



Proyecto Final Integrador

Términos y Condiciones

SOBRE LA CARGA HORARIA Y LA ASISTENCIA

El estudiante se compromete a tener disponibilidad de lunes a viernes en el horario correspondiente de cursado durante las 20 encuentros destinados a proyecto final, con una carga horaria de 60 hs reloj y a participar de las reuniones de coordinación de proyectos, reuniones de organización intra-equipos, presentaciones de avances y proyectos de acuerdo al calendario de actividades.

Los participantes de los equipos deberán contar con disponibilidad horaria para los encuentros sincrónicos, antes mencionados; como así también para cumplimentar con las tareas prioritarias asignadas correspondientes a las entregas de cada sprint.

Egg se compromete a habilitar salas de zoom de lunes a viernes en el horario correspondiente de cursado, y la disponibilidad de mentores para resolver consultas referidas al avance de las tareas/proyectos, evaluación y asignación de roles en los equipos

SOBRE EL CUMPLIMIENTO DE LAS TAREAS

Según el rol de desarrollador

Los grupos se comprometen a dedicar el tiempo anteriormente indicado como obligatorio a las tareas prioritarias, necesarias para cubrir los requerimientos mínimos en las entregas semanales. Pueden además elegir dedicar tiempo extra para trabajar sobre otros de los requerimientos, para mejorar notas de la evaluación o mejorar las funcionalidades de la app. Esto último no es indispensable ni obligatorio, ni se debería poner presión sobre ningún desarrollador para trabajar por fuera de este tiempo si no pudiese o no lo deseara, siempre y cuando cumplan con las tareas que sí son obligatorias.

Según roles especiales

Aquellos estudiantes con roles especiales deberán ser asignados con menos tareas de desarrollo ya que tendrán responsabilidades de supervisión o



Proyecto Final Integrador

administración. Los alumnos con roles especiales se comprometen a tomar parte activa de todas las reuniones, de hacer seguimiento de las tareas, propias y aquellas del equipo que competan a su cargo, a estar en comunicación continua con todos los miembros del equipo y a comunicar fehacientemente y con la mayor antelación cualquier situación que le impidiese cumplir con su rol de manera óptima. Si la situación persistiera y la persona que ocupa el rol considere que no puede hacerse cargo de las responsabilidades correspondientes, deberá solicitar que otro miembro del equipo lo reemplace en dicho cargo hasta el final del proyecto.

SOBRE LAS ENTREGAS

Las presentaciones están divididas en entregas por sprints que tendrán hitos mínimos obligatorios. Cada hito deberá alcanzar al menos el 50% para aprobar, por eso es imperioso organizar y administrar el tiempo, como así también planificar la semana para alcanzar los objetivos de dichas tareas, estableciendo un orden de prioridades. La nota final solo contempla la última entrega: una aplicación web completamente funcional, con sus excepciones controladas, sus validaciones y un flujo de navegación claro e interconectado. Si este no fuera el caso, la aplicación no estaría aprobada, por eso se les recomienda fuertemente priorizar la entrega de un producto ya funcionando y dejar afuera de una entrega y su presentación funcionalidades nuevas pero incompletas o con errores.

La entrega final deberá estar en formato vídeo de hasta 8 minutos de duración y cumplir con las pautas que se les mencionará una vez iniciado el período de proyecto. De exceder el tiempo estipulado, el resto del video no será considerado y se evaluará en función de lo que se pudo observar durante ese tiempo pautado. Tampoco se aceptarán trabajos híbridos, es decir presentaciones en vivo o parcialmente grabadas.

SOBRE LOS COMPORTAMIENTOS

Los estudiantes se comprometen a guardar las buenas costumbres, al trato respetuoso, a comunicarse efectivamente y a cumplir con su parte del trabajo dentro de los equipos. El estudiante que irrumpiese en conductas inapropiadas, faltas de respeto o faltase a su compromiso con el equipo podrá ser sancionado con la baja del programa. El compromiso refiere a las tareas de desarrollo mínimas esperables antes mencionadas, a la asistencia a las ceremonias y a la comunicación efectiva de cualquier inconveniente que le previniese de cumplir su tarea en tiempo y forma. Dado que pueden surgir imprevistos y es deseable que esto sea contemplado empáticamente por el grupo, el estudiante se compromete a avisar tan pronto como tenga conocimiento de tal inconveniente,



enhance
human
cooperation



Proyecto Final Integrador

de manera que sus compañeros puedan cubrir dichas tareas o tomar decisiones oportunas.

Además los estudiantes se comprometen al trato respetuoso y a guardar las buenas costumbres en cualquier interacción con miembros del equipo de coordinación de proyectos o cualquier empleado de la empresa Egg Cooperation o invitados externos a cualquier actividad que involucre a este proyecto. En caso de incumplimiento también correrá el riesgo de ser sancionado con la baja.

Consideraciones finales

Los estudiantes que no cumplan con los puntos que en este documento se han marcado como obligatorios podrán ser dados de baja del proyecto y no recibirán la constancia de finalización de proyecto final.

El estudiante expresa conformidad con estos términos y condiciones, se compromete a la participación en la realización de un proyecto no comercializable y permite la reutilización de sus entregables para el uso de Egg en próximas ediciones con fines educativos.

enhance
human
cooperation

