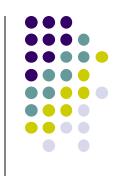
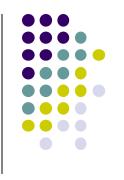
# Инженеринг на изискванията

Лекция 1

## Съдържание



- Основни концепции и дефиниции
- Роля на Инженеринга на Изискванията (ИИ) като част от системния инженеринг
- Какво инженерите по изискванията правят?
- Връзки на ИИ с
  - организационния процес
  - процеса на разработката



## Какво е изискване на софтуерна система?

What is a software requirement?

## Изискване на софтуерна система - 1

s Engineers

# **Institute of Electrical and Electronics Engineers**IEEE Stud. 610.12-1990

#### Дефиниция (софтуерно изискване):

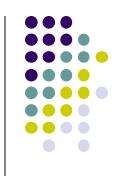
- 1) Условие или способност на софтуера, необходимо на потребителя, за да реши проблем или да постигне определена цел.
- 2) Условие или способност, което трябва да има системата или компонент на системата, за да удовлетвори договор, стандарт, спецификация или друг формално наложен документ.
- 3) Документално представяне на условието или способността от т.1) и т.2).

## Изискване на софтуерна система - 2



- Описание на услугите/функционалностите и
- на ограниченията на системата са изисквания на системата.
- Документирано представяне на нужда, способност или качество на софтуерна система.
- Изискванията се дефинират по време на процеса на Инженеринга на изискванията.

# Изискванията се откриват, а не намират - 1



"Requirements cannot be observed or asked for from the users, but have to be created together with all the stakeholders."

Vesa Torvinen

- So far we used words like requirements:
  - capture (обхващам)
  - gathering (събирам в сбирка, колекция ...)
  - trawling (тралене)
  - elicitation (извличане, изваждане, разкриване)

# Изискванията се откриват, а не намират - 2

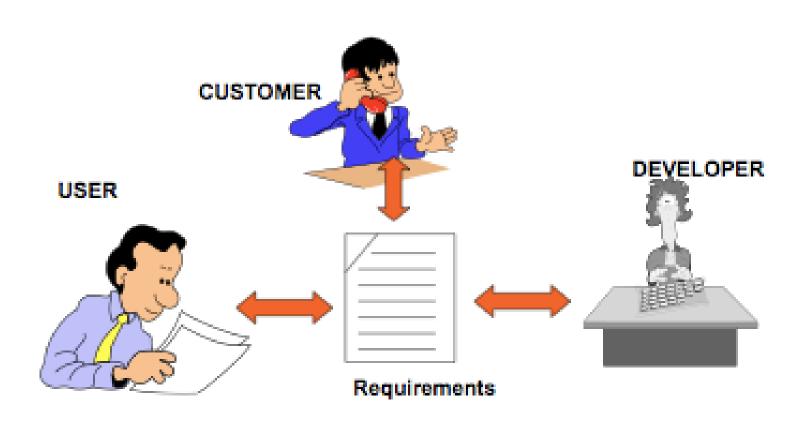


- "Откриване" означава много и различни дейности:
  - Нови идеи (being open to new ideas);
  - Креативност (applying creative effort);
  - Работа в екип (working as a team);
  - Фокусирани въпроси (asking questions that focus the search);
  - Да се намери специфичното (intending to find particular kinds of thing);
  - Да се представи в разумна рамка на разглеждане (fitting whatever is found into a reasoned framework);
  - Отнасяне към подобни случаи (relating whatever is found to similar discoveries).
    - Примери!

#### ... и още защо са важни изискванията?



Те са единствената част, която всички разбират. Основа за бъдещата разработка.

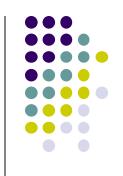


# Когато се изгражда софтуерна система се задават следните основни въпроса:



- How do we determine the requirements?
- How can we analyse and document these requirements?
- How do we make sure that we've got the right requirements?
- How do we manage and evolve the requirements?

# Процес на инженеринг на изискванията (Requirements Engineering process) -1



**Дефиниция**: Систематичен процес на идентифициране, анализиране, документиране и проверка на функционалностите (услугите) и ограниченията на даден софтуер.

