

Modelamiento y Optimización

Clase 8

Gonzalo Muñoz

8 de Abril 2024



“Esquinas” de un poliedro

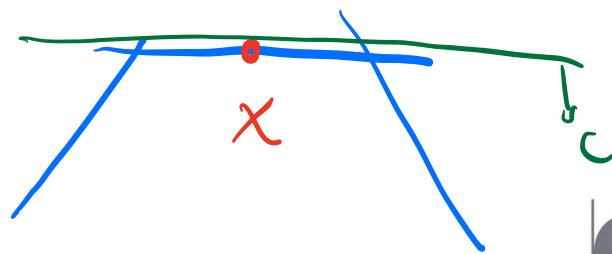
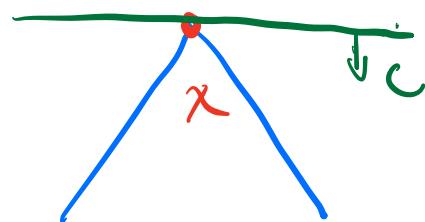
Definición

Sea P un poliedro. Un vector $x \in P$ es un *punto extremo* de P si es que no existen $y, z \in P$, ambos diferentes de x , y $\lambda \in]0, 1[$, tales que $x = \lambda y + (1 - \lambda)z$.



Definición

Sea P un poliedro. Un vector $x \in P$ es un *vértice* de P si existe c tal que $c^T x < c^T y$ para todo $y \in P$ tal que $y \neq x$.



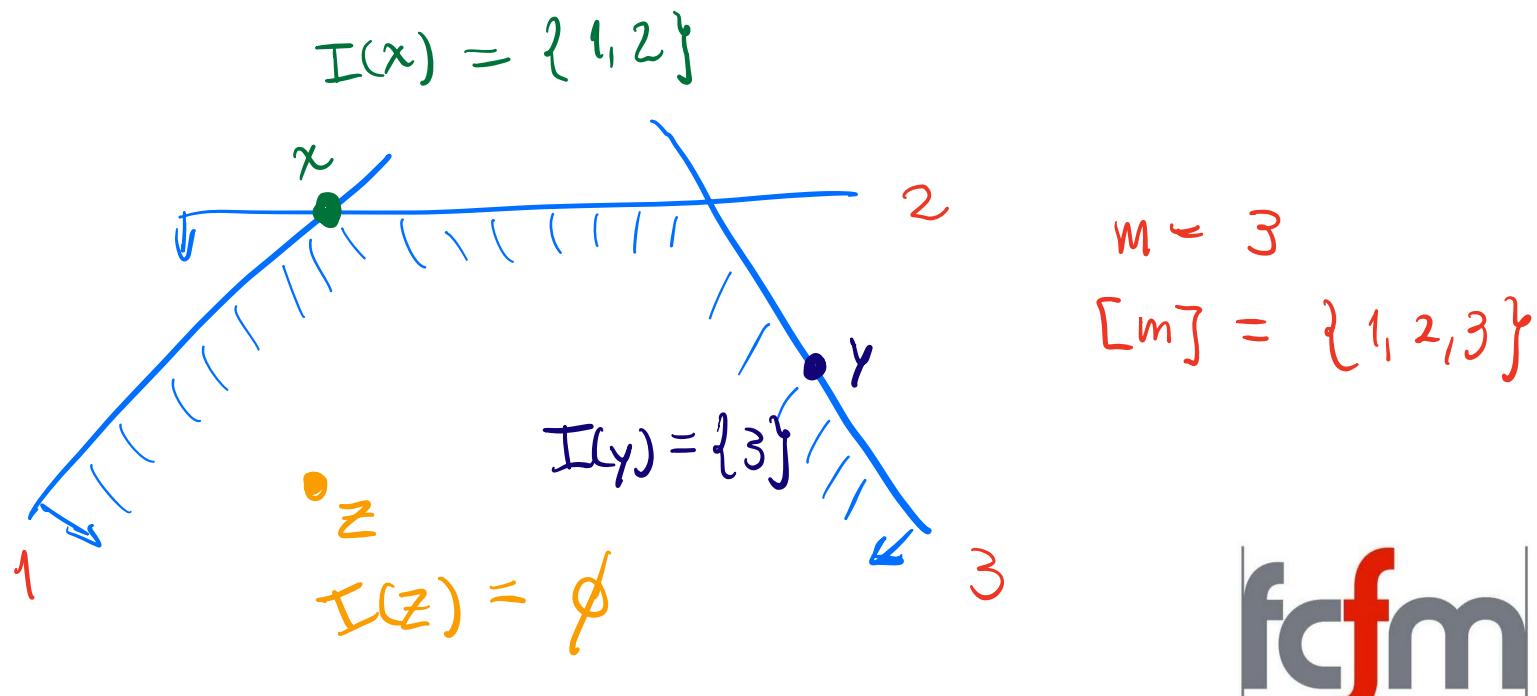
Una noción más algebraica

Las dos definiciones de arriba son geométricas. Pero será útil tener una noción más algebraica.

