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem:"Preencha este Campo"
3	String fora do intervalo de 4 a 16 caracteres	Igual entrada 2	Click no botão "Enviar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem:"Erro. Verifique se a senha digitada possui entre 4 e 16 caracteres ou se a confirmação está correta."

#Caso de Teste 09		Propósito:	Verificar click no botão "Entrar"				
Pré Condições:		Não Tem					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Senha	Confirmação de Senha	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Ir para página de login					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #9									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String de 4 a 16 caracteres	Igual entrada 2	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Entrar na tela de login do sistema web
2	Campo Vazio	Campo Vazio	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Entrar na tela de login do sistema web
3	String fora do intervalo de 4 a 16 caracteres	Igual entrada 2	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Entrar na tela de login do sistema web

Funcionalidade Cadastrar usuário, através da GUI (protótipo a seguir)

Bem vindo ao Sigame

Crie e gerencie seu perfil e grupos de forma fácil e rápida!

Nome

Data de Nascimento

E-mail

Confirme seu E-mail

Senha

Confirme sua Senha

Cadastrar

Já está cadastrado? [Fazer Login](#)

#Caso de Teste 10		Propósito:	Verificar click botão "Cadastrar" com todos os campos preenchidos corretamente				
Pré Condições:		Não Tem					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Nome	Data de Nascimento	E-mail	Confirme se E-mail	Senha	Confirmação de Senha	Click no botão "Cadastrar"	N/A
Saída Aguardada:		Entrar na página principal do sistema web					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #10									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String	selecionar data	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 2	String	String igual a Entrada 4	Click no Botão "Cadastrar"	N/A	Entrar na página principal do sistema web

#Caso de Teste 11		Propósito: Verificar click botão "Cadastrar" com campos inconsistente					
Pré Condições:		Não Tem					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Nome	Data de Nascimento	E-mail	Confirme se E-mail	Senha	Confirmação de Senha	Click no botão "Cadastrar"	N/A
Saída Aguardada:		Mensagem de erro					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #11									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String	Data selecionada	String de E-mail formatado	String de E-mail com formato incorreto	String	String igual a Entrada 4	String	Click no Botão "Cadastrar"	Mensagem de "Os E-mails não são iguais"
2	String	Data selecionada	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 2	String	String diferente a Entrada 4	String	Click no Botão "Cadastrar"	Mensagem de "As senhas não são iguais"
3	String	Data selecionada	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 2	String menor do que 4 ou maior que 16 caracteres	String igual a Entrada 4	String	Click no Botão "Cadastrar"	Mensagem de "Digite uma senha entre 4 e 16 caracteres"
4	String	Data não selecionada	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 2	String	String igual a Entrada 4	String	Click no Botão "Cadastrar"	Mensagem de "Data de nascimento inválida"

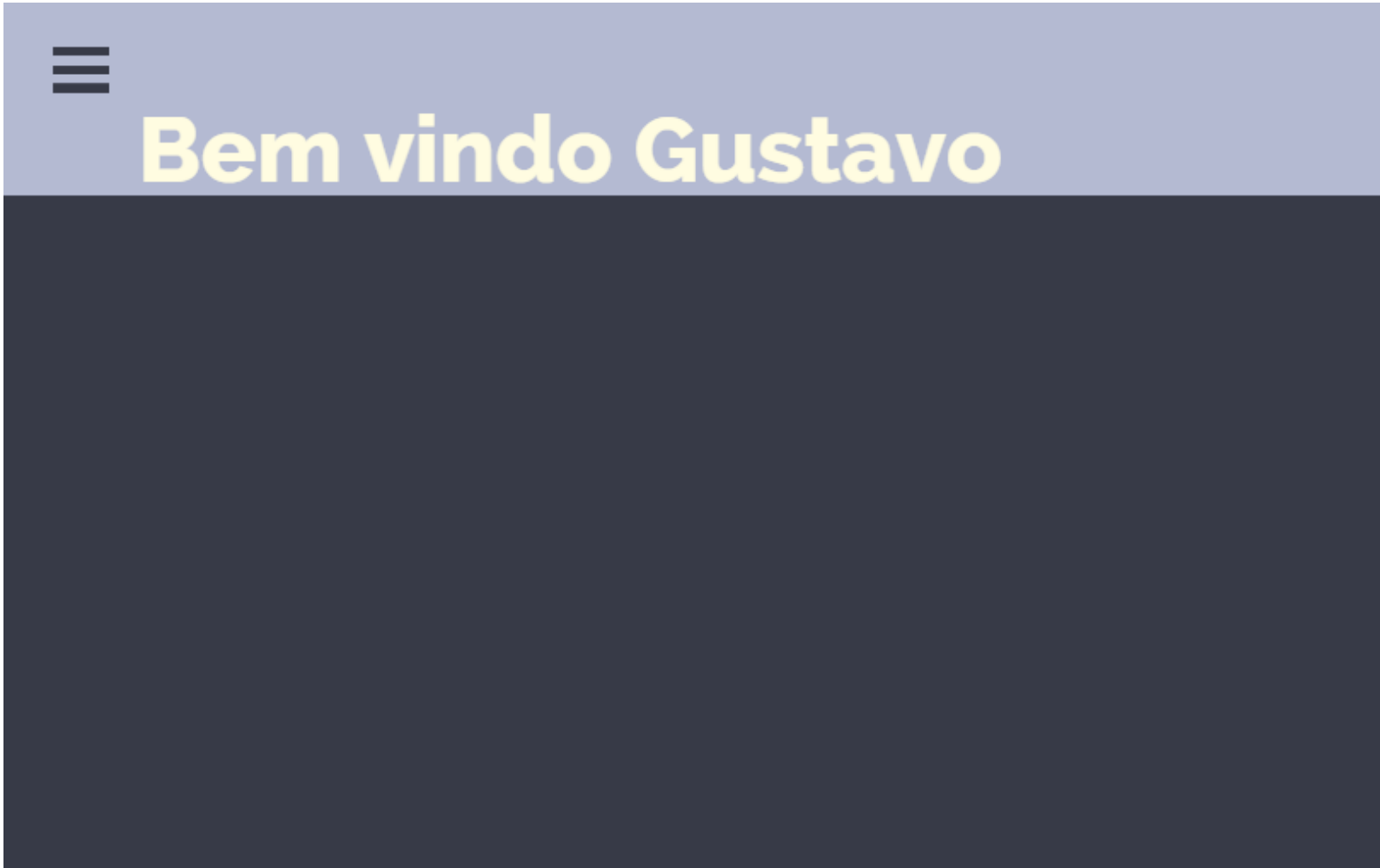
#Caso de Teste 12		Propósito: Verificar click botão "Cadastrar" com campos vazios					
Pré Condições:		Não Tem					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Nome	Data de Nascimento	E-mail	Confirme se E-mail	Senha	Confirmação de Senha	Click no botão "Cadastrar"	N/A
Saída Aguardada:		Mensagem de erro					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #12									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	Campo Vazio	Data selecionada	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 3	String	String igual a Entrada 5	Click no Botão Cadastrar	N/A	Mensagem "Preencha este campo"
2	String	Campo Vazio	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 3	String	String igual a Entrada 5	Click no Botão Cadastrar	N/A	Mensagem "Preencha este campo"
3	String	Data selecionada	Campo Vazio	String igual a Entrada 3	String	String igual a Entrada 5	Click no Botão Cadastrar	N/A	Mensagem "Preencha este campo"
4	String	Data selecionada	String de E-mail formatado	Campo Vazio	String	String igual a Entrada 5	Click no Botão Cadastrar	N/A	Mensagem "Preencha este campo"
5	String	Data selecionada	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 3	Campo Vazio	String	Click no Botão Cadastrar	N/A	Mensagem "Preencha este campo"
6	String	Data selecionada	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 3	String	Campo Vazio	Click no Botão Cadastrar	N/A	Mensagem "Preencha este campo"
7	Campo Vazio	Campo Vazio	Campo Vazio	Campo Vazio	Campo Vazio	Campo Vazio	Click no Botão Cadastrar	N/A	Mensagem "Preencha este campo"

