## Programación Avanzada Daniel Gregorio Longino Tarea 3

```
__add__(self, value, /)
Return self+value.
```

Regresa una nueva lista que resulta ser la concatenación de las dos listas.

```
>>> [1,2]+[3,4]
[1, 2, 3, 4]
>>> [1,2].__add__([3,4])
[1, 2, 3, 4]

__contains__(self, key, /)
    Return key in self.
```

Indica si un elemento (key) está contenido en una lista. Regresa True si lo está y False si no los está.

Elimina el elemento ubicado en el indice descrito.

```
>>> x = [2,4,8,10,12]
>>> del x[3]
>>> x
[2, 4, 8, 12]

__eq__(self, value, /)
    Return self==value.
Indica si dos listas son iguales.
>>> [1,2,3]==[1,2,3]
True
>>> [1,2]==[1,2,3,4]
```

False

```
__ge__(self, value, /)
Return self>=value.
```

>>> x.\_\_getitem\_\_(3)

\_\_gt\_\_(self, value, /)
 Return self>value.

Compara dos listas de igual tamaño entrada a entrada, y regresa True si la entrada i-ésima de la primera lista es mayor o igual a la entrada i-ésima de la segunda lista para todo i. Y regresa False en otro caso.

Devuelve el valor del atributo nombrado de un objeto. Si no se encuentra, devuelve el valor predeterminado proporcionado a la función.

```
1 class Person:
 2
       age = 23
 3
       name = "Adam"
 5 person = Person()
 6 print('The age is:', getattr(person, "age"))
   print('The age is:', getattr(person, "name"))
 7
The age is: 23
The age is: Adam
[Finished in 654ms]
__getitem__(...)
    x.__getitem__(y) <==> x[y]
Regresa el elemento de la lista ubicado en el indice descrito.
>>> x = [1,2,3,4]
>>> x[2]
```

Compara dos listas de igual tamaño entrada a entrada, y regresa True si la entrada i-ésima de la primera lista es mayor a la entrada i-ésima de la segunda lista para todo i. Y regresa False en otro caso.

Devuelve la concatenación de dos listas. Es necesario importar el módulo operator.

Cuando se crea un nuevo objeto de una clase, Python llama automáticamente al método \_\_init\_\_() para inicializar los atributos del objeto.

```
1
   class Person:
 2
        def __init__(self, name, age):
 3
            self.name = name
 4
            self.age = age
 5
7 if __name__ == '__main__':
        person = Person('John', 25)
 8
 9
        print(f"I'm {person.name}. I'm {person.age} years old.")
10
__iter__(self, /)
    Implement iter(self).
```

Crea un objeto de la clase list\_iterator, el cual es un iterador. Con el método \_\_next\_\_ de la clase list\_iterator, se recorre toda la lista original.

Compara dos listas de igual tamaño entrada a entrada, y regresa True si la entrada i-ésima de la primera lista es menor o igual a la entrada i-ésima de la segunda lista para todo i. Y regresa False en otro caso.

Devuelve el número de elementos de la lista.

Compara dos listas de igual tamaño entrada a entrada, y regresa True si la entrada i-ésima de la primera lista es menor a la entrada i-ésima de la segunda lista para todo i. Y regresa False en otro caso.

Devuelve la lista concatenada con ella misma tantas veces como se indique.

```
>>> x = [1, 2, 3]
>>> x._mul__(3)
[1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3]
>>> 4*x
[1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3]
__ne__(self, value, /)
    Return self!=value.
```

Regresa  $\mathit{True}$  si las dos listas que se están comparando no son iguales y  $\mathit{False}$  en otro caso.

Reordena los elementos de una lista, el que era el primer elemento ahora lo manda como último elemento, el que era segundo elemento, lo manda como el penúltimo elemento, etc.

```
>>> list(reversed([1,2]))
[2, 1]
__rmul__(self, value, /)
    Return value*self.
```

Al igual que el método \_mul\_, devuelve la lista concatenada con ella misma el número de veces que se indique.