#### Ian Summerville

Процес на установяване и документиране на услугите, които клиент изисква от системата, както и на ограниченията, при които системата да работи и да бъде разработвана.

## Инженеринг на Изискванията класическото понятие



- Дефиниция (Инженеринг на изискванията): Прилагане на систематичен, дисциплиниран, количествено измерим подход към спецификацията и управлението на изискванията
  - Приложение на инженерството към изискванията.
  - *Цел* на ИИ: пълни, недвусмислени изисквания преди проектирането
    - Спецификацията на идеалните изисквания трябва да описва бъдещата система (или промяна в системата) толкова пълно и точно, че разработчиците да могат да внедрят системата, без да искат обратна информация.

However

*Needs*: paper, process

*Reality check*: Does this always work? <sup>11</sup>

# Къде е мястото на ИИ в цялостния процес на разработка на софтуер?





Процес на разработка на софтуерния продукт

## ИИ (RE) – същност 1:



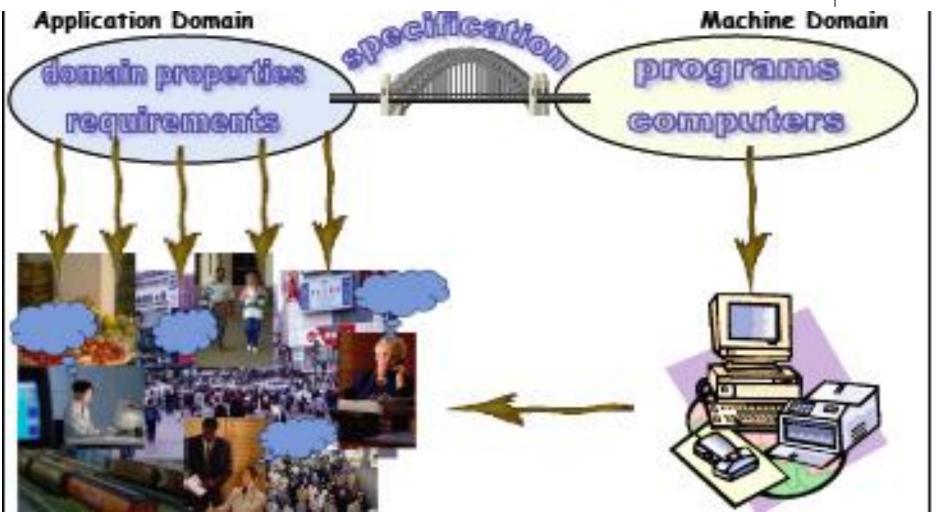
RE is a set of activities concerned with identifying the purpose of a software system, and the contexts in which it will be used. Hence, **RE acts as the** *bridge* **between the real world needs of users, customers, and other constituencies affected by a software system**, and the capabilities and opportunities afforded by *software-intensive technologies*.

**Steve Easterbrook** 

ИИ е в ролята на **мост** между нуждите на клиентите, ползвателите и останалите заинтересовани от работата на създаваната софтуерна система и техническите възможности, предлагани от (интензивните) софтуерните технологии.

#### Предизвикателствата?





#### ИИ – същност 2



Not a phase or stage

Communication is important as analysis

**Quality** means **fitness for purpose**.

Cannot say anything about quality unless you understand the purpose.

Requirements Engineering (RE) is a set of activities concerned with identifying and communicating the purpose of a software-intensive system, and the contexts in which it will be used. RE acts as the bridge between the real-world needs of users, customers, and other constituencies affected by a software system, and the capabilities and opportunities afforded by software-intensive technologies.

Need to identify all the stockholders not just the customer and user.

Designers need to know **how and where** the system will be used.

Requirements are partly about what we need ...

... and partly about what is possible.

