

През този семестър ще продължавам аналогичното на
предходният семестър. Ще имаме две контролни - загадки
и теория. Критерий ще избликвам в Музей. Една
стъпката наово условие е, че критичната оценка е $\frac{2}{5}$ от
загадки + $\frac{3}{5}$ от теория. Първата е съботно и е петието
успешно нещие: лекции.

През този семестър ще използваме за уебник книга
та Harry R. Lewis и Christos H. Papadimitriou
Elements of the Theory of Computation. Първата ще
издара КНУСА, а в нея ще съдържа изложение на
необходимите теми и как систематично изложение на
оценка на способността на алгоритмите, което е много
важно за един добър програмист.

Както разбираате основното, с което ще се занимаваме
е теория на изчислимостта, т.е. какво е алгоритъм, алго-
ритмът изчислява функция, какво може и какво
не може да бъде изчислено. За да си обговорим на
тези въпроси или да се убедим че ние също
задоволителен отговор до момента ще тръгва да имаме добра
и съдържаща основа, какът теорията така че практиката.
В курса през този семестър ще се занимаваме с раз-
лични изчислителни модели, като започнем от наипрос-
тите и спират до наин-съдържанието.

В началото ще започнем с така наричаните регуларни из-
чи и крайни автомати. Това наипростите изчисли-
телни модели с които ще започнем и които ще видим
че са еквивалентни като клас езичи, които са регуларни.
Регуларните езичи имат присъдата да бъдат генера-
ти (генератори). Крайните автомати може да ги имат
на разпознавачи.

След това ще разгледаме контексто-свободните езичи
и стековите автомати. Това е съвсемът на съдържанието
което на изчисление, като контексто-свободните гла-
матики изграждат основата на теорията, а стековите ав-
томати на разпознавачи и отново те са еквивалентни.
Наин-наин ще се спрем на машините на Тюринг, които
изграждат основата на разпознавачи, така и на Гене-
ратори. Ще се спрем на разпознавачи модифицирани и би-
турбови машини на Тюринг, които са доказани да
така са актуалните квантови компютри.

Уводни дефиниции

Д. Нека A е множество и $R \subseteq A^2$ е релација на A . Рекомендувато и транзитивното затваряне R^* на R се определя индуктивно както следва:

a) Ако $(a, b) \in R$, то $(a, b) \in R^*$;

б) Ако $a \in A$, то $(a, a) \in R^*$;

в) Ако $(a, b) \in R^*$ и $(b, c) \in R^*$, то $(a, c) \in R^*$.

2. Нека $F: A^n \rightarrow A$ и $B \subseteq A$. Затварянето B^* на B относно функцията F се определя индуктивно както следва:

а) Ако $a \in B$, то $a \in B^*$;

б) Ако $a_1, \dots, a_n \in B^*$ и $F(a_1, \dots, a_n) = b$, то $b \in B^*$.

Предишната съмисъл е на разглежданите елементи за затваряне на множество от двойките функции. Този дене застъпва съмисъл на горната дефиниция. На всички изображения $f, g_1, \dots, g_n, f: J_1^n \rightarrow J_2, g_i: J_1^k \rightarrow J_2, i=1, \dots, n$. Ние създаваме функция $h: J_1^k \rightarrow J_2$, която дава суперпозиция на f, g_1, \dots, g_n . С други думи $F: J_1^{n+1} \rightarrow J_2$, F функция (оператор) суперпозиция, такава, че $F(f, g_1, \dots, g_n) = h$. Утвърдим, че F играе роля на суперпозиция, т.е. то върху за затваряне на множеството от двойките функции относно оператора суперпозиция.

Горната дефиниция може да се обобщи за много функции (операции).

3. Нека A е множество, F_1, \dots, F_k са функции, $F_i: A^{n_i} \rightarrow A$, $i=1, \dots, k$, а $B \subseteq A$. Затварянето B^* на B относно операциите F_1, \dots, F_k се определя индуктивно както следва:

а) Ако $a \in B$, то $a \in B^*$;

б) Ако $a_1, \dots, a_{n_i} \in B^*$ и $F_i(a_1, \dots, a_{n_i}) = b$, то $b \in B^*$.

