13. Статична маршрутизация

Виртуализация на мрежовите функции.

Статична маршрутизация

Ръчното добавяне на маршрути в конфигурацията на маршрутизатор се нарича статична маршрутизация (static routing). Подходящо е за малки мрежи.

Маршрутите се описват чрез фиксирани пътища (статични маршрути), които се въвеждат в маршрутизатора от мрежовия администратор.

Така чрез статични маршрути (static routes) може да се опише цялата мрежа.

Този подход не е отказоустойчив. В случай на промени или прекъсвания на връзки и/или устройства не се получава автоматично пренасочване на трафика.

Статична маршрутизация

В някои случаи статичните маршрути са даже за предпочитане, може да влияят положително на производителността.

Това са мрежите с един единствен изход (stub networks) и маршрутите по подразбиране (default routes).

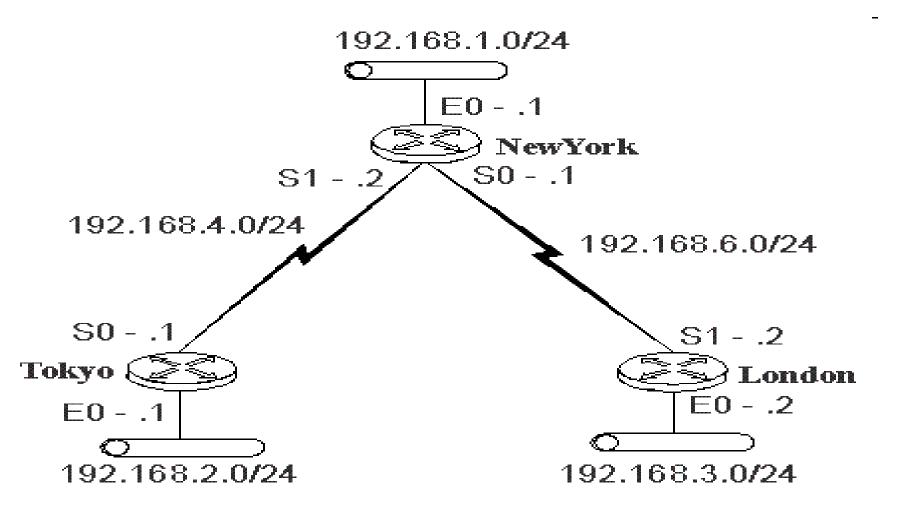
Stub Networks

Статичните маршрути най-добре се вписват в Stub мрежите.

Stub network е като "задънена улица" – само с един изход към външния свят.

На фигурата по-долу двете клонови локални мрежи - Tokyo и London са с по един изход към главната квартира.

Stub Networks



Stub Networks

He е необходимо да пускаме динамичен протокол за маршрутизация по WAN линиите между NewYork и клоновете.

Статични маршрути отвеждат трафика до "клоновите" LAN-ве.

Докато клоновите маршрутизатори е необходимо да "знаят" само дали пакета е насочен към мрежа извън техните локални.

Т.е. да го "докарат" до NewYork, който има по-богата маршрутна таблица.

Конфигурации

По-долу са дадени статичните маршрути в NewYork и Tokyo.

Редове 10 и 11 са статичните маршрути в NewYork към съответните "клонови LAN-ве".

Ред 19 е по подразбиране (default route) в Токуо (маршрут до мрежа 0.0.0.0), който сочи обратно пътя към NewYork.

Конфигурацията на London е подобна на Tokyo.

Конфигурации: static routes

NewYork Configuration

. . .

- 10) ip route 192.168.2.0 255.255.255.0 192.168.4.1
- 11) ip route 192.168.3.0 255.255.255.0 192.168.6.2

В конфигурацията освен мрежата и маската е зададен и IP адреса следващия възел по пътя (Next Hop)

Конфигурации: default route

Tokyo Configuration

. . .

19) ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.4.2

Частен случай: интерфейсни маршрути

Статичен маршрут, на който е зададен само изходящия интерфейс на рутера, се нарича още интерфейсен.