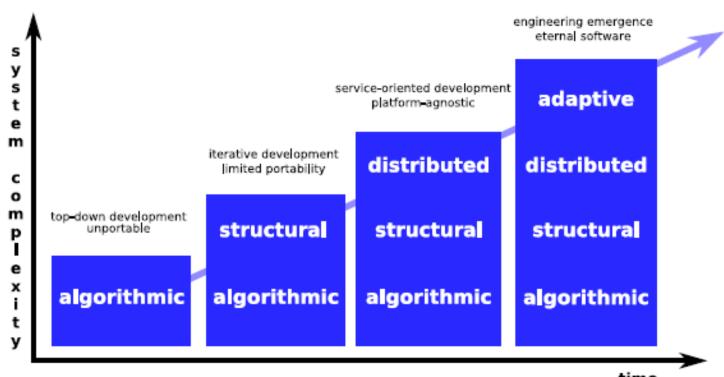
Why it is "requirements"? Why it is "engineering"?

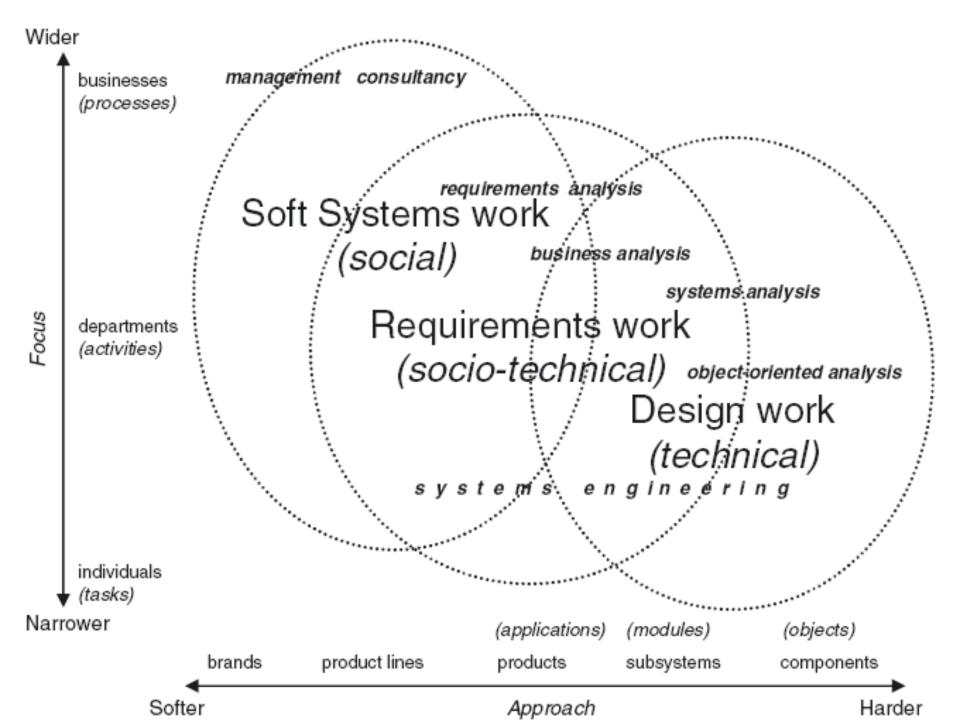
#### **Software-intensive systems – 1**

- Software (on its own) is useless
  - Software is an abstract description of a set of computations
  - Software only becomes useful when run on some hardware
  - Software + Hardware = Computing system
- A computer system (on its own) is useless
  - Only useful in the context of some *human activity* that it can support
  - A new computer system will change human activities in significant ways
  - Software + Hardware + Human activities = Software-intensive system

#### Software-intensive systems 2

- Software makes many challenges during the time and today:
  - It is complex and adaptable
  - It can be rapidly changed on-the-fly
  - It turns general-purpose hardware into a huge variety of useful machines



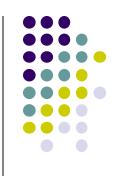




# **Какво е спецификация на** изискванията?

What is a requirement specification?

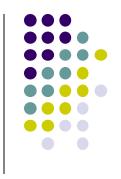
## Спецификация на изискванията - 1



• The set of all requirements forms the basis for subsequent development of the system or system component.

Isn't it all?

## Спецификация на изискванията - 2



Спецификацията е повече от списък ...