Тази дефиниция е свързана с предходната.

4. Нека $R \subseteq A^{n+1}$, A -множество, а $B \subseteq A$. Затварянето B^* на B относно бекационална R се определя както следва:

а) Ако $a \in B$, то $a \in B^*$;

б) Ако $a_1, \dots, a_n \in B^*$ и $(a_1, \dots, a_n, b) \in R$, то $b \in B^*$.

Пример 1. Нека $A = \mathbb{N}$ -мн. На ест. числа и $F(x) = x+1$.
 Да разгледаме $B = \{0\}$. Тогава за българското B^* на
 B отН. F е член от \mathbb{N} , заместо него напр. $0 \in B^*$. След
 това $1 \in B^*$ и т.н. Всички ест. числа са об B^* .

Пример 2. Нека $A = \mathbb{R}$ -мн. На реалните числа и $F(x) = x+1$.
 Тогава ако $a \in B = \{0\}$, оттогд $B^* = \mathbb{N}$.

Пример 3. Нека A е произвадено нито нещо и $R \subseteq A^{2e}$
 пераул на еквивалентността \sim_A , а $B \subseteq A$. Тогава B^*
 (зац. на B^* отН. R) е обединението на всички класи-
 бл на еквивалентност, които съвържат ел. от B .
 Да обясним защо казах по-горе, че посредством ге-
 физикал е ободряването на втората (а също и на първата).
 Ако имаме една пераул $R \subseteq A^{n+1}$, то R може да
 се разглежда като така наричаната „нито съзнател“
 функция, т.е. функция която именува обекта
 функционална стойност в одното състояние. Например
 за функцията $R \subseteq A^{n+1}$ и функцията n -орка (a_1, \dots, a_n)
 ние имаме $f(a_1, \dots, a_n, b) \in R$ ю ч можем да разделяме
 мн. д $b | (a_1, \dots, a_n, b) \in R$ ю ч можем да го означаваме с
 $R(a_1, \dots, a_n)$. Така всяка графика на функция е пераул
 която изразява функция и в идни разгледани случаи се
 смята за функция.

Можем да разгледаме още и нито пераул.

Д. Нека A е нитоН., $R_i \subseteq A^{n+i}$, $i=1, \dots, n$ и $B \subseteq A$. Затваря-
 щето B^* на B отН. R_{1+}, R_n се опр. индуктивно така:

а) Ако $a \in B$, то $a \in B^*$;

б) Ако $a_{n+1}, a_n \in B^*$ и $(a_1, \dots, a_n, b) \in R_i$, то $b \in B^*$.

Азбуки, думи, езици. Операции върху думи и езици

2. Азбука наричане всичко множество от символи.
Приложи за азбуки са българската, латинската, обединение на заслон от българската с части от английската или всичко множество от букви, цифри и символи.

3. Нека Σ е азбука. Дума в азбуката Σ се нарича всяко изобразене $w: \{1, \dots, n\} \rightarrow \Sigma$. Вместо $w(1), \dots, w(n)$ често се използва w_1, \dots, w_n , а самата дума често се пише $w = w_1 w_2 \dots w_n$, т.е. реферира към букви в Σ , както е стандартното разбиране на дума. Община на думата w се назава $|w|$ и $|w|=n$, т.е. број на буквите в реферирана $w_1 \dots w_n$.

Нека една специална дума, която се нарича пустата дума и ѝ се назава ϵ . $\epsilon: \emptyset \rightarrow \Sigma$, т.е. г-ната $\epsilon \in \Sigma$, т.е. $|\epsilon|=0$. Така $w: I_n \rightarrow \Sigma$ е дума, като при $n=0$, $I_0=\emptyset$ и $|w|=0$, т.е. $\epsilon=w$.