#Caso de Teste 13		Propósito :	Verificar click botão "Fazer Login" com campos vazios ou preenchidos					
Pré Condições:		Não Tem						
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)						
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
Nome	Data de Nascimento	E-mail	Confirme se E-mail	Senha	Confirmação de Senha	Click no botão "Cadastrar"	N/A	
Saída Aguardada:		Vai para a página de Login						
Pós-Condições		Não Tem						

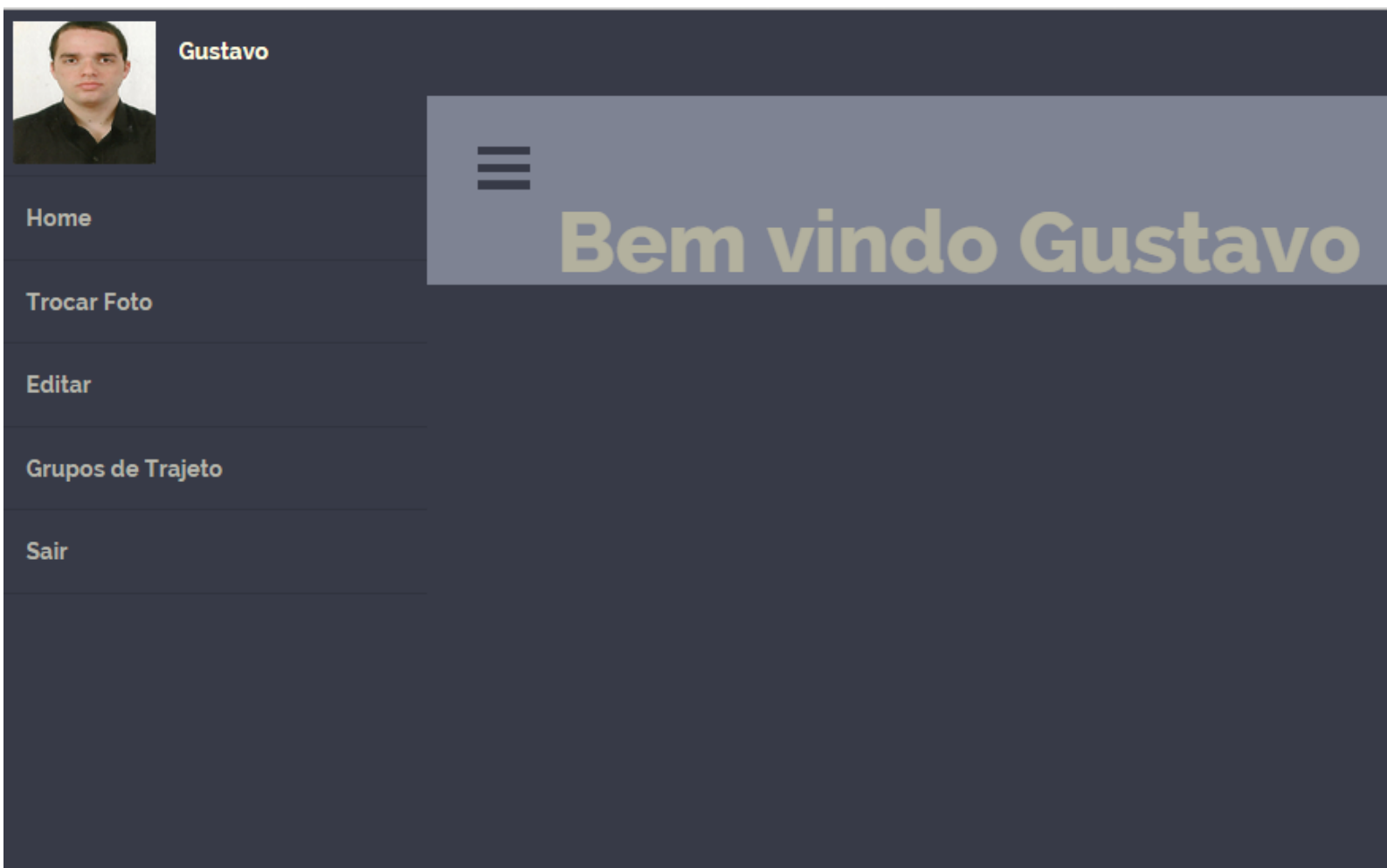
Caso de Teste #13									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String	selecionar data	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 2	String	String igual a Entrada 4	N/A	Click no Botão "Fazer Login"	Vai para a página de Login
2	Campos vazios	Campos vazios	Campos vazios	Campos vazios	Campos vazios	Campos vazios	N/A	Click no Botão "Fazer Login"	Vai para a página de Login

Funcionalidade Home, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 14		Propósito:	Verificar click botão "Menu"				
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click no botão "Menu"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Abre uma lista de opções para o usuário escolher					
Pós-Condições		Não Tem					

Funcionalidade Home, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 15		Propósito:	Verificar click botão "Home"				
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click no botão "Home"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Volta para a tela principal do sistema web					
Pós-Condições		Não Tem					

