



Personlig profil

Daniel Høyer Bjørnskov

Softwareingeniør & Softwarearkitekt.

Daniel.h.bjornskov@gmail.com | www.INTEGU.net | www.linkedin.com/in/daniel-h%C3%88yer-jacobsen

Mit navn er Daniel Høyer Bjørnskov og jeg er en uadadvendt softwareingeniør og løsningsarkitekt med erfaring inden for både kompleks softwareudvikling- og design samt etablering og udvikling af softwareteams og -processer.

Jeg har erfaring med både frontend-, backend- og fullstack-opgaver og har tidligere også berørt DevOps-rollen. De seneste fire år har jeg primært beskæftiget mig med rollen som Softwarearkitekt (løsningsarkitekt), men også Agile/Scrum teamledelse og en række udviklingsopgaver.

I nedenstående sektion kan eksempler for mine seneste opgaver inden for respektive kategorier ses.

- **Frontend:** Udvikling af SPA (Single Page Application) website med Vue baseret DevExtreme. Udvikling af "Vanilla JS" og Typescript Electron desktop applikation. Fremstilling af CI/CD-pipeline til at varetog Puppeteer snapshot tests med 0% fejl-tolerance.
- **Backend:** Concurrency/multithread-håndtering eller database- og ekstern protokol-integration. Udvikling af fælles Maven repository via Artifactory/Jfrog (lignende opgaver løst for intern NPM-pakker).
- **Fullstack:** API-design (JSON schema-standard) og tilhørende implementering for flere microservices. Vidensdeling af arkitektur- og tekniske valg til et større udviklingsteam med værktøjer som Confluence, Draw.io og Arc42.
- **DevOps:** Fremstillede Ansible deployment på CI/CD-pipeline (TeamCity) i samarbejde med Docker containers. Deployment'en varetog overførsel og installation af RPM-filer, Docker-containers og konfigurationsfiler på flere enheder og på tværs af flere netværker.

Jeg befinder sig godt i et krydsfelt mellem udviklingsrollen og opgaver af mere arkitektonisk karakter – og jeg står gerne i spidsen for et team.

I rollen som team-lead, har jeg implementeret kvalitetsøgende processer som Robot Framework på tværs af flere enheder og netværker. Yderligere har jeg også ledt nye højere standarder for kodekvalitet via statiske kode analyse tools. F.eks. CodeScene, Pitest, Robot Framework m.m.

Jeg har et højt niveau af initiativ, ambition og personlig forventning, som alle er drivkræfter for mit arbejde. Jeg påtager mig et stort ansvar for, at mit og/eller teamets opgaver bliver løst efter bedste evne, så man får hjulpet produktet godt i mål.

Primære kompetencer

Frontend



Backend



Fullstack



DevOps



Tools



Karriereforløb & projekter

2025 - now

Saab Danmark, Softwarearkitekt

Efter flere års kontinuerlig vækst – både i VCS-produktet og i organisationen – udviklede min rolle sig fra at fungere som en kombineret softwarearkitekt og teamleder for ét udviklingsteam til at påtage mig det fulde ansvar som softwarearkitekt på tværs af alle applikationsudviklingsteams, inklusive koordinering på tværs af teams (embedded teams, platformteams og specialfunktionsteams).

Med den ene fod i koden og den anden i tæt samarbejde med system- og løsningsarkitekter balancerer jeg nu ansvarsområder, der omfatter design af softwarearkitektur, facilitering af arkitekturreviews og sikring af høj udviklingshastighed på tværs af teams. Dette understøtter jeg ved at fremme vidensdeling, levere klare og letforståelige arkitekturdesigns samt abstrahere systemniveau-kompleksitet, så individuelle udviklere skånes for unødig kompleksitet.

2019 - 2025

Saab Danmark, Softwarearkitekt || Team Lead

Industri: Aviation - Militært og Civilt

Som softwarearkitekt hos Saab er min primære opgave at designe og udvikle det avancerede TactiCall VCS-produkt til civil og militær luftfartsindustri.

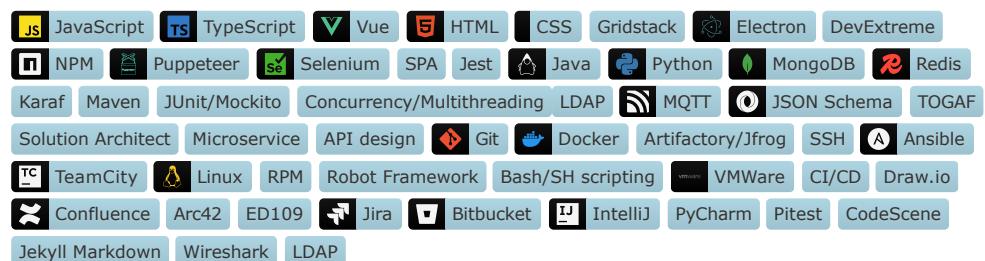
I min tid som softwarearkitekt på projektet har både produktet og teamet oplevet en rivende udvikling. Produktet er gået fra at bestå af nogle få kodelinjer til i dag at være et fuldt kommersIELT system. Samtidig er teamet vokset fra kun tre udviklere til i dag at bestå af 10 udviklere og 2 testere.