Операции над думи: 1) Конткатенация на думи. Нека u и v са думи в азбуката Σ . Тогава конткатенацията на u и v се назава $u \circ v$ и ако $w=u \circ v$, то w е дума с g -на $|u|+|v|$ и $w: I_{|u|+|v|} \rightarrow \Sigma$ като $w(i)=u(i)$, за $1 \leq i \leq |u|$ и $w(j)=v(j-|u|)$ за $|u|+1 \leq j \leq |u|+|v|$, т.е. ако $u=u_1 \dots u_m$ и $v=v_1 \dots v_n$, то $w=u_1 \dots u_m v_1 \dots v_n$. Нека обединеним без да го доказваме, че операциите конткатенация и асоциативноста, т.е. $(u \circ v) \circ w = u \circ (v \circ w)$, но конткатенацията не е комутативна в общия случаи.

2. Казваме, че думата u е назад до думата v , ако съществува дума x , такава, че $u \circ x = v$. Казваме, че и е край на думата v , ако същ. x , такава, че $x \circ u = v$. И така - некрадя казваме, че не е поддума на v , ако съществуват думи x, y такива, че $x \circ y = v$.

Оттук началото за простота конткатенацията на думите u и v често назавате просто uv .

2) Генеруване на думи. Нека w е дума, а n е естествено число. Но какво ще определим индуктивно w^n като съгласи:

a) $W^0 = \varepsilon$; δ) $W^{n+1} = W^n \circ W$. Иначе казано $W^n = W_0 W_1 \dots W_n$ (n нбр).

3) Обратна гума (reversal). Ита гафета гума w . Означаване \bar{w} с w^R и оттова дефиницията е индуктивна.

a) $|w| = 0$, т.о. $w = \varepsilon$ и $w^R = \varepsilon$; δ) $|w| = n+1$, $w = u \circ a$, $a \in \Sigma$, т.о. $w^R = a \circ u^R$. Ето свойството на обратните гуми, свързано с конкатенацията е $(u \circ v)^R = v^R \circ u^R$. Че то доказвате на упр.

Със Σ^* че означава се всяка гума в алфабета Σ .

Д. Нека Σ е алфабет. Език в алфабета Σ се нарича всичко множество от гуми в алфабета Σ , т.е. всички L е подмножество на Σ^* .

Пример. Езичи са $\emptyset, \Sigma, \Sigma^*$.

Д. Казваме, че буквата $a, a \in \Sigma$ се среща в гумата w , ако a е подгума на w .

Често езичите се изграждат с неколкото свойства. Например:

$L_1 = \{w \mid w \in \Sigma^* \text{ и } a \text{ се среща в } w\}$ им

$L_2 = \{w \mid w \in \Sigma^* \text{ и } a \text{ участва поне и нито } b \text{ в } w\}$

Естествено a участва и нито в w , ако съществуват гуми u_1, u_2, \dots, u_n , такива че $w = u_1 a u_2 a u_3 \dots a u_n$.

Да отбележим, че ако в една алфабет Σ има поне 1 буква a , т.о. Σ^* е избройно, защото $\varepsilon, a, a^1, a^2, \dots$ са елементи на Σ^* и те са различни.

Тъй като всички езичи е подмножество, то ч/у езичите могат да се прилагат теоретично-подмножествените операции като \cap, \cup, \setminus . Освен тези операции ч/у езичите можем да прилагаме и специфични операции.

1) Конкатенацията на езичи: Нека $L_1 \cup L_2$ са езичи. Конкатенацията на $L_1 \cup L_2$ се означава с $L_1 \circ L_2$ и $L_1 \circ L_2 = \{w \mid w = w_1 \circ w_2 \text{ за всички } w_1 \in L_1 \text{ и } w_2 \in L_2\}$.

Друга операция ч/у езичи е стачнуване

2) Стачнуване: Нека L е език и n е естествено число.

Тогава L^n се определя индуктивно:

a) $L^0 = \{\varepsilon\}$; δ) $L^{n+1} = L^n \circ L$;

Да отбележим, че $\emptyset^0 = \{\varepsilon\}$.

