

Personlia profil

Daniel Høyer Bjørnskov

Daniel.h.bjornskov@gmail.com | www.INTEGU.net | www.linkedin.com/in/daniel-h%C3%B8yer-jacobsen

Daniel Høyer Bjørnskov er en udadvendt softwareingeniør med erfaring inden for både kompleks softwareudvikling- og design samt etablering og udvikling af softwareteams og processer.

Konsulenten har erfaring med både frontend-, backend- og fullstack-opgaver og har tidligere også berørt DevOps-rollen. De seneste fire år har han primært beskæftiget sig med rollen som Softwarearkitekt (løsningsarkitekt), men også Agile/Scrum teamledelse og en række udviklingsopgaver.

I nedenstående sektion kan eksempler for konsulentens seneste opgaver inden for respektive kategorier ses.

- Frontend: Udvikling af SPA (Single Page Application) website med Vue baseret DevExtreme. Udvikling af "Vanilla JS" og Typescript Electron desktop applikation. Fremstilling af CI/CD-pipeline til at varetag Puppeteer snapshot tests med 0% fejltolerance.
- Backend: Concurrency/multithread-håndtering eller database- og ekstern protokolintegration. Udvikling af fælles Maven repository via Artifactory/Jfrog (lignende opgaver løst for intern NPM-pakker).
- Fullstack: API-design (JSON schema-standard) og tilhørende implementering for flere microservices. Vidensdeling af arkitektur- og tekniske valg til et større udviklingsteam med værktøjer som Confluence, Draw.io og Arc42.
- DevOps: Fremstillede Ansible deployment på CI/CD-pipeline (TeamCity) i samarbejde med Docker containers. Deployment'en varetog overførsel og installation af RPMfiler, Docker-containers og konfigurationsfiler på flere enheder og på tværs af flere netværker.

Konsulenten befinder sig godt i et krydsfelt mellem udviklingsrollen og opgaver af mere arkitektonisk karakter – og han står gerne i spidsen for et team.

I rollen som team-lead, har konsulenten implementeret kvalitetsøgende processer som Robot Framework på tværs af flere enheder og netværker. Yderligere har konsulenten også ledt nye højere standarder for kodekvalitet via statiske kode analyse tools. F.eks. CodeScene, Pitest, Robot Framework m.m.

Hos konsulenten eksisterer et højt niveau af initiativ, ambition og personlig forventning, som alle er drivkræfter for konsulentens arbejde. Konsulenten påtager sig et stort ansvar for, at hans og/eller teamets opgaver bliver løst efter bedste evne, så man får hjulpet kunden godt i mål.

Primære kompetencer



Karriereforløb & projekter

2019 - 2024 Saab Danmark, Softwarearkitekt

Som softwarearkitekt hos Saab var Daniels primære opgave at designe og udvikle det avancerede TactiCall VCS-produkt til civil og militær luftfartsindustri.

I Daniels tid som softwarearkitekt på projektet har både produktet og teamet oplevet en rivende udvikling. Produktet er gået fra at bestå af nogle få kodelinjer til i dag at være et fuldt kommercielt system. Samtidig er teamet vokset fra kun tre udviklere til i dag at bestå af 10 udviklere og 2 testere.

Foruden design og udvikling, omfattede konsulentens rolle også facilitering af udviklingsprocessen. Det var derfor også hans ansvar at koordinere deadlines for udviklingsteamet, stand-up/retrospektiv/kickoff facilitering (SCRUM-master opgaver) samt langsigtet udviklingsplanlægning og -strategi.

Involveringen i VCS-projektet har givet konsulenten en omfattende viden og erfaring med microservice-arkitekturer, flere programmeringssprog og teknologier samt praktisk erfaring med at drive højkvalitets-softwareleverancer.

I rollen som softwarearkitekt har konsulentens konkrete udviklingsopgaver varieret, fra Frontend- (f.eks. SPA webserver, Electron applikation eller interne NPM-pakker) og Backend-udvikling (f.eks. Concurrency-håndtering eller database- og ekstern protokol-integration), til DevOps-opgaver (f.eks. Ansible deployments, Docker debugging og Karaf-bundle-container håndtering).

Kompetencer brugt



2018 - 2029 Saab Danmark, Softwareingeniør

I det første år hos Saab arbejdede konsulenten som Softwareingeniør på VCS-projektet. Grundet god udvikling i rollen og uddannelse gennem Teknologisk Institut og Dansk IT (System Architect - Practitioner) blev konsulenten efter et år forfremmet til rollen som Softwarearkitekt.

I rollen som Softwareingeniør stod konsulenten for fremstillingen af en Electron desktop applikation baseret på et "Vanilla JS" og TypeScript projekt, udvikling af adskillige Java microservices og integration mellem applikationer med MQTT-protokollen.

Givet at VCS-produktet håndterer både radio og telefoni kommunikation (SIP- og RTP/RTCP-protokol), har konsulenten også opbygget en god erfaring med at debugge med værktøjer som Wireshark.

Kompetencer brugt



2018 - 2019 INTEGU, Freelance Softwarekonsulent

Over en periode på et halvt år rejste konsulenten sammen med sin kone til Indien i forbindelse med hendes arbejde. Givet det succesfulde arbejdsforhold mellem kunden (tidligere arbejdsgiver Capgemini) og konsulenten, blev stillingen konverteret over til en freelance-stilling. Dermed kunne konsulenten fortsætte sit arbejde remote fra Indien gennem det halve år.