В този случай все едно, че мрежата на крайната точка е директно закачена за интерфейс на рутер.

Default Route

Маршрут по подрабиране (default route) се използва, когато в таблицата няма друг маршрут до целта. Това е маршрут до мрежата 0.0.0.0. Изходът от командата show ip route показва на първия ред на маршрутната таблица:

Gateway of last resort is 192.168.4.1 to network 0.0.0.0

Пакет, който не намери съвпадение в маршрутната таблица, поема към "gateway of last resort".

Това е рутер с по-подробна информация за маршрутите.

Ако няма default route и адреса на получателя не бъде открит в таблицата, пакетът се изхвърля и на IP адреса на източника се връща ICMP съобщение: 'Destination or Network Unreachable'.

Терминът Gateway

'Gateway' е по-стария термин за маршрутизатор (рутер). През него можеше да се изпратят пакети към мрежа с различна преносна среда и канални протоколи.

В днешно време показва IP адреса на устройството, от което се излиза от локалната мрежа към "външния свят". И обикновено е с два интерфейса – вътрешен и външен.

Докато маршрутизаторът има повече от два интерфейса и изпълнява по-сложни функции по маршрутизацията.

Default Route. Конфигуриране.

Tokyo(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 192.168.4.2 ...

Tokyo#sh ip route

. . .

Gateway of last resort is 192.168.4.2 to network 0.0.0.0

C 192.168.4.0/24 is directly connected, Serial0 C 192.168.2.0/24 is directly connected, Ethernet0

S* 0.0.0.0/0 [1/0] via 192.168.4.2

Default Route в IPv6

Спомняте си:

https://www.iana.org/assignments/ipv6-unicast-address-assignments/ipv6-unicast-address-assignments.xml

Сегментът за "unicast" IPv6 мрежовите алокации се описва с префикса на мрежа **2000::/3 (Global Unicast)**. Следователно:

Маршрутът по подразбиране за "unicast" следва да се анонсира като 2000::/3:

```
ipv6 route 2000::/3 lo
Защо изходящ интерфейс e loopback?
```

default равносилно ли е на 2000::/3

```
[stefan@shuttle ~]$ ip -6 route show default
default via 2001:67c:20d0:10::5 dev eth0
  proto static metric 1024 mtu 1500 advmss
  1440 hoplimit 4294967295
```

```
[stefan@shuttle ~]$ ip -6 route get ::/0 need at least destination address
```

default равносилно ли е на 2000::/3

HE "default" се разбира цялото IPv6 пространство, което все още не е алокирано:

https://www.iana.org/assignments/ipv6-address-space/ipv6-address-space.xml

Защо обявяваме 2000::/З за маршрут по подразбиране"?

Изолира се паразитния трафик, който може да се причини от грешки и злонамерен код.

Създаване на статичен маршрут с **IPROUTE2**

Добавяне на маршрут до 10.0.0.0/24 през gw 193.233.7.65

ip route add 10.0.0.0/24 via 193.233.7.65

Променяме го да минава през виртуален интерфейс dummy0

ip ro chg 10.0.0.0/24 via 193.233.7.65 dev dummy0

Изтриване на маршрут

ip route del 10.0.0.0/24 via 193.233.7.65

Създаване на IPv6 маршрут:

ip -6 route add fe80::20e:2eff:fed1:ab15/64 dev dummy0

Изтриване:

ip -6 route del fe80::20e:2eff:fed1:ab15/64 dev dummy0

Показване на маршрут

[root@shuttle ~]# ip route

```
62.44.109.0/26 dev eth0 proto kernel scope link src 62.44.109.11
```

```
169.254.0.0/16 dev eth0 scope link
```