3) Звезда на Клини за език: Нека L е произволен език

L^* може да се определи по следната:

3a) $L^* = \bigcup_{n=0}^{+\infty} L^n$; 3b) $L^* = \{w \mid w \in \Sigma^* \text{ и } w = w_1 \dots w_k \text{ за}$
 $w_1, \dots, w_k \in L \text{ и } k \in \mathbb{N}\}$. Това ви показва че $k=0$

Така $\phi^* = \emptyset$.

Използваме също и L^+ , като $L^+ = \bigcup_{n=1}^{+\infty} L^n$.

Обратните вниманието, че $\epsilon \in L^*$ винаги, то $\epsilon \in L^+$ само ако $\epsilon \in L$. Още едно обяснение Σ^* се свързва със звездата на Клини на Σ .

Регуларни езици

Както казахме езикът е произволно множество от думи. От тези захали още, че всяка азбука с име една буква със своята изброямо много думи. Следователно в една произволна азбука (каквато и да е одното че разглеждане) множеството на езичките са неизброямо много. От контрастните, т.е. от алгоритмичната гледна точка егоде да можем да разпознаваме езичките ако не всичките, то тези които използваме с алгоритмични ѝди.

Случай 1, че няма начин да разпознаваме (от алг. гледна точка) всичките. Затова искаме вниманието на една съвкупност от езици, които се израстват от краен брои символи. За да разберем коеvo тоzi тоzi да га разглеждаме следният пример: Нека L е свидетел език $L = \{w \mid w \in \{0, 1\}^*\}$ и в своята една и също и също 2 съпътствател на Σ . Това можем да го опишем по свидетел на Σ , използвайки $\{0\}, \{1\}$ и операциите \cup, \circ, \cup^* .

$$\{0\} \cup \{1\} \cup \{0\} \circ ((\{1\} \cup \{0\}) \cup \{0\}^*)$$

Може да се провери, че $L = \{0, 1\}^*$, зададено в предходния първ.

Така тук става да се регуларен израз.

2. Нека Σ е азбука. Регуларен израз $Hag(6)$ Σ се определя като упомянуто настъпва:

a) ϕ и всяка буква от Σ е регуларен израз;

б) Ако α и β са регуларни изрази, то $(\alpha \beta), (\alpha \cup \beta), \alpha^*$ са регуларни изрази.

С помошта на персистентни изрази и тие ѝ с определени персистентни език $\mathcal{L}[\alpha]$, определен от персистентни изрази.

Д. Индуцирани дефиниции на $\mathcal{L}[\alpha]$ с индукција односно построението на д:

1) Ако $\alpha = \phi$, тога $\mathcal{L}[\alpha] = \{\alpha\}$;

2) Ако $\alpha = a \in \Sigma$, тога $\mathcal{L}[\alpha] = \{\alpha\}$;

3) Ако $\alpha = (\alpha_1 \alpha_2)$, тога $\mathcal{L}[\alpha] = \mathcal{L}[\alpha_1] \circ \mathcal{L}[\alpha_2]$;

4) Ако $\alpha = (\alpha_1 \cup \alpha_2)$, тога $\mathcal{L}[\alpha] = \mathcal{L}[\alpha_1] \cup \mathcal{L}[\alpha_2]$;

5) Ако $\alpha = \alpha_1^*$, тога $\mathcal{L}[\alpha] = (\mathcal{L}[\alpha_1])^*$.

Д. Казале, че едни език L е персистентен, ако същ. пер. изрази, т.к. $\mathcal{L}[\alpha] = L$.

С други думи, персистентните език се генерира (изгражда) от персистентните изрази. Затова се каза, че пер. изрази са генератори на персистентните език.

