

1. Insertar una variable y llamarla digito
2. A digito asignarle un rango de números de entre 1-100
3. Si digito es múltiplo de 3 mostrar Fizz
4. Si digito es múltiplo de 5 mostrar Buzz
5. Si digito es múltiplo tanto de 3 como de 5 mostrar FizzBuzz
6. Si digito no cumple es múltiplo de ninguno, mostrar el valor asignado a digito

Ejemplo

1
2
fizz
4
buzz
fizz
7
8
fizz