## Desafío

## Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Daniel Alexander Guarcax Molina

Fecha:

16/10/2003

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
  - Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- **Diseño**
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
  - Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENTE** 





¿Qué aprendieron?

No habia comprendido del todo como usar windows forms

¿Qué fue interesante?

aprender a como crear ventanas de las que genera windows como un programa

¿Qué dudas quedan?

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?