

Daniel Høyer Bjørnskov

Softwareingeniør & Softwarearkitekt.

Daniel.h.bjornskov@gmail.com | www.INTEGU.net | www.linkedin.com/in/daniel-h%C3%B8yer-jacobsen

Personlig profil

Daniel Høyer Bjørnskov er en udadvendt softwareingeniør med erfaring inden for både kompleks softwareudvikling- og design samt etablering og udvikling af softwareteams og – processer.

Konsulenten har erfaring med både frontend-, backend- og fullstack-opgaver og har tidligere også berørt DevOps-rollen. De seneste fire år har han primært beskæftiget sig med rollen som Softwarearkitekt, men også Agile/Scrum teamledelse og en række udviklingsopgaver. I nedenstående sektion kan eksempler for konsulentens seneste opgaver inden for respektive kategorier ses.

- **Frontend:** SPA website med DevExtreme eller Electron desktop applikation.
- **Backend:** Concurrency-håndtering eller database- og ekstern protokol-integration.
- **Full-stack:** API-design (JSON schema-standard) og tilhørende implementering for multiple microservices.
- **DevOps:** Fremstillede af Ansible deployment på CI/CD-pipeline i samarbejde med Docker containers.

Konsulenten finder sig godt i et krydsfelt mellem udviklingsrollen og opgaver af mere arkitektonisk karakter – og han står gerne i spidsen for et team.












Hos konsulenten eksisterer et højt niveau af initiativ, ambition og personlig forventning, som alle er drivkræfter for konsulentens arbejde. Konsulenten påtager sig et stort ansvar for, at hans og/eller teamets opgaver bliver løst efter bedste evne, så man får hjulpet kunden godt i mål.

Primære kompetencer



Frontend

 JavaScript  TypeScript  Android  Vue  Angular  HTML  CSS  Gridstack
 Electron  DevExtreme  NPM  Puppeteer  Selenium  SPA  Jest

Backend

 Java  Python  SQL  Firebase  MongoDB  Redis  Karaf  Maven  JUnit/Mockito
 Concurrency/Multithreading  Pitest

Full-stack

 MQTT  JSON Schema  Microservice  API design

Dev-Ops

 Git  Docker  Artifactory/Jfrog  SSH  Ansible  TeamCity  Linux  RPM
 Robot Framework  Bash/SH scripting  VMWare  CI/CD

Værktøjer

 Draw.io  Confluence  Arc42  ED109  Jira  Bitbucket  GitHub  IntelliJ  PyCharm
 CodeScene

Saab Danmark, Softwarearkitekt

Som softwarearkitekt hos Saab var Daniels primære opgave at designe og udvikle det avancerede TactiCall VCS-produkt til civil og militær luftfartsindustri.

I Daniels tid som softwarearkitekt på projektet har både produktet og teamet oplevet en rivende udvikling. Produktet er gået fra at bestå af nogle få kodelinjer til i dag at være et fuldt kommercielt system. Samtidig er teamet vokset fra kun tre udviklere til i dag at bestå af 10 udviklere og 2 testere.

Foruden design og udvikling, omfattede konsulentens rolle også facilitering af udviklingsprocessen. Det var derfor også hans ansvar at koordinere deadlines for udviklingsteamet, stand-up/retrospektiv/kickoff facilitering (SCRUM-master opgaver) samt langsigtet udviklingsplanlægning og -strategi.

Involveringen i VCS-projektet har givet konsulenten en omfattende viden og erfaring med microservice-arkitekturer, flere programmeringssprog og teknologier samt praktisk erfaring med at drive højkvalitets-softwareleverancer.

I rollen som softwarearkitekt har konsulents konkrete udviklingsopgaver varieret, fra Frontend (f.eks. SPA webserver, Electron applikation eller interne NPM-pakker) og Backend-udvikling (f.eks. Concurrency-håndtering eller database- og ekstern protokol-integration), til DevOps-opgaver (f.eks. Ansible deployments, Docker debugging og Karaf-bundle-container håndtering).

