

Personlia profil

Daniel Høyer Bjørnskov

Daniel.h.bjornskov@gmail.com | www.INTEGU.net | www.linkedin.com/in/daniel-h%C3%B8yer-jacobsen

Mit navn er Daniel Høyer Bjørnskov og jeg er en udadvendt softwareingeniør med erfaring inden for både kompleks softwareudvikling- og design samt etablering og udvikling af softwareteams og -processer.

Jeg har erfaring med både frontend-, backend- og fullstack-opgaver og har tidligere også berørt DevOps-rollen. De seneste fire år har jeg primært beskæftiget mig med rollen som Softwarearkitekt (løsningsarkitekt), men også Agile/Scrum teamledelse og en række udviklingsopgaver.

I nedenstående sektion kan eksempler for mine seneste opgaver inden for respektive kategorier ses.

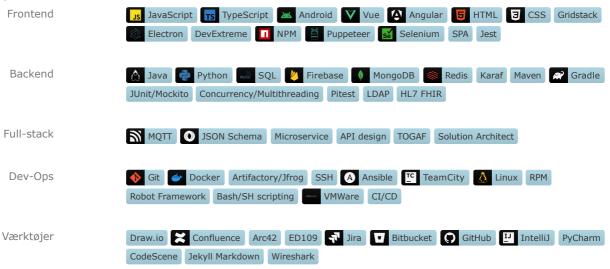
- Frontend: Udvikling af SPA (Single Page Application) website med Vue baseret DevExtreme. Udvikling af "Vanilla JS" og Typescript Electron desktop applikation. Fremstilling af CI/CD-pipeline til at varetag Puppeteer snapshot tests med 0% fejltolerance.
- Backend: Concurrency/multithread-håndtering eller database- og ekstern protokolintegration. Udvikling af fælles Maven repository via Artifactory/Jfrog (lignende opgaver løst for intern NPM-pakker).
- Fullstack: API-design (JSON schema-standard) og tilhørende implementering for flere microservices. Vidensdeling af arkitektur- og tekniske valg til et større udviklingsteam med værktøjer som Confluence, Draw.io og Arc42.
- DevOps: Fremstillede Ansible deployment på CI/CD-pipeline (TeamCity) i samarbejde med Docker containers. Deployment'en varetog overførsel og installation af RPMfiler, Docker-containers og konfigurationsfiler på flere enheder og på tværs af flere netværker.

Jeg befinder sig godt i et krydsfelt mellem udviklingsrollen og opgaver af mere arkitektonisk karakter – og jeg står gerne i spidsen for et team.

I rollen som team-lead, har jeg implementeret kvalitetsøgende processer som Robot Framework på tværs af flere enheder og netværker. Yderligere har jeg også ledt nye højere standarder for kodekvalitet via statiske kode analyse tools. F.eks. CodeScene, Pitest, Robot Framework m.m.

Jeg har et højt niveau af initiativ, ambition og personlig forventning, som alle er drivkræfter for mit arbejde. Jeg påtager mig et stort ansvar for, at mit og/eller teamets opgaver bliver løst efter bedste evne, så man får hjulpet produktet godt i mål.

Primære kompetencer



Karriereforløb & projekter

2019 - Nu

Saab Danmark, Softwarearkitekt

Industri: Aviation - Militært og Civilt

Som softwarearkitekt hos Saab er min primære opgave at designe og udvikle det avancerede TactiCall VCS-produkt til civil og militær luftfartsindustri.

I min tid som softwarearkitekt på projektet har både produktet og teamet oplevet en rivende udvikling. Produktet er gået fra at bestå af nogle få kodelinjer til i dag at være et fuldt kommercielt system. Samtidig er teamet vokset fra kun tre udviklere til i dag at bestå af 10 udviklere og 2 testere.

Foruden design og udvikling, omfattede min rolle også facilitering af udviklingsprocessen. Det var derfor også mit ansvar at koordinere deadlines for udviklingsteamet, stand-up/retrospektiv/kickoff facilitering (SCRUM-master opgaver) samt langsigtet udviklingsplanlægning og -strategi.

Involveringen i VCS-projektet har givet mig en omfattende viden og erfaring med microservice-arkitekturer, flere programmeringssprog og teknologier samt praktisk erfaring med at drive højkvalitets-softwareleverancer.

I rollen som softwarearkitekt har mine konkrete udviklingsopgaver varieret, fra Frontend-(f.eks. SPA webserver, Electron applikation eller interne NPM-pakker) og Backend-udvikling (f.eks. Concurrency-håndtering eller database- og ekstern protokol-integration), til DevOpsopgaver (f.eks. Ansible deployments, Docker debugging og Karaf-bundle-container håndtering).

Kompetencer brugt



Saab Danmark, Softwareingeniør

Industri: Aviation - Civilt

I det første år hos Saab arbejdede jeg som Softwareingeniør på VCS-projektet. Grundet god udvikling i rollen og uddannelse gennem Teknologisk Institut og Dansk IT (System Architect - Practitioner) blev jeg efter et år forfremmet til rollen som Softwarearkitekt.

