



Documento de requisitos do sistema

Projeto: BiddingGeeks

Data: 12/10/2022

Orientador:

Rodolfo Riyoei Goya

Responsável:

Syndesi Group

Instituição:

UNICID – Universidade Cidade de São Paulo

Carrão – São Paulo

Índice

1. Prefácio	3
2. Introdução	3
3. Definição de requisitos do usuário	3
4. Arquitetura do sistema.....	5
5. Especificação de requisitos do sistema.....	5
6. Modelos do sistema.....	7
7. Evolução do sistema	11
8. Apêndices.....	11
9. Glossário	11
10. Envolvidos.....	12
11. Controle de versionamento	12

1. Prefácio

O objetivo deste documento é trazer informações referentes aos requisitos iniciais do nosso projeto para desenvolver um sistema de leilão, ele poderá ser utilizado pelo orientador da turma como critério de avaliação e pelos integrantes do nosso grupo para termos direcionamento em que fase nos encontramos no projeto, atualmente está é a terceira versão do documento, onde incluímos os requisitos e diagramas.

2. Introdução

Este sistema foi pensado em atender ao público geek como um todo, possibilitando a compra e venda de produtos em nossa plataforma por meio e-commerce. Além de trazer preços acessíveis, também focaremos em atingir todos os níveis desse público trazendo mercadorias relacionadas as tendências do momento e as que marcaram época para os colecionadores.

3. Definição de requisitos do usuário

3.1. Requisitos Funcionais:

3.1.1. Páginas:

3.1.1.1. Produtos:

- 3.1.1.1.1. Imagens do produto;
- 3.1.1.1.2. Descrição do produto;
- 3.1.1.1.3. Data e hora do fim da leilão do produto;
- 3.1.1.1.4. Informações de contato do vendedor;

3.1.1.2. Login:

- 3.1.1.2.1. Solicitar e-mail do usuário;
- 3.1.1.2.2. Solicitar senha do usuário;

3.1.1.3. Cadastro:

- 3.1.1.3.1. Solicitar e-mail do usuário;
- 3.1.1.3.2. Solicitar senha do usuário;
- 3.1.1.3.3. Solicitar CPF do usuário;
- 3.1.1.3.4. Solicitar nome do usuário;

3.1.1.4. Catálogo:

- 3.1.1.4.1. Categorias dos produtos;
- 3.1.1.4.2. Barra de pesquisa;

3.1.1.5. Perfil do vendedor:

- 3.1.1.5.1. Informações de contato com o vendedor;

3.2. Requisitos Desejáveis:

3.2.1. Páginas:

3.2.1.1. Produto:

3.2.1.1.1. Maior lance do produto até o momento;

3.2.1.2. Catálogo:

3.2.1.2.1. Itens mais concorridos;

3.3. Requisitos Não-Funcionais:

3.3.1. Páginas:

3.3.1.1. Login

3.3.1.1.1. Os dados informados devem ser os mesmo que foram utilizados ao realizar o cadastro;

3.3.1.2. Cadastro

3.3.1.2.1. Para realizar o cadastro de forma efetiva deve ser usado um CPF que ainda não existe em nosso banco de dados, do contrário o usuário deverá fazer o login com a conta cujo seu CPF já está cadastrado;

3.3.1.2.2. A senha deve ter no mínimo 6 e no máximo 8 caracteres, contendo letras maiúsculas e minúsculas, números e pelo menos um caractere especial;