За да разкажем една пример. Нека $\alpha = ((a \cup b)^* a)$. Тогава га имаме " $\mathcal{L}[\alpha]$ "

$$\begin{aligned}\mathcal{L}[\alpha] &= \mathcal{L}[(a \cup b)^*] \cdot \mathcal{L}[a] = (\mathcal{L}[(a \cup b)])^* \circ \mathcal{L}[a] = (\mathcal{L}[a] \cup \mathcal{L}[b])^* \circ \{\alpha\} = \\ &= (\{a\} \cup \{b\})^* \circ \{\alpha\} = \{w \mid w \in \{a, b\}^* \text{ и } w \text{ завршва с } \alpha\}.\end{aligned}$$

Сега можем и да определим персистентните език, а именно: Класът на персистентните език ю въз основа на този запис на него на имената съвсем до езиките

$$\{(\alpha) \mid \alpha \in \Sigma\} \cup \{\emptyset\}$$

ОТНОСНО ОПЕРАЦИИТЕ ОДГРЕНИЕ, КОНКАВИНАЦИЯ И ГЛЕЗГА НА КЛУБИ.

Крайни детерминирани автомати

Започваме да се занимаваме с най-прости детерминирани модели за "пресъртане", известни като крайни детерминирани автомати. Интуитивно, краен детерминиран автомат (KDA) представлява една безкрайна (нечислено) лента с клетки, всяка всяка клетка. На корто може да се събрата само по една буква от дадена азбука. Освен това има една "глава" с четвърта глава, която е свързана с устройство с краини много состояния. Устройството може да премине състоянието си в зависимост от това какво е профилата глава и в какво състояние се е направено устройството. Картичката показва следните:



Безкрайна в когато лента

q ₀	q ₁	q ₂
q _n	q ₃	q ₄

Устройство с краини много состояния
за контрол

Формалната дефиниция е следната:

2. Краен детерминиран автомат (KDA) се нарича четвъртата $\langle K, \Sigma, \delta, S, F \rangle$ такива, че

K - Крайно множество от състояния

Σ - основна азбука, (тий то думи че разпознаване)

$S \subseteq K$, S - начално състояние,

$F \subseteq K$, F - множество от заключителни състояния,

$\delta: K \times \Sigma \rightarrow K$, δ - функция на преходите.

Интуитивно, например в същото начин може да има записана дума по дума в първите няколко клетки. Четвъртата глава се намира в началото на лентата. Когато главата е в началото, устройството за контрол се намира в началното състояние. В зависимост от това какво е профилата глава и в какво състояние се намира устройството, то преминава в друго състояние, а четвъртата глава се премества с една клетка напред. Това

програмата, докато зетицата глава стигне до края на думата (входа). Тогава в зависимост от това в какво състояние се нарича, дали е заинтересирано или не, като замине дали в този се приема или не. За да бъде то чисто и непрекъснато реализирано това ще дадем своята нише дефиниции.

D. Нека $M = \langle K, \Sigma, \delta, S, F \rangle$ е KDA. Конфигурация за M се нарича всяка двойка на $K \times \Sigma^*$, т.е. конфигурация е всяка двойка (q, w) , където $q \in K$ и $w \in \Sigma^*$. За конфигурациите на M трябва да се имат в виду, че състоинието q в което се нарича „устройство за контрол“, а за w като неизвестна част от думата. KDA са прости устройства, които имат канал и главата никога не се бръзга наред да излезе отново прегазена дума. Все още единствена разлика между конфигурациите за M .

D. Нека $(q, w), (q', w')$ са две конфигурации за M . Казваме, че конф. (q, w) се превръща за 1 стъпка от M в конф. (q', w') и пишем $(q, w) \vdash_M (q', w')$ т.т.н. корак (чл. $a \in \Sigma$ такова, че $w = aw'$ и $\delta(q, a) = q'$).

Всичкото посочената разлика е функция, която едноподразумявано съпоставя на конф. (q, w) конф. (q', w') в зависимост от изрвата дума на w . Коракът стигнет до конф. от вида (q, ϵ) , това означава че сме преминали окончателно входа (входната дума).

С \vdash_M^* означаваме рефлексивното и транзитивното съпоставление на разлика \vdash_M . Коракът $(q, w) \vdash_M^*(q', w')$ и не се ден от (q, w) се извежда (q', w') (за всичко съпостав). Коракът $(q, w) \vdash_M^*(q, w)$ и не казвам, че (q, w) се извежда от (q, w) за 0 стъпки, а ако $(q_0, w_0) \vdash_M (q_1, w_1) \vdash_M \dots \vdash_M (q_{n-1}, w_{n-1}) \vdash_M (q_n, w_n)$ то казвам, че (q_n, w_n) се извежда от (q_0, w_0) за n стъпки.

