

Daniel Høyer Bjørnskov

Softwareingeniør & Softwarearkitekt.

Daniel.h.bjornskov@gmail.com | www.INTEGU.net | www.linkedin.com/in/daniel-h%C3%B8yer-jacobsen

Personlig profil

Mit navn er Daniel Høyer Bjørnskov og jeg er en udadvendt softwareingeniør med erfaring inden for både kompleks softwareudvikling- og design samt etablering og udvikling af softwareteams og -processer.

Jeg har erfaring med både frontend-, backend- og fullstack-opgaver og har tidligere også berørt DevOps-rollen. De seneste fire år har jeg primært beskæftiget mig med rollen som Softwarearkitekt (løsningsarkitekt), men også Agile/Scrum teamledelse og en række udviklingsopgaver.

I nedenstående sektion kan eksempler for mine seneste opgaver inden for respektive kategorier ses.

- **Frontend:** Udvikling af SPA (Single Page Application) website med Vue baseret DevExtreme. Udvikling af "Vanilla JS" og Typescript Electron desktop applikation. Fremstilling af CI/CD-pipeline til at varetage Puppeteer snapshot tests med 0% fejl-tolerance.
- **Backend:** Concurrency/multithread-håndtering eller database- og ekstern protokol-integration. Udvikling af fælles Maven repository via Artifactory/Jfrog (lignende opgaver løst for intern NPM-pakker).
- **Fullstack:** API-design (JSON schema-standard) og tilhørende implementering for flere microservices. Vidensdeling af arkitektur- og tekniske valg til et større udviklingsteam med værktøjer som Confluence, Draw.io og Arc42.
- **DevOps:** Fremstillede Ansible deployment på CI/CD-pipeline (TeamCity) i samarbejde med Docker containers. Deployment'en varetog overførsel og installation af RPM-filer, Docker-containers og konfigurationsfiler på flere enheder og på tværs af flere netværker.

Jeg finder sig godt i et krydsfelt mellem udviklingsrollen og opgaver af mere arkitektonisk karakter – og jeg står gerne i spidsen for et team.

I rollen som team-lead, har jeg implementeret kvalitetsøgende processer som Robot Framework på tværs af flere enheder og netværker. Yderligere har jeg også ledt nye højere standarder for kodekvalitet via statistiske kode analyse tools. F.eks. CodeScene, Pitest, Robot Framework m.m.

Jeg har et højt niveau af initiativ, ambition og personlig forventning, som alle er drivkræfter for mit arbejde. Jeg påtager mig et stort ansvar for, at mit og/eller teams opgaver bliver løst efter bedste evne, så man får hjulpet produktet godt i mål.

Primære kompetencer

Frontend

JavaScript TypeScript Android Vue Angular HTML CSS Gridstack
Electron DevExtreme NPM Puppeteer Selenium SPA Jest

Backend

Java Python SQL Firebase MongoDB Redis Karaf Maven JUnit/Mockito
Concurrency/Multithreading Pitest

Full-stack

MQTT JSON Schema Microservice API design

Dev-Ops

Git Docker Artifactory/Jfrog SSH Ansible TeamCity Linux RPM
Robot Framework Bash/SH scripting VMWare CI/CD

Værktøjer

Draw.io Confluence Arc42 ED109 Jira Bitbucket GitHub IntelliJ PyCharm
CodeScene Jekyll Markdown Wireshark

Som softwarearkitekt hos Saab er min primære opgave at designe og udvikle det avancerede TactiCall VCS-produkt til civil og militær luftfartsindustri.

I min tid som softwarearkitekt på projektet har både produktet og teamet oplevet en rivende udvikling. Produktet er gået fra at bestå af nogle få kodelinjer til i dag at være et fuldt kommercielt system. Samtidig er teamet vokset fra kun tre udviklere til i dag at bestå af 10 udviklere og 2 testere.