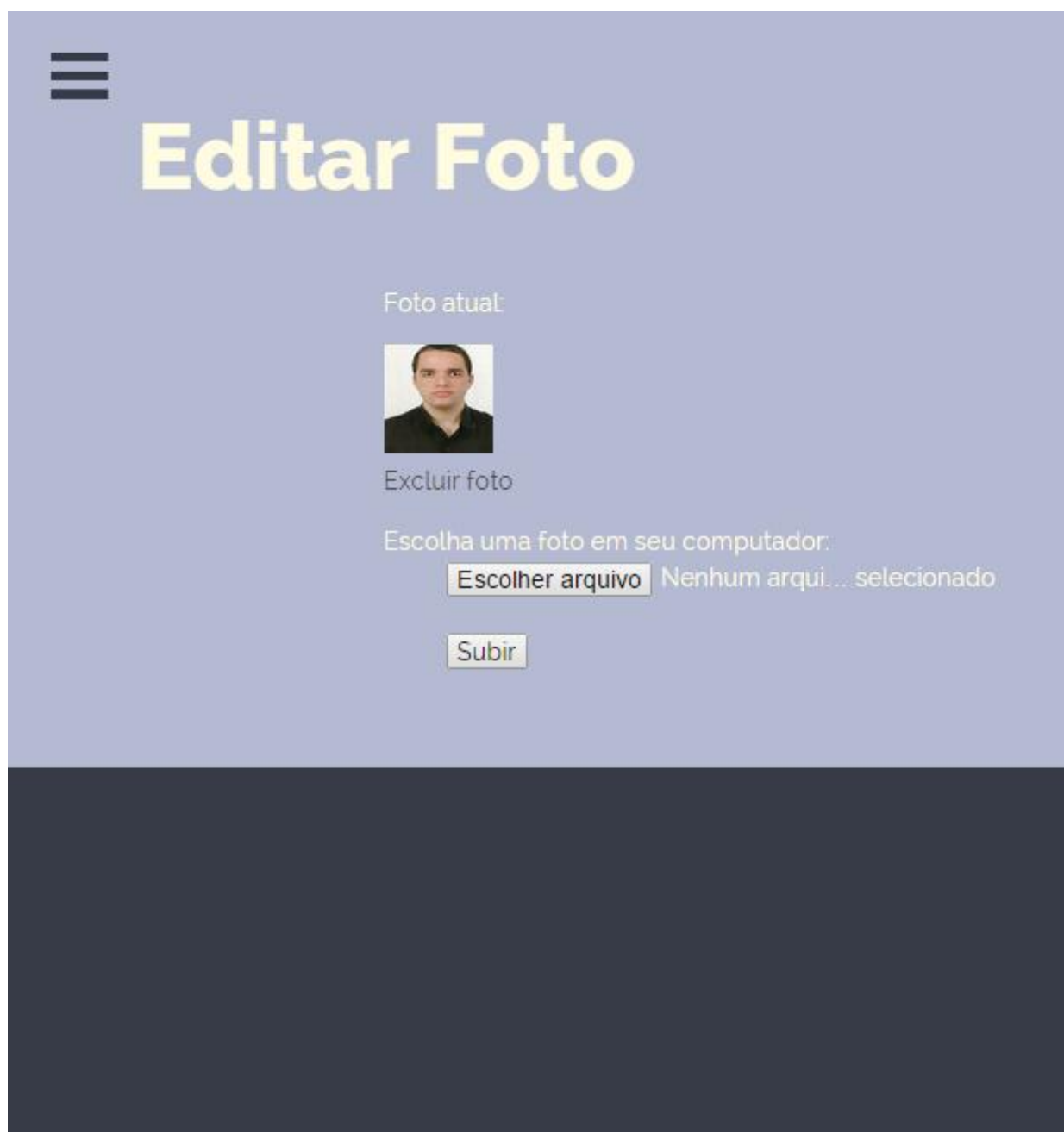
#Caso de Teste 16		Propósito:	Verificar click botão "Trocar Foto"					
Pré Condições:		Estar logado						
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)						
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
Click no botão "Trocar Foto"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	
Saída Aguardada:		Entra na página Editar Foto						
Pós-Condições		Não Tem						

#Caso de Teste 17		Propósito:		Verificar click botão "Editar"			
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click no botão "Editar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Entra na página Editar Dados referente ao motorista					
Pós-Condições		Não Tem					

#Caso de Teste 18		Propósito: Verificar click botão "Grupos de Trajetor"					
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click no botão "Grupos de Trajeto"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Entra na página Grupos.					
Pós-Condições		Não Tem					

#Caso de Teste 19		Propósito:	Verificar click botão "Sair"				
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click no botão "Sair"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Volta para a página de Login.					
Pós-Condições		Não Tem					

Funcionalidade Editar Foto, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 20		Propósito:		Verificar click link "Excluir foto" com foto			
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click no link "Excluir foto"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Entra na página com a mensagem: "Foto removida com sucesso!"					
Pós-Condições		Não Tem					

#Caso de Teste 21		Propósito:		Verificar click link "Excluir foto" sem foto			
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click no link "Excluir foto"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Entra na página com a mensagem: "Nenhuma foto encontrada"					
Pós-Condições		Não Tem					

#Caso de Teste 22		Propósito:	Verificar click botão "Escolher arquivo"					
Pré Condições:		Estar logado						
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)						
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
Click no botão "Escolher arquivo"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	
Saída Aguardada:		Abrir uma caixa de diálogo para a escolha da foto						
Pós-Condições		Não Tem						

Caso de Teste #22									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	Click botão "Escolher arquivo"	arquivo no formato esperado	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Aparece o nome do arquivo selecionado
2	Click botão "Escolher arquivo"	arquivo fora formato esperado	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Aparece o nome do arquivo selecionado

#Caso de Teste 23		Propósito:	Verificar click botão "Subir"					
Pré Condições:		Estar logado						
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)						
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
Click no botão "Subir"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	
Saída Aguardada:		Enviar a foto para o servidor						
Pós-Condições		Não Tem						

Caso de Teste #23									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	Click botão "Subir"	arquivo no formato esperado	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Aparece a foto escolhida na na página
2	Click botão "Subir"	arquivo fora formato esperado	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "Arquivo com a extensão incorreta"
3	Click botão "Subir"	arquivo com tamanho maior que 100kb	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "Arquivo excedeu tamanho de 100kb"

Funcionalidade Editar Dados, através da GUI (protótipo a seguir)

Editar Dados

Nome:

Gustavo

E-mail:

gustavo_luizoliveira@ya

Confirme seu E-mail:

gustavo_luizoliveira@ya

Senha:

Confirme sua Senha:

Entre com sua senha atual para salvar:

Salvar

#Caso de Teste 24		Propósito:	Verificar click botão "Salvar" com dados preenchidos				
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Nome	E-mail	Confirme seu E-mail	Senha	Confirme sua Senha	Entre com sua Senha atual para salvar	Click botão "Salvar"	N/A
Saída Aguardada:		Mensagens de acordo com a regra de negócio					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #25

# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	Campo vazio	String formatado	igual entrada 2	String com 4 a 16 caracteres	igual entrada 4	String igual ao do Banco de Dados	Click no Botão "Salvar"	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
2	String	Campo vazio	String formatado	String com 4 a 16 caracteres	igual entrada 4	String igual ao do Banco de Dados	Click no Botão "Salvar"	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
3	String	String formatado	igual entrada 2	Campo vazio	Campo vazio	String igual ao do Banco de Dados	Click no Botão "Salvar"	N/A	Mensagem de "Editado com sucesso"
4	Campo vazio	String formatado	igual entrada 2	String com 4 a 16 caracteres	igual entrada 4	Campo vazio	Click no Botão "Salvar"	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
5	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Click no Botão "Salvar"	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"

Funcionalidade Grupos de Trajeto, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 26		Propósito:		Verificar click botão "Novo"			
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click botão "Novo"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Entrar na página de criação de grupo					
Pós-Condições		Não Tem					

