## Desafío

## Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Daniel Alexander Guarcax Molina

Fecha:

28/08/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
  - Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
  - Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENTE** 





¿Qué aprendieron?

a crear algoritmos a base de distintos procedimientos realizados

¿Qué fue interesante?

el realizar los juegos de la manera mas corta fue muy interesante

¿Qué dudas quedan?

ninguna duda

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?