Definición

Sea $x \in P$. La restricción $i \in [m]$ es *activa* en x si $a_i^\top x = b_i$. Al conjunto de restricciones activas en x lo denotamos por

$$I(x) = \{i \in [m] : a_i^\top x = b_i\}.$$

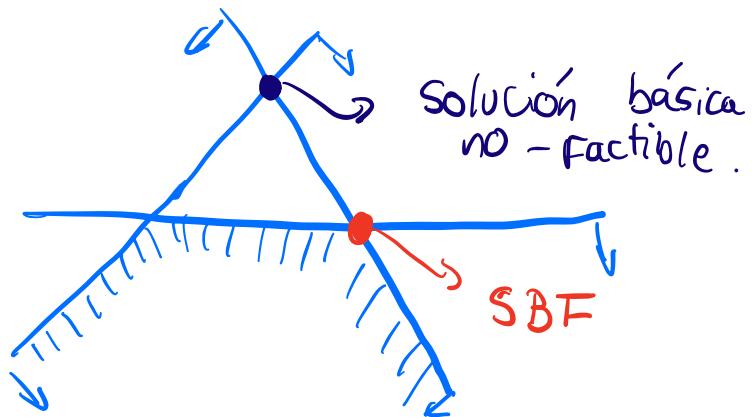


Una noción más algebraica

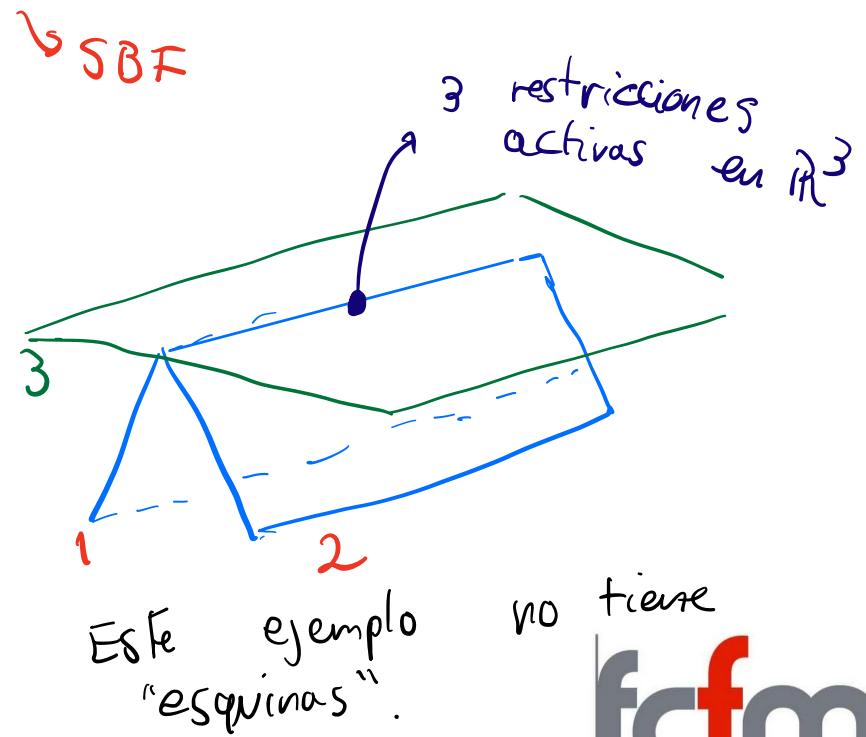
Definición

Considere un poliedro P en \mathbb{R}^n y sea $x^* \in \mathbb{R}^n$.

1. El vector x^* es **solución básica** existen n restricciones linealmente independientes* en $I(x^*)$.
2. El vector x^* es **solución básica factible** si además de ser básica se tiene $x^* \in P$.



* los vectores $\{a_i\}_{i \in I(x^*)}$ son l.i



Teoremas fundamentales

Teorema

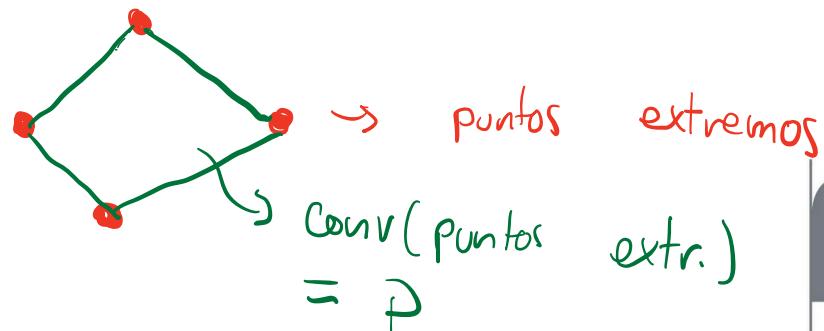
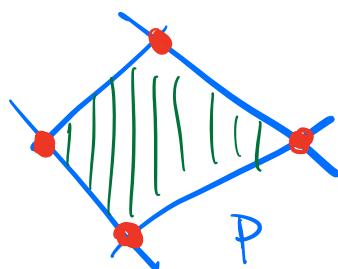
Sea $x \in P$ con P un poliedro. Las siguientes afirmaciones son equivalentes:

