



Documento de Requisitos do Sistema

Projeto: BiddingGeeks

Data: 28/09/2022

Orientador:

Rodolfo Riyoei Goya

Autores:

Syndesi Group

Instituição:

UNICID – Universidade Cidade de São Paulo

Carrão – São Paulo

Índice

1. Prefácio	3
2. Introdução	3
3. Definição de requisitos de usuário	3
4. Arquitetura do sistema.....	3
5. Especificação de requisitos do sistema.....	3
6. Modelos do sistema.....	3
7. Evolução do sistema	3
8. Apêndices.....	3
9. Envolvidos	4
10. Controle de versionamento	4

1. Prefácio

O objetivo deste documento é trazer informações referentes aos requisitos iniciais do nosso projeto para desenvolver um sistema de leilão, ele poderá ser utilizado pelo orientador da turma como critério de avaliação e pelos integrantes do nosso grupo para termos direcionamento em que fase nos encontramos no projeto, atualmente está é a primeira versão do documento.

2. Introdução

Este sistema foi pensado em atender ao público geek como um todo, possibilitando a compra e venda de produtos em nossa plataforma por meio e-commerce, garantindo a segurança e entrega deles. Além de trazer preços acessíveis, também focaremos em atingir todos os níveis desse público trazendo mercadorias relacionadas as tendências do momento e as que marcaram época para os colecionadores.

3. Definição de requisitos de usuário

Descreve os serviços fornecidos ao usuário. Os requisitos não funcionais de sistema também devem ser descritos nessa seção. Essa descrição pode usar a linguagem natural, diagramas ou outras notações compreensíveis para os clientes. Normas de produto e processos que devem ser seguidos devem ser especificados.

4. Arquitetura do sistema

Apresenta uma visão geral em alto nível da arquitetura do sistema previsto, mostrando a distribuição de funções entre os módulos do sistema. Componentes de arquitetura que são reusados devem ser destacados.

5. Especificação de requisitos do sistema

Descreve em detalhes os requisitos funcionais e não funcionais. Se necessário, também podem ser adicionados mais detalhes aos requisitos não funcionais. Interfaces com outros sistemas podem ser definidas.

6. Modelos do sistema

Modelos gráficos do sistema que mostram os relacionamentos entre os componentes do sistema, o sistema e seu ambiente. Possíveis modelos são: modelos de objetos, modelos de fluxo de dados ou modelos semânticos de dados.

7. Evolução do sistema

Descreve os pressupostos fundamentais em que o sistema se baseia, bem como quaisquer mudanças previstas, em decorrência da evolução de hardware, de mudanças nas necessidades do usuário etc. Essa seção é útil para projetistas de sistema, pois pode ajudá-los a evitar decisões capazes de restringir possíveis mudanças futuras no sistema.

8. Apêndices

Fornecer informações detalhadas e específicas relacionadas à aplicação em desenvolvimento, além de descrições de hardware e banco de dados, entre outros. Os requisitos de hardware definem as configurações mínimas e ideais para o sistema. Requisitos de banco de dados definem a organização lógica dos dados usados pelo sistema e os relacionamentos entre esses dados.

9. Envolvidos

Nome	Contato
Angela Menezes da Cruz	angela21122003.m.cruz@gmail.com
Daniel Alexandre Simoni Gomes dos Santos	danielgomesasg@gmail.com
Gabriel Martins dos Santos	gabriel.mg42@outlook.com
Hudson de Souza Medeiros	hudson_souza57@hotmail.com
Victor Floret	victor.floret2@gmail.com
Yuri Oliveira Alves	yuri.o.alves2@outlook.com

10. Controle de versionamento

Versão	Data	Autor	Notas de revisão
1.0	00/00/2022	Nome autor	Criação de documento