3.3.2. Implementação:

3.3.2.1. O sistema deverá ser desenvolvido utilizando a linguagem Java;

3.3.3. Interoperabilidade:

3.3.3.1. O sistema deverá se comunicar com o MySql;

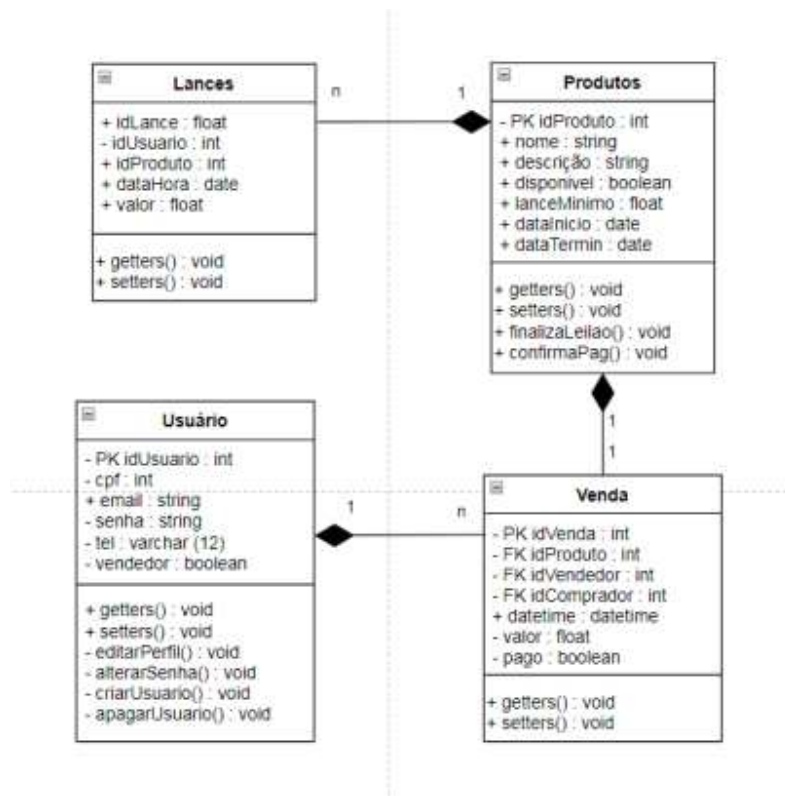
3.3.4. Legais:

3.3.4.1. O sistema deverá atender às normas legais, tais como leis etc.

3.3.5. Portabilidade:

3.3.5.1. O sistema deverá rodar em qualquer plataforma.

4. Arquitetura do sistema



5. Especificação de requisitos do sistema

5.1. Requisitos Funcionais:

5.1.1. Páginas:

5.1.1.1. Produtos:

- 5.1.1.1.1. Imagens do produto:
(O sistema deve permitir para a pessoa que o utilizar com o fim de vender algum produto, cadastrar uma imagem dele);
- 5.1.1.1.2. Descrição do produto:
(Deve ser permitido incluir uma breve descrição do produto que está à venda, por exemplo: "Video Game Quake III");
- 5.1.1.1.3. Data e hora do fim da leiluação do produto:
(O sistema deve informar em qual horário o leilão foi iniciado e em qual será finalizado);
- 5.1.1.1.4. Informações de contato do vendedor:
(Também será necessário permitir que o vendedor disponibilize informações de contato, para que o ganhador do leilão entre em contato com ele para alinharem o método de pagamento e entrega);

5.1.1.2. Login:

- 5.1.1.2.1. Solicitar e-mail do usuário:
(O usuário deverá informar o e-mail que usou no momento de cadastro, para ser capaz de logar na plataforma);
- 5.1.1.2.2. Solicitar senha do usuário:
(O usuário deverá informar a senha que usou no momento de cadastro, para ser capaz de logar na plataforma);

5.1.1.3. Cadastro:

- 5.1.1.3.1. Solicitar e-mail do usuário:
(Para ser capaz de utilizar o sistema, o usuário deve criar um cadastro, para isso, um dos itens necessários é que ele informe um e-mail que não conste em nosso banco de dados);
- 5.1.1.3.2. Solicitar senha do usuário:
(Para ser capaz de utilizar o sistema, o usuário deve criar um cadastro, para isso, um dos itens necessários é que ele crie uma senha que atenda aos requisitos);
- 5.1.1.3.3. Solicitar CPF do usuário:
(Para ser capaz de utilizar o sistema, o usuário deve criar um cadastro, para isso, um dos itens necessários é que ele informe um CPF que não conste em nosso banco de dados);
- 5.1.1.3.4. Solicitar nome do usuário:
(Para ser capaz de utilizar o sistema, o usuário deve criar um cadastro, para isso, um dos itens necessários é que ele informe um nome);