Foruden design og udvikling, omfattede min rolle også facilitering af udviklingsprocessen. Det var derfor også mit ansvar at koordinere deadlines for udviklingsteamet, stand-up/retrospektiv/kickoff facilitering (SCRUM-master opgaver) samt langsigtet udviklingsplanlægning og -strategi.

Involveringen i VCS-projektet har givet mig en omfattende viden og erfaring med microservice-arkitekturen, flere programmeringssprog og teknologier samt praktisk erfaring med at drive højkvalitets-softwareleverancer.

I rollen som softwarearkitekt har mine konkrete udviklingsopgaver varieret, fra Frontend- (f.eks. SPA webserver, Electron applikation eller interne NPM-pakker) og Backend-udvikling (f.eks. Concurrency-håndtering eller database- og ekstern protokol-integration), til DevOps-opgaver (f.eks. Ansible deployments, Docker debugging og Karaf-bundle-container håndtering).

Kompetencer brugt



2018 - 2019

Saab Danmark, Softwareingeniør

Industri: Aviation - Civilt

I det første år hos Saab arbejdede jeg som Softwareingeniør på VCS-projektet. Grundet god udvikling i rollen og uddannelse gennem Teknologisk Institut og Dansk IT (System Architect - Practitioner) blev jeg efter et år forfremmet til rollen som Softwarearkitekt.

I rollen som Softwareingeniør stod jeg for fremstillingen af en Electron desktop applikation baseret på et "Vanilla JS" og TypeScript projekt, udvikling af adskillige Java microservices og integration mellem applikationer med MQTT-protokollen.

Givet at VCS-produktet håndterer både radio og telefoni kommunikation (SIP- og RTP/RTCP-protokol), har jeg også opbygget en god erfaring med at debugge med værktøjer som Wireshark.

Kompetencer brugt





2018 - 2019 INTEGU, Freelance Softwarekonsulent
Industri: Offentlig Sundhedssektor

Over en periode på et halvt år rejste jeg sammen med sin kone til Indien i forbindelse med hendes arbejde. Givet det succesfulde arbejdsforhold med tidligere arbejdsgiver Capgemini, blev stillingen konverteret over til en freelance-stilling. Dermed kunne jeg fortsætte sit arbejde remote fra Indien gennem det halve år.

Kompetencer brugt

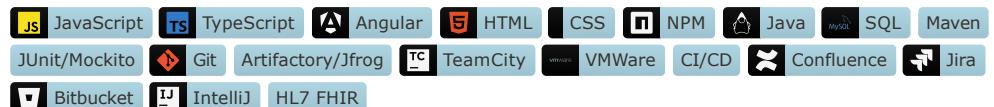


2018 - 2019 Capgemini, Softwareingeniør - Konsulent
Industri: Offentlig Sundhedssektor

Hos Capgemini arbejdede jeg som softwareingeniør på et større bookingsystem til sundhedsvæsenet. Jeg voksede hurtigt i sin rolle (f.eks. Java 8 OCA-certificering) og arbejdede med en række forskellige udviklingsværktøjer og -standarder (f.eks. HL7 FHIR) – alt sammen inden for et etableret SCRUM-projekt.

Under denne ansættelse fik jeg et dybdegående indblik i hvad det vil sige at arbejde med legacy-kode, herunder de forbehold og forholdsregler man bør tage hensyn til for at arbejde sikkert og effektivt i en 15+ år gammel kodelinje.

Kompetencer brugt



Kompetenceskema

Roller

Rolle	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
Softwarearkitekt	●●●●●	4	Dagligt
Team Lead	●●●●●	6	2025
Softwareingeniør	●●●●●	6	2024
SCRUM-master	●●●●●	5	2024

Frontend Teknologier

Frontend Technologies	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
JS JavaScript	●●●●●	7	Dagligt
TS TypeScript	●●●●●	7	Dagligt
Android	●●●●●	3	2020
Vue	●●●●●	3	Dagligt
Angular	●●●●●	2	2020
HTML	●●●●●	7	Dagligt
Electron	●●●●●	6	Dagligt
NPM	●●●●●	7	Dagligt
Puppeteer	●●●●●	5	2024
CSS	●●●●●	6	Dagligt
Selenium	●●●●●	2	2024
DevExtreme	●●●●●	2	2024
Gridstack	●●●●●	3	2024
SPA	●●●●●	3	Dagligt
Jest	●●●●●	5	2024

