



## Personlig profil

# Daniel Høyer Bjørnskov

Softwareingeniør & Softwarearkitekt.

Daniel.h.bjornskov@gmail.com | www.INTEGU.net | www.linkedin.com/in/daniel-h%C3%B8yer-jacobsen

Mit navn er Daniel Høyer Bjørnskov og jeg er en udadvendt softwareingeniør og løsningsarkitekt med erfaring inden for både kompleks softwareudvikling- og design samt etablering og udvikling af softwareteams og -processer.

Jeg har erfaring med både frontend-, backend- og fullstack-opgaver og har tidligere også berørt DevOps-rollen. De seneste fire år har jeg primært beskæftiget mig med rollen som Softwarearkitekt (Løsningsarkitekt), men også Agile/Scrum teamledelse og en række udviklingsopgaver.

I nedenstående sektion kan eksempler for mine seneste opgaver inden for respektive kategorier ses.

- **Frontend:** Udvikling af SPA (Single Page Application) website med Vue baseret DevExtreme. Udvikling af "Vanilla JS" og Typescript Electron desktop applikation. Fremstilling af CI/CD-pipeline til at varetage Puppeteer snapshot tests med 0% fejl-tolerance.
- **Backend:** Concurrency/multithread-håndtering eller database- og ekstern protokol-integration. Udvikling af fælles Maven repository via Artifactory/Jfrog (lignende opgaver løst for intern NPM-pakker).
- **Fullstack:** API-design (JSON schema-standard) og tilhørende implementering for flere microservices. Vidensdeling af arkitektur- og tekniske valg til et større udviklingsteam med værktøjer som Confluence, Draw.io og Arc42.
- **DevOps:** Fremstillede Ansible deployment på CI/CD-pipeline (TeamCity) i samarbejde med Docker containers. Deployment'en varetog overførsel og installation af RPM-filer, Docker-containers og konfigurationsfiler på flere enheder og på tværs af flere netværker.

Jeg befinder sig godt i et krydsfelt mellem udviklingsrollen og opgaver af mere arkitektonisk karakter – og jeg står gerne i spidsen for et team.

I rollen som team-lead, har jeg implementeret kvalitetsøgende processer som Robot Framework på tværs af flere enheder og netværker. Yderligere har jeg også ledt nye højere standarder for kodekvalitet via statiske kode analyse tools. F.eks. CodeScene, Pitest, Robot Framework m.m.

Jeg har et højt niveau af initiativ, ambition og personlig forventning, som alle er drivkræfter for mit arbejde. Jeg påtager mig et stort ansvar for, at mit og/eller teamets opgaver bliver løst efter bedste evne, så man får hjulpet produktet godt i mål.

## Primære kompetencer

### Frontend

JavaScript TypeScript Android Vue Angular HTML CSS Gridstack  
Electron DevExtreme NPM Puppeteer Selenium SPA Jest

### Backend

Java Python SQL Firebase MongoDB Redis Karaf Maven Gradle  
JUnit/Mockito Concurrency/Multithreading Pitest LDAP HL7 FHIR

### Fullstack

MQTT EMQX JSON Schema Microservices API design TOGAF Solution Architect  
Event-driven Architecture

### DevOps

Git Docker Artifactory/Jfrog SSH Ansible TeamCity GitLab Linux RPM  
Robot Framework Bash/SH scripting VMWare CI/CD Network configuration

### Tools

Draw.io Dependency-Track Confluence Arc42 ED109 Jira Bitbucket GitHub  
IntelliJ PyCharm CodeScene Jekyll Markdown Wireshark

## Karriereforløb & projekter

2025 - now

### Saab Danmark, Softwarearkitekt

Efter flere års kontinuerlig vækst – både i VCS-produktet og i organisationen – udviklede min rolle sig fra at fungere som en kombineret softwarearkitekt og teamleder for ét udviklingsteam til at påtage mig det fulde ansvar som softwarearkitekt på tværs af alle applikationsudviklingsteams, inklusive koordinering på tværs af teams (embedded teams, platformteams og specialfunktionsteams).

Med den ene fod i koden og den anden i tæt samarbejde med system- og løsningsarkitekter balancerer jeg nu ansvarsområder, der omfatter design af softwarearkitektur, facilitering af arkitekturreviews og sikring af høj udviklingshastighed på tværs af teams. Dette understøtter jeg ved at fremme vidensdeling, levere klare og letforståelige arkitekturdesigns samt abstrahere systemniveau-kompleksitet, så individuelle udviklere skånes for unødigt kompleksitet.