#Caso de Teste 27		Propósito: Verificar click botão "Que criei"					
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click botão "Que criei"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Visualiza os grupos de trajetos criados pelo usuário logado.					
Pós-Condições		Não Tem					

#Caso de Teste 28		Propósito:	Verificar click botão "Que participo"					
Pré Condições:		Estar logado						
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)						
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
Click botão "Que participo"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	
Saída Aguardada:		Visualiza os grupos de trajetos que o usuário logado participa.						
Pós-Condições		Não Tem						

Funcionalidade logar motorista, através da GUI (protótipo a seguir)

Novo Grupo

Nome do Grupo de Trajeto:

Data de Saída

Local de Encontro:

Local de Destino:

Hora de Saída

Salvar

#Caso de Teste 29		Propósito:	Verificar click botão "Salvar"				
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Nome do Grupo de Trajeto	Data de Saida	Local de Encontro	Local de Destino	Hora de saida	Click botão "Salvar"	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Mensagens de acordo com a regra de negócio					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #29									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String	Calendário	String	String	Hora	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Vai para uma página onde vai autorizar ou desautorizar motoristas e um botão para editar o grupo criado
2	Campo vazio	Calendário	String	String	Hora	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
3	String	Campo vazio	String	String	Hora	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
4	String	Calendário	Campo vazio	String	Hora	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
5	String	Calendário	String	Campo vazio	Hora	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
6	String	Calendário	String	String	Campo vazio	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
7	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"

Funcionalidade autorizar ou desautorizar motorista, através da GUI (protótipo a seguir)



Viajantes



Clique na foto do motorista para autorizar ou desautorizar.

Autorizados:



Aguardando Autorização:

#Caso de Teste 31		Propósito:		Verificar click no Motorista "Autorizados"			
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click motorista "Autorizados"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Motorista passa para o grupo "Aguardando Autorização"					
Pós-Condições		Não Tem					

#Caso de Teste 32		Propósito:	Verificar click no Motorista "Aguardando Autorização"					
Pré Condições:		Estar logado						
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)						
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
Click Motorista "Aguardando Autorização"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	
Saída Aguardada:		Motorista passa para o grupo "Autorizados"						
Pós-Condições		Não Tem						

#Caso de Teste 33		Propósito:		Verificar click no Botão "Voltar"			
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click Botão "Voltar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Vai para a página do Grupo de Trajeto					
Pós-Condições		Não Tem					

#Caso de Teste 34		Propósito:		Verificar click no Botão "Editar"			
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click Botão "Editar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Vai para a página do Editar Grupo de Trajeto					
Pós-Condições		Não Tem					

Funcionalidade Cadastrar Grupo de Trajeto, através da GUI (protótipo a seguir)



Viajantes




Nome do Grupo de Trajeto:	<input type="text" value="Viajantes"/>
Local de Encontro	<input type="text" value="teste"/>
Local de Destino	<input type="text" value="teste"/>
Data de Saída	<input type="text" value="30/11/2014"/>
Hora de Saída	<input type="text" value="45:10:10"/>
<input type="button" value="Salvar"/>	

#Caso de Teste 35		Propósito:	Verificar click botão "Salvar"				
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Nome do Grupo de Trajeto	Data de Saída	Local de Encontro	Local de Destino	Hora de saída	Click botão "Salvar"	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Mensagens de acordo com a regra de negócio					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #35									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String	Calendário	String	String	Hora	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Vai para uma página onde vai autorizar ou desautorizar motoristas e um botão para editar o grupo criado
2	Campo vazio	Calendário	String	String	Hora	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
3	String	Campo vazio	String	String	Hora	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
4	String	Calendário	Campo vazio	String	Hora	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
5	String	Calendário	String	Campo vazio	Hora	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
6	String	Calendário	String	String	Campo vazio	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
7	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"

#Caso de Teste 36		Propósito: Verificar click no Botão "Voltar"					
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click Botão "Voltar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Vai para a página de autorizar e desautorizar motoristas					
Pós-Condições		Não Tem					

#Caso de Teste 37		Propósito:	Verificar click no Botão "Excluir"					
Pré Condições:		Estar logado						
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)						
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
Click Botão "Voltar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	
Saída Aguardada:		Vai para a página com a mensagem de que o grupo foi excluído com sucesso						
Pós-Condições		Não Tem						

Funcionalidade logar motorista, através da GUI (protótipo a seguir)

The screenshot shows the login interface of the 'Siga-me' application. At the top, there is an Android status bar with icons for connectivity, battery, and time (09:52). Below this is the app's header, which includes the 'Siga-me' logo, a 'CADASTRAR' (Register) button, and a key icon. The main content area features two text input fields: one labeled 'E-mail' and another labeled 'Senha' (Password). The background is a solid light gray.

#Caso de Teste 38		Propósito:	Verificar inserção de dados com todos os campos preenchidos.				
Pré Condições:		Estar conectado à rede					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
E-mail	Senha	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Ir para o Google Maps					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #38									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String igual a cadastrado no banco de dados	String igual a cadastrado no banco de dados	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Ir para o Google Maps
2	String diferente a cadastrado no banco de dados	String igual a cadastrado no banco de dados	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "E-mail ou senha inválidos"
3	String igual a cadastrado no banco de dados	String diferente a cadastrado no banco de dados	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "E-mail ou senha inválidos"

#Caso de Teste 39		Propósito:	Verificar click no botão "Entrar"				
Pré Condições:		Estar conectado à rede					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
E-mail	Senha	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Entrar na tela principal do sistema web.					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #39									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String igual a cadastrado no banco de dados	String igual a cadastrado no banco de dados	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Ir para o Google Maps
2	Campo Vazio	Campo Vazio	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "Digite um e-mail e senha"

#Caso de Teste 40		Propósito: Verificar click no botão "Cadastrar"					
Pré Condições:		Estar conectado à rede					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
N/A	N/A	N/A	Click no botão "Cadastrar"	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Entrar na tela de cadastro do aplicativo					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #40									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	N/A	N/A	N/A	Click no botão "Cadastrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	Entrar na tela de cadastro do aplicativo

#Caso de Teste 41		Propósito:	Verificar click no botão "Entrar" sem dados preenchidos				
Pré Condições:		Estar conectado à rede					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
E-mail	Senha	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Mensagem de erro no login					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #41									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	Campo vazio	String igual a cadastrado no banco de dados	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "Digite um e-mail ou senha"
2	String igual a cadastrado no banco de dados	Campo vazio	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "Digite um e-mail ou senha"
3	Campo vazio	Campo vazio	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "Digite um e-mail ou senha"

#Caso de Teste 42		Propósito:		Verificar conexão com a rede.			
Pré Condições:		Não Tem					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
E-mail	Senha	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Mensagem de erro na rede					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #42									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String igual a cadastrado no banco de dados	String igual a cadastrado no banco de dados	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem:"Erro na rede"
2	Campo Vazio	Campo Vazio	Click no botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem:"Erro na rede"

Funcionalidade cadastro de motorista, através da GUI (protótipo a seguir)

The screenshot displays a mobile application titled 'Cadastro'. It features several input fields for user registration: 'Nome' (Name), 'Data de Nascimento' (Date of Birth) with a date picker set to 01/01/1960, 'E-mail', 'Confirme seu E-mail', 'Senha' (Password), and 'Confirme sua Senha'. The interface is clean with a white background and grey borders for the input fields. The top status bar indicates a 42% battery level and the time 01:28.

