

Daniel Høyer Bjørnskov

Softwareingeniør & Softwarearkitekt.

Daniel.h.bjornskov@gmail.com | www.INTEGU.net | www.linkedin.com/in/daniel-h%C3%B8yer-jacobsen

Personlig profil

Daniel Høyer Bjørnskov er en udadvendt softwareingeniør med erfaring inden for både kompleks softwareudvikling- og design samt etablering og udvikling af softwareteams og – processer.

Konsulenten har erfaring med både frontend-, backend- og fullstack-opgaver og har tidligere også berørt DevOps-rollen. De seneste fire år har han primært beskæftiget sig med rollen som Softwarearkitekt (løsningsarkitekt), men også Agile/Scrum teamledelse og en række udviklingsopgaver.

I nedenstående sektion kan eksempler for konsulentens seneste opgaver inden for respektive kategorier ses.

- **Frontend:** Udvikling af SPA (Single Page Application) website med Vue baseret DevExtreme. Udvikling af "Vanilla JS" og Typescript Electron desktop applikation. Fremstilling af CI/CD-pipeline til at varetage Puppeteer snapshot tests med 0% fejl-tolerance.
- **Backend:** Concurrency/multithread-håndtering eller database- og ekstern protokol-integration. Udvikling af fælles Maven repository via Artifactory/Jfrog (lignende opgaver løst for intern NPM-pakker).
- **Fullstack:** API-design (JSON schema-standard) og tilhørende implementering for flere microservices. Vidensdeling af arkitektur- og tekniske valg til et større udviklingsteam med værktøjer som Confluence, Draw.io og Arc42.
- **DevOps:** Fremstillede Ansible deployment på CI/CD-pipeline (TeamCity) i samarbejde med Docker containers. Deployment'en varetog overførsel og installation af RPM-filer, Docker-containers og konfigurationsfiler på flere enheder og på tværs af flere netværker.

Konsulenten finder sig godt i et krydsfelt mellem udviklingsrollen og opgaver af mere arkitektonisk karakter – og han står gerne i spidsen for et team.

I rollen som team-lead, har konsulenten implementeret kvalitetsøgende processer som Robot Framework på tværs af flere enheder og netværker. Yderligere har konsulenten også ledt nye højere standarder for kodekvalitet via statiske kode analyse tools. F.eks. CodeScene, Pitest, Robot Framework m.m.

Hos konsulenten eksisterer et højt niveau af initiativ, ambition og personlig forventning, som alle er drivkræfter for konsulentens arbejde. Konsulenten påtager sig et stort ansvar for, at hans og/eller teamets opgaver bliver løst efter bedste evne, så man får hjulpet kunden godt i mål.

Primære kompetencer

Frontend

JavaScript TypeScript Android Vue Angular HTML CSS Gridstack
Electron DevExtreme NPM Puppeteer Selenium SPA Jest

Backend

Java Python SQL Firebase MongoDB Redis Karaf Maven JUnit/Mockito
Concurrency/Multithreading Pitest

Full-stack

MQTT JSON Schema Microservice API design

Dev-Ops

Git Docker Artifactory/Jfrog SSH Ansible TeamCity Linux RPM
Robot Framework Bash/SH scripting VMWare CI/CD

Værktøjer

Draw.io Confluence Arc42 ED109 Jira Bitbucket GitHub IntelliJ PyCharm
CodeScene Jekyll Markdown Wireshark

Som softwarearkitekt hos Saab var Daniels primære opgave at designe og udvikle det avancerede TactiCall VCS-produkt til civil og militær luftfartsindustri.

I Daniels tid som softwarearkitekt på projektet har både produktet og teamet oplevet en rivende udvikling. Produktet er gået fra at bestå af nogle få kodelinjer til i dag at være et fuldt kommercielt system. Samtidig er teamet vokset fra kun tre udviklere til i dag at bestå af 10 udviklere og 2 testere.