Kompetencer brugt

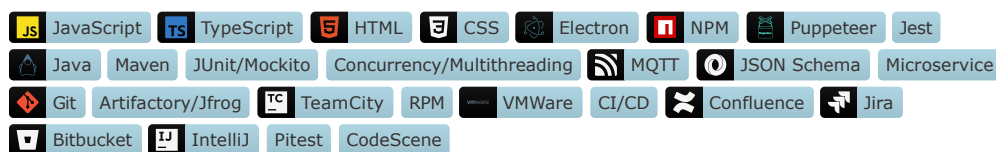


Saab Danmark, Softwareingeniør

I det første år hos Saab arbejdede konsulenten som Softwareingeniør på VCS-projektet. Grundet god udvikling i rollen og uddannelse gennem Teknologisk Institut og Dansk IT (System Architect - Practitioner) blev konsulenten efter et år forfremmet til rollen som Softwarearkitekt.

I rollen som Softwareingeniør stod konsulenten for fremstillingen af en Electron desktop applikation baseret på et TypeScript projekt, udvikling af adskillige Java microservices og integration mellem applikationer med MQTT-protokollen.

Kompetencer brugt



INTEGU, Freelance Softwarekonsulent

Over en periode på et halvt år rejste konsulenten sammen med sin kone til Indien i forbindelse med hendes arbejde. Givet det succesfulde arbejdsforhold mellem kunden (tidligere arbejdsgiver Capgemini) og konsulenten, blev stillingen konverteret over til en freelance-stilling. Dermed kunne konsulenten fortsætte sit arbejde remote fra Indien gennem det halve år.

Kompetencer brugt



Capgemini, Softwareingeniør - Konsulent

Hos Capgemini arbejdede konsulenten som softwareingeniør på et større bookingsystem til sundhedsvæsenet. Konsulenten voksede hurtigt i sin rolle (f.eks. OCA-certificering) og arbejdede med en række forskellige udviklingsværktøjer og -tjenester – alt sammen inden for et etableret SCRUM-projekt.

Under denne ansættelse fik konsulenten et dybdegående indblik i hvad det vil sige at arbejde

med legacy-kode, herunder de forbehold og forholdsregler man bør tage hensyn til for at arbejde sikkert og effektivt i en 15+ år gammel kodebase







Kompetencer brugt



Kompetenceskema

| Roller | Rolle | Niveau | Års erfaring | Sidst brugt |
|------------------------|----------------------------|--------|--------------|-------------|
| | Softwarearkitekt | ●●●●● | 4 | 2024 |
| | Softwareingeniør | ●●●●● | 6 | 2024 |
| | SCRUM-master | ●●●●○ | 5 | 2024 |
| Frontend Teknologier | Frontend Teknologier | Niveau | Års erfaring | Sidst brugt |
| | JavaScript | ●●●●● | 6 | 2024 |
| | TypeScript | ●●●●● | 6 | 2024 |
| | Android | ●●●●○ | 3 | 2020 |
| | Vue | ●●●●○ | 2 | 2024 |
| | Angular | ●●●○○ | 2 | 2020 |
| | HTML | ●●●●● | 6 | 2024 |
| | Electron | ●●●●● | 5 | 2024 |
| | NPM | ●●●●● | 6 | 2024 |
| | Puppeteer | ●●●●○ | 5 | 2024 |
| | CSS | ●●●●● | 5 | 2024 |
| | Selenium | ●●●●○ | 2 | 2024 |
| | DevExtreme | ●●●●○ | 2 | 2024 |
| | Gridstack | ●●●●○ | 3 | 2024 |
| | SPA | ●●●○○ | 2 | 2024 |
| | Jest | ●●●●● | 5 | 2024 |
| Backend Teknologier | Backend Teknologier | Niveau | Års erfaring | Sidst brugt |
| | Java | ●●●●● | 6 | 2024 |
| | Python | ●●●●○ | 3 | 2024 |
| | SQL | ●●●●○ | 2 | 2019 |
| | Firebase | ●●●○○ | 1 | 2020 |
| | MongoDB | ●●●●○ | 2 | 2024 |
| | Redis | ●●●○○ | 1 | 2023 |
| | Karaf | ●●●○○ | 2 | 2024 |
| | Maven | ●●●●○ | 6 | 2024 |
| | JUnit/Mockito | ●●●●● | 6 | 2024 |
| | Concurrency/Multithreading | ●●●●● | 5 | 2024 |
| | Pitest | ●●●●● | 5 | 2024 |
| Full-stack Teknologier | Full-stack Teknologier | Niveau | Års erfaring | Sidst brugt |
| | MQTT | ●●●●● | 5 | 2024 |
| | JSON Schema | ●●●●● | 5 | 2024 |
| | Microservice | ●●●●● | 5 | 2024 |
| | API design | ●●●●● | 5 | 2024 |
| DevOps Teknologier | DevOps Teknologier | Niveau | Års erfaring | Sidst brugt |
| | Git | ●●●●● | 6 | 2024 |
| | Docker | ●●●●● | 5 | 2024 |
| | Ansible | ●●●●○ | 3 | 2024 |
| | TeamCity | ●●●●● | 6 | 2024 |
| | Linux | ●●●●○ | 5 | 2024 |
| | VMWare | ●●●○○ | 6 | 2024 |
| | RPM | ●●●○○ | 5 | 2024 |
| | Robot Framework | ●●●●● | 2 | 2024 |
| | Bash/SH scripting | ●●●●● | 5 | 2024 |
| | SSH | ●●●●● | 4 | 2024 |
| | Artifactory/Jfrog | ●●●●○ | 6 | 2024 |
| | CI/CD | ●●●●● | 5 | 2024 |