#Caso de Teste 43		Propósito:	Verificar cadastro com todos os campos preenchidos.					
Pré Condições:		Não Tem						
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)						
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
Nome	Data de Nascimento	E-mail	Confirmação De E-mail	Senha	Confirmação de Senha	Click no botão Salvar	N/A	
Saída Aguardada:		Mensagem de sucesso no cadastro ou mensagem de erro						
Pós-Condições		Não Tem						

Caso de Teste #43									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String	Data selecionada	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 3	String	String igual a Entrada 5	Click no Botão Enviar	N/A	Carrega o mapa
2	String	Data selecionada	String de E-mail com formato incorreto	String igual a Entrada 3	String	String igual a Entrada 5	Click no Botão Enviar	N/A	Mensagem de "formato de e-mail inválido"
3	String	Data selecionada	String de E-mail formatado	String diferente a Entrada 3	String	String igual a Entrada 5	Click no Botão Enviar	N/A	Mensagem de "E-mail não corresponde"
4	String	Data selecionada	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 3	String com menos de 4 caracteres	String igual a Entrada 5	Click no Botão Enviar	N/A	Mensagem de "Senha muito curta. A senha deve possuir no mínimo 4 caracteres"
5	String	Data selecionada	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 3	String	String diferente a Entrada 5	Click no Botão Enviar	N/A	Mensagem de "Senhas não correspondes"

#Caso de Teste 44		Propósito: Verificar click no botão voltar					
Pré Condições:		Não Tem					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Nome	Data de Nascimento	E-mail	Confirmação De E-mail	Senha	Confirmação de Senha	Click no botão voltar	N/A
Saída Aguardada:		Volta a tela de Login					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #45									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	Campo Vazio	Data selecionada	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 3	String	String igual a Entrada 5	Click no Botão Salvar	N/A	Mensagem de erro "Preencher o campo nome"
2	String	Data selecionada	Campo Vazio	String igual a Entrada 3	String	String igual a Entrada 5	Click no Botão Salvar	N/A	Mensagem de erro "Preencher o campo e-mail"
3	String	Data selecionada	String de E-mail formatado	Campo Vazio	String	String igual a Entrada 5	Click no Botão Salvar	N/A	Mensagem de erro Preencher o campo confirme seu e-mail"
4	String	Data selecionada	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 3	Campo Vazio	String	Click no Botão Salvar	N/A	Mensagem de erro Preencher o campo senha com no mínimo 4 caracteres e no máximo 16 caracteres"
5	String	Data selecionada	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 3	String	Campo Vazio	Click no Botão Salvar	N/A	Mensagem de erro Preencher o campo confirme sua senha com no mínimo 4 caracteres e no máximo 16 caracteres"
6	Campo Vazio	Campo Vazio	Campo Vazio	Campo Vazio	Campo Vazio	Campo Vazio	Click no Botão Salvar	N/A	Mensagem de erro "Preencher o campo nome"

Funcionalidade editar motorista, através da GUI (protótipo a seguir)

The screenshot shows a mobile application interface for editing a driver's information. The screen displays a form with the following fields:

- Nome:** A text input field containing the name "gustavo".
- E-mail:** A text input field containing the email address "g@g.com".
- Confirme seu E-mail:** A text input field containing the email address "g@g.com".
- Senha:** A text input field for the password.
- Confirme sua Senha:** A text input field for confirming the password.

Below the form, there is a button labeled "Entre com sua senha atual para salvar". The top of the screen shows a status bar with various icons and the time "22:16". The title bar of the application is labeled "Edição".

#Caso de Teste 46		Propósito:	Verificar o Editar com todos os campos preenchidos.				
Pré Condições:		Estar logado no sistema					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Nome	E-mail	Confirme seu E-mail	Senha	Confirme sua Senha	Entre com sua senha atual para salvar	Click no botão Salvar	N/A
Saída Aguardada:		Mensagem de sucesso no cadastro ou mensagem de erro					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #47									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	Campo vazio	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 2	String	String igual a Entrada 4	String	Click no Botão Salvar	N/A	Mensagem de erro "Preencher o campo nome"
2	String	Campo vazio	String de E-mail formatado	String	String igual a Entrada 4	String	Click no Botão Salvar	N/A	Mensagem de erro "Preencher o campo e-mail"
3	String	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 2	Campo vazio	String	String	Click no Botão Salvar	N/A	Mensagem de erro "Senhas não correspondentes"
4	String	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 2	String	String	Campo vazio	Click no Botão Salvar	N/A	Mensagem de erro "Senha atual inválida"
5	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Click no Botão Salvar	N/A	Mensagem de erro "Preencher o campo nome"

#Caso de Teste 48		Propósito:	Verificar click no botão Voltar				
Pré Condições:		Estar logado no sistema					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Nome	E-mail	Confirme seu E-mail	Senha	Confirme sua Senha	Entre com sua senha atual para salvar	Click no botão Voltar	N/A
Saída Aguardada:		Volta a tela anterior					
Pós-Condições		Não Tem					

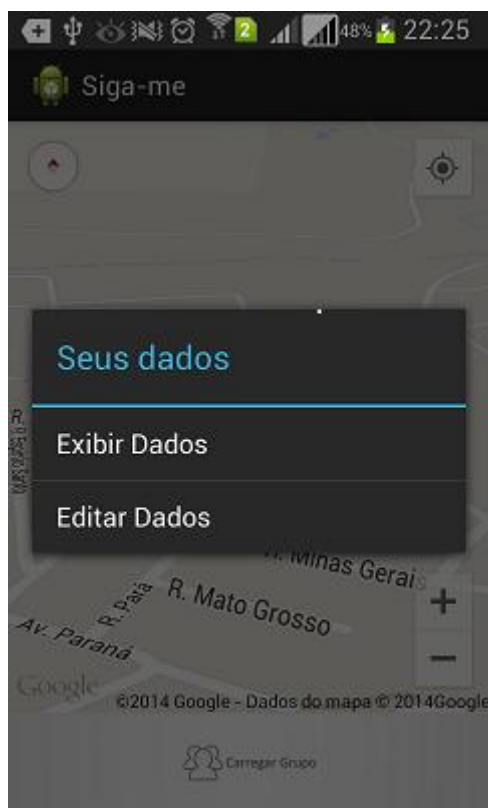
Caso de Teste #48									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String	String de E-mail formatado	String igual a Entrada 2	String	String igual a Entrada 4	String	Click no Botão Voltar	N/A	Retorna a Tela Anterior (Mapa)
2	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Click no Botão Voltar	N/A	Retorna a Tela Anterior (Mapa)

