# Wykład 11 Ethernet w XXI w.

Sieci Komputerowe 2017

## Współczesny Ethernet

We współczesnych sieciach Ethernet stosuje się technologie ułatwiające zarządzanie infrastrukturą sieciową na większą skalę. Należą do nich:

- VLAN-y (IEEE 802.1q, Cisco VTP)
- Mosty (software'owe przełączniki)
- Protokół STP

Technologie te sprawiają, że Ethernet jest coraz częściej stosowany w sieciach rozległych.

# VLAN-y

Technologia VLAN (Virtual LAN) polega na wydzieleniu określonych portów przełącznika, tak, aby tworzyły one osobną sieć fizyczną.

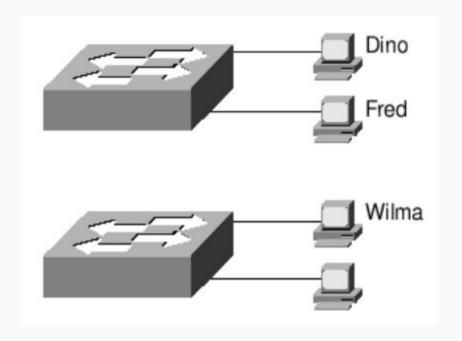
Wymiana ruchu między portami pracującymi w innych VLAN-ach jest możliwa tylko za pośrednictwem rutera.

Wydzielenie określonych portów (przypisanie portów do VLANu) może mieć miejsce również w ramach większej liczby przełączników.

## Sieć z przełącznikami bez obsługi VLAN-ów

Aby utworzyć dwie sieci fizyczne, należy użyć dwóch przełączników.

Każdy z przełączników musi być podłączony do rutera osobnym łączem.

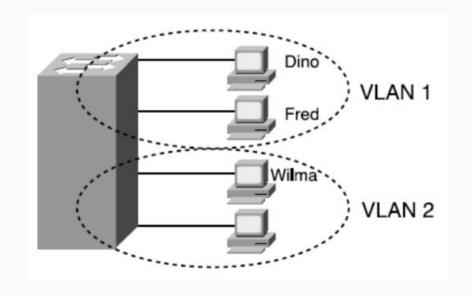


## Sieć z przełącznikiem obsługującym VLAN-y

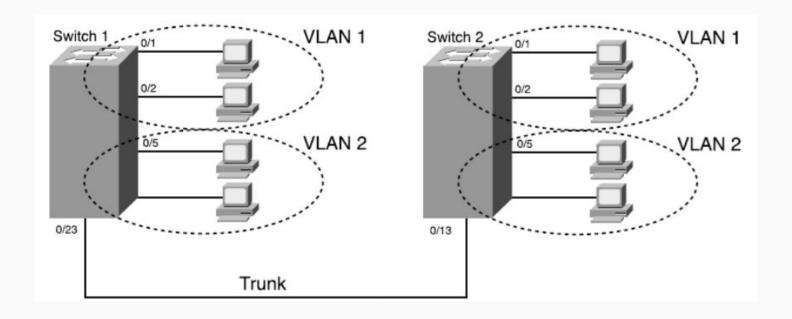
Do VLANu o ID 1 należą dwa porty.

Do VLANu o ID 2 też.

Wystarczy jeden przełącznik.



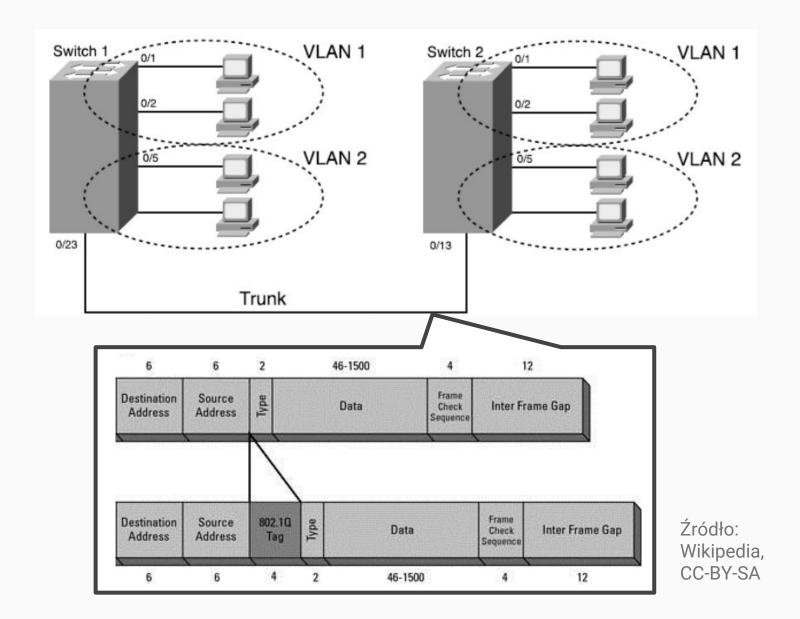
### Propagowanie informacji o VLAN-ach



Porty należące do wielu przełączników również mogą pracować we wspólnym VLAN-ie.

