CLE - Trabalho 3

Daniel Gomes - 93015 Miguel Fazenda - 110877

Problema

O problema consiste na leitura de ficheiros que contêm matrizes, com coeficientes reais, e seguidamente calcular o determinante respetivo, recorrendo à estratégia da eliminação Gaussiana.

O processamento de cada matriz é efetuado de duas abordagens diferentes:

- linha a linha;
- coluna a coluna;

A abordagem para este problema:

- processamento da command line;
- leitura de todas as matrizes de um ficheiro de cada vez;
- Cópia das matrizes e da estrutura de resultados para a GPU;
- processamento na GPU;
- processamento na CPU;
- Cópia dos resultados obtidos na gpu para o Host.
- Impressão dos Resultados obtidos na GPU e CPU;

Resultados - linha a linha

File 128_32.bin			
Device	Average Execution Time (5 runs)	Standard Deviation	
CPU	0.001621s	3.21 * 10^(-5)	
GPU	0.000387s	4.83 * 10^(-6)	

File 512_256.bin			
Device	Average Execution Time (5 runs)	Standard Deviation	
CPU	3.261535s	6.26 * 10^(-2)	
GPU	0.743383s	3.55 * 10^(-3)	

Resultados - Coluna a Coluna

File 128_32.bin			
Device	Average Execution Time (5 runs)	Standard Deviation	
CPU	0.001614s	3.611094 * 10^(-5)	
GPU	0.000336	8.000000* 10^(-6)	

File 512_256.bin			
Device	Average Execution Time (5 runs)	Standard Deviation	
CPU	17.51827s	0.353811	
GPU	0.324098s	0.00138	

Conclusões

Pelos resultados obtidos, conseguimos perceber que o tempo de execução na GPU foi consideravelmente inferior ao tempo de execução no CPU no ficheiro de maior dimensão, pelo que se torna vantajoso usar a GPU para este tipo de problema.

Também é possível notar que para a GPU a estratégia por colunas é mais eficiente que por linhas. Tal se pode dever ao facto de na estratégia por colunas as threads lêem dados de posições adjacentes, ao contrário da estratégia por linhas.