Desafío

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Daniel Alexander Guarcax Molina

Fecha:

4 de septiembre del 2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- **A**nálisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas



Experimentación

Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



DIVERGENTE PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

aprendi a comprender y formular patrones ocultos

¿Qué fue interesante?

trabajar con los numeros para encontrar los lagos, era confuso

¿Qué dudas quedan?

nada de dudas

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?