5.1.1.4. Catálogo:

- 5.1.1.4.1. Categorias dos produtos:
(O sistema deve dar visibilidade dos tipos de produtos que estão disponíveis para leilão por categoria, por exemplo: Video Games | Jogos de Tabuleiro | Jogos de Cartas...);
- 5.1.1.4.2. Barra de pesquisa:
(Visando facilitar a busca dos usuários por produtos de seu interesse, será necessário que o sistema tenha uma barra de pesquisa que permita localizar produtos de forma ágil);

5.1.1.5. Perfil do vendedor:

- 5.1.1.5.1. Informações de contato com o vendedor:
(Além de encontrar as informações de contato com o vendedor na página do produto, o usuário que visa comprar uma determinada mercadoria, também poderá visualizar essas informações através do perfil do vendedor);

5.2. Requisitos Desejáveis:

5.2.1. Páginas:

5.2.1.1. Produto:

- 5.2.1.1.1. Maior lance do produto até o momento:
(Dentro da página de produtos, deverá ser visível o valor do maior lance em tempo real);
-

5.2.1.2. Catálogo:

5.2.1.2.1. Itens mais concorridos:

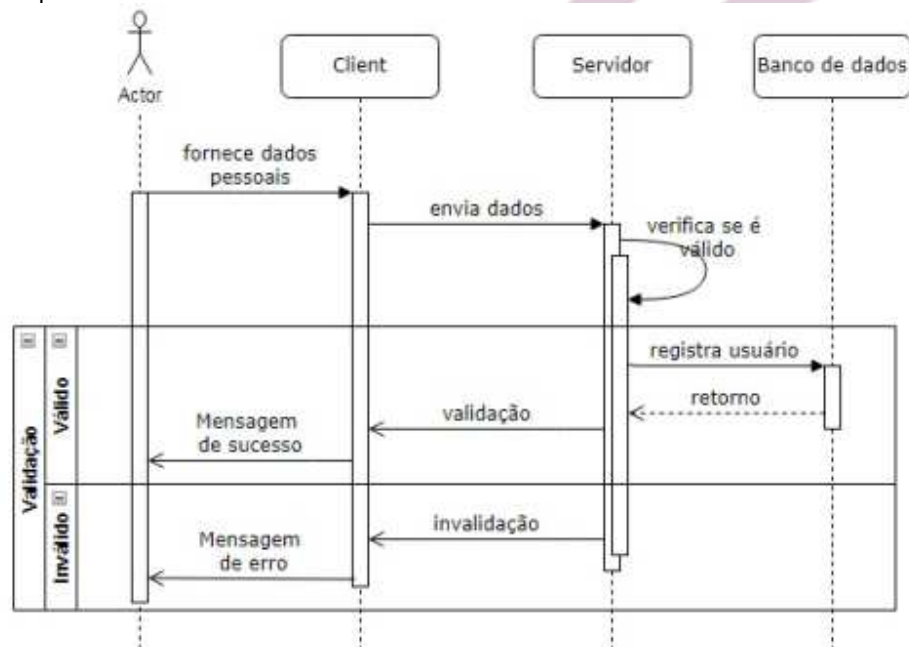
(Muitos colecionadores, gostam do status que um produto caro ou muito concorrido pode proporcionar, para facilitar a busca pelos produtos mais concorridos, dentro do catálogo traremos um campo que dará essa visibilidade);

