

# ESTRUCTURA DE DESCOMPOSICIÓN DE TRABAJO



# Hoja de estimación

Actividad # **1** Título: Diseño de interfaz grafica para aplicación móvil

Equipo Responsable: **Diseñadores**

Líder de equipo: Diseñador

Declaración de trabajo: **Realizar el entorno visual, la forma de acceso, botones e imágenes.**

Describe la condición de finalización: **Cómo los usuarios podrán ver la aplicación en su dispositivo**

Describe los supuestos, restricciones, exclusiones: Que tiene autorizarlo el dueño de la misma forma que el usuario

Cantidad de días de trabajo que se necesitan: **60 días.**

## Personal

**100** horas de trabajo de **Diseñadores**

## Costos directos

**Computadora** cuesta **\$10,000** y se necesitan diarios **3**. Para usar durante **40** días.

**Material de oficina** cuesta **\$4,000** y se necesitan diarios **5**. Para usar durante **40** días.

## Tareas predecesoras.

**Esta actividad no tiene tareas predecesoras así que puede empezar cuando se desee.**

## Tareas sucesoras.

Esta actividad no puede empezar hasta que:

**100%** de la actividad # **2** esté completada.

**100%** de la actividad # **3** esté completada.

**100%** de la actividad # **4** esté completada.

# Hoja de Estimación

Actividad # 1 Título: Diseño de interfaz grafica para aplicación móvil

**Computadora** cuesta \$10,000 y se necesitan diarios 3. Para usar durante 40 días.

**Material de oficina** cuesta \$4,000 y se necesitan diarios 5. Para usar durante 40 días.

Equipo Responsable: **Diseñadores**

Líder de equipo: Diseñador

Declaración de trabajo: **Realizar el entorno visual, la forma de acceso, botones e imágenes.**

Describe la condición de finalización: **Cómo los usuarios podrán ver la maquina desde el punto grafico**

Describe los supuestos, restricciones, exclusiones: Que tiene autorizarlo el dueño de la misma forma que el usuario

Cantidad de días de trabajo que se necesitan: **120 días.**

## Personal

350 horas de trabajo de **Diseñadores**

## Costos directos

### Tareas predecesoras.

Esta actividad no tiene tareas predecesoras así que puede empezar cuando se desee.

### Tareas sucesoras.

Esta actividad no puede empezar hasta que:

**100%** de la actividad # 3 esté completada.

**100%** de la actividad # 4 esté completada.

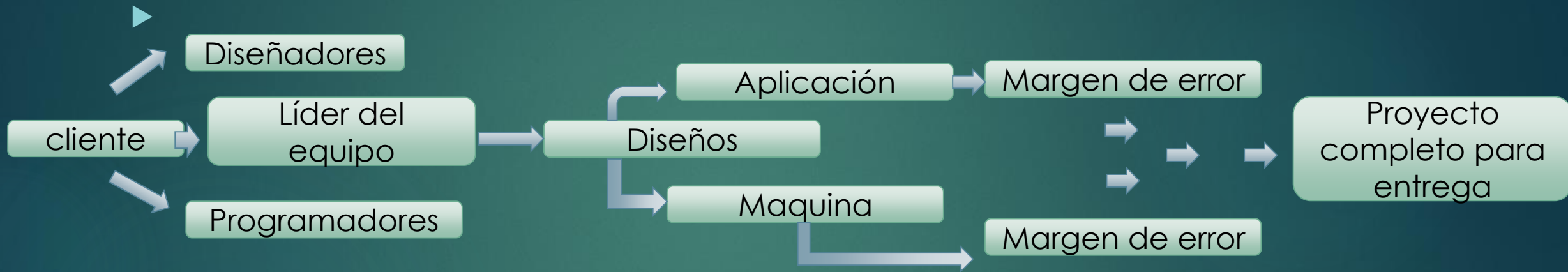
**100%** de la actividad # 5 esté completada.