2019 - 2025

### Saab Danmark, Softwarearkitekt || Team Lead

Industri: Aviation - Militært og Civilt

Som softwarearkitekt hos Saab er min primære opgave at designe og udvikle det avancerede TactiCall VCS-produkt til civil og militær luftfartsindustri.

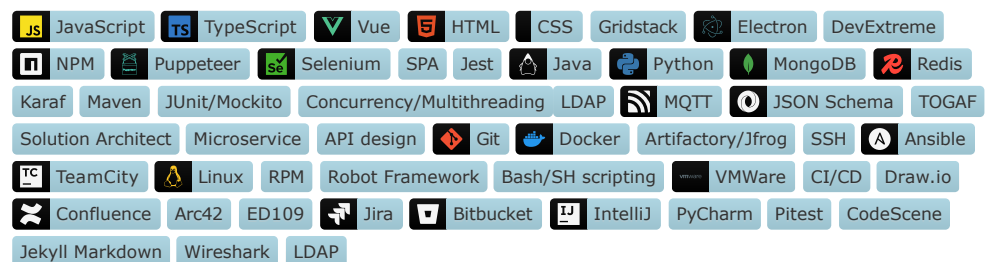
I min tid som softwarearkitekt på projektet har både produktet og teamet oplevet en rivende udvikling. Produktet er gået fra at bestå af nogle få kodelinjer til i dag at være et fuldt kommercielt system. Samtidig er teamet vokset fra kun tre udviklere til i dag at bestå af 10 udviklere og 2 testere.

Foruden design og udvikling, omfattede min rolle også facilitering af udviklingsprocessen. Det var derfor også mit ansvar at koordinere deadlines for udviklingsteamet, stand-up/retrospektiv/kickoff facilitering (SCRUM-master opgaver) samt langsigtet udviklingsplanlægning og -strategi.

Involveringen i VCS-projektet har givet mig en omfattende viden og erfaring med microservice-arkitekturer, flere programmeringssprog og teknologier samt praktisk erfaring med at drive høj kvalitets-softwareleverancer.

I rollen som softwarearkitekt har mine konkrete udviklingsopgaver varieret, fra Frontend- (f.eks. SPA webserver, Electron applikation eller interne NPM-pakker) og Backend-udvikling (f.eks. Concurrency-håndtering eller database- og ekstern protokol-integration), til DevOps-opgaver (f.eks. Ansible deployments, Docker debugging og Karaf-bundle-container håndtering).

## Kompetencer brugt



2018 - 2019

### Saab Danmark, Softwareingeniør

Industri: Aviation - Civilt

I det første år hos Saab arbejdede jeg som Softwareingeniør på VCS-projektet. Grundet god udvikling i rollen og uddannelse gennem Teknologisk Institut og Dansk IT (System Architect - Practitioner) blev jeg efter et år forfremmet til rollen som Softwarearkitekt.

I rollen som Softwareingeniør stod jeg for fremstillingen af en Electron desktop applikation baseret på et "Vanilla JS" og TypeScript projekt, udvikling af adskillige Java microservices og integration mellem applikationer med MQTT-protokollen.

Givet at VCS-produktet håndterer både radio og telefoni kommunikation (SIP- og RTP/RTCP-protokol), har jeg også opbygget en god erfaring med at debugge med værktøjer som Wireshark.

## Kompetencer brugt





---

2018 - 2019 **INTEGU, Freelance Softwarekonsulent**  
Industri: Offentlig Sundhedssektor

Over en periode på et halvt år rejste jeg sammen med sin kone til Indien i forbindelse med hendes arbejde. Givet det succesfulde arbejdsforhold med tidligere arbejdsgiver Capgemini, blev stillingen konverteret over til en freelance-stilling. Dermed kunne jeg fortsætte sit arbejde remote fra Indien gennem det halve år.

Kompetencer brugt



---

2018 - 2019 **Capgemini, Softwareingeniør - Konsulent**  
Industri: Offentlig Sundhedssektor

Hos Capgemini arbejdede jeg som softwareingeniør på et større bookingsystem til sundhedsvæsenet. Jeg voksede hurtigt i sin rolle (f.eks. Java 8 OCA-certificering) og arbejdede med en række forskellige udviklingsværktøjer og -standarder (f.eks. HL7 FHIR) – alt sammen inden for et etableret SCRUM-projekt.

Under denne ansættelse fik jeg et dybdegående indblik i hvad det vil sige at arbejde med legacy-kode, herunder de forbehold og forholdsregler man bør tage hensyn til for at arbejde sikkert og effektivt i en 15+ år gammel kodebase.

