## Exercícios: Tópico 1 - Conceitos Básicos

- 1. Faça um programa que leia um número inteiro e o imprima.
- 2. Faça um programa que leia um número real e o imprima.
- 3. Peça ao usuário para digitar três valores inteiros e imprima a soma deles.
- 4. Leia um número real e imprima o resultado do quadrado desse número
- 5. Leia um número real e imprima a quinta parte deste número.
- 6. Leia uma temperatura em graus Celsius e apresente-a convertida em graus Fahrenheit. A fórmula de conversão é: F = C \* (9.0/5.0) + 32.0, sendo F a temperatura em Fahrenheit e C a temperatura em Celsius.
- 7. Leia uma velocidade em km/h (quilômetros por hora) e apresente-a convertida em m/s (metros por segundo). A fórmula de conversão é: M = K/3.6, sendo K a velocidade em km/h e M em m/s
- 8. Leia um ângulo em graus e apresente-o convertido em radianos. A fórmula de conversão é:  $R = G * \pi/180$ , sendo G o ângulo em graus e R em radianos e  $\pi = 3.14$ .
- 9. Faça a leitura de três valores e apresente como resultado a soma dos quadrados dos três valores lidos.
- 10. Leia quatro notas, calcule a media aritmética e imprima o resultado.
- 11. Leia um numero inteiro e imprima o seu antecessor e o seu sucessor.
- 12. Leia um número inteiro e imprima a soma do sucessor de seu triplo com o antecessor de ' seu dobro.
- 13. Faça um programa que leia o valor de um produto e imprima o valor com desconto, tendo em vista que o desconto foi de 12%
- 14. Uma empresa contrata um encanador a R\$ 30,00 por dia. Faça um programa que solicite o número de dias trabalhados pelo encanador e imprima a quantia líquida que deverá ser paga, sabendo-se que são descontados 8% para imposto de renda.
- 15. Faça um programa para converter uma letra maiúscula em letra minúscula. Use a tabela ASCII para resolver o problema.
- 16. Leia um número inteiro de 4 dígitos (de 1000 a 9999) e imprima 1 dígito por linha.
- 17. Três amigos jogaram na loteria. Caso eles ganhem, o prêmio deve ser repartido proporcionalmente ao valor que cada deu para a realização da aposta. Faça um programa que leia quanto cada apostador investiu, o valor do prêmio, e imprima quanto cada um ganharia do prêmio com base no valor investido.