Backend Teknologier

Backend Technologies	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
Java	●●●●●	7	Dagligt
Python	●●●●●	4	Dagligt
MySQL	●●●●●	2	2019
Firebase	●●●●●	1	2020
MongoDB	●●●●●	3	Dagligt
Redis	●●●●●	1	2023
Gradle	●●●●●	6	2019
Karaf	●●●●●	3	2025
Maven	●●●●●	7	Dagligt
JUnit/Mockito	●●●●●	7	Dagligt
Concurrency/Multithreading	●●●●●	6	Dagligt
Pitest	●●●●●	6	Dagligt
LDAP	●●●●●	1	2024
HL7 FHIR	●●●●●	1	2019

Full-stack Teknologier

Fullstack Technologies	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
MQTT	●●●●●	6	Dagligt
EQMX	●●●●●	3	Dagligt
JSON Schema	●●●●●	6	Dagligt
Microservice	●●●●●	6	Dagligt
API design	●●●●●	6	Dagligt
Solution Architect	●●●●●	5	Dagligt
TOGAF	●●●●●	4	2024

DevOps Teknologier

DevOps Technologies	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
Git	●●●●●	7	Dagligt
Docker	●●●●●	6	Dagligt
Ansible	●●●●●	4	Dagligt
TeamCity	●●●●●	7	Dagligt
Linux	●●●●●	6	Dagligt

DevOps Technologies	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
VMWare	● ● ● ● ● ● ● ●	7	Dagligt
RPM	● ● ● ● ● ● ● ●	6	Dagligt
Robot Framework	● ● ● ● ● ● ● ●	3	2025
Bash/SH scripting	● ● ● ● ● ● ● ●	6	Dagligt
SSH	● ● ● ● ● ● ● ●	5	Dagligt
Artifactory/Jfrog	● ● ● ● ● ● ● ●	7	Dagligt
CI/CD	● ● ● ● ● ● ● ●	6	Dagligt

Værktøjer

Tools	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
Confluence	● ● ● ● ● ● ● ●	7	Dagligt
Jira	● ● ● ● ● ● ● ●	7	Dagligt
Bitbucket	● ● ● ● ● ● ● ●	7	Dagligt
GitHub	● ● ● ● ● ● ● ●	7	Dagligt
IntelliJ	● ● ● ● ● ● ● ●	7	Dagligt
PyCharm	● ● ● ● ● ● ● ●	6	2024
CodeScene	● ● ● ● ● ● ● ●	5	2024
Arc42	● ● ● ● ● ● ● ●	5	Dagligt
ED109	● ● ● ● ● ● ● ●	3	Dagligt
Draw.io	● ● ● ● ● ● ● ●	4	Dagligt
Jekyll Markdown	● ● ● ● ● ● ● ●	2	Dagligt
Wireshark	● ● ● ● ● ● ● ●	6	Dagligt

Publikationer

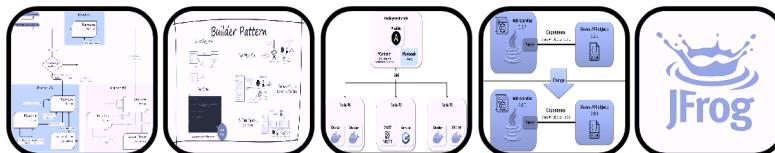
Foredrag &

Undervisning 2024

IDA/SFA - Military Drones and development of military technologies
<https://integu.net/ida-sfa/>Fra idé til app - Problemløsning med iterativ softwareudvikling
<https://shorturl.at/qyzNP>

Blogs -

www.INTEGU.net 2018-2024

[Solving Jest-Image-Snapshot Font Rendering Issues Within A Modern Branching Strategy](https://shorturl.at/jHPUW)[Design Patterns In Java](https://shorturl.at/eEKNV)[Introduction To Ansible](https://shorturl.at/FSTV0)[How To Handle API Dependencies In A Microservice Architecture](https://shorturl.at/suwB1)[How To Manage Internal/External Package With Artifactory](https://shorturl.at/qH1NG)

Uddannelse og

certificeringer

2025

Certified SAFe® 6 Agilist certified

2023

Eurocea ED-109 (software assurance level) certified

2021

Dansk IT - System Architect Practitioner (TOGAF)

2020

Dansk IT - IT Architect Foundation (TOGAF)

2018

Oracle - OCA - Java 8

2017

Huawei - Seeds for the Future

2015-2017

M.Sc. Innovative Communication Technologies & Entrepreneurship (Civilingeniør)

2014-2015

B.Sc – Management Center Innsbruck

2012-2015

B.Sc. Innovation and Business (IB)