default via 62.44.109.5 dev eth0

ip -6 route

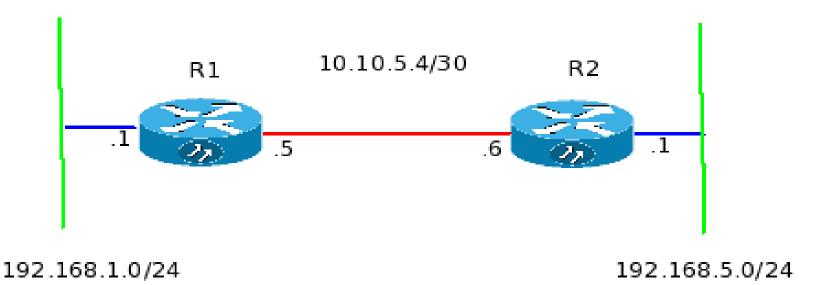
[root@shuttle ~]# ip -6 route

```
fe80::/64 dev eth0 metric 256
  expires 21207257sec mtu 1500
  advmss 1440 hoplimit 4294967295
default via 2001:67c:20d0:10::5
  dev eth0 metric 1 expires
  21207261sec mtu 1500 advmss 1440
  hoplimit 4294967295
```

telnet localhost zebra

```
zebra@rec-gw> en
zebra@rec-gw# sh run
ip route 62.44.116.0/24 62.44.110.14
ip route 62.44.117.0/25 62.44.110.9
ipv6 route 2001:67c:20d1:116::/64
 2001:67c:20d1:110::14
```

Задача



- На R1 създайте статичен маршрут до 192.168.5.0/24.
- Защо ping 192.168.5.1 работи, а
- ping -I 192.168.1.1 192.168.5.1 не работи?

Виртуализация на мрежовите функции

или NFV – Network Functions Virtualization

Според European Telecommunications Standards Institute (ETSI):

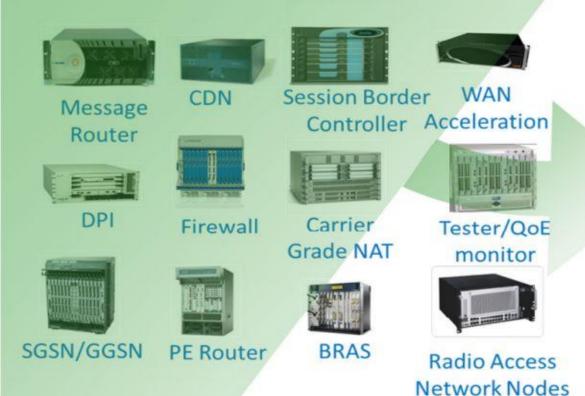
Транформира начина, по който мрежовите оператори изграждат и експлоатират мрежите и мрежовите услуги, като прилагат стандартни технологии за виртуализация, като консолидират различни видове мрежово оборудване върху стандартни и мощни сървъри, комутатори и устройства за съхранение.

NFV трансформира мрежовите архитектури, реализирайки мрежовите функции в софтуера, работещ на стандартни сървъри

Този софтуер може "динамично" да се "премества" или да се репликира в различни примери на различни места в мрежата, без да се налага инсталиране на ново оборудване.

Идеята за NFV
Classical Network Appliance

Approach



- Fragmented non-commodity hardware.
- Physical install per appliance per site.
- Hardware development large barrier to entry for new vendors, constraining innovation & competition.