• Това е съвкупност от свързани, зависими елементи на изискванията, включващи дефиниции, цели, обосновки, измервания и друга информация

#### и още:

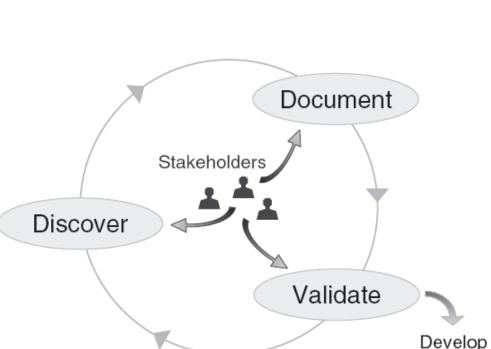
• 'The requirements' in the broad sense means a network of *interrelated requirement elements*: a requirement that satisfies a goal, is justified in a **rationale model**, using terms defined in the project dictionary, etc.

#### Discovery as search

- Начин на мислене (A good way of thinking about discovery is as a search).
- Структуриране на знанието. (The structure of what you know drives what you discover next).
- Колкото по-добре е организирано знанието за изискванията, толкова по-добре ще може да се открие онова, което наистина е необходимо.
  - Например:
    - Формулирай целта (на системата, функционалността, услугата).
    - Използвай сценарии, за да изследваш как можеш да постигнеш целта.
    - Търси изключенията, който може да се срещнат.

#### Цикъл на проучването

- Общият процес може да бъде начертан като цикъл на проучване
- Цикълът на проучване е повече или помалко това, което казва:
  - (Цикъл от) дейности в екип за формулиране на решение
  - Проверка на ефективността на решението



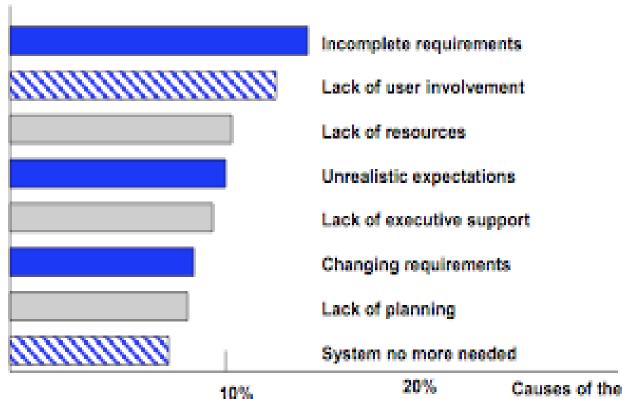


#### Защо изискванията са (много) важни?

# Колко струва ИИ?(About 15% of system development costs)

#### HO!

Непълните и неконсистентни изисквания са най-честите причини за проблеми на системата.

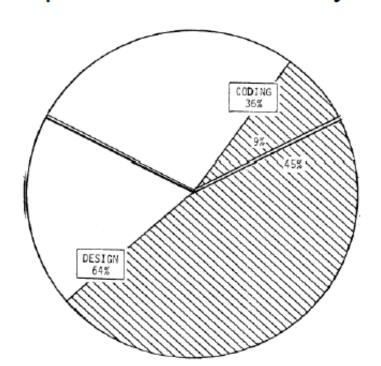


#### Мотивация за ИИ - 1



"Errors are more frequent during requirements and design activities and are the more expensive the later they are removed"

Wording by [Endres2003]





Barry Boehm [Image: Wikipedia]

ERRORS FOUND
DURING OR AFTER
ACCEPTANCE TEST

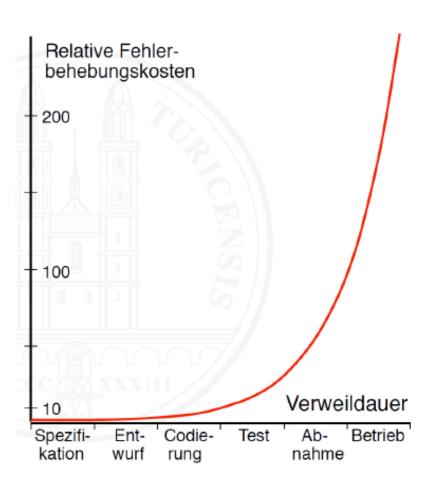
Design: Errors fixed by changing the design Coding: Errors fixed by changing only the code