Foruden design og udvikling, omfattede konsulentens rolle også facilitering af udviklingsprocessen. Det var derfor også hans ansvar at koordinere deadlines for udviklingsteamet, stand-up/retrospektiv/kickoff facilitering (SCRUM-master opgaver) samt langsigtet udviklingsplanlægning og -strategi.

Involveringen i VCS-projektet har givet konsulenten en omfattende viden og erfaring med microservice-arkitekturer, flere programmeringssprog og teknologier samt praktisk erfaring med at drive høj kvalitets-softwareleverancer.

I rollen som softwarearkitekt har konsulentens konkrete udviklingsopgaver varieret, fra Frontend- (f.eks. SPA webserver, Electron applikation eller interne NPM-pakker) og Backend-udvikling (f.eks. Concurrency-håndtering eller database- og ekstern protokol-integration), til DevOps-opgaver (f.eks. Ansible deployments, Docker debugging og Karaf-bundle-container håndtering).

Kompetencer brugt

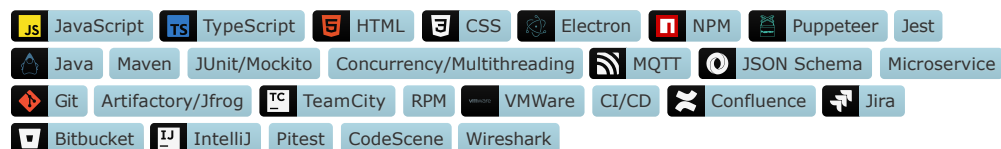


I det første år hos Saab arbejdede konsulenten som Softwareingeniør på VCS-projektet. Grundet god udvikling i rollen og uddannelse gennem Teknologisk Institut og Dansk IT (System Architect - Practitioner) blev konsulenten efter et år forfremmet til rollen som Softwarearkitekt.

I rollen som Softwareingeniør stod konsulenten for fremstillingen af en Electron desktop applikation baseret på et "Vanilla JS" og TypeScript projekt, udvikling af adskillige Java microservices og integration mellem applikationer med MQTT-protokollen.

Givet at VCS-produktet håndterer både radio og telefoni kommunikation (SIP- og RTP/RTCP-protokol), har konsulenten også opbygget en god erfaring med at debugge med værktøjer som Wireshark.

Kompetencer brugt



Over en periode på et halvt år rejste konsulenten sammen med sin kone til Indien i forbindelse med hendes arbejde. Givet det succesfulde arbejdsforhold mellem kunden (tidligere arbejdsgiver Cappgemini) og konsulenten, blev stillingen konverteret over til en freelance-stilling. Dermed kunne konsulenten fortsætte sit arbejde remote fra Indien gennem det halve år.

Kompetencer brugt

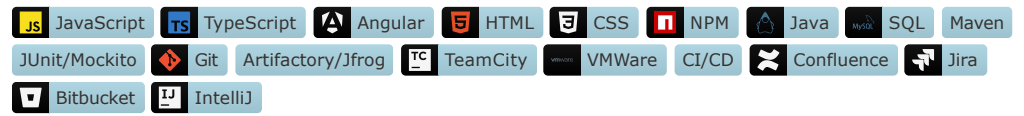


Hos Cappgemini arbejdede konsulenten som softwareingeniør på et større bookingsystem til sundhedsvæsenet. Konsulenten voksede hurtigt i sin rolle (f.eks. Java 8 OCA-certificering) og

arbejdede med en række forskellige udviklingsværktøjer og -tjenester – alt sammen inden for et etableret SCRUM-projekt.

Under denne ansættelse fik konsulenten et dybdegående indblik i hvad det vil sige at arbejde med legacy-kode, herunder de forbehold og forholdsregler man bør tage hensyn til for at arbejde sikkert og effektivt i en 15+ år gammel kodebase.