Jest to możliwe dzięki **znakowaniu (tzw. tagowaniu)** ramek, które są przekazywane między przełącznikami.

### Znakowanie ramek (802.1q)



## Konfiguracja przełączników

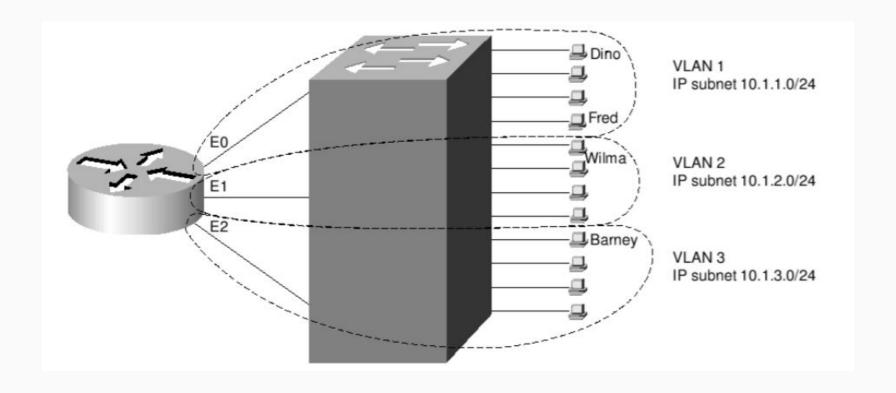
VLAN-y obsługują tylko "co porządniejsze" przełączniki, zarządzalne przez WWW, protokół telnet lub konsolę szeregową (ang. managed switch).

W żargonie Cisco port, który ma włączone znakowanie ramek, to port typu "trunk".

W innych żargonach spotyka się raczej określenie "port znakowany".

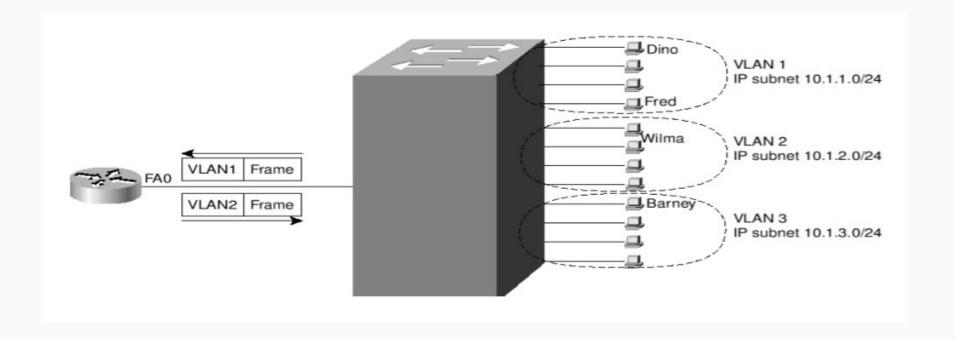
Mogą istnieć porty, które dla jednego wybranego VLAN-u przekazują ramki nieznakowane, a dla pozostałych znakowane.

### Przekazywanie ruchu między VLANami



Potrzeba aż trzech interfejsów rutera, a tym samym trzech połączeń fizycznych.

### Przekazywanie ruchu między VLANami



Lepiej skonfigurować port do rutera tak, żeby przekazywał wszystkie 3 VLAN-y, znakując ramki.

Oczywiście ruter musi obsługiwać znakowanie (tagowanie).

## Konfiguracja interfejsu tagowanego

#### Debian/Ubuntu:

```
$ cat /etc/network/interfaces
auto eth2.96
iface eth2.96 inet static
  address 193.0.96.218
  netmask 255.255.255.0
  gateway 193.0.96.31
```

### Recznie:

```
$ vconfig eth0 96
$ ifconfig eth0.96 ...
```

# Mosty

czyli programowe przełączniki

Systemy operacyjne umożliwiają tworzenie "wirtualnych" switchy łączących dostępne w komputerze interfejsy sieciowe. Takie switche nazywane są mostami (ang. bridge).