Værktøjer

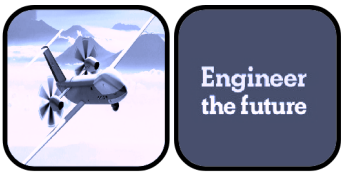
| Værktøjer | Niveau | Års erfaring | Sidst brugt |
|--|--|--------------|-------------|
|  Confluence | <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> | 6 | 2024 |
|  Jira | <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> | 6 | 2024 |
|  Bitbucket | <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> | 6 | 2024 |
|  GitHub | <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> | 6 | 2024 |
|  IntelliJ | <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> | 6 | 2024 |
|  PyCharm | <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> | 6 | 2024 |
| CodeScene | <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> | 5 | 2024 |
| Arc42 | <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> | 4 | 2024 |
| ED109 | <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> | 2 | 2024 |
| Draw.io | <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> | 3 | 2024 |

Publikationer

Foredrag &

Undervisning

2024



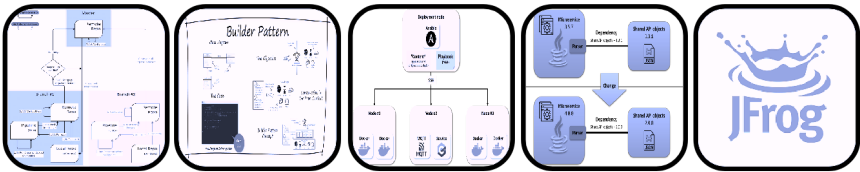
IDA/SFA - Military Drones and development of military technologies
<https://shorturl.at/bilyD>

Fra idé til app - Problemløsning med iterativ softwareudvikling
<https://shorturl.at/qyzNP>

Blogs -

www.INTEGU.net

2018 - 2024



Solving Jest-Image-Snapshot Font Rendering Issues Within A Modern Branching Strategy
<https://shorturl.at/jHPUW>

Design Patterns In Java
<https://shorturl.at/eEKNV>

Introduction To Ansible
<https://shorturl.at/FSTV0>

How To Handle API Dependencies In A Microservice Architecture
<https://shorturl.at/suwBI>

How To Manage Internal/External Package With Artifactory
<https://shorturl.at/qHIN6>

Education &

| | | |
|----------------|-----------|--|
| Certifications | 2023 | Eurocea ED-109 (software assurance level) certified |
| | 2021 | Dansk IT - System Architect Practitioner |
| | 2020 | Dansk IT - IT Architect Foundation |
| | 2018 | Oracle - OCA - Java 8 |
| | 2017 | Huawei - Seeds for the Future |
| | 2015-2017 | M.Sc. Innovative Communication Technologies & Entrepreneurship |
| | 2014-2015 | B.Sc - Management Center Innsbruck |
| | 2012-2015 | B.Sc. Innovation and Business (IB) |