Kompetencer brugt



Kompetenceskema

Roller	Rolle	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
	Softwarearkitekt	●●●●●	4	2024
	Softwareingeniør	●●●●●	6	2024
	SCRUM-master	●●●●○	5	2024
Frontend Teknologier	Frontend Teknologier	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
	JavaScript	●●●●●	6	2024
	TypeScript	●●●●●	6	2024
	Android	●●●●○	3	2020
	Vue	●●●●○	2	2024
	Angular	●●●○○	2	2020
	HTML	●●●●●	6	2024
	Electron	●●●●●	5	2024
	NPM	●●●●●	6	2024
	Puppeteer	●●●●○	5	2024
	CSS	●●●●●	5	2024
	Selenium	●●●●○	2	2024
	DevExtreme	●●●●○	2	2024
	Gridstack	●●●●○	3	2024
	SPA	●●●○○	2	2024
	Jest	●●●●●	5	2024
Backend Teknologier	Backend Teknologier	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
	Java	●●●●●	6	2024
	Python	●●●●○	3	2024
	SQL	●●●●○	2	2019
	Firebase	●●●○○	1	2020
	MongoDB	●●●●○	2	2024
	Redis	●●●○○	1	2023
	Karaf	●●●○○	2	2024
	Maven	●●●●○	6	2024
	JUnit/Mockito	●●●●●	6	2024
	Concurrency/Multithreading	●●●●●	5	2024
	Pitest	●●●●●	5	2024
Full-stack Teknologier	Full-stack Teknologier	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
	MQTT	●●●●●	5	2024
	JSON Schema	●●●●●	5	2024
	Microservice	●●●●●	5	2024
	API design	●●●●●	5	2024
DevOps Teknologier	DevOps Teknologier	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
	Git	●●●●●	6	2024
	Docker	●●●●●	5	2024
	Ansible	●●●●○	3	2024
	TeamCity	●●●●●	6	2024
	Linux	●●●●○	5	2024
	VMWare	●●●○○	6	2024
	RPM	●●●○○	5	2024
	Robot Framework	●●●●●	2	2024
	Bash/SH scripting	●●●●●	5	2024
	SSH	●●●●●	4	2024
	Artifactory/Jfrog	●●●●○	6	2024
	CI/CD	●●●●●	5	2024

Værktøjer

Værktøjer	Niveau	Års erfaring	Sidst brugt
Confluence	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2024
Jira	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2024
Bitbucket	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2024
GitHub	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2024
IntelliJ	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2024
PyCharm	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	6	2024
CodeScene	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	5	2024
Arc42	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	4	2024
ED109	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	2	2024
Draw.io	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	3	2024
Jekyll Markdown	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	1	2024
Wireshark	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	5	2024

Publikationer

Foredrag &

Undervisning

2024

IDA/SFA - Military Drones and development of military technologies
<https://shorturl.at/bilyD>

Fra idé til app - Problemløsning med iterativ softwareudvikling
<https://shorturl.at/qyzNP>

Blogs -

www.INTEGU.net

2018-2024

Solving Jest-Image-Snapshot Font Rendering Issues Within A Modern Branching Strategy
<https://shorturl.at/JHPUW>

Design Patterns In Java
<https://shorturl.at/eEKNV>

Introduction To Ansible
<https://shorturl.at/FSTV0>

How To Handle API Dependencies In A Microservice Architecture
<https://shorturl.at/suwBI>

How To Manage Internal/External Package With Artifactory
<https://shorturl.at/qHIN6>

Uddannelse og

certificeringer

2023

2021

2020

2018

2017

2015-2017

2014-2015

2012-2015

- Eurocea ED-109 (software assurance level) certified
- Dansk IT - System Architect Practitioner
- Dansk IT - IT Architect Foundation
- Oracle - OCA – Java 8
- Huawei - Seeds for the Future
- M.Sc. Innovative Communication Technologies & Entrepreneurship
- B.Sc – Management Center Innsbruck
- B.Sc. Innovation and Business (IB)