

Афинни операции с вектори:

1. Умножение на вектор с число:

За $\lambda \in \mathbb{R}$ векторът $\vec{b} = \lambda \vec{a}$ има дължина $|\vec{b}| = |\lambda| |\vec{a}|$ и посока $\vec{b} \uparrow \vec{a}$ за $\lambda > 0$ и противоположна посока $\vec{b} \downarrow \vec{a}$ при $\lambda < 0$.

2. Събиране на вектори: $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CB}$

3. Ако $M(x_1, x_2, x_3), N(y_1, y_2, y_3)$, то

$$\overrightarrow{NM}(x_1 - y_1, x_2 - y_2, x_3 - y_3)$$

4. Ако $A(x_1, x_2, x_3), B(y_1, y_2, y_3)$, то средата M на отсечката AB има координати:

$$M\left(\frac{x_1 + y_1}{2}, \frac{x_2 + y_2}{2}, \frac{x_3 + y_3}{2}\right)$$

5. Ако $A(x_1, x_2, x_3), B(y_1, y_2, y_3), C(z_1, z_2, z_3)$, то медицентърът M на $\triangle ABC$ има координати:

$$M\left(\frac{x_1 + y_1 + z_1}{3}, \frac{x_2 + y_2 + z_2}{3}, \frac{x_3 + y_3 + z_3}{3}\right)$$

Скалярно произведение:

Нека $\vec{a}, \vec{b} \neq \vec{0}$. Тогава:

$$1. \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \angle(\vec{a}, \vec{b})$$

$$2. \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = \langle \vec{b}, \vec{a} \rangle$$

$$3. \langle \vec{a} + \vec{b}, \vec{c} \rangle = \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle + \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle$$

$$4. \langle \lambda \vec{a}, \vec{b} \rangle = \lambda \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle$$

$$5. \langle \vec{a}, \vec{a} \rangle = |\vec{a}|^2$$

$$6. \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = 0 \iff \vec{a} \perp \vec{b}$$

$$7. \cos \angle(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$$

$$8. \text{Ако } \vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \vec{b} = (b_1, b_2, b_3), \text{ то}$$

$$\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

Векторно произведение:

Нека $\vec{a}, \vec{b} \neq \vec{0}$. Тогава $\vec{a} \times \vec{b}$ е единственият вектор удовлетворяващ условията:

$$1. |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \angle(\vec{a}, \vec{b})$$

$$2. \vec{a} \times \vec{b} \perp \vec{a} \text{ и } \vec{a} \times \vec{b} \perp \vec{b}$$

$$3. (\vec{a}, \vec{b}, \vec{a} \times \vec{b}) \in S^+$$

Свойства:

$$1. \vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$$

$$2. (\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$$

$$3. (\lambda \vec{a}) \times (\mu \vec{b}) = \lambda \mu (\vec{a} \times \vec{b})$$

$$4. \vec{a} \times \vec{b} = 0 \iff \vec{a} \parallel \vec{b}$$

5. Лицето на успоредник, построен върху векторите \vec{a}, \vec{b} , взети с общо начало:

$$S = |\vec{a} \times \vec{b}|$$

6. Лицето на триъгълник, построен върху векторите \vec{a}, \vec{b} , взети с общо начало:

$$S = \frac{|\vec{a} \times \vec{b}|}{2}$$

$$7. \sin \angle(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{|\vec{a} \times \vec{b}|}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$$

$$8. \langle \vec{a} \times \vec{b}, \vec{a} \times \vec{b} \rangle = \langle \vec{a}, \vec{a} \rangle \langle \vec{b}, \vec{b} \rangle - \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle^2$$

$$9. \text{Ако } \vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \vec{b} = (b_1, b_2, b_3), \text{ то}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix}$$

Двойно векторно произведение:

$$1. (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle \vec{b} - \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle \vec{a}$$

$$2. \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle \vec{b} - \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle \vec{c}$$

Смесено произведение:

Смесено произведение на $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ наричаме числото $\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = \langle \vec{a} \times \vec{b}, \vec{c} \rangle = \langle \vec{a}, \vec{b} \times \vec{c} \rangle$

Свойства:

$$1. \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = 0 \iff \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ са компланарни}$$

$$2. \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = \langle \vec{b}, \vec{c}, \vec{a} \rangle = \langle \vec{c}, \vec{a}, \vec{b} \rangle$$

$$3. \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = -\langle \vec{b}, \vec{a}, \vec{c} \rangle = -\langle \vec{a}, \vec{c}, \vec{b} \rangle = -\langle \vec{c}, \vec{b}, \vec{a} \rangle$$

$$4. \langle \vec{a}_1 + \vec{a}_2, \vec{b}, \vec{c} \rangle = \langle \vec{a}_1, \vec{b}, \vec{c} \rangle + \langle \vec{a}_2, \vec{b}, \vec{c} \rangle$$

$$5. \langle \lambda \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = \lambda \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = \langle \vec{a}, \vec{b}, \lambda \vec{c} \rangle = \lambda \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle$$

6. Обема на паралелепипед, построен върху векторите $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, взети с общо начало:

$$V = |\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle|$$

7. Обем на тетраедър, построен върху векторите $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$, взети с общо начало:

$$V = \frac{|\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle|}{6}$$

8. Ако $\vec{a}(a_1, a_2, a_3)$, $\vec{b}(b_1, b_2, b_3)$, $\vec{c}(c_1, c_2, c_3)$, то

$$\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

$$9. \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle^2 = \begin{vmatrix} \langle \vec{a}, \vec{a} \rangle & \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle & \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle \\ \langle \vec{b}, \vec{a} \rangle & \langle \vec{b}, \vec{b} \rangle & \langle \vec{b}, \vec{c} \rangle \\ \langle \vec{c}, \vec{a} \rangle & \langle \vec{c}, \vec{b} \rangle & \langle \vec{c}, \vec{c} \rangle \end{vmatrix}$$