I rollen som Softwareingeniør stod jeg for fremstillingen af en Electron desktop applikation baseret på et "Vanilla JS" og TypeScript projekt, udvikling af adskillige Java microservices og integration mellem applikationer med MQTT-protokollen.

Givet at VCS-produktet håndterer både radio og telefoni kommunikation (SIP- og RTP/RTCP-protokol), har jeg også opbygget en god erfaring med at debugge med værktøjer som Wireshark.

Kompetencer brugt



²⁰¹⁸ - ²⁰¹⁹ **INTEGU,** Freelance Softwarekonsulent **Industri:** Offentlig Sundhedssektor

Over en periode på et halvt år rejste jeg sammen med sin kone til Indien i forbindelse med hendes arbejde. Givet det succesfulde arbejdsforhold med tidligere arbejdsgiver Capgemini, blev stillingen konverteret over til en freelance-stilling. Dermed kunne jeg fortsætte sit arbejde remote fra Indien gennem det halve år.



^{2018 - 2019} Capgemini, Softwareingeniør - Konsulent Industri: Offentlig Sundhedssektor

Hos Capgemini arbejdede jeg som softwareingeniør på et større bookingsystem til sundhedsvæsenet. Jeg voksede hurtigt i sin rolle (f.eks. Java 8 OCA-certificering) og arbejdede med en række forskellige udviklingsværktøjer og -standarder (f.eks. HL7 FHIR) – alt sammen inden for et etableret SCRUM-projekt.

Under denne ansættelse fik jeg et dybdegående indblik i hvad det vil sige at arbejde med legacy-kode, herunder de forbehold og forholdsregler man bør tage hensyn til for at arbejde sikkert og effektivt i en 15+ år gammel kodebase.

Kompetencer brugt



Kompetenceskema				
Roller	Rolle	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
	Softwarearkitekt		4	2024
	Softwareingeniør SCRUM-master		6 5	2024 2024
	Schon-master		1 3 1	2024
Frontend Teknologier	Frontend Teknologier	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
	Js JavaScript		6	2024
	TS TypeScript		6	2024
	Android Android		3	2020
	V Vue		2	2024
	Angular		2	2020
	5 HTML		6	2024
	Electron		5	2024
	■ NPM		6	2024
	Puppeteer		5	2024
	3 CSS		5	2024
	se Selenium		2	2024
	DevExtreme		2	2024
	Gridstack		3	2024
	SPA	••••	2	2024
	Jest		5	2024
	Sest			2021
Backend Teknologier	Backend Teknologier	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
		0000	6	2024
	Python		3	2024
	Mysid SQL		2	2019
	Firebase		1	2020
	♠ MongoDB		2	2024
	Redis		1	2023
	⇔ Gradle		6	2019
	Karaf		2	2024
	Maven		6	2024
	JUnit/Mockito		6	2024
	Concurrency/Multithreading		5	2024
	Pitest		5	2024
	LDAP	••••	1	2024
	HL7 FHIR	••••	1	2019
	HEZ TILK		1 1	2013
Full-stack Teknologier	Full-stack Teknologier	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
	MQTT	00000	5	2024
	O JSON Schema		5	2024
	Microservice		5	2024
	API design		5	2024
	Solution Architect		4	2024
	TOGAF	••••	4	2024
			1 1	
DevOps Teknologier	DevOps Teknologier	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
-	♦ Git		6	2024
	Docker		5	2024
			ĺ	
	A Ansible		3	2024
	A Ansible TC TeamCity		3 6	2024 2024
	TeamCity		6	2024

DevOps Teknologier	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
Robot Framework	0000	2	2024
Bash/SH scripting	0000	5	2024
SSH	0000	4	2024
Artifactory/Jfrog	00000	6	2024
CI/CD		5	2024

Værktøjer

Værktøjer	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
Confluence		6	2024
Jira		6	2024
Bitbucket		6	2024
GitHub		6	2024
Intellij		6	2024
TJ PyCharm		6	2024
CodeScene	00000	5	2024
Arc42		4	2024
ED109		2	2024
Draw.io		3	2024
Jekyll Markdown	••••	1	2024
Wireshark	••••	5	2024

Publikationer

Foredrag &

Undervisning 2024



Engineer the future

Fra idé til app - Problemløsning med iterativ softwareudvikling https://shorturl.at/qyzNP

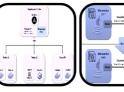
Blogs -

www.INTEGU.net 2018-2024











https://shorturl.at/jHPUW

Design Patterns In Java https://shorturl.at/eEKNV

Introduction To Ansible https://shorturl.at/FSTV0

https://shorturl.at/qHIN6

Uddannelse og

certificeringer 2023 Eurocea ED-109 (software assurance level) certified

Dansk IT - System Architect Practitioner (TOGAF) 2021

2020 Dansk IT - IT Architect Foundation (TOGAF)

Oracle - OCA - Java 8 2018

Huawei - Seeds for the Future 2017

2015-2017 M.Sc. Innovative Communication Technologies & Entrepreneurship

B.Sc - Management Center Innsbruck 2014-2015 2012-2015 B.Sc. Innovation and Business (IB)