Foruden design og udvikling, omfattede min rolle også facilitering af udviklingsprocessen. Det var derfor også mit ansvar at koordinere deadlines for udviklingsteamet, stand-up/retrospektiv/kickoff facilitering (SCRUM-master opgaver) samt langsigtet udviklingsplanlægning og -strategi.

Involveringen i VCS-projektet har givet mig en omfattende viden og erfaring med microservice-arkitekturer, flere programmeringssprog og teknologier samt praktisk erfaring med at drive høj kvalitets-softwareleverancer.

I rollen som softwarearkitekt har mine konkrete udviklingsopgaver varieret, fra Frontend (f.eks. SPA webserver, Electron applikation eller interne NPM-pakker) og Backend-udvikling (f.eks. Concurrency-håndtering eller database- og ekstern protokol-integration), til DevOps-opgaver (f.eks. Ansible deployments, Docker debugging og Karaf-bundle-container håndtering).

Kompetencer brugt



I det første år hos Saab arbejdede jeg som Softwareingeniør på VCS-projektet. Grundet god udvikling i rollen og uddannelse gennem Teknologisk Institut og Dansk IT (System Architect - Practitioner) blev jeg efter et år forfremmet til rollen som Softwarearkitekt.

I rollen som Softwareingeniør stod jeg for fremstillingen af en Electron desktop applikation baseret på et "Vanilla JS" og TypeScript projekt, udvikling af adskillige Java microservices og integration mellem applikationer med MQTT-protokollen.

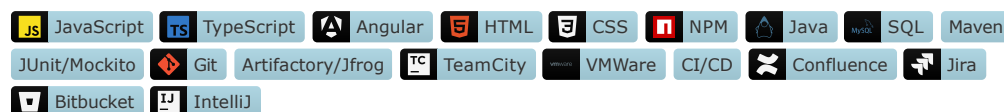
Givet at VCS-produktet håndterer både radio og telefoni kommunikation (SIP- og RTP/RTCP-protokol), har jeg også opbygget en god erfaring med at debugge med værktøjer som Wireshark.

Kompetencer brugt



Over en periode på et halvt år rejste jeg sammen med sin kone til Indien i forbindelse med hendes arbejde. Givet det succesfulde arbejdsforhold med tidligere arbejdsgiver Capgemini, blev stillingen konverteret over til en freelance-stilling. Dermed kunne jeg fortsætte sit arbejde remote fra Indien gennem det halve år.

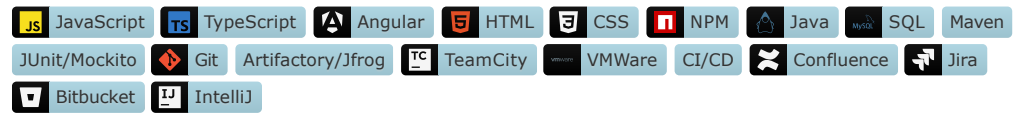
Kompetencer brugt



Hos Capgemini arbejdede jeg som softwareingeniør på et større bookingsystem til sundhedsvæsenet. Jeg voksede hurtigt i sin rolle (f.eks. Java 8 OCA-certificering) og arbejdede med en række forskellige udviklingsværktøjer og -tjenester – alt sammen inden for et etableret SCRUM-projekt.

Under denne ansættelse fik jeg et dybdegående indblik i hvad det vil sige at arbejde med legacy-kode, herunder de forbehold og forholdsregler man bør tage hensyn til for at arbejde sikkert og effektivt i en 15+ år gammel kodebase.