D. Нека $M = \langle K, \Sigma, \delta, S, F \rangle$ е KDA. Казваме, че думата $w \in \Sigma^*$ се приема (изпознава) от M т.т.к. $(S, w) \vdash_M^*(f, \epsilon)$ и $f \in F$.

$CL(M)$ се означава като $\{w \mid w \in \Sigma^* \text{ и } w \text{ се разпознава от } M\}$
 $L(M)$ се нарича език разпознаван от M (които се разпознава от M).

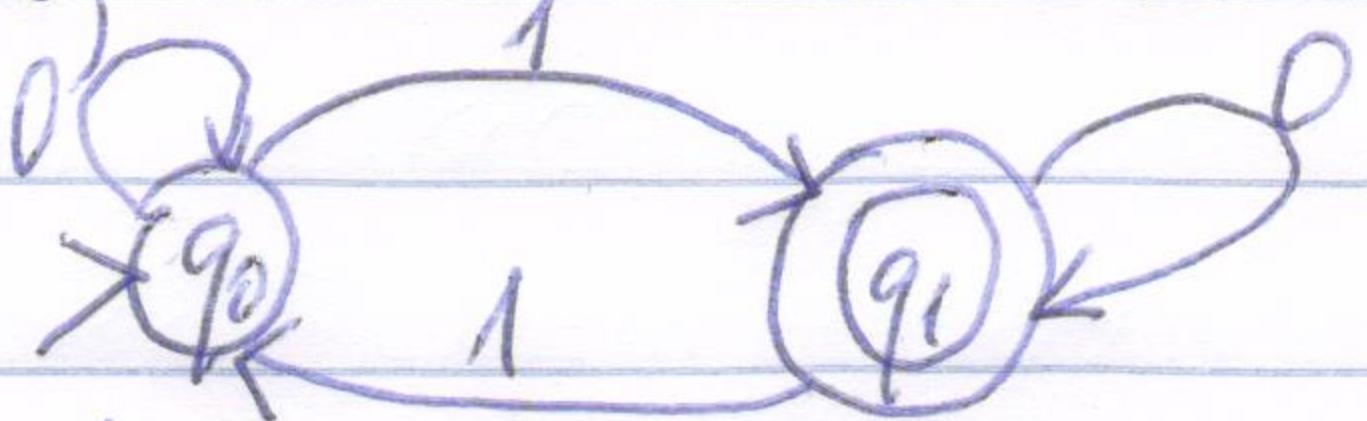
Ме даден едър пример на KDA.

Пример 1. Нека $M = \langle K, \Sigma, \delta, S, F \rangle$, където $S = q_0, F = \{q_1\}$,
 $K = \{q_0, q_1\}, \Sigma = \{0, 1\}$, а $\delta: K \times \Sigma \rightarrow K$ е зададено с табличка:

q	σ	$\delta(q, \sigma)$
q_0	0	q_0
q_0	1	q_1
q_1	0	q_1
q_1	1	q_0

Да разгледаме език пример за тази M . Нека $w = 01011$. Тогава $(q_0, 0) \xrightarrow{M} (q_0, 1)$
 $(q_0, 1) \xrightarrow{M} (q_1, 0)$
 $(q_1, 0) \xrightarrow{M} (q_1, 1)$
 $(q_1, 1) \xrightarrow{M} (q_0, 1)$
 $(q_0, 1) \xrightarrow{M} (q_1, \epsilon)$
т.е. w се разпознава (приема) от M . Лесно може да се види, че $L(M) = \{w \mid w \in \{0, 1\}^*\}$ и w има несъществуващи 1's.

Одното бето, KDA се илюстрира със следната диаграма (схема):



Като е, че M определя наложто този диаграма и обратно. На упражнение ще видите както и да създадете пример на автомати и език разпознавани от ТФХ.