

## Contato

daniel2001hoffmann@outlook.com

(14) 988341770

## Principais competências

Csharp e SQL

## Certificações

Formação C# e orientação a objetos;

C# parte 1: primeiros passos;

C# parte 2: Entendendo a Orientação a Objetos;

C# parte 3: entendendo herança e interface;

C# parte 4: entendendo exceções;

C# parte 5: bibliotecas DLLs, documentação e usando o NuGet;

C# parte 6: criando uma web API;

C# parte 7: Array e tipos genéricos;

C# parte 8: List, lambda, linq;

C#: criando e distribuindo bibliotecas em .NET;

Swagger: documentando suas APIs;

JavaScript e HTML: desenvolva um jogo e pratique lógica de programação;

Microsoft SQL Server 2022;

Boas práticas em C#;

Classe Object C#;

# Daniel Hoffmann

Programador de software

Ourinhos, São Paulo, Brasil

## Resumo

Olá! Meu nome é Daniel Hoffmann e sou apaixonado por tecnologia. Tudo começou com minha seleção para a equipe de robótica na escola aos 11 anos. Participei de programas internacionais como FLL e OBR para estimular o interesse dos jovens em ciência e tecnologia, ganhando prêmios significativos em âmbito global.

## Experiência

### Havan

Programador de software

abril de 2021 - Present (2 anos 6 meses)

Responsável por planejar e desenvolver novas funcionalidades com a equipe, corrigir erros e auxiliar o time de suporte a esclarecer dúvidas, ajustar o banco de dados e monitorar eventuais problemas. O desenvolvimento é realizado em tecnologias como C# ASP.Net, .Net Core, JavaScript, React, Blazor, Angular, CSS, SqlServer e RabbitMq. Utilizamos TFS e Git como ferramentas de gerenciamento de projetos, e nos organizamos como time usando o método scrum e realizamos testes unitários.

## Formação acadêmica

### UNINTER

Ensino Superior

Análise de Sistemas de Computação

(janeiro de 2021 - janeiro de 2024)

### Senai Ourinhos

Ensino Técnico

Técnico em eletromecânica

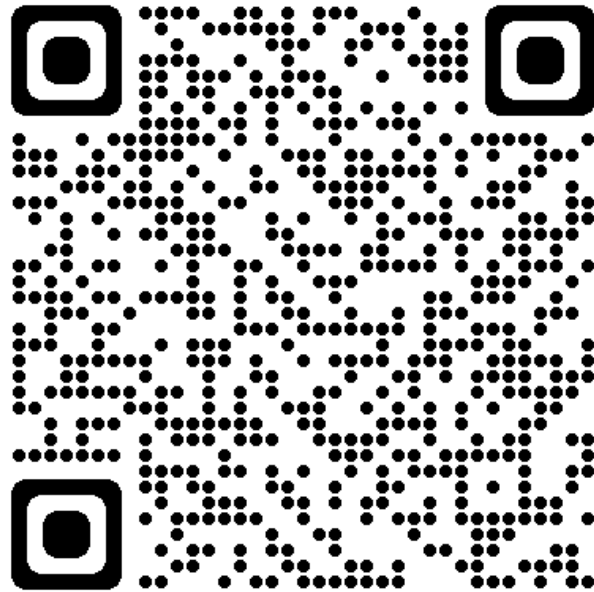
(janeiro de 2016 - dezembro de 2018)

### Sesi Ourinhos

Ensino Médio

(janeiro de 2008 - janeiro de 2018)

Git Hub



Linkedin