Funcionalidade menu principal, através da GUI (protótipo a seguir)



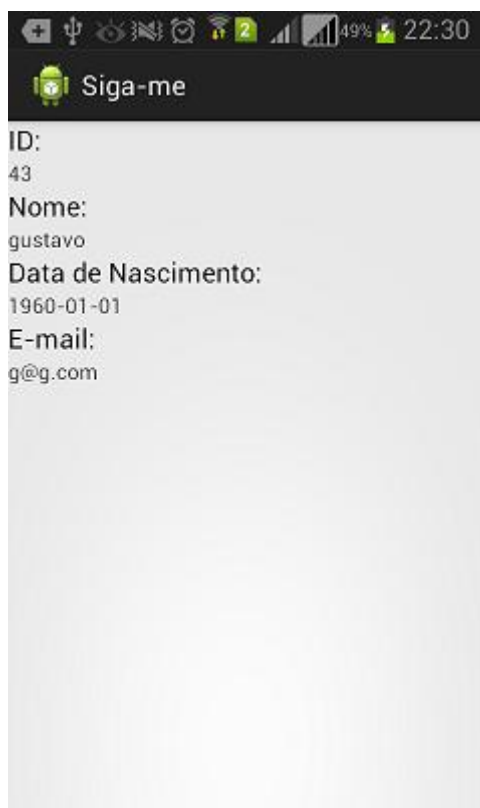
#Caso de Teste 49		Propósito:		Verificar click no botão Seus dados			
Pré Condições:		Estar logado no sistema					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click no botão "Seus dados"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Abre um sub menu com os itens "Exibir dados" e "Editar dados"					
Pós-Condições		Não Tem					

Funcionalidade sub menu principal, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 50		Propósito: Verificar click no botão Exibir Dados					
Pré Condições:		Estar logado no sistema					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click no botão "Exibir dados"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Exibe os dados do motorista logado					
Pós-Condições		Não Tem					

Funcionalidade visualizar dados Motorista, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 51		Propósito:		Verificar click no botão Editar Dados			
Pré Condições:		Estar logado no sistema					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click no botão "Editar dados"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Exibe os dados do motorista logado para edição					
Pós-Condições		Não Tem					

Funcionalidade Editar Motorista, através da GUI (protótipo a seguir)

Edição

Nome
gustavo

E-mail
g@g.com

Confirme seu E-mail
g@g.com

Senha

Confirme sua Senha

Entre com sua senha atual para salvar

#Caso de Teste 52		Propósito:	Verificar click no botão Grupo de Trajeto				
Pré Condições:		Estar logado no sistema					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click no botão "Grupo de Trajeto"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Abre um sub menu com os itens "Criar Grupo de Trajeto", "Editar Grupo de Trajeto", "Buscar Grupo de Trajeto", Finalizar Grupo de Trajeto"					
Pós-Condições		Não Tem					

Funcionalidade Criar Grupo de Trajeto, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 53		Propósito: Verificar click no menu "Criar Grupo de Trajeto"					
Pré Condições:		Estar logado no sistema					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click no botão "Editar dados"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Exibe os dados do motorista logado para edição					
Pós-Condições		Não Tem					

Funcionalidade Cadastrar Grupo de Trajeto, através da GUI (protótipo a seguir)

The screenshot shows the 'Siga-me' app interface for registering a travel group. The screen displays the following fields and values:

- Nome do Grupo de Trajeto:** Sao paulo
- Local de Encontro:** Igreja Matriz
- Local de Destino:** Poços de Caldas
- Data de Saída:** 25/11/2014
- Hora de Saída:** 12:04 AM

#Caso de Teste 54		Propósito:	Verificar click botão "Salvar"				
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Nome do Grupo de Trajeto	Local de Encontro	Local de Destino	Data de Saída	Hora de saída	Click botão "Salvar"	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Mensagens de acordo com a regra de negócio					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #54									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String	String	String	Calendário	Hora	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Vai para uma tela onde o motorista poderá clicar no botão editar
2	Campo vazio	String	String	Calendário	Hora	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
3	String	Campo vazio	String	Calendário	Hora	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
4	String	String	Campo vazio	Calendário	Hora	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"
5	Campo vazio	Campo vazio	Campo vazio	Calendário	Hora	Click no Botão "Salvar"	N/A	N/A	Mensagem de "Preencha este campo"

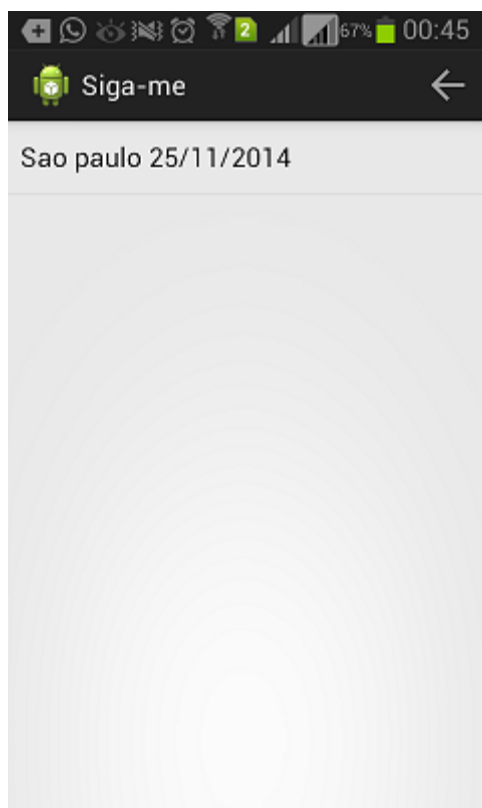
#Caso de Teste 55		Propósito:	Verificar click botão "Voltar"				
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click botão "Voltar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Volta para o mapa					
Pós-Condições		Não Tem					

Funcionalidade Editar Grupo de Trajeto, através da GUI (protótipo a seguir)



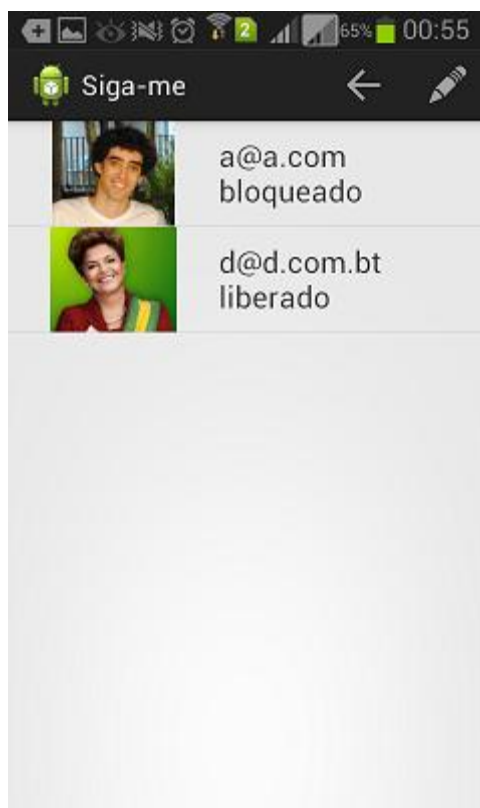
#Caso de Teste 56		Propósito:	Verificar click menu "Editar Grupo de Trajeto"				
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Nome do Grupo de Trajeto	Local de Encontro	Local de Destino	Data de Saida	Hora de saida	Click botão "Salvar"	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Abre uma tela com uma lista de grupos de trajeto criados pelo usuário					
Pós-Condições		Não Tem					