Kompetencer brugt



2018 - 2019 Capgemini, Softwareingeniør - Konsulent

Hos Capgemini arbejdede konsulenten som softwareingeniør på et større bookingsystem til sundhedsvæsenet. Konsulenten voksede hurtigt i sin rolle (f.eks. Java 8 OCA-certificering) og

arbejdede med en række forskellige udviklingsværktøjer og -tjenester – alt sammen inden for et etableret SCRUM-projekt.

Under denne ansættelse fik konsulenten et dybdegående indblik i hvad det vil sige at arbejde med legacy-kode, herunder de forbehold og forholdsregler man bør tage hensyn til for at arbejde sikkert og effektivt i en 15+ år gammel kodebase.

Kompetencer brugt



| Kompetenceskema | | | | |
|------------------------|--|--------|-----------------------|---------------------|
| Roller | Rolle | Niveau | Års erfaring | Sidst brugt |
| | Softwarearkitekt | | 4 | 2024 |
| | Softwareingeniør SCRUM-master | | 6 5 | 2024 2024 |
| | SCROM-Master | |] 3 | 2024 |
| Frontend Teknologier | Frontend Teknologier | Niveau | Års erfaring | Sidst brugt |
| | Js JavaScript | | 6 | 2024 |
| | TS TypeScript | | 6 | 2024 |
| | Android Android | | 3 | 2020 |
| | V Vue | | 2 | 2024 |
| | Angular Angular | | 2 | 2020 |
| | 5 HTML | | 6 | 2024 |
| | Electron | | 5 | 2024 |
| | ■ NPM | | 6 | 2024 |
| | Puppeteer | | 5 | 2024 |
| | 3 CSS | | 5 | 2024 |
| | sĕ Selenium | | 2 | 2024 |
| | DevExtreme | | 2 | 2024 |
| | Gridstack | | 3 | 2024 |
| | SPA | •••• | 2 | 2024 |
| | Jest | | 5 | 2024 |
| | Jest | |] | 2024 |
| Backend Teknologier | Backend Teknologier | Niveau | Års erfaring | Sidst brugt |
| | | | 6 | 2024 |
| | Python | | 3 | 2024 |
| | Anysial SQL | | 2 | 2019 |
| | Firebase | | 1 | 2020 |
| | MongoDB | | 2 | 2024 |
| | Redis | | 1 | 2023 |
| | Gradle | | 6 | 2019 |
| | Karaf | ••• | 2 | 2024 |
| | Maven | | 6 | 2024 |
| | JUnit/Mockito | | 6 | 2024 |
| | Concurrency/Multithreading | | 5 | 2024 |
| | Pitest | 00000 | 5 | 2024 |
| | LDAP | | 1 | 2024 |
| | | | - 1 | |
| Full-stack Teknologier | Full-stack Teknologier | Niveau | Års erfaring | Sidst brugt |
| | ™ QTT | | 5 | 2024 |
| | JSON Schema | | 5 | 2024 |
| | Microservice | | 5 | 2024 |
| | API design | | 5 | 2024 |
| DayOna Taknalagian | | | ا م د ا | e |
| DevOps Teknologier | DevOps Teknologier Output Ou | Niveau | Års erfaring 6 | Sidst brugt 2024 |
| | Docker | | 5 | 2024 |
| | A Ansible | | 3 | 2024 |
| | Tc TeamCity | | 6 | 2024 |
| | Linux | | 5 | 2024 |
| | VMWare | •••• | 6 | 2024 |
| | RPM | | 5 | 2024 |
| | | 00000 | 2 | 2024 |
| | Robot Framework | 00000 | | |
| | Bash/SH scripting | | 5 | 2024 |
| | SSH | | 4 | 2024 |

| DevOps Teknologier | Niveau | Års erfaring | Sidst brugt |
|--------------------|--------|--------------|-------------|
| Artifactory/Jfrog | | 6 | 2024 |
| CI/CD | | 5 | 2024 |

Værktøjer

| Værktøjer | Niveau | Års erfaring | Sidst brugt |
|--------------------|--------|--------------|-------------|
| Confluence | | 6 | 2024 |
| Jira | | 6 | 2024 |
| Bitbucket | | 6 | 2024 |
| GitHub | | 6 | 2024 |
| <u>IJ</u> IntelliJ | | 6 | 2024 |
| <u>IJ</u> PyCharm | | 6 | 2024 |
| CodeScene | 00000 | 5 | 2024 |
| Arc42 | | 4 | 2024 |
| ED109 | | 2 | 2024 |
| Draw.io | | 3 | 2024 |
| Jekyll Markdown | •••• | 1 | 2024 |
| Wireshark | •••• | 5 | 2024 |

Publikationer

Foredrag &

Undervisning 2024



Engineer the future

IDA/SFA - Military Drones and development of military technologies

.net/ida-sfa/

Fra idé til app - Problemløsning med iterativ softwareudvikling https://shorturl.at/qyzNP

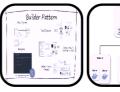
Blogs -

www.INTEGU.net 2018-2024



https://shorturl.at/jHPUW

t-Image-Snapshot Design Patterns In Java ring Issues Within A unching Strategy https://shorturl.at/eEKNV



Introduction To Ansible https://shorturl.at/FSTV0



How To Handle API
Dependencies In A Microservice
Architecture



nternal/External Package With rtifactory https://shorturl.at/qHIN6

Uddannelse og

certificeringer 2023 Eurocea ED-109 (software assurance level) certified

Dansk IT - System Architect Practitioner

Dansk IT - IT Architect Foundation

Oracle - OCA - Java 8

Huawei - Seeds for the Future

M.Sc. Innovative Communication Technologies & Entrepreneurship

2014-2015 B.Sc – Management Center Innsbruck 2012-2015 B.Sc. Innovation and Business (IB)