- x es un vértice.
- x es un punto-extremo.
- x es una solución básica factible.

} Revisar demo
en apuntes.

Teorema

Todo polítopo es la envoltura convexa de sus puntos extremos

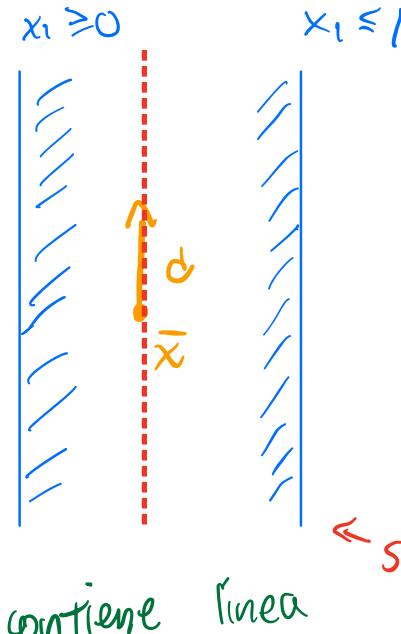


Optimalidad en puntos extremos

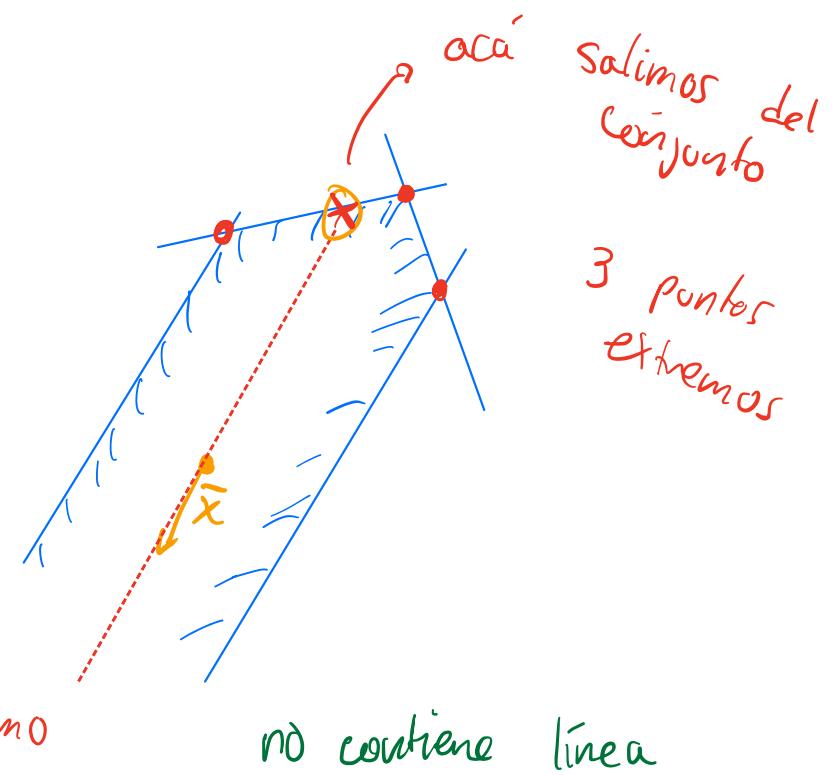


Existencia de puntos extremos

Los puntos extremos no siempre existen:



← sin punto extremo



Definición

Decimos que un conjunto $C \subseteq \mathbb{R}^n$ *contiene una línea* si existe \bar{x} y $d \neq 0$

$$\left\{ x \in \mathbb{R}^n : x = \bar{x} + \mu d, \mu \in \mathbb{R} \right\} \subseteq C$$

la línea se
extiende
ambos
hacia
extremos



Existencia de puntos extremos

Teorema

Suponga que el poliedro $P = \{x \in \mathbb{R}^n : a_i^\top x \leq b_i, i = 1, \dots, m\}$ es no-vacío. Entonces, las siguientes afirmaciones son equivalentes,

- (a) El poliedro P tiene al menos un *punto extremo*.
- (b) El poliedro P *no contiene una línea*.

Revisar demo .