# Tiempo Estimado PERT

- ▶ Tiempo Estimado=
- ▶  $\frac{\text{Tiempo optimista} + (4 \times \text{Tiempo probable}) + \text{Tiempo pesimista}}{6}$  = cantidad de días
- ▶ Nuestro tiempo estimado englobaremos el tiempo que nos da el usuario, también el tiempo que calculamos mas probable para la entrega total del producto
- ▶ Tiempo Estimado =  $\frac{120 + (4 \times 140) + 160}{6} = 140$  dias

# Diagrama de Red

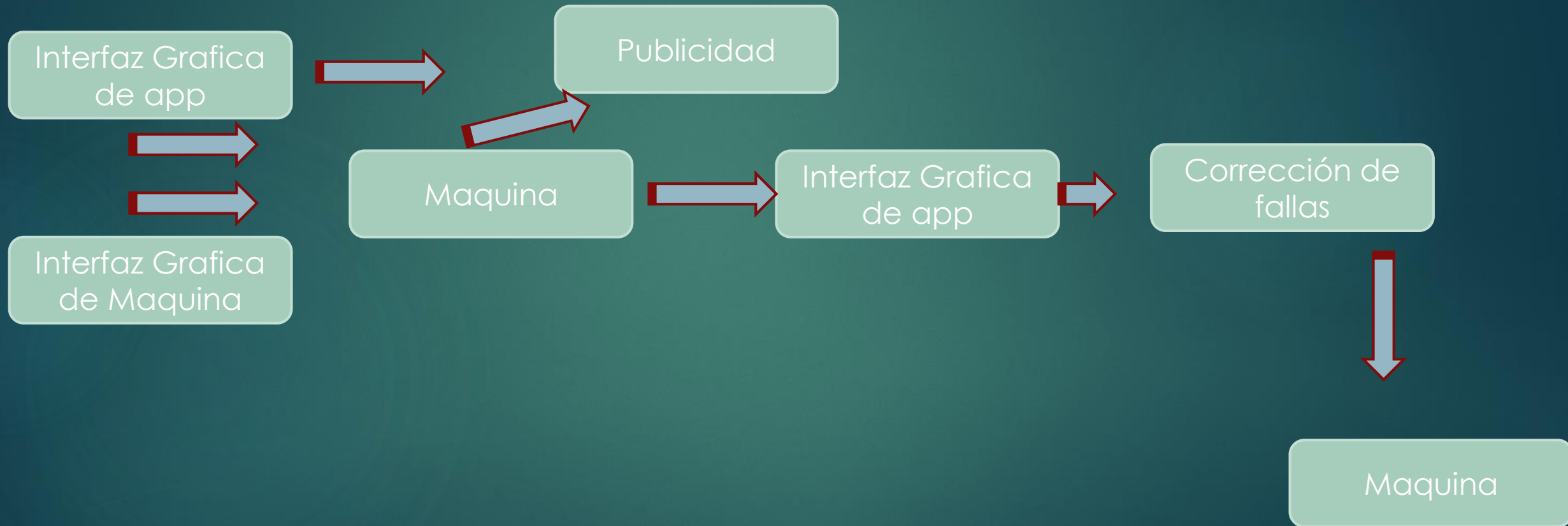
## Diagrama de Precedencia



# Tabla de Precedencia

Descripción de actividad	Personal responsable	Duración (Días)	Actividad Precedencia
Diseño interfaz para aplicación	Diseñador	60 Días	Ninguna
Diseño de interfaz para maquina	Diseñador	120 Días	Maquina
Maquina Fisica	Programadores y equipo responsable	120 Dias	Ninguna

