





Daniel Alexander Guarcax Molina

11/9/2023

Integrantes del grupo

Fecha:




Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

-  Comprender el problema
-  Elaborar el plan
-  Ejecutar el plan
-  Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

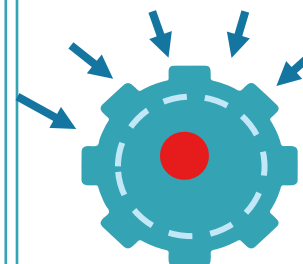
-  Reflexión
-  Análisis
-  Diseño
-  Programación
-  Aplicación

Actitudes aplicadas

-  Perseverancia
-  Experimentación
-  Creatividad

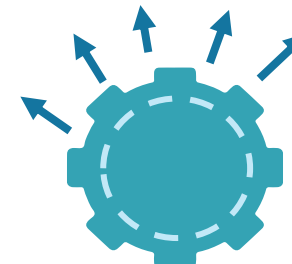
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

a identificar errores en distintos codigos

¿Qué fue interesante?

el juego de fizzbuzz

¿Qué dudas quedan?

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?