Kompetencer brugt



Kompetenceskema

Roller

Rolle	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
Softwarearkitekt	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	4	Dagligt
Team Lead	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2025
Softwareingeniør	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2024
SCRUM-master	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	5	2024

Frontend Teknologier

Frontend Technologies	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
<div><div></div> JavaScript</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
<div><div></div> TypeScript</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
<div><div></div> Android</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	3	2020
<div><div></div> Vue</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	3	Dagligt
<div><div></div> Angular</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	2	2020
<div><div></div> HTML</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
<div><div></div> Electron</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	Dagligt
<div><div></div> NPM</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
<div><div></div> Puppeteer</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	5	2024
<div><div></div> CSS</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	Dagligt
<div><div></div> Selenium</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	2	2024
<div><div></div> DevExtreme</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	2	2024
<div><div></div> Gridstack</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	3	2024
<div><div></div> SPA</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	3	Dagligt
<div><div></div> Jest</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	5	2024

Backend Teknologier








Backend Technologies	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
<div><div></div> Java</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
<div><div></div> Python</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	4	Dagligt
<div><div></div> SQL</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	2	2019
<div><div></div> Firebase</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	1	2020
<div><div></div> MongoDB</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	3	Dagligt
<div><div></div> Redis</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	1	2023
<div><div></div> Gradle</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2019
<div><div></div> Karaf</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	3	2025
<div><div></div> Maven</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
<div><div></div> JUnit/Mockito</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
<div><div></div> Concurrency/Multithreading</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	Dagligt
<div><div></div> Pitest</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	Dagligt
<div><div></div> LDAP</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	1	2024
<div><div></div> HL7 FHIR</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	1	2019

Full-stack Teknologier













Fullstack Technologies	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
<div><div></div> MQTT</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	Dagligt
<div><div></div> EQMX</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	3	Dagligt
<div><div></div> JSON Schema</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	Dagligt
<div><div></div> Microservice</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	Dagligt
<div><div></div> API design</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	Dagligt
<div><div></div> Solution Architect</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	5	Dagligt
<div><div></div> TOGAF</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	4	2024

DevOps Teknologier

DevOps Technologies	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
<div><div></div> Git</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
<div><div></div> Docker</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	Dagligt
<div><div></div> Ansible</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	4	Dagligt
<div><div></div> TeamCity</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
<div><div></div> Linux</div>	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	Dagligt



DevOps Technologies	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
 VMWare	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
 RPM	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	Dagligt
 Robot Framework	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	3	2025
 Bash/SH scripting	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	Dagligt
 SSH	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	5	Dagligt
 Artifactory/Jfrog	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
 CI/CD	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	Dagligt

Værktøjer

Tools	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
 Confluence	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
 Jira	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
 Bitbucket	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
 GitHub	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
 IntelliJ	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	7	Dagligt
 PyCharm	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2024
 CodeScene	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	5	2024
 Arc42	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	5	Dagligt
 ED109	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	3	Dagligt
 Draw.io	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	4	Dagligt
 Jekyll Markdown	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	2	Dagligt
 Wireshark	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	Dagligt

Publikationer

Foredrag &  
Undervisning


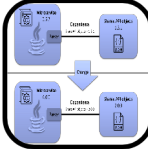
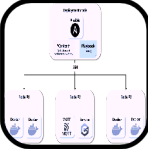
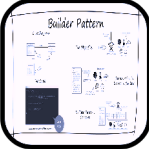
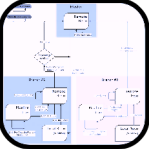


IDA/SFA - Military Drones and development of military technologies  
<https://integu.net/ida-sfa/>

Fra idé til app - Problemløsning med iterativ softwareudvikling  
<https://shorturl.at/qyzNP>

Blogs -

www.INTEGU.net



Solving Jest-Image-Snapshot Font Rendering Issues Within A Modern Branching Strategy  
<https://shorturl.at/jHPUW>

Design Patterns In Java  
<https://shorturl.at/eEKIV>

Introduction To Ansible  
<https://shorturl.at/FSTV0>

How To Handle API Dependencies In A Microservice Architecture  
<https://shorturl.at/suwBI>

How To Manage Internal/External Package With Artifactory  
<https://shorturl.at/qHIN6>

Uddannelse og  
certificeringer

- 2025
- Certified SFA® 6 Agilist certified
- 2023
- Eurocea ED-109 (software assurance level) certified
- 2021
- Dansk IT - System Architect Practitioner (TOGAF)
- 2020
- Dansk IT - IT Architect Foundation (TOGAF)
- 2018
- Oracle - OCA – Java 8
- 2017
- Huawei - Seeds for the Future
- 2015-2017
- M.Sc. Innovative Communication Technologies & Entrepreneurship (Civilingeniør)
- 2014-2015
- B.Sc – Management Center Innsbruck
- 2012-2015
- B.Sc. Innovation and Business (IB)