# Ruta Critica

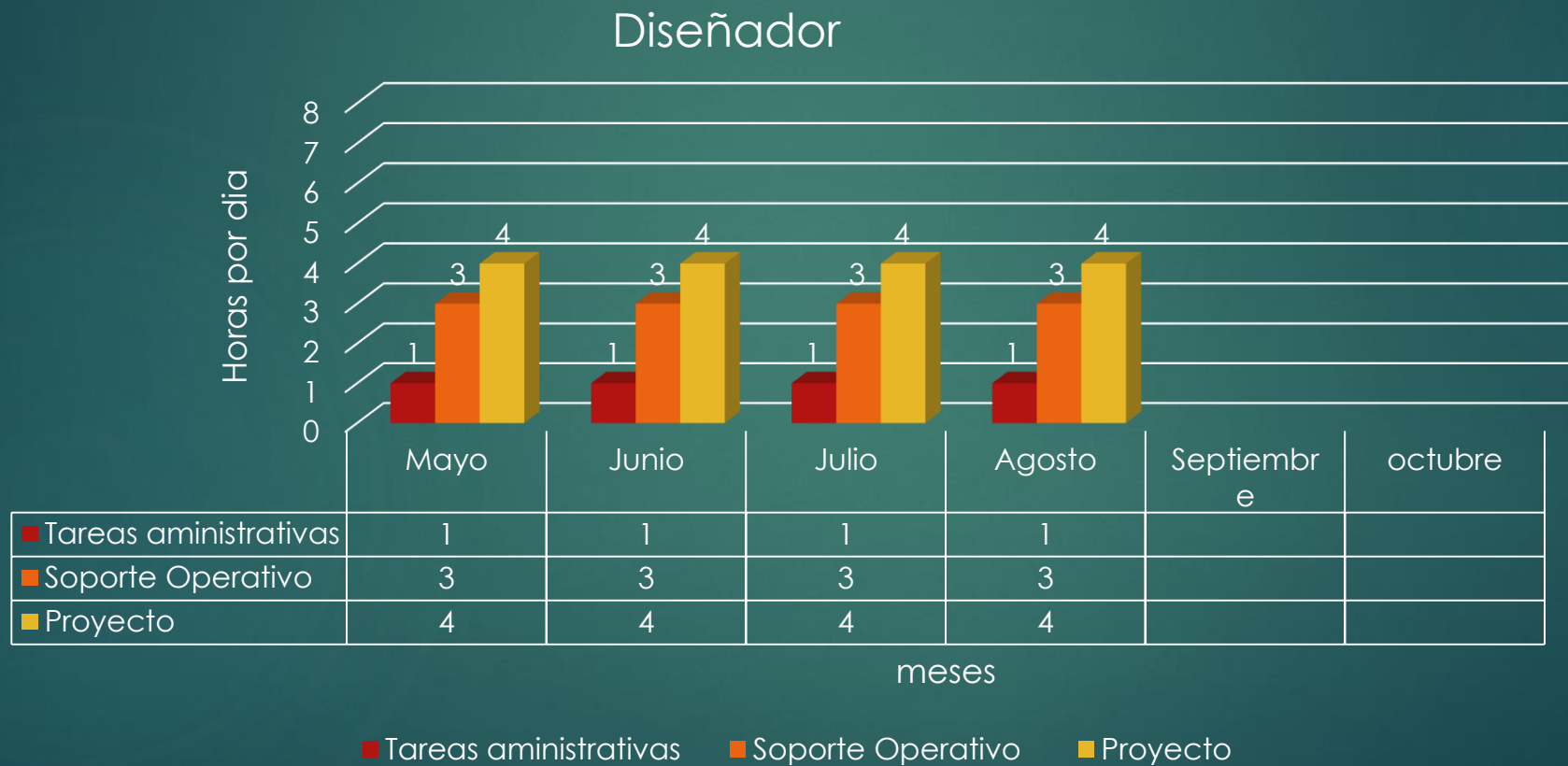


# Histograma





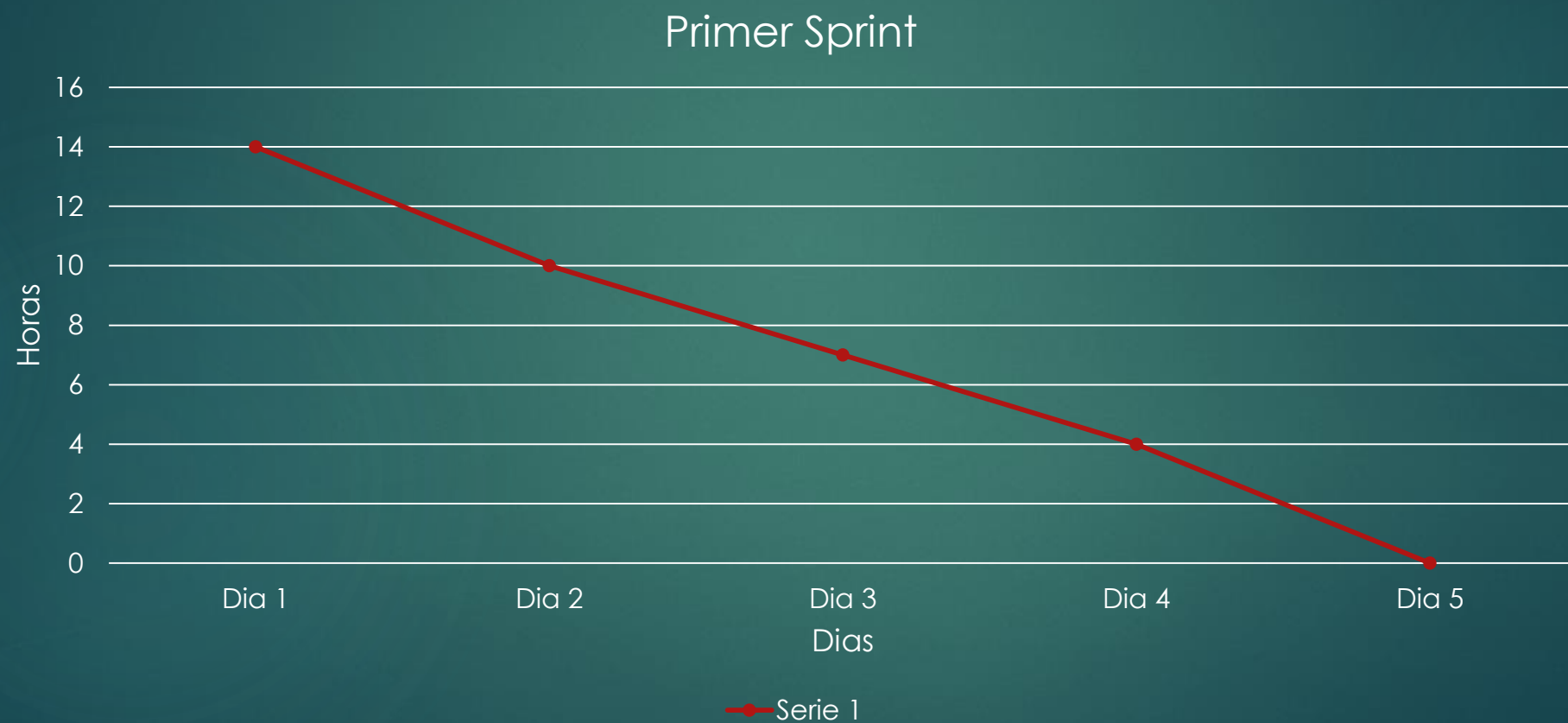
# Histogramas



# Sprints

Actividades	Voluntario	Tiempo	1	2	3	4	5
Registro	X	3	2	2	2	1	0
Vaciar Horario	XX	5	4	2	2	1	0
Buscador	XXX	2	2	1	0	0	0
Mostrar Ubicación de clase	XXXX	5	4	4	3	2	0
Mostrar cubículos de Profesores	XXXXXX	3	2	1	0	0	0
Edificios Importantes	XXXXXXX	2	2	2	1	0	0
Servicios	XXXXXXXX	3	3	3	2	2	0
Laboratorios	XXXXXXXXX	4	3	3	2	2	0
Zonas Receativas	XXXXXXXXXX	2	2	2	2	0	0
Contactos	XXXXXXXXXXX	3	3	3	2	1	0
	Total de Horas	32					

# Grafica de primer Sprint



# Grafica Segundo Sprint