Kompetencer brugt



Kompetenceskema

Roller

Rolle	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
Softwarearkitekt	●●●●●	4	2024
Softwareingeniør	●●●●●	6	2024
SCRUM-master	●●●●○	5	2024

Frontend Teknologier

Frontend Teknologier	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
JavaScript	●●●●●	6	2024
TypeScript	●●●●●	6	2024
Android	●●●●○	3	2020
Vue	●●●●○	2	2024
Angular	●●●○○	2	2020
HTML	●●●●●	6	2024
Electron	●●●●●	5	2024
NPM	●●●●●	6	2024
Puppeteer	●●●●○	5	2024
CSS	●●●●●	5	2024
Selenium	●●●●○	2	2024
DevExtreme	●●●●○	2	2024
Gridstack	●●●●○	3	2024
SPA	●●●○○	2	2024
Jest	●●●●●	5	2024

Backend Teknologier

Backend Teknologier	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
Java	●●●●●	6	2024
Python	●●●●○	3	2024
SQL	●●●●○	2	2019
Firebase	●●●○○	1	2020
MongoDB	●●●●○	2	2024
Redis	●●●○○	1	2023
Karaf	●●●○○	2	2024
Maven	●●●●○	6	2024
JUnit/Mockito	●●●●●	6	2024
Concurrency/Multithreading	●●●●●	5	2024
Pitest	●●●●●	5	2024







Full-stack Teknologier

Full-stack Teknologier	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
MQTT	●●●●●	5	2024
JSON Schema	●●●●●	5	2024
Microservice	●●●●●	5	2024
API design	●●●●●	5	2024

DevOps Teknologier

DevOps Teknologier	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
Git	●●●●●	6	2024
Docker	●●●●●	5	2024
Ansible	●●●●○	3	2024
TeamCity	●●●●●	6	2024
Linux	●●●●○	5	2024
VMWare	●●●○○	6	2024
RPM	●●●○○	5	2024
Robot Framework	●●●●●	2	2024
Bash/SH scripting	●●●●●	5	2024
SSH	●●●●●	4	2024
Artifactory/Jfrog	●●●●○	6	2024
CI/CD	●●●●●	5	2024

Værktøjer



Værktøjer	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
 Confluence	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2024
 Jira	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2024
 Bitbucket	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2024
 GitHub	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2024
 IntelliJ	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2024
 PyCharm	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2024
CodeScene	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	5	2024
Arc42	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	4	2024
ED109	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	2	2024
Draw.io	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	3	2024
Jekyll Markdown	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	1	2024
Wireshark	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	5	2024

Publikationer

Foredrag &

Undervisning

2024




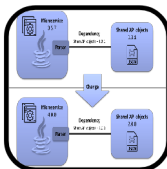
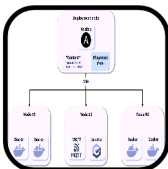
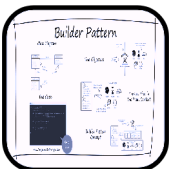
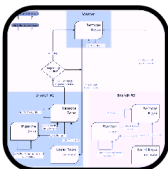
IDA/SFA - Military Drones and development of military technologies
<https://shorturl.at/bilyD>

Fra idé til app - Problemløsning med iterativ softwareudvikling
<https://shorturl.at/qyzNP>

Blogs -

www.INTEGU.net

2018-2024



Solving Jest-Image-Snapshot Font Rendering Issues Within A Modern Branching Strategy
<https://shorturl.at/jHPUW>

Design Patterns In Java
<https://shorturl.at/eEKNV>

Introduction To Ansible
<https://shorturl.at/FSTV0>

How To Handle API Dependencies In A Microservice Architecture
<https://shorturl.at/suwBI>

How To Manage Internal/External Package With Artifactory
<https://shorturl.at/qHIN6>

Uddannelse og

certificeringer

2023

2021

2020

2018

2017

2015-2017

2014-2015

2012-2015

Eurocea ED-109 (software assurance level) certified

Dansk IT - System Architect Practitioner

Dansk IT - IT Architect Foundation

Oracle - OCA – Java 8

Huawei - Seeds for the Future

M.Sc. Innovative Communication Technologies & Entrepreneurship

B.Sc – Management Center Innsbruck

B.Sc. Innovation and Business (IB)