Funcionalidade click item da lista, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 57		Propósito:	Verificar click em um item da lista				
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click item da lista	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Abre uma tela com uma lista para autorizar ou desautorizar motoristas					
Pós-Condições		Não Tem					

Funcionalidade click item da lista, através da GUI (protótipo a seguir)



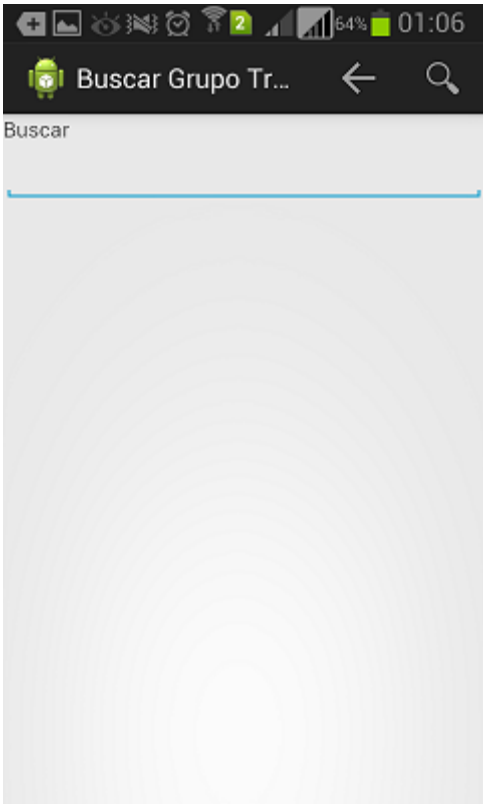
#Caso de Teste 58		Propósito:	Verificar click em um item da lista					
Pré Condições:		Estar logado						
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)						
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
Click item da lista	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	
Saída Aguardada:		Bloqueia ou libera motoristas						
Pós-Condições		Não Tem						

Funcionalidade Buscar Grupo de Trajeto, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 59		Propósito:	Verificar click menu Buscar Grupo de Trajeto					
Pré Condições:		Estar logado						
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)						
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
Click menu "Buscar Grupo de Trajeto"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	
Saída Aguardada:		Abre uma tela com um campo para pesquisar um grupo de trajeto						
Pós-Condições		Não Tem						

Funcionalidade Buscar Grupo de Trajeto, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 60		Propósito:	Verificar click menu Buscar Grupo de Trajeto					
Pré Condições:		Estar logado						
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)						
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
Buscar	Click menu "Buscar Grupo de Trajeto"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	
Saída Aguardada:		Abre uma tela com uma lista de grupos de trajetos						
Pós-Condições		Não Tem						

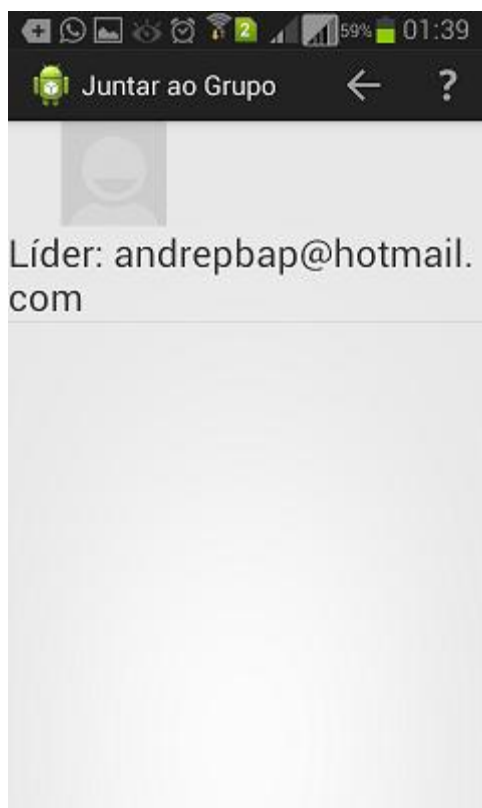
Caso de Teste #60									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String	Click menu "Buscar Grupo de Trajeto"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Abre uma tela de acordo com o parametro de pesquisa
2	Campo vazio	Click menu "Buscar Grupo de Trajeto"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Abre uma tela com todos os grupos de trajetos

#Caso de Teste 62		Propósito:		Verificar click menu Ajuda			
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click menu "Ajudar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Exibe uma mensagem para auxiliar o motorista na tela corrente					
Pós-Condições		Não Tem					

#Caso de Teste 63		Propósito:		Verificar click em um item da lista			
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click item da lista	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Ação de acordo com a regra de negócio					
Pós-Condições		Não Tem					

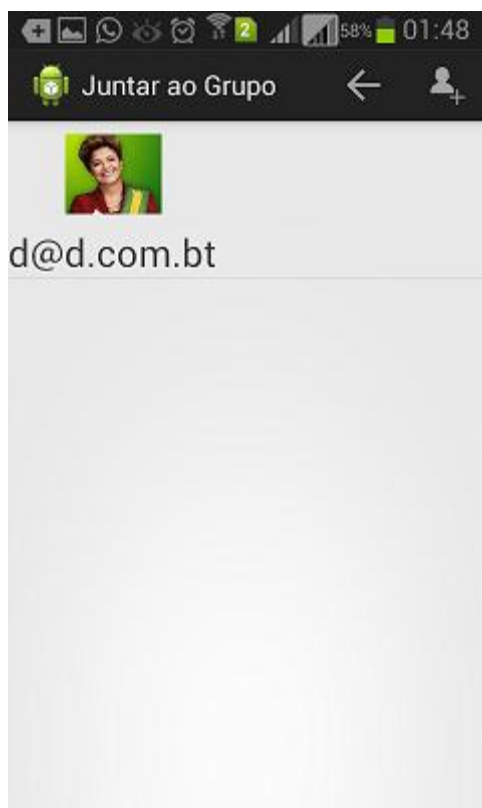
Caso de Teste #63									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	Click item da lista (Caso o motorista seja o líder do grupo de trajeto)	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Abre uma tela onde o líder vai autorizar ou bloquear motoristas
2	Click item da lista (Caso o motorista não seja o líder do grupo de	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Abre uma tela onde irá mostrar o líder do grupo de trajeto

Funcionalidade click item da lista, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 64		Propósito:	Verificar click item da lista					
Pré Condições:		Estar logado						
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)						
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
Click item da lista	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	
Saída Aguardada:		Entra em uma tela com os motorista que fazem parte do grupo						
Pós-Condições		Não Tem						