Poliedro en forma estándar

Corolario

Todo poliedro no-vacio en forma estándar:

$$P = \{x : Ax = b, x \geq 0\},$$

tiene al menos un punto extremo.

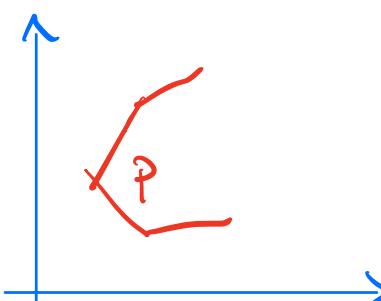
Dem: si P está en forma estándar, $P \subseteq \mathbb{R}_+^n$

sea $\bar{x} \in P$ arbitrario y
 $d \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ una dirección

el vector $\bar{x} + \mu d$ tendrá una componente negativa para μ suficientemente grande o pequeño.

$\Rightarrow \bar{x} + \mu d$ sale de P

$\Rightarrow P$ no tiene líneas.



Puntos extremos óptimos

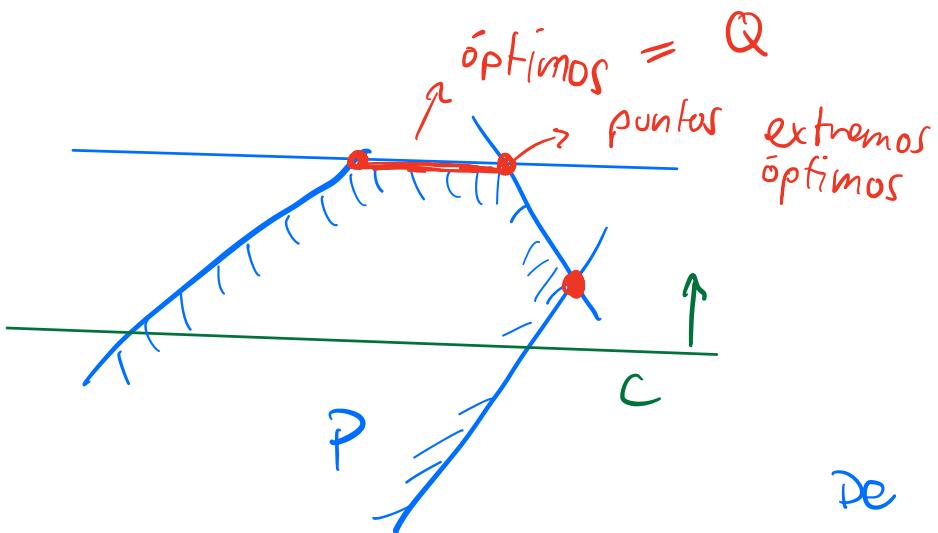
Teorema

Considere el problema:

$$\min c^T x$$

$$\text{sujeto a: } x \in P$$

donde P tiene al menos un punto extremo. Luego, el mínimo del problema es $-\infty$ o bien existe una solución óptima que es punto extremo de P .



Dem: Si $\min c^T x$
s.a $x \in P$
es $-\infty$, nada que
hacer.

De un caso contrario existe
un valor v^*



Puntos extremos óptimos

$$v^* = \min_{\text{s.a. } x \in P} c^T x$$

Definimos

$$Q = \{x : x \in P \wedge c^T x = v^*\}$$
 poliedro con
toda los sols.
optimas.

P tiene punto extremo $\Rightarrow P$ no tiene líneas

$\Rightarrow Q$ no tiene líneas $\Rightarrow Q$ tiene punto extremo

Falta: puntos extremos de Q son puntos extremos de P .

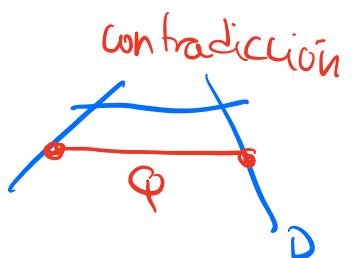
Por contradicción, sea \hat{x} punto extremo de Q que no es punto extremo de P .

\Rightarrow existen $y, z \in P$ y $\lambda \in [0, 1]$ tales que

$$\hat{x} = \lambda y + (1-\lambda) z$$

$$\Rightarrow \underbrace{c^T \hat{x}}_{= v^*} = \lambda \underbrace{c^T y}_{\geq v^*} + (1-\lambda) \underbrace{c^T z}_{\geq v^*} \geq v^*$$

$$\Rightarrow c^T y = c^T z = v^* \Rightarrow y, z \in Q \quad \hat{x} \text{ es pto extremo de } Q$$



Resumen

- Cuando hay un punto extremo, el problema es no-acotado ($\text{óptimo } -\infty$), o el óptimo se alcanza en algún punto extremo.
- Por lo tanto, basta restringir la búsqueda a puntos extremos.
- Si trabajamos con forma estándar, siempre hay un punto extremo.