Mosty same nie obsługują VLAN-ów, ale... jeśli w systemie mamy skonfigurowany tagowany interfejs sieciowy, to możemy go dodać do mostu.

### Konfiguracja mostu

#### Debian/Ubuntu:

```
$ cat /etc/network/interfaces
auto br0
iface br0 inet static
  bridge_ports eth2.101 eth0
  address 172.31.0.5
  netmask 255.255.255.0
```

### Ręcznie:

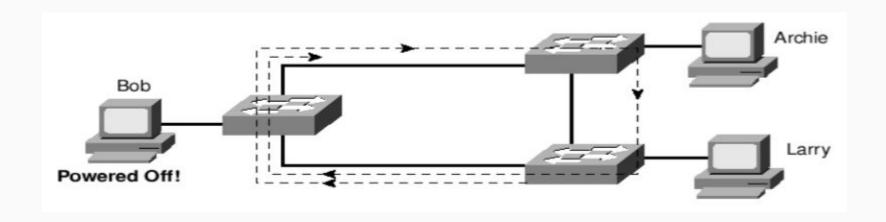
```
$ brctl addbr br0
$ brctl addif br0 eth2.101
$ brctl addif br0 eth0
$ ifconfig br0 ...
```

## STP

**Spanning Tree Protocol** 

Co się stanie, jeśli w sieci z przełącznikami Ethernetowymi utworzymy pętlę?

## Petle, bez STP



Przełącznik przekazuje na wszystkie porty ramki broadcast, oraz unicast dla których nie znany jest port przeznaczenia.

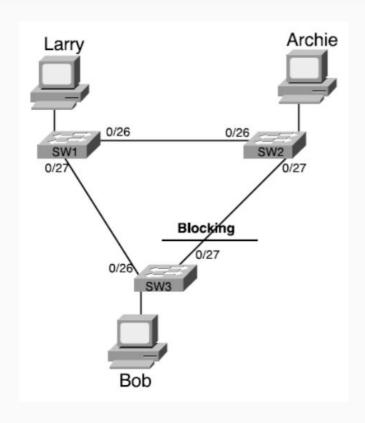
W przypadku pętli, niektóre ramki krążyłyby bez końca.

## Pętle, z STP

Stosowanie STP umoziliwia realizowanie połączeń redundantnych.

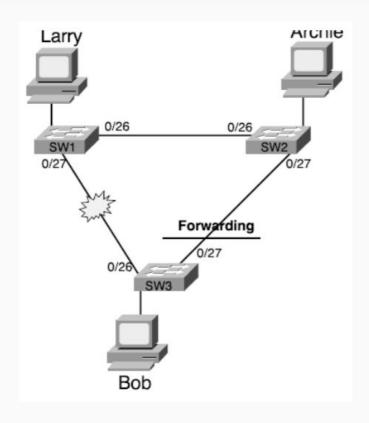
STP automatycznie ustawia pewne porty w stan "blocking", tak aby nie dopuścić do krążenia ramek.

STP jest domyślnie włączone w urządzeniach, które go obsługują.



## Pętle, z STP

W momencie uszkodzenia jednego z połączeń stan portów SW2/0/27 oraz SW3/0/27 zmienił się z "blocking" na "forwarding".

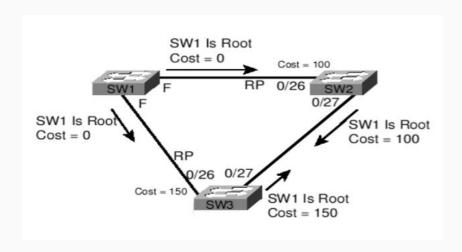


#### Jak działa STP?

Tzw. root switch rozgłasza komunikaty BPDU co 2 sekundy.

Każdy przekazywany komunikat oznaczany jest pewnym kosztem w zależności od kosztu interfejsu do którego przychodzi.

Koszt interfejsu zależy od jego przepustowości.



Ethernet Speed	Original IEEE Cost	Revised IEEE Cost
10 Mbps	100	100
100 Mbps	10	19
1 Gbps	1	4
10 Gbps	1	2

## Demo

Czyli o tym, jak jest skonstruowany domowy ruter Wifi.

## Dziękuję

Za tydzień o tym, skąd pakiety IP wiedzą, którędy podróżować po świecie.

Szymon Acedański WMIM UW accek@mimuw.edu.pl