From [Boehm 1975]

#### Мотивация за ИИ - 2



#### "Fix it later" is expensive



- Cost for removing errors depends on how long it stays in the software
- The later errors are detected, the more expensive their removal is
  - E.g. due to required redesign and implementation

 Good RE avoids requirements errors and thus saves cost for removing errors later

#### Мотивация за ИИ - 3



**Barry Boehm** investigated the cost to fix errors in the development of large software systems.

#### • Топ три фактора за успех са:

- участие на потребителите;
- подкрепа на изпълнителното управление;
- ясно/точно записани изисквания.

#### • Първите три фактора, водещи до провал, са:

- липса на информация от потребители;
- непълни изисквания и спецификации;
- променящи се изисквания и спецификации

# **Каква е връзката между изисквания и проектирането?**



• Два основни (парадоксални ©) принципа:

"Requirements and design are **interleaved**. They should, ideally, be separate processes but in practice this is impossible."

Somerville

- Полезно е да разделим проблема от решението
  - и да документира проблема (описанието на системата) отделно от всички дизайнерски решения

#### Ho!

- Това разделяне никога не може да се постигне в пълна степен
  - защото дизайнът променя света и следователно променя първоначалния проблем ☺.

## Systems Engineering vs. Software Engineering



Инженеринга на изискванията се прилага както към софтуерни системи, така и към системите изобщо.

- В софтуерното инженерство обикновено се приема, че начинът, по който софтуерът взаимодейства със света, е фиксиран, като се използват стандартизирани входни и изходни устройства.
- Задачата в системното инженерство е да се проектира цяла система, от която софтуерът е само един компонент.



# **Какво правят инженерите по изискванията?**

# Какво правят инженерите по изискванията? - 1



- Изявяват се в началото на проекта
  - Идентифицират проблем, който се нуждае от решение, резултат от:
    - неудовлетвореност от текущото състояние
    - нова възможност за бизнес
    - потенциал за спестяване на разходи и оптимизиране на бизнеса
  - Анализът на изисквания е агент на промяната

#### Какво правят инженерите по изискванията?

- Инженерите по изискванията трябва да:
  - Идентифицират проблема/възможността
    - Which problem needs to be solved? (identify problem boundaries)
    - Where is the problem? (understand the Context/Problem domain)
    - Whose problem is it? (identify stakeholders)
    - Why does it need solving? (identify the stakeholders' goals)
    - How might a software system help? (collect some scenarios)
    - When does it need solving? (identify development constraints)
    - What might prevent solving it? (identify feasibility and risk)
  - Да бъдат/станат експерти в проблемната област

#### Какво правят инженерите по изискванията?

#### взаимоотношения 1



- С други субекти на организацията на процеса
  - Мениджмънт
  - Маркетинг
  - Управление на взаимоотношенията с клиенти
- Фокусът е в дейности по търсене и записване на информация:
  - in RE process of making sense of the answers, requirements engineers may *build* models, and test them in various ways.
  - They *will communicate and negotiate* with a variety of stakeholders, to reach agreement on the nature of the problem.
  - They will help to bridge the gap between the problem and the solution,
  - and *manage the evolution* that takes place as the problem changes.

#### взаимоотношения 2



• С други субекти на разработването

- Project management
- Design
- Quality assurance
- System maintenance



- Lots of sources for today's terminology
  - Textbooks and articles about RE
  - IEEE 610.12 (1990) a slightly aged glossary of software engineering terminology
  - IEEE 830-1998 an outdated, but still cited RE standard
  - ISO/IEC/IEEE 29148 (2011) a new, but still rather unknown RE standard; provides definitions of selected terms, some of them being rather uncommon
  - IREB Glossary [Glinz 2013] influential through IREB's certification activities; used as a terminology basis in this course

## FAQS about requirements



- What are requirements?
- What is requirements engineering?

- How much does requirements engineering cost?
- What is a requirements engineering process?

## FAQs contd.



What happens when the requirements are wrong?

- What is a requirements document?
- What are system stakeholders?
- What is the relationship between requirements and design?