Independent Software Vendors



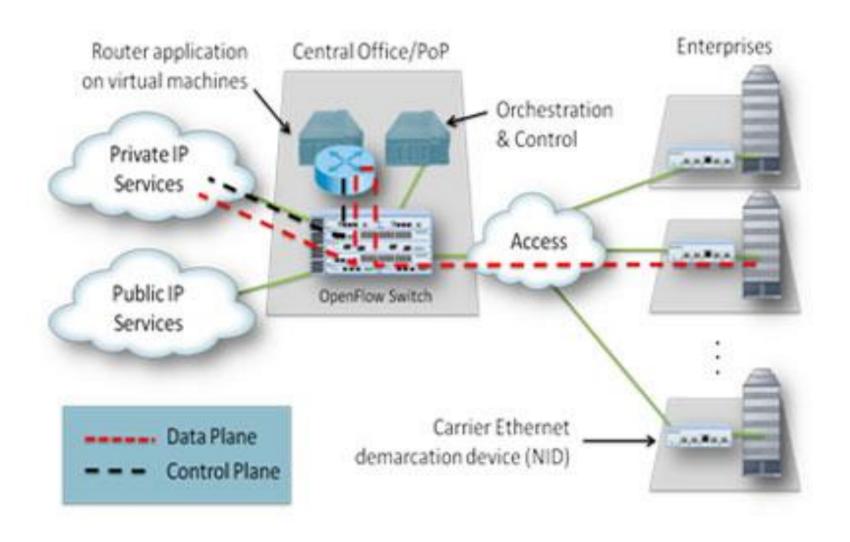
Standard High Volume Servers



Standard High Volume **Ethernet Switches**

Network Virtualisation Approach

Маршрутизация реализирана с NFV



NFV и SDN се допълват

NFV допълва SDN в управлението на мрежите.

Те разчитат на различни методи:

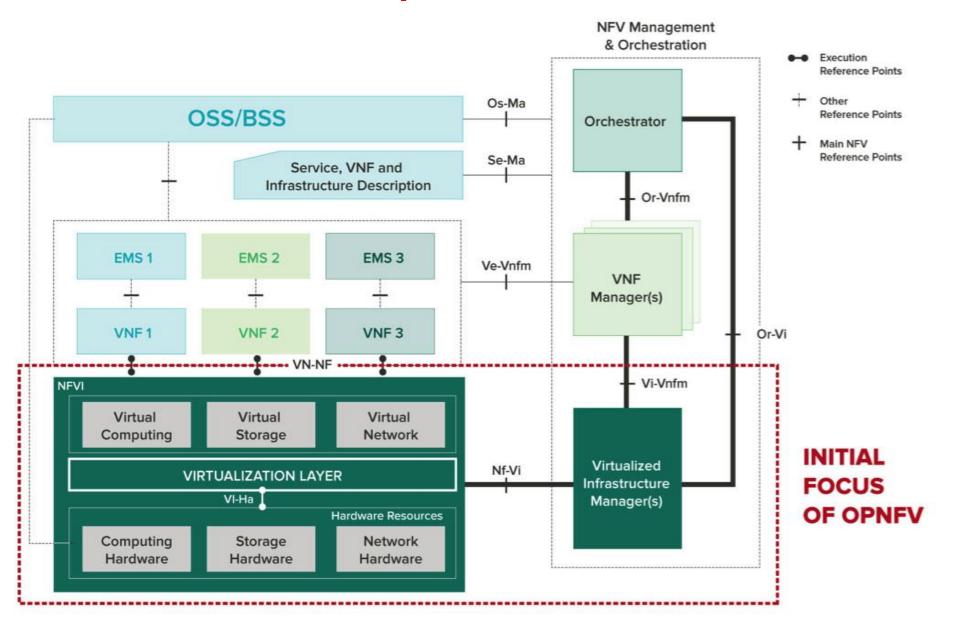
- SDN разделя контрола от пренасочването на данните, предлагайки централизиран изглед върху мрежата;
- NFV основно се фокусира върху оптимизиране на самите мрежови услуги.

Open Platform for the NFV Project

Open Platform for the NFV Project (OPNFV) е еталонна платформа с отворен код за NFV.

Управлява се от Linux Foundation. Поддържа се от AT&T, China Mobile, Cisco, Ericsson и др.

Блок-диаграма на OPNFV



Речник и източници за OPNFV и NFV

OSS - Operational Support Systems или Operations Support Systems;

BSS - Business Support Systems

EMS - Element Management System

NFVI - Network Functions Virtualisation Infrastructure

http://portal.etsi.org/NFV/NFV_White_Paper2.pdf

https://www.sdncentral.com/whats-network-functions-virtualization-nfv/

https://www.opnfv.org/