6. Modelos do sistema

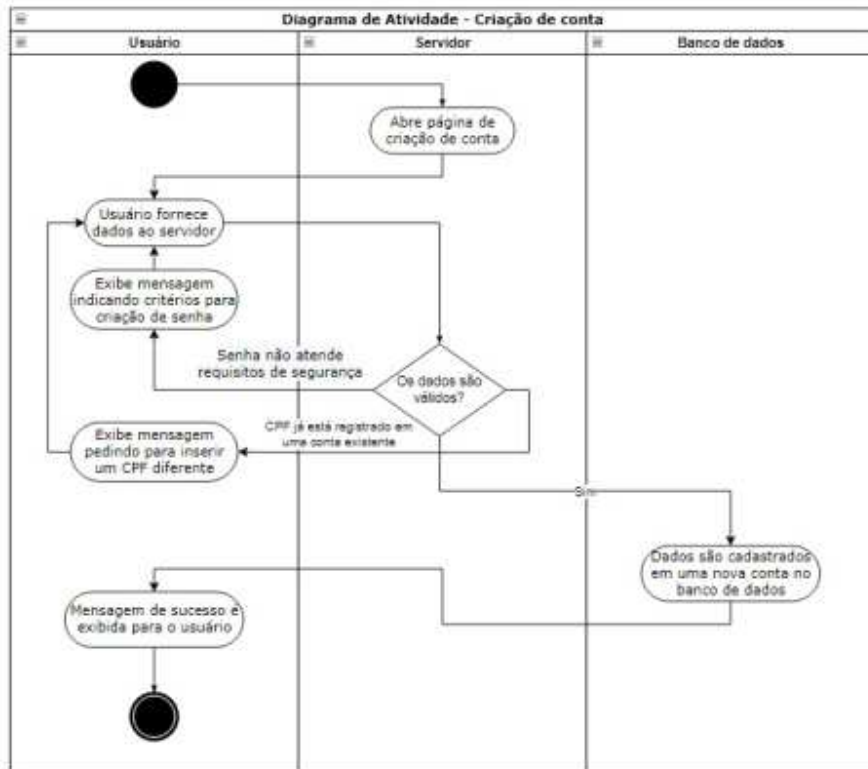
6.1. Diagrama de caso de uso:



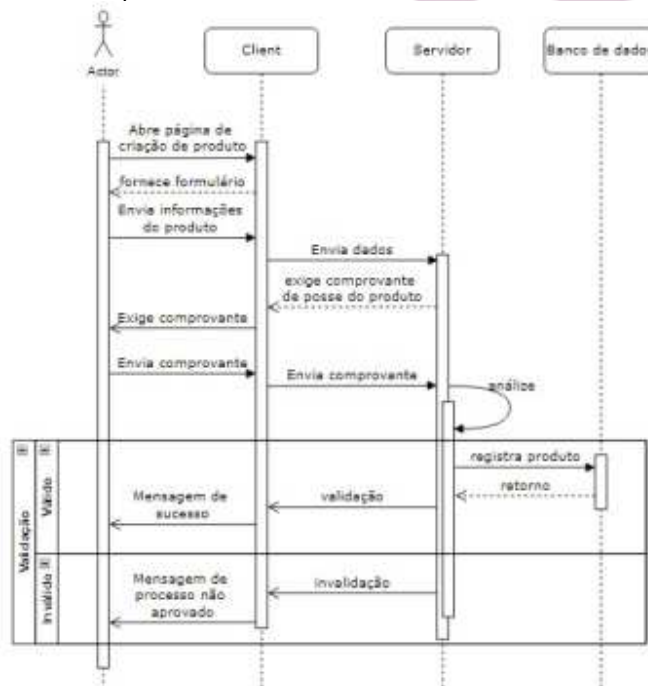
6.1.1. Diagrama de sequência criar conta:



6.1.1.1. Diagrama de atividade criar conta:



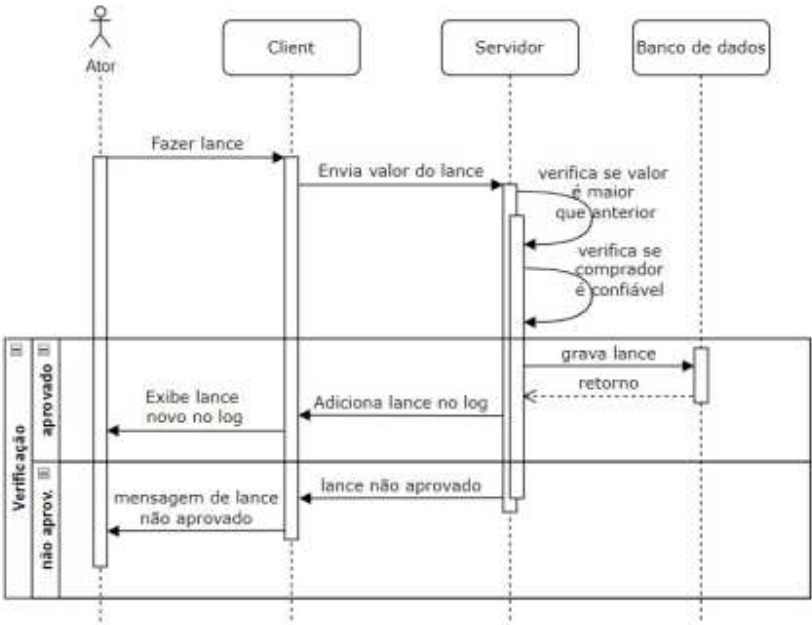
6.1.2. Diagrama de sequência cadastrar produto:



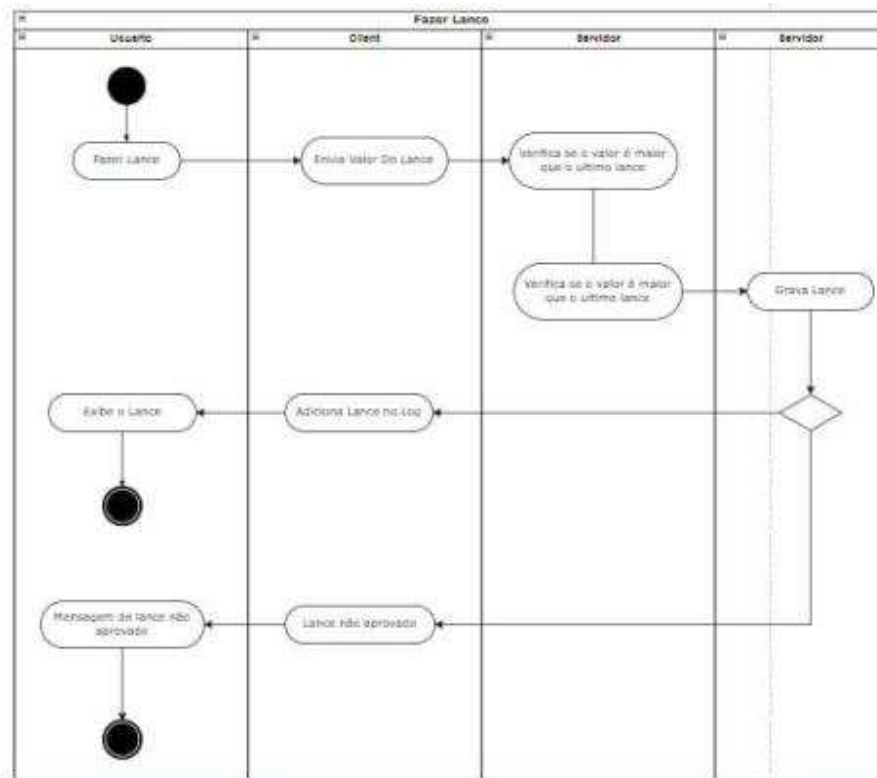
6.1.2.1. Diagrama de atividade cadastrar produto:



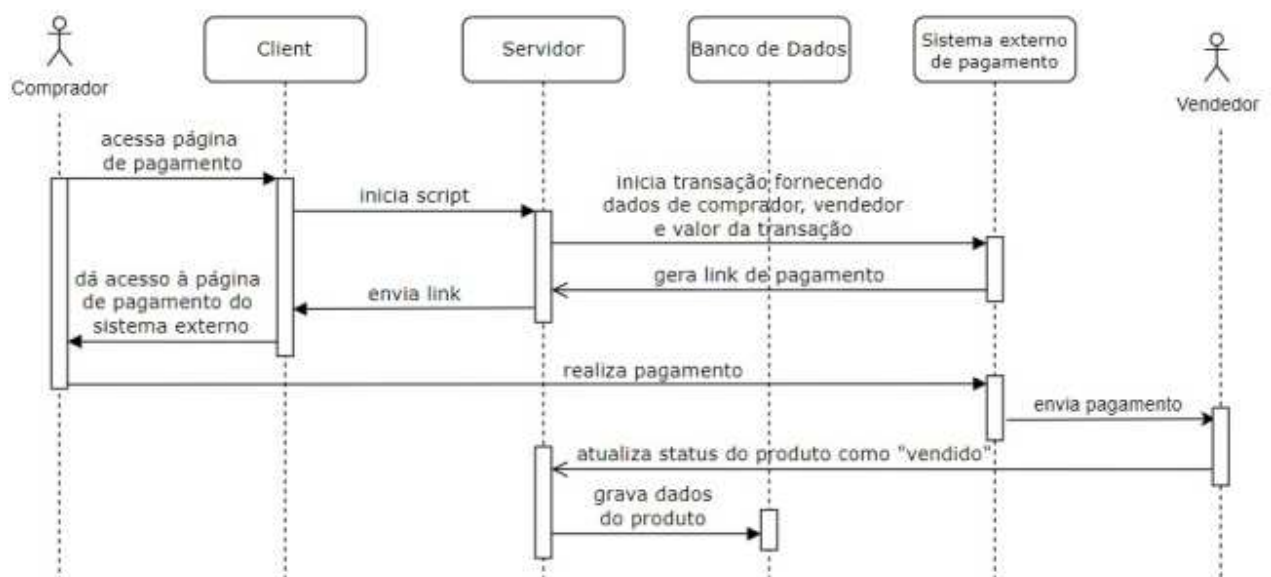
6.1.3. Diagrama de sequência fazer lance:



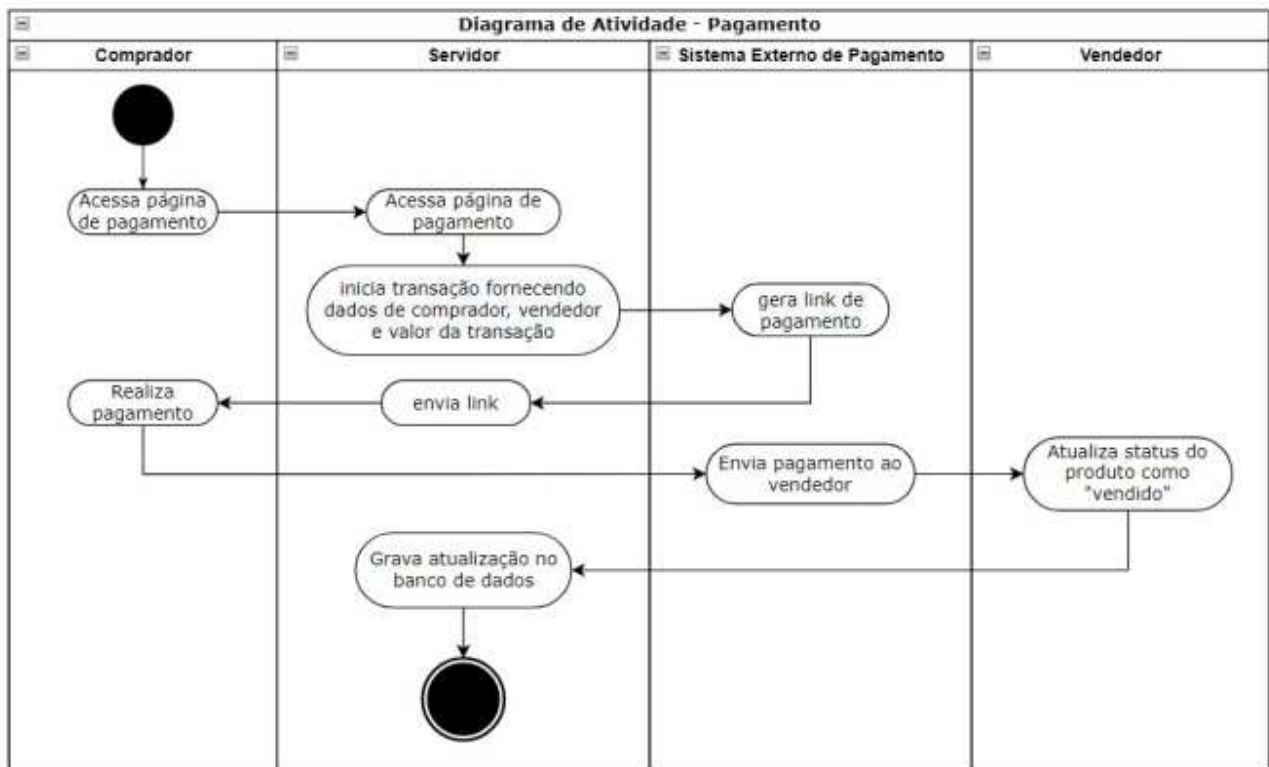
6.1.3.1. Diagrama de atividade fazer lance:



6.1.4. Diagrama de sequência fazer pagamento:



6.1.4.1. Diagrama de atividade fazer pagamento:



7. Evolução do sistema

Descreve os pressupostos fundamentais em que o sistema se baseia, bem como quaisquer mudanças previstas, em decorrência da evolução de hardware, de mudanças nas necessidades do usuário etc. Essa seção é útil para projetistas de sistema, pois pode ajudá-los a evitar decisões capazes de restringir possíveis mudanças futuras no sistema.

8. Apêndices

Fornecer informações detalhadas e específicas relacionadas à aplicação em desenvolvimento, além de descrições de hardware e banco de dados, entre outros. Os requisitos de hardware definem as configurações mínimas e ideais para o sistema. Requisitos de banco de dados definem a organização lógica dos dados usados pelo sistema e os relacionamentos entre esses dados.

9. Glossário

Incluir uma lista alfabética de termos de um determinado domínio de conhecimento com a definição destes termos.

10. Envolvidos

Nome	Contato
Angela Menezes da Cruz	angela21122003.m.cruz@gmail.com
Daniel Alexandre Simoni Gomes dos Santos	danielgomesasg@gmail.com
Gabriel Martins dos Santos	gabriel.mg42@outlook.com
Hudson de Souza Medeiros	hudson_souza57@hotmail.com
Victor Floret	victor.floret2@gmail.com
Yuri Oliveira Alves	yuri.o.alves2@outlook.com

11. Controle de versionamento

Versão	Data	Autor	Notas de revisão
1.0	28/09/2022	Angela M Cruz	Criação de documento
1.2	05/10/2022	Angela M Cruz	Definição dos requisitos, diagramas de caso de uso e sequência, além de mudanças no template
1.3	12/10/2022	Angela M Cruz	Especificação dos requisitos e diagramas de atividade e classe