

Desarrollo Web

a so not

Clase 11: BOOTSTRAP

and or modernirror_object

peration == "MIRROR_X": drror_mod.use_x = True _mod.use_y = False

lrror_mod.use_z = False Operation == "MIRROR Y" mirror_mod.use_x = False mlrror_mod.use_y = True mlrror_mod.use_z = False operation == "MIRROR Z" rror_mod.use_x = False rror mod.use y = False

Duglas Oswaldo Moreno Mendoza

academiacurso@gmail.com

ypes.Operator):
 X mirror to the select ject.mirror_mirror_x"

¿Qué es un Framework?

- Un entorno de trabajo.
- Es un conjunto de conceptos, prácticas.
- Es una solución.
- Para nuestro caso es un lugar donde poner nuestro código y seguir buenas prácticas.



Bootstrap es un framework front-end gratuito para un desarrollo web más rápido y fácil.



Bootstrap incluye plantillas de diseño basadas en HTML y CSS para tipografía, formularios, botones, tablas, navegación, modales, carruseles de imágenes y muchos otros, así como complementos de JavaScript opcionales.



Bootstrap también le brinda la capacidad de crear fácilmente diseños receptivos



¿Porqué usar Bootstrap?



- Fácil de usar: cualquier persona con conocimientos básicos de HTML y
 CSS puede comenzar a usar Bootstrap.
- Funciones receptivas : el CSS receptivo de Bootstrap se ajusta a teléfonos, tabletas y computadoras de escritorio.
- Enfoque móvil primero: en Bootstrap, los estilos móvil primero son parte del marco central.
- Compatibilidad del navegador: Bootstrap 4 es compatible con todos los navegadores modernos



- Incluir Bootstrap 5 de un CDN.(Content Delivery Network).
- Descargar Bootstrap 5 desde getbootstrap.com



CDN.(Content Delivery Network).

```
<!-- Latest compiled and minified CSS -->
k rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.0/css/bootstrap.min.css">
<!-- jQuery library -->
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js"></script>
<!-- Popper JS -->
<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.16.0/umd/popper.min.js"></script>
<!-- Latest compiled JavaScript -->
<script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.0/js/bootstrap.min.js"></script>
</script>
```



Contenedores

- Bootstrap 5 requiere un elemento contenedor para envolver el contenido del sitio.
- Hay dos clases de contenedores para elegir.



Contenedores

- La clase .container proporciona un contenedor receptivo de ancho fijo
- La clase .container-fluid proporciona un contenedor de ancho completo , que abarca todo el ancho de la ventana gráfica





Grid System

Está construido con flexbox y permite hasta 12 columnas.

span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1	span 1
span 4				span 4				span 4			
	spa	n 4		span 8							
		spa	in 6	span 6							
span 12											



Grid System

Las columnas se pueden combinar para crear diseños más dinámicos y flexibles.

- .col- (dispositivos extra pequeños ancho de pantalla inferior a 576 px)
- .col-sm- (dispositivos pequeños: ancho de pantalla igual o superior a 576 px)
- .col-md- (dispositivos medianos: ancho de pantalla igual o superior a 768 px)
- .col-lg- (dispositivos grandes: ancho de pantalla igual o superior a 992 px)
- .col-xl- (dispositivos xlarge: ancho de pantalla igual o superior a 1200px)



Relleno de contenedores

- Por defecto, los contenedores tienen 15px de relleno izquierdo y derecho, sin relleno superior o inferior.
- utilizaremos utilidades de espaciado, como relleno y márgenes adicionales para que se vean aún mejor.

```
<div class="container pt-3"></div>
```



¿Dudas o preguntas?



ACTIVIDAD





1. Crear un sitio web responsive

This is a single column.

This is the first column.

This is the first column.

This is the second column.

This is the second column.

This is the third column.

This is the fourth column.



2. TIENDA DE MASCOTAS ONLINE

Armar nuestra tienda online en bootstrap 5.



¡Hasta la próxima clase!