Funcionalidade click item da lista, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 65		Propósito: Verificar click menu "Entrar no Grupo"					
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click menu "Entrar no Grupo"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		O motorista entra no grupo de trajeto					
Pós-Condições		Não Tem					

Funcionalidade Finalizar Grupo de Trajeto, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 67		Propósito					
		:	Verificar click menu "Finalizar Grupo de Trajeto"				
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click menu "Finalizar Grupo de Trajeto"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Finaliza o grupo de trajeto					
Pós-Condições		Não Tem					

Funcionalidade click menu logoff, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 68		Propósito: Verificar click menu "Logoff"					
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click botão "Logoff"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Faz o logoff do motorista e entra na tela de login					
Pós-Condições		Não Tem					

Funcionalidade click menu sair, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 69		Propósito:		Verificar click menu "Sair"			
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click menu Sair"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Sai da aplicação					
Pós-Condições		Não Tem					

Funcionalidade Entrar na área de gestão, através da GUI (protótipo a seguir)

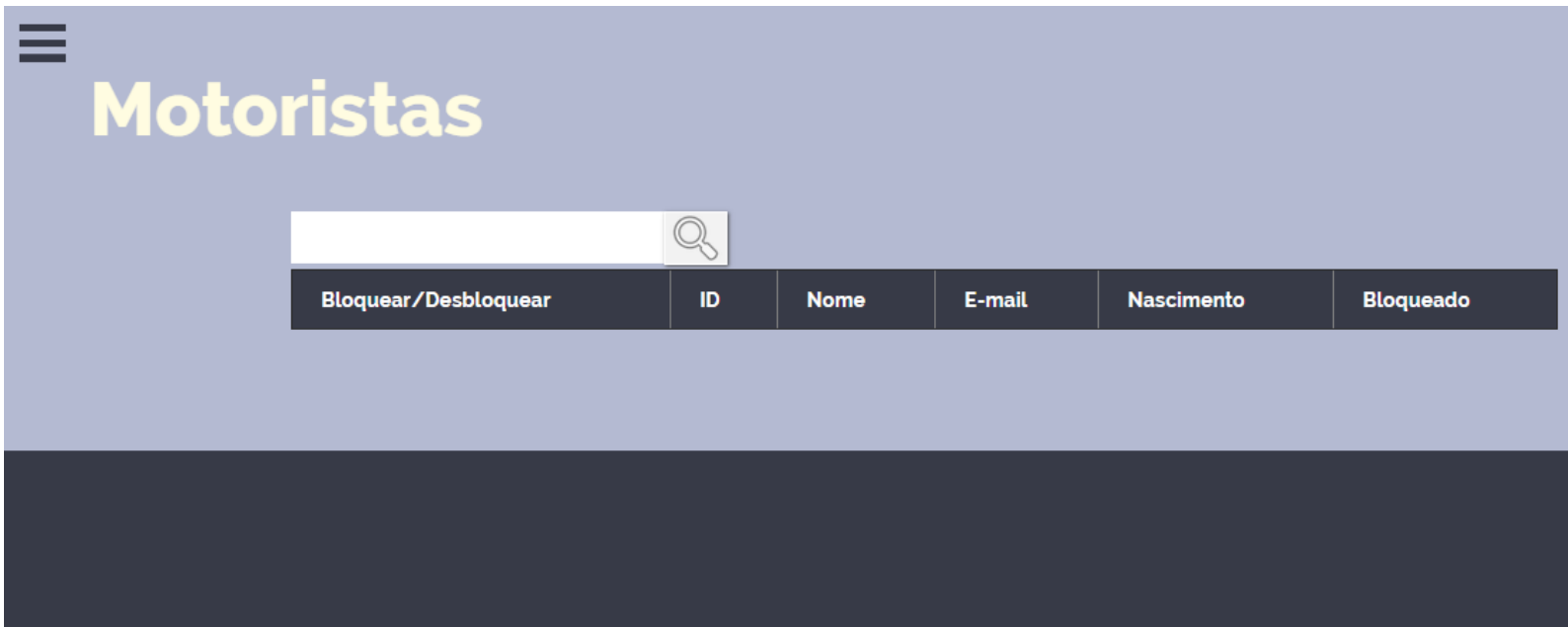


The image shows a GUI prototype for a 'Login do Gestor' (Manager Login) screen. It features a light blue header with a hamburger menu icon on the left and the title 'Login do Gestor' in large, bold, yellow text. Below the title is a login form with three rows: the first row has an 'ID' label and a text input field containing 'andrepbap@gmail.com'; the second row has a 'Senha' (Password) label and a password input field with four dots; the third row contains a single 'Entrar' (Enter) button. The background of the form is a darker blue, and the bottom of the screen is a solid dark blue bar.

#Caso de Teste 70		Propósito:	Verificar click botão "Entrar"				
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
ID	Senha	Click botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		De acordo com a regra de negócio.					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #70									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String igual ao do BD	String igual ao do BD	Click botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Entra na página principal
2	String diferente ao do BD	String igual ao do BD	Click botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "ID ou senhas inválidos"
3	String igual ao do BD	String diferente ao do BD	Click botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "ID ou senhas inválidos"
4	Campo Vazio	Campo Vazio	Click botão "Entrar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Mensagem: "ID ou senhas inválidos"

Funcionalidade pesquisar motoristas, através da GUI (protótipo a seguir)



#Caso de Teste 71		Propósito:	Verificar click botão "Pesquisar"				
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Campo texto	Pesquisar	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		De acordo com a regra de negócio.					
Pós-Condições		Não Tem					

Caso de Teste #71									
# da Instância	Valores dos Dados de Entrada								Valor da Saída Esperada
	Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8	
1	String	Click botão "Pesquisar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Traz uma lista dos motoristas de acordo com os parâmetros de pesquisa
2	Campo Vazio	Click botão "Pesquisar"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	Traz uma lista de todos os motoristas

Funcionalidade bloquear e desbloquear motoristas, através da GUI (protótipo a seguir)



Motoristas

Bloquear/Desbloquear	ID	Nome	E-mail	Nascimento	Bloqueado
Bloquear/Desbloquear	43	gustavo	g@g.com	1960-01-01	0
Bloquear/Desbloquear	44	andre	a@a.com	1960-01-01	0
Bloquear/Desbloquear	45	dilma	d@d.com.br	1900-10-20	0
Bloquear/Desbloquear	46	Andre teste	andrepap@hotmail.com	1990-05-05	0

#Caso de Teste 72		Propósito					
		:	Verificar click link "Bloquear/Desbloquear"				
Pré Condições:		Estar logado					
Lista de Entradas:		indicar a sequência de entradas (dados e/ou eventos)					
Entrada 1	Entrada 2	Entrada 3	Entrada 4	Entrada 5	Entrada 6	Entrada 7	Entrada 8
Click link "Bloquear/Desbloquear"	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Saída Aguardada:		Bloqueia ou desbloqueia os motoristas					
Pós-Condições		Não Tem					