



Programação Orientada a Objetos
José Gustavo de Souza Paiva
Exercício Avaliativo 01 - 15 pontos

INSTRUÇÕES

- 1) A resolução deste exercício avaliativo deverá ser entregue via plataforma Microsoft Teams, como RESPOSTA associada à tarefa correspondente. Não serão aceitas resoluções entregues em outras áreas do Microsoft Teams, nem por nenhuma outra forma de envio;
- 2) A resolução deverá ser entregue na forma de um projeto Java, contendo toda a estrutura de classes necessária para execução. Não serão aceitos arquivos em formatos diferentes de .java, .jar e/ou projetos compactados (.zip, .rar, .7z);
- 3) A entrega da resolução deverá ser feita até 12/08/2021, 10:00. Não serão aceitas submissões fora desse prazo.

EXERCÍCIO

Considere o problema abaixo, abordado durante a aula, referente à Nave espacial.

NaveEspacial
-String nome -int velocidade
+ NaveEspacial(String s) + void mostrarNave()

Modifique o programa propondo três requisitos que melhorem o programa, juntamente com a implementação desses requisitos. Você deverá entregar um documento adicional com a explicação de cada requisito, e apresentar como esses requisitos foram implementados no programa, de forma sucinta. A avaliação da atividade levará em conta a complexidade do requisito adicionado, bem como a forma com a qual ele foi implementado no programa. A nova versão do programa deve prover uma maneira de utilizar os requisitos adicionados, de forma que seja possível verificar tais requisitos em operação.