

# Упражнение

Архитектурни стилове

- Целта на упражнението е да разберете смисъла на понятието *архитектурен стил*
- След края му, ще можете да правите анализ на предимствата и недостатъците на конкретни софтуерни архитектури

# Архитектури и архитектурни стилове

- Разделете се на екипи от по двама човека. В интернет намерете примери за архитектури, които са съставени по следните архитектурни стилове
  - Client–server model (2-tier)
  - Three-tier model (An architecture with Presentation, Business Logic and Database tiers)
  - MVP/MVC
  - Event-driven architecture
  - Peer-to-peer
  - Pipes and filters
  - Service-oriented architecture
  - Repository
  - Layered

# Архитектурни тактики

- Помислете и отговорете на въпросите:
  - Какви тактики за удовлетворяване на качествените изисквания ще бъдат реализирани чрез намерените примери?
  - В каква насока може да се подобрят някои от намерените архитектури за постигане на по-голямо:
    - Бързодействие
    - Сигурност