Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Daniel Alexander Guarcax Molina

Fecha:

30/10/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- **A**plicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
 - Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE





¿Qué aprendieron?

A crear diagramas de manera logica

¿Qué fue interesante?

Ver como se puede representar cualquier tipo de funcionamiento por medio de diagramas logicos de flujo

¿Qué dudas quedan?

Bastantes

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?