

Agile (Agile Process Model)

Въведение в Agile

Дефиниция: „Agile представлява повтарящ се и единичен (еволюционен) подход за разработване на софтуер, който се извършва по начин на силно сътрудничество от самоорганизиращи се екипи в рамките на ефективна рамка за управление, която произвежда висококачествен софтуер по разходно-ефективен и навременен начин, което отговаря на променящите се нужди на заинтересованите страни.”

За управлението на проекти Agile взема идеи от Agile подхода за софтуерно развитие, като ги прилага в управлението на проекти. **Agile (гъвкави) методологиите**, като цяло насърчават участието на заинтересованите страни в процеса на управление на проекти, обратната връзка, обективните показатели и ефективният контрол.

Следващата илюстрация изобразява типичен Agile модел на развитие.



Типичен Agile модел на развитие

Управлението на проекти, чрез Agile (гъвкави) методологии е подходящо за опитни мениджъри на проекти, архитекти и системни анализатори, които добре познават и прилагат традиционните методи за управление на проектни, но трябва да се запознаят с гъвкави (agile) методи за софтуерни проекти и да разберат как да направят гъвкавата работа ефективна в предприятието. Методологиите, включени под определението „гъвкави” са известни с много имена, като например **Scrum**, **XP** и **Lean**. Ръководителите на проекти, практически ден след ден придобиват съвети и

мнения за това, как да прилагат тези практики в основните проекти и как да интегрират тези методи с други методологии, използвани в предприятието.

Agile (гъвкави) методите избират да правят нещата на малки порции с минимално планиране, а не с дългосрочно планиране. Повторенията са в рамките на кратки срокове (известни като „timeboxes”), които обикновено имат продължителност от една до четири седмици. Всяка итерация се работи от екип през пълния цикъл на разработка на продукта, включително планиране, анализ на изискванията, дизайн, кодиране, тестване и приемане, когато работещият продукт се демонстрира на заинтересованите страни. Това помага за намаляване на общия риск и дава възможност на проекта да се приспособи към промените бързо. Документацията се изработва, както се изисква от заинтересованите страни. Повторението може да не дава достатъчна функционалност на продукта, за да гарантира освобождаването му на пазара, но целта е в края на всяка итерация да има минимални грешки. Може да се наложи извършването на няколко итерации / повторения за пускането на продукт на пазара или добавянето на нови функционалности.

Съставянето на екипа в един Agile (гъвкав) проект е обикновено с кръстосана функционалност и самоорганизация, без значение на съществуващата корпоративна йерархия или корпоративни роли на членовете на екипа. Членовете на екипа обикновено поемат отговорност за задачите, които доставят функционалността на итерацията. Те решават сами за себе си, как ще се изпълняват задачите по време на итерацията. Agile методите наблягат на комуникацията лице в лице повече от писмената документация, когато екипите работят на едно и също място или ако са на различни места поддържат ежедневно видео връзка, комуникация по видео-конферендна връзка, глас, електронна поща и т.н.

Повечето гъвкави (Agile) екипи са разположени в един открит офис за улесняване на подобна комуникация. Обикновено размера на екипа е малък (5 - 9 човека), което също помага за комуникацията и прави сътрудничеството на екипа по-лесно.

Agile методите изтъкват работещият продукт, като основна мярка за успех. В комбинация с предпочитанието към комуникацията лице в лице, гъвкавите методи обикновено произвеждат по-малко писмени документи, в сравнение с други методи. В един гъвкав (agile) проект, документацията и другите артефакти по проекта се отъждествяват с работещият продукт.

Манифест за Agile разработка на софтуер

Ние откриваме по-добри начини за разработване на софтуер, чрез постоянна практика и помагайки на другите.

В процеса на работа започнахме да ценим:

- Хората и взаимоотношенията повече от процесите и инструментите.
- Работещия софтуер повече от изчерпателната документация.
- Сътрудничеството с клиента повече от формализирането на договора.
- Реагирането на промяната повече от следването на плана.
- Ние разбираме, че нещата отдясно са важни, но повече ценим нещата отляво.

Принципи, заложи в Agile Манифеста

Ние следваме тези принципи:

- ✓ Нашият най-висок приоритет е да задоволим нуждите на клиента, чрез ранно и постоянно доставяне на стойностен софтуер.
- ✓ Приветстваме променящите се изисквания, даже и в напреднал стадий на разработка. Agile процесите прегръщат промяната в името на конкурентното предимство на клиента.
- ✓ Често доставяне на работещ софтуер - между две седмици и два месеца - с предпочитание към по-кратките срокове.
- ✓ Хората на бизнеса и разработчиците трябва да работят заедно ежедневно през цялото време на проекта.
- ✓ Проекти се изграждат от мотивирани личности. Дайте им средата и подкрепата, от които се нуждаят и им гласувайте доверие, че ще свършат работата.
- ✓ Най-ефективният и най-ефикасен метод за предаване на информация към и вътре в екипа от разработчици е разговорът лице в лице.
- ✓ Работещият софтуер е основната мярка на прогреса.
- ✓ Agile процесите насърчават непрекъснатата разработка. Спонсорите, разработчиците и потребителите трябва да могат да поддържат постоянен ритъм безсрочно.
- ✓ Постоянното внимание към техническо усъвършенстване и добрият дизайн подобряват гъвкавостта.
- ✓ Простотата - изкуството да се максимизира работата, която не е нужно да се върши - е от изключително значение.
- ✓ Най-добрите архитектури, изисквания и дизайни произлизат от самоорганизиращи се екипи.
- ✓ През равни интервали от време, екипът обсъжда, как да стане по-ефективен, след което настройва работата си в съответствие с взетото решение.