Cambia el elemento ubicado en el indice descrito por el nuevo valor que se le está asignando.

```
>>> x = [1,2,3,4,5]
\Rightarrow\Rightarrow x[0]=6
>>> X
[6, 2, 3, 4, 5]
__sizeof__(self, /)
    Return the size of the list in memory, in bytes.
Devuelve el tamaño de la lista en memoria, la cual está en bytes.
>>> x = [1, 2, 3]
>>> x.__sizeof__()
append(self, object, /)
     Append object to the end of the list.
Agrega el elemento indicado al final de la lista.
>>> x = [1,2,3]
>>> x.append(4)
>>> X
[1, 2, 3, 4]
clear(self, /)
    Remove all items from list.
Elimina los elementos de la lista.
>>> x = [1, 2, 3, 4]
>>> x.clear()
>>> x
[]
copy(self, /)
     Return a shallow copy of the list.
Crea una copia de una lista.
>>> x = [1,2,3,4]
>>> y = x.copy()
>>> y
[1, 2, 3, 4]
count(self, value, /)
    Return number of occurrences of value.
```

Retorna el número de ocurrencias de un elemento de la lista.

```
>>> x = [1, 2, 3, 4, 1, 2, 1]
>>> x.count(1)
3
>>> x.count(2)
2
>>> x.count(3)
1

extend(self, iterable, /)
    Extend list by appending elements from the iterable.
Extiende la lista agregando elementos de un iterable.
```

```
>>> x = [1, 2, 3, 4]
>>> x.extend([5, 6, 7])
>>> x
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]

index(self, value, start=0, stop=9223372036854775807, /)
    Return first index of value.
```

Raises ValueError if the value is not present.

Devuelve el primer índice de cierto elemento. Si el elemento no pertenece a la lista, devuelve un error.

Agrega el elemento indicado en el indice descrito.

```
>>> x = [1, 2, 3, 4]
>>> x.insert(3,"a")
>>> x
[1, 2, 3, 'a', 4]

pop(self, index=-1, /)
    Remove and return item at index (default last).
```

Raises IndexError if list is empty or index is out of range.

Elimina y retorna el elemento de la lista dado cierto índice. Si la lista está vacía, ocurre un error.

Elimina la primera ocurrencia del elemento indicado. Regresa error si el elemento indicado no está en la lista.

```
>>> x = [1, 2, "a", 1]
>>> x.remove(1)
>>> x
[2, 'a', 1]
reverse(self, /)
    Reverse *IN PLACE*.
```

Devuelve la lista en el orden inverso a la original.

```
>>> x = [3, 5, 4, 2, 1]
>>> x.reverse()
>>> x
[1, 2, 4, 5, 3]
sort(self, /, *, key=None, reverse=False)
    Stable sort *IN PLACE*.
```

En el caso de una lista donde sus entradas son números reales, los ordena de menor a mayor.

```
>>> x = [3, 5, 4, 2, 1]
>>> x.sort()
>>> x
[1, 2, 3, 4, 5]
```

Static methods defined here:

```
__new__(*args, **kwargs) from builtins.type
    Create and return a new object. See help(type) for accurate signature.
```

\_\_new\_\_() es un método estático de la clase objeto. Cuando crea un nuevo objeto llamando a la clase, Python llama al método \_\_new\_\_() para crear el objeto primero y luego llama al método \_\_init\_\_() para inicializar los atributos del

objeto.

```
1
    class Person:
        def __new__(cls, first_name, last_name):
 2
 3
            # create a new object
 4
            obj = super().__new__(cls)
 5
 6
            # initialize attributes
 7
            obj.first_name = first_name
 8
            obj.last_name = last_name
 9
10
            # inject new attribute
            obj.full_name = f'{first_name} {last_name}'
11
12
            return obj
13
14
15 person = Person('John', 'Doe')
16 print(person.full_name)
18 print(person.__dict__)
John Doe
{'first_name': 'John', 'last_name': 'Doe', 'full_name': 'John Doe'}
[Finished in 1.5s]
```